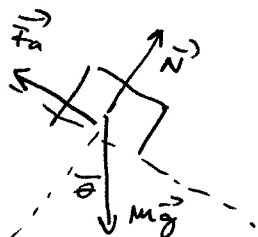
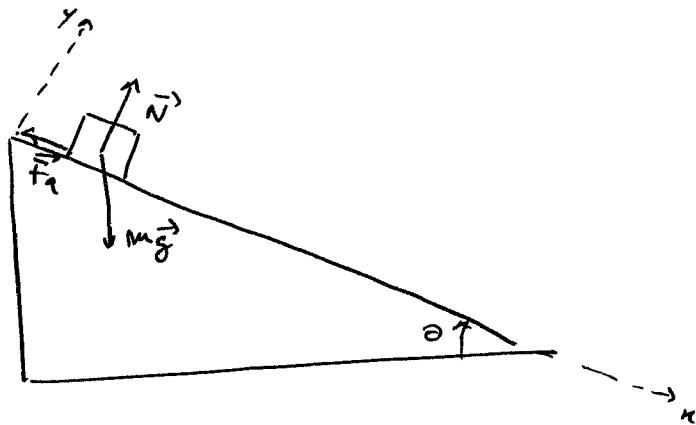


1



Solução:

a) Princ. fundamental da Dinâmica:

$$\text{Força total: } \vec{N} + \vec{F}_g + \vec{F}_{at} = m \vec{a}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} N_x + F_{gx} + F_{at,x} = m a_x \\ N_y + F_{gy} + F_{at,y} = m a_y \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 0 + m g \sin \theta - F_f = m a \\ N - m g \cos \theta - 0 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} m g \sin \theta - \mu m g \cos \theta = m a \\ N = m g \cos \theta \end{cases}$$

$$\Rightarrow a = \ddot{r} = g(\sin\theta - \mu\cos\theta)$$

b) Velocidade:

cond. iniciais:

$$\frac{dv}{dt} = a \Rightarrow dv = a dt$$

$$v(t=0) = 0$$

$$x(t=0) = 0$$

1º método: Integração indefinida:

$$\int dv = \int a dt \Rightarrow v = at + C_1$$

↓
 $a = \text{const}$

Det. de C_1 :

$$v(t=0) = 0 \Rightarrow 0 = 0 + C_1 \Rightarrow C_1 = 0$$

Nota:

As constantes de integração são det. pelas cond. iniciais.

Logo:

$$v = at$$

2º método: integral definido:

nota:

O Integral definido automaticamente incorpora as cond. iniciais.

$$\int_{v_i}^{v_f} dv = \int_{t_i}^{t_f} a dt \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \int_0^{v_f} dv = \int_0^{t_f} a dt$$

$$\Rightarrow v = at_f$$

3º método: outra notação:

$$\frac{d\dot{x}}{dt} = \ddot{x} \Rightarrow d\dot{x} = \ddot{x} dt \Rightarrow \int_0^v d\dot{x} = \int_0^t \ddot{x} dt$$

$$\Rightarrow \dot{x} = \ddot{x} t$$

\swarrow
 $\ddot{x} = \text{const}$

Velocidade em função da distância:

$$\frac{dv}{dt} = a \Rightarrow \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = a \Rightarrow \frac{dv}{dx} v = a$$

$$\Rightarrow \int v dv = \int a dx$$

$$\Rightarrow \frac{v^2}{2} = ax + C_2$$

\swarrow
 $a = \text{const}$

Det. de C_2 :

$$v(x=0) = 0 \Rightarrow 0 = 0 + C_2 \Rightarrow C_2 = 0$$

Logo:

$$\frac{v^2}{2} = ax \Rightarrow v = \sqrt{2ax} = \sqrt{2g(\sin\theta - \mu\cos\theta)x}$$

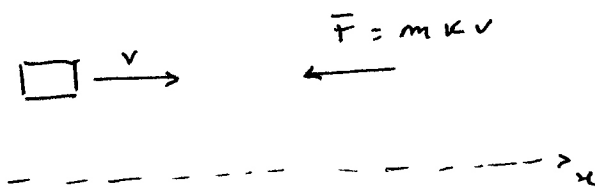
c) Posição em função do tempo:

$$v = \frac{dx}{dt} = g(\sin\theta - \mu\cos\theta) +$$

$$\Rightarrow \int_0^x dx = \int_0^t g(\sin\theta - \mu\cos\theta) + dt'$$

$$\Rightarrow x = \frac{1}{2} g(\sin\theta - \mu\cos\theta) t^2$$

2



Solução:

Velocidade em função do tempo:

$$ma = m \cancel{g} \frac{dv}{dt} = -\kappa \cancel{g} v$$

$$\Rightarrow \int \frac{dv}{v} = -\kappa \int dt$$

$$\Rightarrow \ln v = -\kappa t + C_1$$

Determinação de C_1 :

$$v(t=0) = v_0 \Rightarrow \ln v_0 = 0 + C_1 \Rightarrow C_1 = \ln v_0$$

cond. iniciais:

$$v(t=0) = v_0$$

$$x(t=0) = 0$$

Logo

$$\ln v = -\kappa t + \ln v_0 \Rightarrow \ln \frac{v}{v_0} = -\kappa t$$

$$\Rightarrow v = v_0 e^{-\kappa t}$$

Posição em função do tempo:

$$\frac{dx}{dt} = v_0 e^{-\kappa t} \Rightarrow \int_0^{x_f} dx = v_0 \int_0^{t_f} e^{-\kappa t} dt$$

$$\Rightarrow x_f = -\frac{v_0}{\kappa} e^{-\kappa t} \Big|_0^{t_f}$$

$$\Rightarrow x_f = -\frac{v_0}{\kappa} (e^{-\kappa t_f} - 1)$$

$$\Rightarrow x = \frac{v_0}{\kappa} (1 - e^{-\kappa t})$$

Velocidade em função da posição:

Nota: substituir!

$$\frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = \frac{dv}{dx} v$$

Mas

$$\frac{dv}{dt} = -\kappa v_0 e^{-\kappa t} = -\kappa v$$

Logo

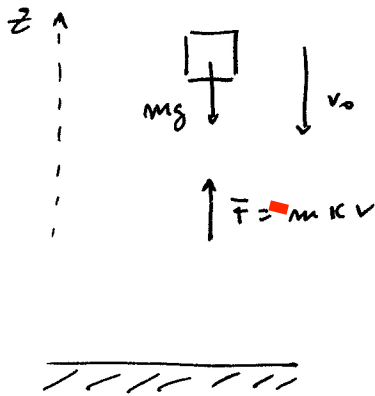
$$-k \cancel{=} \frac{dv}{dx} \cancel{=} \Rightarrow \frac{dv}{dx} = -k$$

$$\Rightarrow \int_{v_0}^v dv' = -k \int_0^x dx'$$

$$\Rightarrow v - v_0 = -kx$$

$$\Rightarrow v = v_0 - kx //$$

3



cond. inicial:

$$v(t=0) = v_0 < 0!$$

$$z(t=0) = h$$

Solução:

Direção z↑:

$$m a = -m g - m \kappa v$$

($v < 0$!)

$$\Rightarrow \cancel{m} \frac{dv}{dt} = -\cancel{m} g - \cancel{m} \kappa v$$

$$\Rightarrow \frac{dv}{g + kv} = -dt \Rightarrow \int_{v_0}^v \frac{dv'}{g + kv'} = - \int_0^t dt'$$

$$\Rightarrow \frac{1}{k} \ln(g + kv') \Big|_{v_0}^v = -t' \Big|_0^t$$

$$\Rightarrow \frac{1}{k} \ln \frac{g + kv}{g + kv_0} = -t$$

$$\Rightarrow g + kv = (g + kv_0) e^{-kt}$$

$$\Rightarrow v = -\frac{g}{k} + \frac{1}{k} (g + kv_0) e^{-kt}$$

~~~~~

velocidade  
limite!