

complemento ortogonale?

$$3. U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x+y-2z = 2y-t = x-y-2z+t = 0 \right\}$$

- $\dim U, \dim U^\perp$
- base ortogonale di  $U$
- base ortonormale di  $U^\perp$
- $V = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$ ; base di  $U \cap V^\perp$
- $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ; pr. ortog. di  $w$  su  $U \subset U^\perp$

1) ricorro alla condizione in sistema

$$\begin{cases} x+y-2z=0 \\ 2y-t=0 \\ x-y-2z+t=0 \end{cases}$$

- tolgo le surplus (solo eq. indep.) calcolo la  $\dim U$  con:

$$\dim U = n - k = 4 - "n^a \text{ eq. indep.}"$$

- quindi calcoliamo le eq. indep. studiando il rk

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{rk} A = 2$$

quindi  $k=2$

$$\dim U = 4 - 2 = 2$$

- trovo  $\dim U^\perp$

$$\dim U^\perp = n - \dim U = 4 - 2 = 2$$

- ora vogliamo una base o.g. di  $U$  quindi cerco dapprima una base semplice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

ripulendo le vid. in scala di prima: vedo che  $z$  e  $t$  sono libere.

- uso la mat. ridotta per il che per costruire un sistema equivalente: what

$$\begin{cases} x = 2\alpha - \frac{1}{2}\beta \\ y = \frac{1}{2}\beta \\ z = \alpha \\ t = \beta \end{cases} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

sotto spiegato!!

- trovo una base di  $U$ , quindi 2 vettori  $\in U$  lin. indep.

$$\text{base di } U: B_U = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\begin{cases} x+y-2z=0 \\ 2y-t=0 \\ x-y-2z+t=0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{provando nell'originale} \\ \text{vettori sono validi} \\ \text{e i due non sono lin. dep.} \end{array}$$

- verifico se  $\bar{B}_U$  è già ortogonale

$$\langle u_1, u_2 \rangle = -2 \neq 0 \quad \text{non è ortogonale}$$

- applico Gram-Schmidt (vedi algoritmo)

$$u_1 = u_1, \quad u_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, u_1 \rangle}{\|u_1\|^2} u_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ 1 \\ 2/3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{anche questo verifico l'originale} \checkmark$$

base ortogonale di  $U$ :

$$\bar{B}_U = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/3 \\ 1 \\ 2/3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

normalizzato 5, tolgo le frazioni:  
primo moltiplico  
lo stesso per G-S

- ora cerco base ortonormale di  $U^\perp$  ricordando che  $(U^\perp)^\perp = U$ , quindi  $U^\perp$  è compl. ortog. di  $U$  e QUINDI TROVO UNA BASE CERCANDO DUE VETTORI ORTOGONALI A  $U$ .

primo due equaz. poste a 0?

perché visto che in  $U$  sono libere  $z$  e  $t$ , sono ortogonali!

ALTERNATIVA:

$$\begin{cases} x+y-2z=0 \\ 2y-t=0 \end{cases} \quad \begin{cases} \langle u_1, x \rangle = 0 \\ \langle u_2, x \rangle = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x+z=0 \\ -x+y+2t=0 \end{cases} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \perp \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} = \text{base di } U^\perp \quad x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{rk}=2 \quad z, t \text{ libere}$$

$$\begin{cases} x = -\frac{1}{2}z = -\frac{1}{2}\alpha \\ y = x - 2t = -\frac{1}{2}\alpha - 2\beta \\ z = \alpha \\ t = \beta \end{cases}$$

- troviamo ortonormale (una prima ortogonale!)

$$\langle v_1, v_2 \rangle = 2$$

Gram-Schmidt:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{norm.} \Rightarrow \begin{pmatrix} -1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \\ -3 \end{pmatrix}$$

quindi base o.g.  $\bar{B}_{U^\perp}$

$$\bar{B}_{U^\perp} = \left\{ \begin{pmatrix} -1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/3 \\ 1 \\ 2/3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\| \bar{z}_1 \| = \sqrt{6} \quad \| \bar{z}_2 \| = \sqrt{35}$$

normalizzo in O.N.:

$$\bar{B}_{U^\perp} = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ -3/\sqrt{6} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{35} \\ 1/\sqrt{35} \\ 2/\sqrt{35} \\ 1/\sqrt{35} \end{pmatrix} \right\}$$

- ora svolgiamo d.

$$V = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$$

questi 2 sono base di  $V$ !

- cerco il sistema che definisce un intrecciato di o.g. (intrecciato significa mette a sistema!)

$$U \cap V^\perp: \begin{cases} x+y-2z=0 \\ 2y-t=0 \\ x+y-2z+t=0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{per } V \\ \text{per } V^\perp \\ \text{riusciamo la surplus} \end{array} \quad \text{pongo: due vettori } = 0 \text{ per trovare spazio o.g.! quindi se non siamo in } V, \text{ deve essere in } V^\perp!$$

- trasformo in matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{rk}=3 \quad t \text{ libera!}$$

- descrivo in  $t$  o d. (una volta trovato un vettore, descrivo in base ad esso)

...

- infine c.

$$w = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

pr. ortog. di  $w$  su  $U^\perp$

una quale base di  $U^\perp$  usare?

$$p_{U^\perp}(w) = \langle w, u_1 \rangle u_1 + \langle w, u_2 \rangle u_2 = \frac{\langle w, u_1 \rangle}{\|u_1\|^2} u_1 + \frac{\langle w, u_2 \rangle}{\|u_2\|^2} u_2$$

$$= \dots = \begin{pmatrix} -1/26 \\ -3/26 \\ 3/26 \\ -9/26 \end{pmatrix}$$

- trovo  $p_U(w)$

$$p_U(w) = w - p_{U^\perp}(w) = \dots = \begin{pmatrix} 1/26 \\ 33/26 \\ 10/26 \\ 28/26 \end{pmatrix}$$