



Ejercicios Bucles 4

Ejercicio 0:

Solicita al usuario 1 número "num1", después solicita al usuario otro número "num2".

Muestra en pantalla la tabla de multiplicar de los números comprendidos entre el 0 y "num2".

Deberás mostrar las tablas "num1" veces.

Ejercicio 1:

Realiza un programa que muestre en pantalla los números del 1 al 10. Por cada vez que se muestre en pantalla un número par, el programa deberá mostrar también un mensaje de "Este número es par", además por cada número menor de 5 se deberá mostrar también un mensaje de "Es menor de 5".

Ejercicio 2:

Realiza un programa que solicite al usuario números hasta que el usuario decida no introducir más. Cuando el programa termine deberá mostrar en pantalla el nº de números pares introducidos, los impares y los primos.

Ejercicio 3:

Realiza un programa que muestre en pantalla la suma de todos los números pares, la suma de todos los números impares y la suma de todos los números primos, que hay entre 1 y 100.

Ejercicio 4:

Realiza un programa que pida al usuario 30 nombres de alumnos y su nota de programación. Cuando el programa termine deberá mostrar en pantalla el número de aprobados, el número de suspensos, el nombre del alumno con mayor nota, el nombre del alumno con menor nota y la media de todas las notas, y el número de los alumnos que se llaman Antonio.