



Realiza el ejercicio Star Wars 1 pero esta vez utilizando un método static para cada una de las opciones y para mostrar el menú.

1. Mostrar datos de todos los Jedis. (Llama al método "mostrarDatosJedis")
2. Mostrar datos de todos los Padawans. (Llama al método "mostrarDatosPadas")
3. Mostrar datos de 1 Jedi (Buscalo por su nombre). (Llama al método "dameJedixnombre, el método devolverá el objeto Jedi.)
4. Mostrar datos de 1 Padawan (Buscalo por su nombre). (Llama al método damePadaxnombre, el método devolverá el Padawan.)
5. Mostrar un listado con los nombres de los padawans que tengan un potencial superior a un valor pedido al usuario. (Llama al método damePadassuppot, el método devolverá un array de String con los nombres de los padawans y recibirá por parámetro un array de padawans y un potencial)
6. Mostrar los datos de los 2 Jedis que tengan más nivel de fuerza. (Llama al método mostrarJedis2maxfuerza, el método mostrará en la consola todos los datos de los 2 jedis con más fuerza de un array pasado por parámetro)
7. Mostrar los datos del Padawan con menor potencial. (Llama al método damePadaminfuerza, el método devolvera el Padawan con menos fuerza de un array de padawans recibido por parámetro).
8. Mostrar los datos de todos los Padawans que su nombre empiece o termine por una letra pedida al usuario. (Llama al método damePadasxletra, el método recibirá por parámetro un array de padawans y una letra, devolverá un array con los padawans que su nombre empiece o termine con esa letra.)
9. Modifica todos los nombres de los Jedis y ponlos en mayúsculas. (Llama la método ponerJedismayusculas, el método recibirá por parámetro un array de Jedis y devolvera el array pero con todos sus nombres en mayúsculas.)
10. Modifica los nombres de los padawans y ponlos todos en minúsculas. (Llama la método ponerPadasminus, el método recibirá por parámetro un array de Padas y devolvera el array pero con todos sus nombres en minúsculas.)
11. Salir.