

Ejercicios Arrays Bidimensionales

1. Realiza un programa que rellene un array bidimensional de 5x4 con los números del 1 al 20.
2. Realiza un programa que rellene un array bidimensional de 8x8 con el número 99 en todas las posiciones.
3. Realiza un array bidimensional de 4x4 que rellene todas las posiciones del array con tu nombre.
4. Realiza un programa que almacene en un array bidimensional los nombres y dnis de 10 personas. Almacena el nombre en la columna 0 y el dni en la columna 1.
5. Realiza un programa que solicite al usuario un número de personas. Deberás crear un array bidimensional para almacenar los siguientes datos de ese número de personas: Es religioso y es vegetariano. Almacenaremos esos dos datos con dos valores booleanos, true o false.
6. Realiza un programa que almacene las notas de los 5 alumnos del curso, las notas serán para BD, Programación y Móviles. Una vez introducidas todas las notas deberás mostrar en pantalla la media de las notas por cada módulo.
7. Realiza un programa que solicite al usuario las estadísticas de los jugadores de un equipo de baloncesto. Para ello vamos a utilizar un array bidimensional de 12 filas donde guardaremos el nombre de cada jugador, dorsal, puntos, rebotes y robos. El programa deberá mostrar el listado con las estadísticas de los jugadores de la siguiente manera:

Michael Jordan – nº 23, 35 puntos, 6 rebotes y 3 robos.

Charles Barckey – nº 32, 23 puntos, 12 rebotes y 1 robo.

8. Basándote en el ejercicio anterior, crea un menú que realice las siguientes opciones:
 1. Ver estadísticas de todos los jugadores. Ejemplo:

Michael Jordan – nº 23, 35 puntos, 6 rebotes y 3 robos.

Charles Barckey – nº 32, 23 puntos, 12 rebotes y 1 robo.
 2. Ver estadísticas de 1 jugador pidiendo el nombre al usuario. Deberás mostrar las estadísticas del jugador solicitado por el usuario.
 3. Salir.
9. Realiza un programa que guarde en un array bidimensional la siguiente información de usuarios. Es o no mayor de edad, es o no vegano, es o no poliamoroso. Deberás utilizar un array unidimensional para almacenar su nombre y un array bidimensional de booleanos para el resto de la información.
10. Sobre el ejercicio 7 continua el ejercicio mostrando el contenido de todos los usuarios de la siguiente manera:

Antonio es mayor de edad, vegano y no poliamoroso.
Jorge es mayor de edad, no vegano y poliamoroso.