



Ejercicios de Arrays v4.0

Ejercicio 1: Realice un programa que solicite al usuario dos números, estos dos números serán el tamaño de dos arrays de números enteros que deberá declarar. El programa deberá generar un tercer array rellenado con los números enteros de los dos anteriores arrays. Deberás mostrar en pantalla finalmente el contenido del tercer array.

Ejercicio 2: Realice un programa que solicite al usuario dos números, estos dos números serán el tamaño de dos arrays de números enteros que deberá declarar. El programa deberá generar un tercer array rellenado con los números enteros de los dos anteriores arrays, pero de manera inversa, cuando rellenes el tercer array deberá meter en la posición 0 la posición 5 del primer array, y así consecutivamente. Deberás mostrar en pantalla finalmente el contenido del tercer array. Ejemplo:

Array1: {3,1,2,7,9} – Array2: {23,66,5,3,9} Array3 : {9,7,2,1,9,3,5,66,23}

Ejercicio 3: Realice un programa que solicite al usuario un número, seguidamente deberá crear un array de enteros con ese número como longitud del array. Si la longitud del array es par deberá crear dos nuevos arrays con la mitad de longitud del array principal cada uno y meter la mitad de los números en uno y la otra mitad en el otro array, si la longitud del array es impar deberá crear 3 arrays de la misma manera, uno de ellos con una única posición que será la última, y los otros dos con la mitad de posiciones restantes.

Ejercicio 4: Realiza un programa que solicite al usuario 50 números, mételos en 5 arrays de 10 números y muéstralos al usuario en pantalla.

Ejercicio 5: Rellena un array de 50 números enteros con números aleatorios entre 0-100. Busca en internet como hacerlo.

Ejercicio 6: Realice un programa que rellene un array de 1000 números enteros con números aleatorios entre 1-6, finalmente el programa mostrará un listado con las apariciones de cada uno de los números del 1 al 6 en el array: Ejemplo: 1: 23 veces, 2: 50 veces.....

Ejercicio 7: Realiza un programa que solicite a 50 alumnos su nombre y las notas de los exámenes de Programación, Móviles, Marcas y BD. El programa deberá mostrar finalmente la media de todas las notas de Programación, la media de todas las notas de BD, el nombre del alumno con mejor nota en Marcas y el alumno con mejor nota en Móviles. También deberá mostrar el alumno con mejor nota media de todas sus notas.