

## **Programa de aprendizagem de música (Violino)**

O projeto consiste no desenvolvimento de um ambiente de aprendizagem de um instrumento musical, pensado no violino, mas que poderá ser adaptado para outros instrumentos. Consiste em ambientes criados para aprendizagem de certas músicas por exemplo: para tocar “Parabéns a você” a pessoa estaria imerso numa festa de aniversário no momento em que está a ser cortado o bolo. Incluiria ainda o display das pautas musicais e possivelmente o utilizador pode seguir os movimentos com os comandos do meta quest 2 ou outra plataforma. Este programa poderia ser de Realidade misturada se a pessoa possui um instrumento físico e fosse aprender a tocar, Realidade aumentada se a pessoa quisesse apenas acompanhar a pauta de forma mais simples, sem a necessidade de mudar as folhas, e realidade virtual se não tiver instrumento e for usar completamente no ambiente virtual.

Baseado em: [PianoVision](#).

Algumas apps a ver: [Violin](#) ; [VRtuos](#).

**Magner Gusse(110180)**