```
Gramelvia 20231017.2
                  F:500 R(0, 1, 2, 6) - de ora in poi soffornteso
                  F: >>> V = OP de E3 (almons che Q non sia o)
                                                                            Provolo Q' | \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{QQ'}

\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{QQ'}

In wood the \overrightarrow{QQ'} = \overrightarrow{OP} = \underline{Y}

\overrightarrow{Q'}

\overrightarrow{C}

                                                                                                                                                                                                                                                                    (spostinuo Q di distanza l'OPII e obrezione di OP.)
    Ossu: Pé: 1 traslato de O seconde V
o ussum punto spainto dalle traslaziones
                        · ucesan immagine doppia (?)
             Q -> Tr (Q) = Q,
           Q' = Q + V aggingando V al junto Q, W = Q'- Q
Spostiano il junto Q. quindi Juc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            quind luc & -> E3
                                  L Q & E
                                                              V = 63 -> spazio delle traslazione
    si trom un vottore, che con is pourle obla traslazione del punto.
                                                                                                                                                        or+(-00) = or - 00 = =
                                                                                                                                                       og + (-or), og - og = - "
                                                 \mathbb{E}_{P_0} \mathbb{E
                                                                                                                                                 V = OPo = Span(V) = Span(OPo)

Ppunto general & V: OP & Span(V) ←> P& V
                                                                                                                                                  of = ay - prendends tack too tothe quel
                                                                                                                                                                                                                                                      della votta
                                                                                                                                                                                                                                             v= Span(v) = span(op) = {ope Eo | opsty, tell?}
                                                                                                                                                                                                                                             or sty stop, () = [or], [top.] = (ta) {x=at 

y=pt telle

cq. paramer della -the
                                                                                                                                                                                                                                                                         cq. param.ca della metta
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   coordinate del punto
                                                                                                                                                                                                                                                                                  or = top = tek
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           full wood of modificace
                                                                                                                                                                                                                                                                                  \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \leq + \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        un vettore per uns scalare
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    t ganarico
                                                                                                                                                                                                                                                                                     P= 0+ tv + EIR
```

y button dethe with

vette & translations to tath , sun put per il vettons?

Opo + ty = Op & V & fell

tenda tath , suns purh come il genera Po

P = Po + ty & fell2