

Ejercicios Bucles v5

Ejercicio 1: Pedir un número al usuario e indicar si es positivo o negativo. El proceso se repetirá hasta que el usuario introduzca un 0.

Ejercicio 2: Pedir un número al usuario hasta que se introduzca un 0. Para cada número indicar si es par o impar.

Ejercicio 3: Pedir números al usuario hasta que se introduzca un número negativo, finalmente el programa mostrará cuántos números se han introducido.

Ejercicio 4: Pedir números hasta que se teclee un 0, mostrar la suma de todos los números introducidos.

Ejercicio 5: Pedir números hasta que se introduzca uno negativo, y calcular la media.

Ejercicio 6: Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7. Ejemplo: 0, 7, 14, 21....

Ejercicio 7: Diseñar un programa que muestre el producto de los 10 primeros números impares.

Ejercicio 8: Pedir un número y calcular su factorial.

Ejercicio 9: Pedir 20 números. Mostrar la media de los números positivos, la media de los números negativos y la cantidad de ceros..

Ejercicio 10: Pide las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de alumnos mayores de 18 años, y la cantidad de alumnos que miden más de 1.75.

Ejercicio 11: Pide un número al usuario (que debe estar entre 0 y 10) y mostrar la tabla de multiplicar de dicho número. Si el número introducido por el usuario no está entre 0 y 10 no hagas nada.

Ejercicio 12: Pedir 5 calificaciones de alumnos y decir al final si hay algún suspenso.

Ejercicio 13: Diseña una aplicación que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 10.

Ejercicio 14: Realizar un programa que nos pida dos números num1 y num2, y nos diga cuantos números hay entre num1 y num2 que son primos.