

# **Robótica Espacial**

## **Aula prática nº 7**

### **Dinâmica de Manipuladores**

Vitor Santos

Universidade de Aveiro

27 mar 2025

# Exercício 1 - RRR planar com parâmetros cinemáticos e dinâmicos

- Definir o seguinte robô RRR planar:
- Comprimento dos elos (m):
  - $L_1=1$ ;  $L_2=0.8$ ;  $L_3=0.6$ ;
- Massas dos elos (kg):
  - $m_1=2$ ;  $m_2=1.5$ ;  $m_3=1.0$ ;
  - `masses = [m1,m2,m3]`;
- Matrizes de inércia de 3x3 dos elos ( $\text{kg m}^2$ ):
  - `I(:, :, 1)=diag([0.1, 0.1, 0.2 ])`;
  - `I(:, :, 2)=diag([0.05,0.05,0.1 ])`;
  - `I(:, :, 3)=diag([0.02,0.02,0.05])`;
- Vetor da gravidade:
  - $\mathbf{g}=[0 \ -10 \ 0]^T$ ; ( $\text{m/s}^2$ )
- Os centros de massa são no centro geométrico dos elos:
  - `comLocal = [L1/2 0 0;L2/2 0 0;L3/2 0 0]^T`;

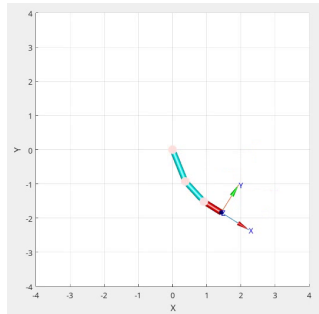
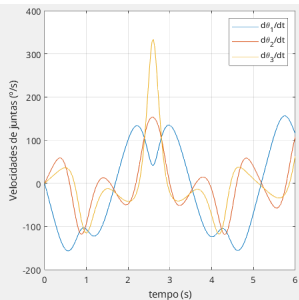
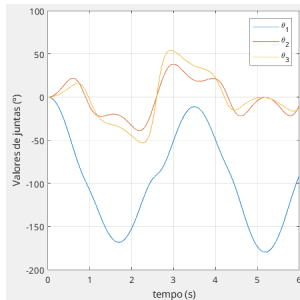
Depois de criar o robô, inicializar os parâmetros dinâmicos:

```
for i = 1:robot.n
    robot.links(i).m = masses(i);
    robot.links(i).r = comLocal(:,i);
    robot.links(i).I = I(:, :, i);
end
robot.gravity=g;
```

Verificar os parâmetros com o comando `robot.dyn`

## Exercício 2 - Simulação de Dinâmica Direta

- No robô anterior, com a função `robot.fdyn()`, simular a resposta de ação da gravidade, durante 6 segundos (`tdur`), partindo de  $q\_init=[0 \ 0 \ 0]$  e velocidade inicial nula.
- Isto é equivalente a não provocar qualquer momento nos atuadores e deixar atuar apenas a ação da gravidade!
- Sugestão de execução: `robot.fdyn(tdur, [], q_init, qd_init);`
- Obter as curvas ilustradas e a animação



External player



# Equações e definições principais para a dinâmica

## Formulação de Euler-Lagrange para a dinâmica inversa

$$\tau_i = \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i}$$

$$P = \sum_{i=1}^N m_i h_i g = - \sum_{i=1}^N \vec{g}^T \vec{r}_{C_{0,i}} m_i$$

$\tau_i$  Força ou momento (*torque*) atuante sobre o elo  $i$

$\mathcal{L}$  Lagrangiano do sistema ( $\mathcal{L} = K - P$ )

$q_i$  Variável de junta associada ao elo (linear ou angular)

$\dot{q}_i$  Velocidade (linear ou angular) da junta.

$m_i$  Massa de um elo  $i$  no sistema

$h_i$  Altura do centro de massa do elo  $j$  face à referência

$g, \vec{g}$  Aceleração (vetor) da gravidade

$\vec{r}_{C_{0,i}}$  Vetor do centro de massa do elo  $i$  no referencial da base

## Expressão genérica da energia cinética

$$K = \sum_j^N (K_{L_j} + K_{R_j}) =$$

$$= \sum_j^N \left( \frac{1}{2} m_j \vec{v}_j^T \vec{v}_j + \frac{1}{2} \vec{\omega}_j^T \vec{I}_j \vec{\omega}_j \right)$$

$K_{L_j}$  Energia cinética linear do elo  $j$  (do seu CM)

$K_{R_j}$  Energia cinética rotacional do elo  $j$

$\vec{v}_j$  Velocidade linear do elo  $j$

$\vec{\omega}_j$  Velocidade angular do elo  $j$

$\vec{I}_j$  Tensor de inércia do elo  $j$ :  $\vec{I}_j = \begin{bmatrix} I_{xx} & & \\ & I_{yy} & \\ & & I_{zz} \end{bmatrix}$

# Conceitos e definições envolvidos no estudo da dinâmica

**Objetivo** Calcular os momentos de juntas necessários para mover um robô usando a equação de Euler-Lagrange

**Conceitos-chave** mais importantes

**K** Energia cinética

**P** Energia potencial

$\mathcal{L}$  Lagrangiano do sistema

$\tau$  Forças generalizadas pela  
Equação de Euler-Lagrange

**Conceitos adicionais** que são parâmetros a usar

**Coordenadas Generalizadas ( $q$ )** São os ângulos ou posições das juntas que descrevem a configuração do robô.

**Velocidades ( $\dot{q}$ )** São as velocidades generalizadas correspondentes a cada grau de liberdade (variável de junta)

**Vetores do Centro de Massa (CoM) ( $r$ )** Descrevem a posição do centro de massa de cada elo no referencial global.

**Matrizes de Inércia ( $I$ )** Descrevem a inércia rotacional de cada elo no espaço 3D.

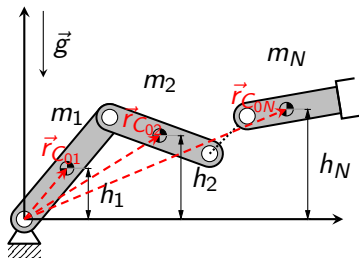
**Massas dos elos ( $m$ )** As massas dos elos individuais.

# Exercício 3 - Função para a energia potencial total de um robô

Completar o código em falta \*\*\*

```
function P = potential_energy(robot, q)
% total potential energy of robot for joints
% configuration q
n = robot.n; % Number of joints
P = 0;       % Initialize potential energy
g = robot.gravity'; % gravity vector
r = computeCoM(robot, q); % absolute CoM

% Loop over all links
for i = 1:n
    % Get the mass and CoM of the current link
    m_i = ***;
    r_i = ***;
    % Add the contribution to potential energy
    P = P + ***; % the formula on the right -->
end
```



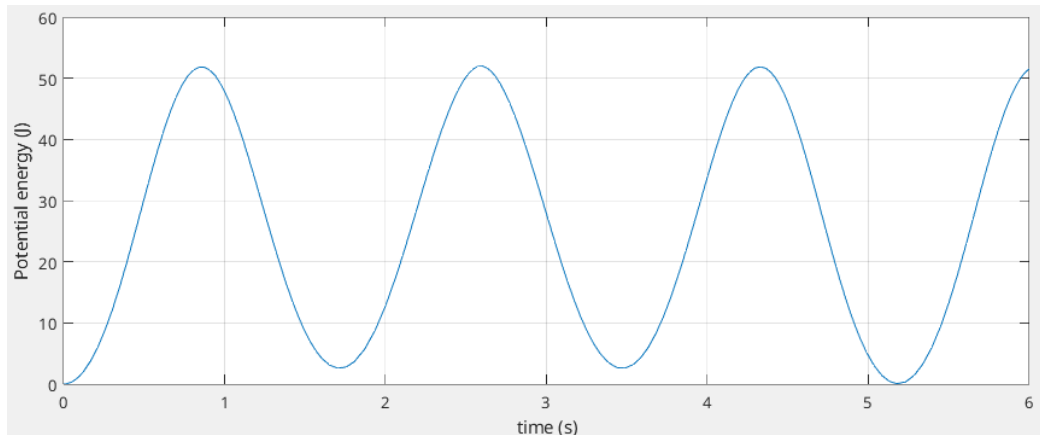
O cálculo simplificado é dado por:

$P = \sum_{i=1}^N m_i h_i g$  mas a expressão seguinte é universal e por isso é a recomendada para implementar no código:

$$P = - \sum_{i=1}^N \vec{g}^T \vec{r}_{C_{0,i}} m_i$$

## Exercício 4 - Cálculo da energia potencial

- Para o robô dos exercícios anteriores e usando a função `potential_energy(robot,q)` criada anteriormente, verificar que a curva da energia potencial durante o período de simulação é como a ilustrada de seguida:



# Expressão geral da Matriz de Massas e Inércias $M(q)$

## Desenvolvimento da expressão genérica de $K$

Sabendo que, entre outros,  $\vec{v}_j^T = (J_{v_j} \dot{q})^T = \dot{q}^T J_{v_j}^T$ , virá da expansão da expressão anterior:

$$K = \frac{1}{2} \dot{q}^T \left[ \sum_j^N \left( m_j J_{v_j}^T J_{v_j} + J_{\omega_j}^T R_j \vec{I}_{L_j} R_j^T J_{\omega_j} \right) \right] \dot{q} = \frac{1}{2} \dot{q}^T M(q) \dot{q}$$

$$\dot{r}_j = J_j \dot{q}$$

$$J_j = \begin{bmatrix} J_{v_j} \\ J_{\omega_j} \end{bmatrix}$$

$$\dot{r}_j = \begin{bmatrix} \vec{v}_j \\ \vec{\omega}_j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} J_{v_j} \\ J_{\omega_j} \end{bmatrix} \dot{q}$$

$$\vec{I}_j = R_j \vec{I}_{L_j} R_j^T$$

$M(q)$  Matriz de massas (e/ou inércias)<sup>a</sup>

$J_j$  Jacobiano parcial até à junta  $j$

$J_{v_j}$  Parte de  $J_j$  para as velocidades lineares

$J_{\omega_j}$  Parte de  $J_j$  para as velocidades angulares

$\vec{I}_j$  Tensor de inércia do elo  $j$  (Varia com o movimento)

$\vec{I}_{L_j}$  Tensor de inércia local do elo  $j$  (fixo)

$R_j$  Matriz de rotação até à junta  $j$

---

<sup>a</sup>"Joint Space Mass Matrix" ou "Joint Space Inertia Matrix"



# Jacobiano geométrico (lembrete) e Jacobianos parciais

## Cálculo do Jacobiano Geométrico (operações vetoriais)

$$J = \begin{bmatrix} J_{v_1} & J_{v_2} & \cdots & J_{v_N} \\ J_{\omega_1} & J_{\omega_2} & \cdots & J_{\omega_N} \end{bmatrix}$$

$$J_{v_i} = \begin{cases} z_{i-1} \times (O_N - O_{i-1}) & \Leftarrow \textit{rot} \\ z_{i-1} & \Leftarrow \textit{linear} \end{cases}$$

$$J_{\omega_i} = \begin{cases} z_{i-1} & \Leftarrow \textit{rot} \\ 0 & \Leftarrow \textit{linear} \end{cases}$$

$z_{i-1} \rightarrow$  vetor do eixo da junta  $i$ ;  $O_{i-1} \rightarrow$  Origem do sistema de eixos da junta  $i$

## Jacobiano parcial até à junta $j$

$$J_j = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial q_1} & \cdots & \frac{\partial x}{\partial q_j} & 0 & \cdots & 0 \\ \frac{\partial y}{\partial q_1} & \cdots & \frac{\partial y}{\partial q_j} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & 0 & \cdots & 0 \\ \frac{\partial \psi}{\partial q_1} & \cdots & \frac{\partial \psi}{\partial q_j} & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

Formalmente, o jacobiano tem sempre dimensão  $6 \times N$  ( $N$  juntas).

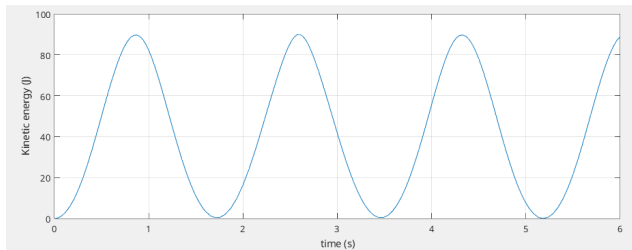
Nas variantes parciais ( $J_j$ ), as colunas  $j + 1$  a  $N$  são nulas.

## Exercício 5 - Calculo da Energia Cinética

- Com base na simulação anterior e nos seus resultados (valores de juntas e de velocidades) e usando a matriz de inércias, estimar a energia cinética usando a fórmula:

$$K = \frac{1}{2} \dot{q}^T M(q) \dot{q}$$

- A matriz de inércias  $M(q)$  vem do Matlab com `M = robot.inertia(q);`
- As velocidades de juntas resultaram da simulação com `fdyn()`.



A curva segue o mesmo andamento da energia potencial como esperado (porquê?) não obstante o sinal e um fator de escala que se pode dever a algum processo numérico da simulação!

## Expressão geral

$$K = \frac{1}{2} \dot{q}^T \left[ \sum_j^N \left( m_j J_{v_j}^T J_{v_j} + J_{\omega_j}^T R_j \vec{I}_{L_j} R_j^T J_{\omega_j} \right) \right] \dot{q} = \frac{1}{2} \dot{q}^T M(q) \dot{q}$$

$$\dot{r}_j = J_j \dot{q}$$

$$J_j = \begin{bmatrix} J_{v_j} \\ J_{\omega_j} \end{bmatrix}$$

$$\dot{r}_j = \begin{bmatrix} \vec{v}_j \\ \vec{\omega}_j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} J_{v_j} \\ J_{\omega_j} \end{bmatrix} \dot{q}$$

$$\vec{I}_j = R_j \vec{I}_{L_j} R_j^T$$

$M(q)$  Matriz de massas (e/ou inércias)<sup>a</sup>

$J_j$  Jacobiano parcial até à junta  $j$

$J_{v_j}$  Parte de  $J_j$  para as velocidades lineares

$J_{\omega_j}$  Parte de  $J_j$  para as velocidades angulares

$\vec{I}_j$  Tensor de inércia do elo  $j$  (Varia com o movimento)

$\vec{I}_{L_j}$  Tensor de inércia local do elo  $j$  (fixo)

$R_j$  Matriz de rotação até à junta  $j$

---

<sup>a</sup>"Joint Space Mass Matrix" ou "Joint Space Inertia Matrix"

# Expressão geral da dinâmica inversa

$$\vec{\tau} = \mathbf{M}(\vec{\theta})\ddot{\vec{\theta}} + \mathbf{V}(\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}})\dot{\vec{\theta}} + \mathbf{G}(\vec{\theta}) + \mathbf{F}(\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}})$$

- $\vec{\tau}$  - Vector de momentos e forças nos atuadores
- $\mathbf{M}(\vec{\theta})$  - Matriz de massas e inércias
- $\mathbf{V}(\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}})$  - Matriz de Coriolis e centrífugas
- $\mathbf{G}(\vec{\theta})$  - Vetor de termos Gravíticos
- $\mathbf{F}(\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}})$  - Vetor de termos de atrito
- $\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}}, \ddot{\vec{\theta}}$  - variáveis de junta: posição, velocidade, aceleração.

# Implementação da dinâmica inversa em Matlab

- $\mathbf{M}(\vec{\theta})$  - Matriz de massas e inércias — `M = robot.inertia(q)`
- $\mathbf{V}(\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}})$  - Matriz de Coriolis e centrífugas — `C = robot.coriolis(q, qd)`
- $\mathbf{G}(\vec{\theta})$  - Vetor de termos Gravíticos — `G = robot.gravload(q)`
- $\vec{\theta}, \dot{\vec{\theta}}, \ddot{\vec{\theta}}$  - variáveis de junta: posição, velocidade, aceleração — `q, qd, qdd`

Dados determinados valores para `q`, `qd`, `qdd` desejados pode-se calcular os momentos (forças generalizados) em cada momento com:

$$\tau = M \cdot qdd' + C \cdot qd' + G'$$

Ou então, de forma mais direta:

$$\tau = \text{robot.rne}(q, qd, qdd);$$

## Exercício 6 - Uma aplicação concreta do cálculo da dinâmica

- Para o robô RRR criado anteriormente como calcular os momentos para levar as juntas de  $[0 \ 0 \ 0]$  até  $[\pi/2 \ \pi/4 \ \pi/8]$  numa trajetória polinomial das juntas em 2 segundos?
- Passos da solução:
  - Calcular as trajetórias polinomiais para  $q$  e os  $\Delta t$  (intervalos de tempo) associados
  - Obter numericamente as velocidades das juntas  $\dot{q}$
  - Obter numericamente as acelerações das juntas  $\ddot{q}$
  - Aplicar a expressão da dinâmica inversa
- Que passos adicionais haveria, ou quais seriam as diferenças, se se pretendesse descrever uma dada trajetória (linear por exemplo) da ponta do robô?