

ETERCICIO CRIPTOMONEDAS V 2

Método 8: Realiza un método que devuelva las unidades de cada una de las monedas que posee un cliente. El método recibirá por parámetro un cliente.

Método 9: Realiza un método que devuelva la billetera con más unidades de la moneda con mayor valor de todas las monedas de un arrayList de monedas pasado por parámetro. El método también recibirá por parámetro un arrayList de billeteras.

Método 10: Realiza un método que devuelva el nombre del cliente y el nombre de la criptomoneda, que posea el mayor valor en euros de una moneda (La que sea) de un arrayList de clientes. El método recibirá por parámetro un arrayList de clientes. Ejemplo:

Antonio Tiene				
Bitcoin	Unidades: 5	Valor en € de 1 unidad: 50000	250000	
Ethereum	Unidades: 8	Valor en € de 1 unidad: 1000	8000	
BitcoinCash	Unidades: 1	Valor en € de 1 unidad: 15000	15000	

Álvaro Tiene				
Bitcoin	Unidades: 3	Valor en € de 1 unidad: 50000	150000	
Ethereum	Unidades: 8	Valor en € de 1 unidad: 1000	8000	
BitcoinCash	Unidades: 200	Valor en € de 1 unidad: 15000	3000000	

El método devolverá "Álvaro" y "Bitcoincash"

Método 11: Realiza un método que devuelva el cliente o los clientes que tengan un mayor número de líneas de billetera. Contempla que puede haber más de un cliente con el mismo número de líneas de billetera, en el caso de que haya más de un cliente con el mismo número de líneas de billetera y este sea el más alto, deberás devolver los dos o más clientes. El método recibirá por parámetro un arrayList de clientes.

Método 12: Realiza un método que devuelva el cliente o los clientes que hayan movido más dinero en su cuenta corriente, contemplamos como mover más dinero a que la suma de sus operaciones hechas en su cuenta sea la más alta. Contempla que puede haber más de un cliente con el mismo valor de suma de operaciones, en el caso de que haya más de un cliente, deberás devolver los dos o más clientes. El método recibirá por parámetro un arrayList de clientes.

Método 13: Realiza un método en el que se realice la acción de compra de una criptomoneda por parte de un cliente. El método recibirá por parámetro el "objeto cliente" que va a realizar la compra, el nombre de la criptomoneda y el número de unidades que va a comprar de esa criptomoneda. El método también recibirá un arrayList de clientes y un arrayList de criptomonedas. Deberás comprobar que el cliente que va a realizar la compra existe en el arrayList de clientes pasado por parámetro, que la criptomoneda existe en el arrayList de criptomonedas pasada por parámetro y que el cliente tiene suficiente saldo en su billetera para comprar las unidades de criptomoneda pasadas por parámetro.