

Ejercicios de Arrays V.1 – Programación

1. Diseña un programa en Java que solicite al usuario la lista de los regalos que le va a pedir a los reyes magos estas navidades. Tan solo le permitirá pedir al usuario 8 regalos. Almacénalos en un array de 8 posiciones.
2. Diseña un programa en Java que solicite al usuario la lista de los regalos que le va a pedir a los reyes magos estas navidades. Tan solo le permitirá pedir al usuario 8 regalos. Almacénalos en un array de 8 posiciones. Una vez realizado este proceso realiza otro que recorra todo el array y muestre en pantalla cada uno de los regalos que ha pedido el usuario.
3. Diseña un programa en Java que solicite al usuario la lista de los regalos que le va a pedir a los reyes magos estas navidades. Tan solo le permitirá pedir al usuario 8 regalos. Almacénalos en un array de 8 posiciones. Una vez realizado este proceso realiza otro que recorra todo el array y muestre en pantalla cada uno de los regalos que ha pedido el usuario. Una vez finalizado esto el programa volverá a recorrer el array y sustituirá todos los regalos que sean “coche” por el regalo “carbón”.
4. Diseña un programa en Java que solicite al usuario la lista de los regalos que le va a pedir a los reyes magos estas navidades. Tan solo le permitirá pedir al usuario 8 regalos. Almacénalos en un array de 8 posiciones. Una vez realizado este proceso realiza otro que recorra todo el array y muestre en pantalla cada uno de los regalos que ha pedido el usuario. Una vez finalizado esto el programa volverá a recorrer el array y sustituirá todos los regalos que sean “coche” por el regalo “carbón”. Una vez realizado esto el programa deberá recorrer el array en sentido inverso y mostrar la lista de regalos desde el último al primero.
5. Diseña un programa en Java que solicite al usuario la lista de los regalos que le va a pedir a los reyes magos estas navidades. Tan solo le permitirá pedir al usuario 8 regalos. Almacénalos en un array de 8 posiciones. Una vez realizado este proceso realiza otro que recorra todo el array y muestre en pantalla cada uno de los regalos que ha pedido el usuario. Una vez finalizado esto el programa volverá a recorrer el array y sustituirá todos los regalos que sean “coche” por el regalo “carbón”. Una vez realizado esto el programa deberá recorrer el array en sentido inverso y mostrar la lista de regalos desde el último al primero. Una vez realizado esto el programa deberá recorrer todo el array y eliminar los regalos sean “dinero” y “avión”, no tenemos presupuesto para tanto.
6. Diseña un programa en Java que solicite al usuario la lista de los regalos que le va a pedir a los reyes magos estas navidades. Tan solo le permitirá pedir al usuario 8 regalos. Almacénalos en un array de 8 posiciones. Una vez realizado este proceso realiza otro que recorra todo el array y muestre en pantalla cada uno de los regalos que ha pedido el usuario. Una vez finalizado esto el programa volverá a recorrer el array y sustituirá todos los regalos que sean “coche” por el regalo “carbón”. Una vez realizado esto el programa deberá recorrer el array en sentido inverso y mostrar la lista de regalos desde el último al primero. Una vez realizado esto el programa deberá recorrer todo el array y eliminar los regalos sean “dinero” y “avión”, no tenemos presupuesto para tanto. Finalmente el programa recorrerá todo el array y eliminara todos los regalos por el siguiente “nada por feo”.