

Ejercicios String v3.0

1. Solicita al usuario su ciudad natal y muestra por pantalla la última letra de la ciudad en mayúsculas. No podrás utilizar nada más que el método `.length` y el método `.charAt`
2. Solicita al usuario una frase por teclado y muestra por pantalla la frase pero sin espacios. No podrás utilizar nada más que el método `.length` y el método `.charAt`
3. Solicita al usuario 10 nombres y almacénalos en un array de Strings, deberás modificar los nombres de la siguiente manera: Donde haya una "o" deberás sustituirla por un cero y donde haya una "a" deberás sustituirla por una X. No podrás utilizar nada más que el método `.length` y el método `.charAt`
4. Solicita al usuario 7 nombres de ciudades y mételos en un array. El programa deberá poner la primera letra en mayúsculas de todos los nombres de ciudades del array. No podrás utilizar nada más que el método `.length` y el método `.charAt`