

Ejercicios String v1.0

1. Solicita al usuario su nombre y su dirección y muestra en pantalla el número de caracteres que tienen los dos Strings juntos.
2. Solicita al usuario su ciudad natal y muestra por pantalla la última letra de la ciudad en mayúsculas.
3. Realiza un ejercicio que solicite al usuario una dirección y la muestre en pantalla en la misma línea en mayúsculas y minúsculas.
4. Solicita al usuario 10 nombres y apellidos y finalmente muestra en pantalla el número de caracteres que han introducido su nombre. Utiliza solo un objeto String para almacenar el nombre y el apellido, nomApe.
5. Solicita al usuario una frase por teclado y muestra por pantalla la frase pero sin espacios.
6. Solicita al usuario el nombre apellidos y dni en tres objetos String diferentes. Deberás juntar los tres Strings en uno solo llamado "datos" y mostrarlo en pantalla.
7. Solicita al usuario 10 nombres y almacénalos en un array de Strings, deberás modificar los nombres de la siguiente manera: Donde haya una "o" deberás sustituirla por un cero y donde haya una "a" deberás sustituirla por una X.
8. Solicita al usuario 7 nombres de ciudades y mételos en un array. El programa deberá poner la primera letra en mayúsculas de todos los nombres de ciudades del array.