



# Ejercicios Bucles 4

## Ejercicio 1:

Realiza un programa que genere en pantalla esta figura:

```
*
**
***
****
*****
```

## Ejercicio 2:

Realiza un programa que genere en pantalla esta figura:

```
*****
****
***
**
*
```

## Ejercicio 3:

Realiza un programa que genere en pantalla esta figura:

```
  *
 ***
*****
*****
*****
*****
```

## Ejercicio 4:

Realiza un programa que genere en pantalla esta figura:

```
*****
*****
*****
***
*
```

## Ejercicio 5:

Muestra en pantalla el factorial de un número pedido al usuario. El factorial de un número es ese número multiplicado por todos los números que hay entre el mismo y el 1.