

# STAR WARS

**Parte 1:** Crea la clase Padawan para que tenga los siguientes atributos: (nombre, edad, fuerza, potencial, planeta de procedencia). Crea los getters y setters y el método mostrar datos.

**Parte 2:** Crea la clase Jedi para que tenga los siguientes atributos: (nombre, edad, fuerza, planeta de procedencia). Crea los getters y setters y el método mostrar datos.



**Parte 3:** Los Jedi tienen un nivel de fuerza comprendido entre 0 y 10. Debemos comprobar y asegurarnos cada vez que se inserte este dato de que el nivel esté comprendido entre ese rango.

**Parte 4:** Los padawans también tienen nivel de fuerza, realiza los mismo que en el punto 3 pero para los padawans.

**Parte 5:** Los Jedi utilizan sus espadas laser para luchar en la galaxia, cada Jedi tiene una espada con un color, estas pueden ser verdes, azules etc. Añade a la clase Jedi el atributo color\_laser de tipo String. Recuerda actualizar los constructores,

getters y setters y demás métodos.



**Parte 5:** En la clase Main, realiza un pequeño programa que cree 5 objetos de tipo Jedi y 5 objetos de tipo Padawan y mételos en arrays unidimensionales. Solicita todos los datos al usuario, tanto los del Jedi como los de los padawans.

**Una vez hecho todo esto realiza el siguiente menú de opciones:**

1. Mostrar datos de todos los Jedis.
2. Mostrar datos de todos los Padawans.
3. Mostrar datos de 1 Jedi (Buscalo por su nombre).
4. Mostrar datos de 1 Padawan (Buscalo por su nombre).
5. Mostrar un listado con los nombres de los padawans que tengan un potencial superior a un valor pedido al usuario.
6. Mostrar los datos de los 2 Jedis que tengan más nivel de fuerza.
7. Mostrar los datos del Padawan con menor potencial.
8. Mostrar los datos de todos los Padawans que su nombre empieza o termine por una letra pedida al usuario.
9. Modifica todos los nombres de los Jedis y ponlos en mayúsculas.
10. Modifica los nombres de los padawans y ponlos todos en minúsculas.
11. Salir.