

Ejercicios de Condicionales Varios

Ejercicio 1: Solicita al usuario un nombre, una edad, un mes de nacimiento y un sueldo. Deberás mostrar en pantalla el 15% del sueldo del usuario cuando el usuario se llame Enrique y sea mayor de edad. Si el usuario no se llama Enrique deberás mostrar en pantalla el 90% del sueldo. Finalmente deberás mostrar en pantalla también la edad del usuario.

Ejercicio 2: Solicita al usuario 4 nombres de personas. Si al menos uno de los nombres es Carlitos deberás mostrar en pantalla el mensaje siguiente “Tenemos algún Carlitos”, si los 4 nombres son “Fede” deberemos mostrar en pantalla “Team Fede”, y finalmente si tenemos un Fede y un Carlitos mostraremos el mensaje “Fede y Carlitos bros”.

Ejercicio 3: Solicita al usuario un número, si el número es menor de 1000 deberás mostrar al usuario las unidades que le faltan para llegar a 1000, si el número es mayor de 1000 deberás mostrar al usuario las unidades que le falta para llegar a 15000. Si el número es el 1000 deberás mostrar el 3% del número pedido al usuario.

Ejercicio 4: Nuestro sobrino Jaimito quiere comprar chuches en el kiosco del barrio. El listado de precios es el siguiente:

1. Papadelatas 20 criptonelsons.
2. Drakis 110 criptonelsons.
3. Palotes 50 criptonelsons.
4. MaxiRoll 100 criptonelsons.
5. Hubba Bubba 15 criptonelsons.
6. Chimos 20 criptonelsons.
7. Fresquito 70 criptonelsons.
8. Peta Zetas 35 criptonelsons.

Solicita a Jaimito el nº de Criptonelsons de los que dispone y en función de la tabla anterior muéstrale que chuches puede comprar.

Ejercicio 5: El F.C. Barcelona se ha reforzado esta temporada realizando una serie de magníficos fichajes, este año el Real Madrid va a pasar a un segundo plano y será arrollado por la apisonadora blaugrana. Florentino Pérez, sabedor y consciente de que esto va a suceder ha ideado un plan de choque para evitar semejante atropello. Ha decidido que para motivar a sus jugadores les va a subir el sueldo a los delanteros un %. Deberás de solicitar el sueldo anual a Karim Benzema, a Mariano y a Vinicius Junior. El porcentaje de sueldo que el tito Floren va a subir a sus delanteros será el nº de goles que marcaron la pasada temporada, de manera que si Karim anotó 20 goles se le subirá el sueldo un 20%. Solicita también a cada jugador el nº de goles que anotó la pasada temporada. Finalmente el programa deberá mostrar a Florentino cuanto le ha costado la subida de sueldos en euros.

Ejercicio 6: Realiza un programa que calcule el precio de venta de un producto conociendo el precio por unidad (sin IVA) del producto, el número de productos vendidos y el porcentaje de IVA aplicado. Los datos anteriores se leerán por teclado.

Ejercicio 7: Realiza un programa java para convertir una calificación numérica en alfabética.

El programa lee por teclado una calificación numérica entre 0 y 10 y muestra por pantalla su correspondiente calificación alfabética.

La equivalencia entre la calificación numérica y la alfabética se muestra en esta tabla:

Nota Numérica	Nota Alfabética
$0 \leq \text{nota} < 5$	Insuficiente
$5 \leq \text{nota} < 6$	Suficiente
$6 \leq \text{nota} < 7$	Bien
$7 \leq \text{nota} < 9$	Notable
$9 \leq \text{nota} \leq 10$	Sobresaliente

Ejercicio 8: Realiza un Programa que lea por teclado tres números enteros H, M, S correspondientes a hora, minutos y segundos respectivamente, y comprueba si la hora que indican es una hora válida.

Supondremos que se leemos una hora en modo 24 Horas, es decir, el valor válido para las horas será mayor o igual que cero y menor que 24.

El valor válido para los minutos y segundos estará comprendido entre 0 y 59 ambos incluidos.

Ejercicio 9: Realiza un Programa java que lee dos números distintos por teclado y calcula y muestra el resultado de dividir el mayor entre el menor.

Ejercicio 10: Programa java para comprobar si un año es bisiesto.

El programa pide que se introduzca el valor de un año por teclado y calcula si es un año bisiesto o no lo es.

Un año es bisiesto si es divisible por 4 y no lo es por 100 o si es divisible por 400.

Ejercicio 11: Programa java para calcular si un número entero es múltiplo de dos o de tres.