

Curso	Engenharia Aeroespacial	AULA P3
Unidade Curricular	Engenharia de Estruturas Aeroespaciais	
Docente	Daniel Afonso	

A figura representa uma hélice em madeira, da qual existe um modelo em espuma.



- . Digitalize o modelo físico da hélice em espuma e exporte uma nuvem de pontos com informação geométrica da superfície
- . Utilize a nuvem de pontos para criar um modelo digital da hélice.

A figura representa uma turbina de avião. Em anexo encontram-se ficheiros em formato STL com a malha referente à geometria dos principais conjuntos de peças.



- . Utilize ferramentas de engenharia inversa para modelar a carcaça da turbina a partir da extração de curvas
- . Utilize ferramentas de engenharia inversa para modelar a hélice a partir da extração de superfícies