

# **Critérios de Teste Estrutural**

## **Grafo de Fluxo de Controle**

Prof.<sup>a</sup> Érica Souza



Cornélio Procópio

# Técnicas de Teste

---

- ▶ **Teste Funcional (Caixa Preta)**

- ▶ Testes baseados na especificação (de requisitos)
- ▶ A funcionalidade testada é considerada uma caixa preta

- ▶ **Teste Estrutural (Caixa Branca)**

- ▶ Testes baseados na estrutura interna do programa
- ▶ Analisar o código fonte (caixa branca)



# Critérios de Teste

---

- ▶ Quais casos de teste com **maior chance** de revelar defeitos
- ▶ Um critério pode ser usado para selecionar/projetar os casos de teste

# Critérios de Teste Estrutural

---

- ▶ Vários critérios de teste estrutural
  - ▶ Critérios baseado em Fluxo de controle
  - ▶ Teste de Mutação
- ▶ Em geral, a maioria dos critérios da técnica estrutural utiliza uma representação de programa conhecida como “**grafo de fluxo de controle**” (GFC)
- ▶ A representação de um programa  $P$  m um GFC consiste em estabelecer uma representação entre **vértices (nós)** dos blocos de código e em indicar possíveis fluxos de controles entre blocos por meio de **arestas (arcos)**

# Grafo de Fluxo de Controle

---

- ▶ Grafo direcionado  $G = (V, E, s)$
- ▶ Construído com base no fluxo de controle do programa
- ▶ Sendo:
  - ▶  $V \rightarrow$  Nós (Vértices)
    - ▶ Blocos de instrução que não possuem desvios de execução
  - ▶  $E \rightarrow$  Arcos (Arestas)
    - ▶ Representa mudanças no fluxo de execução
  - ▶  $s \in V$  é o nó de entrada

# Grafo de Fluxo de Controle

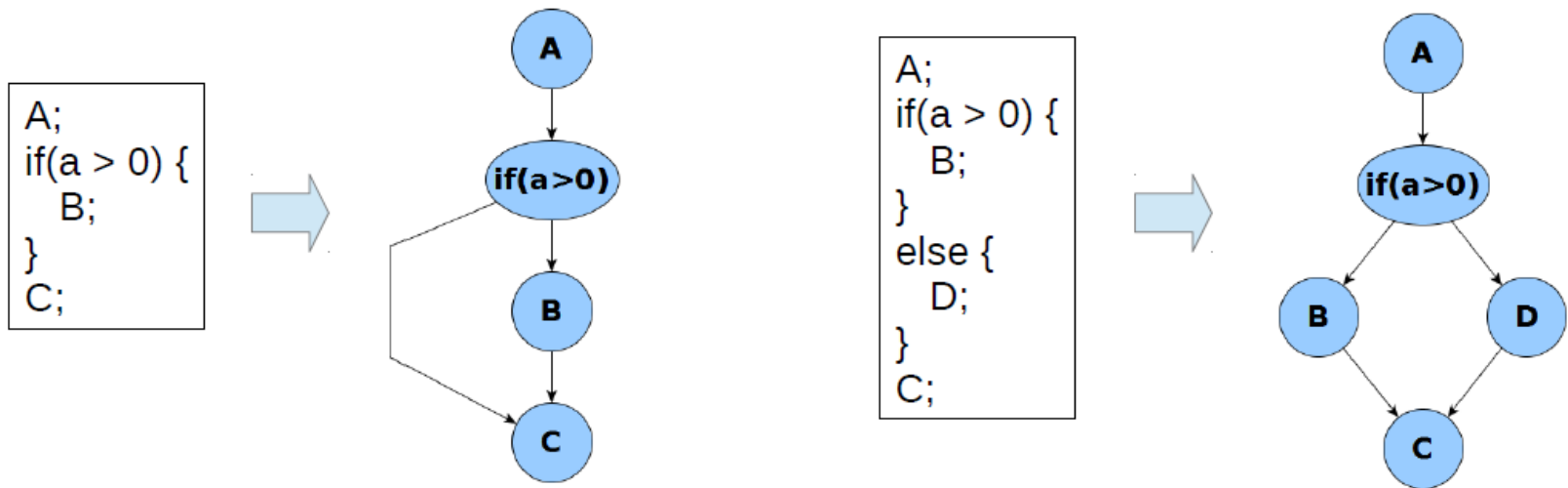
---

- ▶ Mapeando o programa para GFC

- ▶ If
- ▶ If-else
- ▶ While
- ▶ For
- ▶ Do-While
- ▶ Switch
- ▶ Condições compostas
  - ▶ And (&&) e Or (||)

# Grafo de Fluxo de Controle

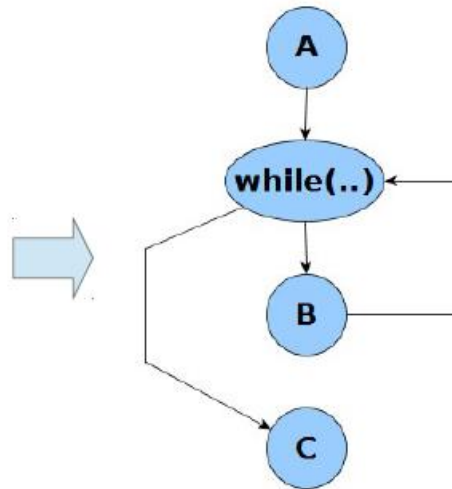
- ▶ Mapeando o programa para o GFC
  - ▶ If e If-else



# Grafo de Fluxo de Controle

- ▶ Mapeando o programa para GFC
  - ▶ While, For, Do-While

```
A;  
while(a > 0) {  
  B;  
}  
C;
```



```
A;  
for(D; a > 0; E) {  
  B;  
}  
C;
```



```
A;  
do {  
  B;  
} while(a > 0);  
C;
```



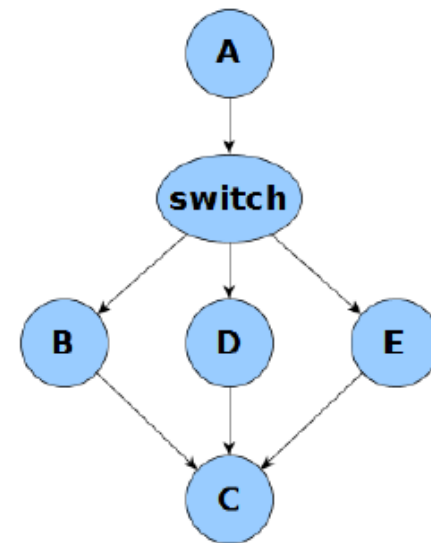


# Grafo de Fluxo de Controle

---

- ▶ Mapeando o programa para GFC
  - ▶ Switch

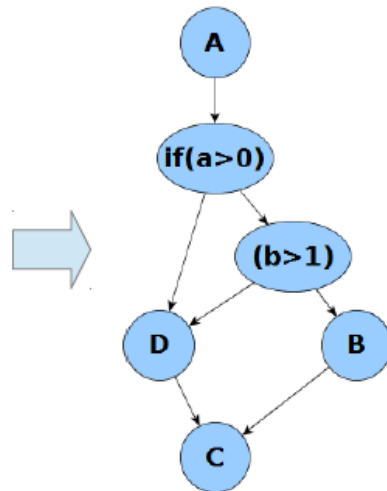
```
A;  
switch(a) {  
  case 1: B; break;  
  
  case 2: D; break;  
  
  default: E;  
}  
C;
```



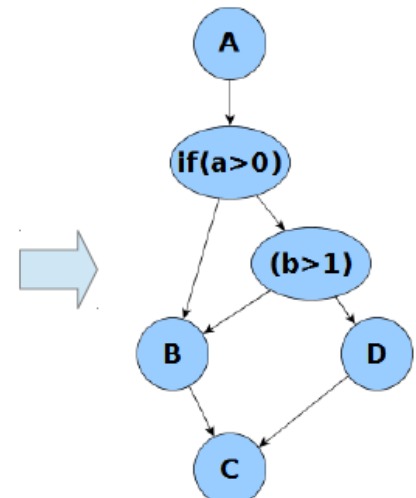
# Grafo de Fluxo de Controle

- ▶ Mapeando o programa para GFC
  - ▶ Condições Compostas
    - ▶ And (&&) e Or (||)

```
A;  
if(a > 0 && b > 1) {  
    B;  
}  
else {  
    D;  
}  
C;
```



```
A;  
if(a > 0 || b > 1) {  
    B;  
}  
else {  
    D;  
}  
C;
```



# Exemplo 01

---

q = 1;

b = 2;

c = 3;

**if** (a == 2) {

    x = x + 2;

} **else** {

    x = x / 2;

}

p = q / r ;

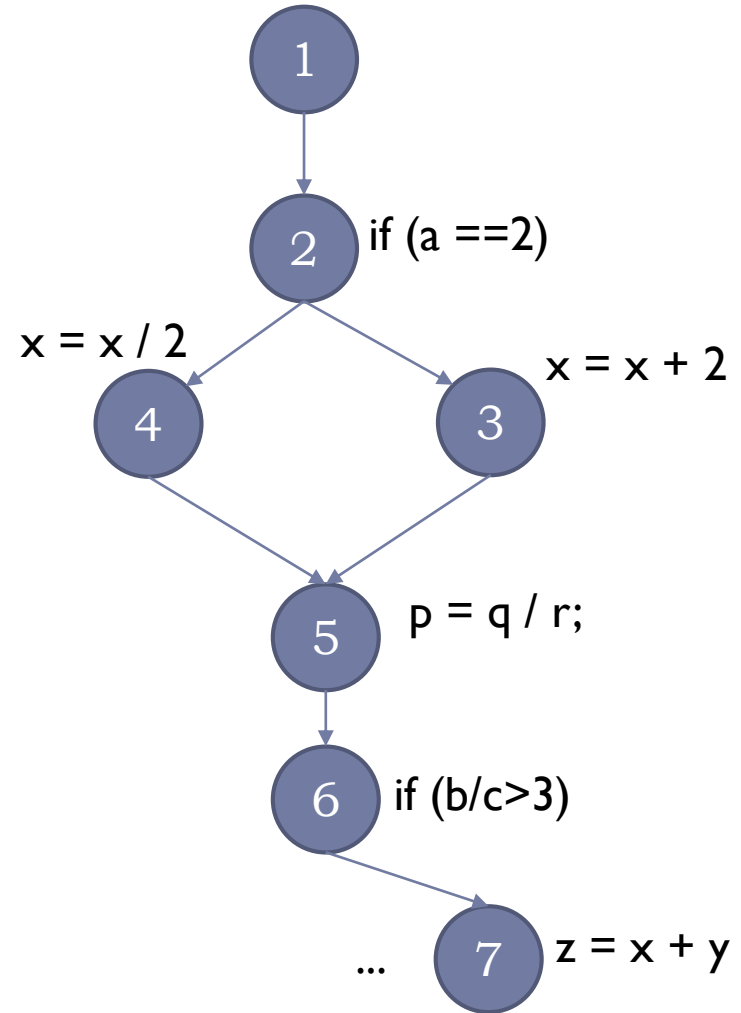
**if** (b / c > 3) {

    z = x + y ;

}

# Exemplo 01

```
① {  
  q = 1;  
  b = 2;  
  c = 3;  
  ② if (a == 2) {  
    ③ x = x + 2;  
    } else {  
    ④ x = x / 2;  
    }  
  ⑤ p = q / r;  
  ⑥ if (b / c > 3) {  
    ⑦ z = x + y;  
  } ...
```



## Exemplo 02 – Bubble Sort

---

```
public int[] bolha (int[] a, int size){  
    int i, j, aux ;  
    for (i = 0; i < size ; i ++ ) {  
        for ( j = size - 1; j > i ; j-- ) {  
            if( a [ j - 1 ] > a [ j ] ) {  
                aux = a [ j - 1 ] ;  
                a [ j - 1 ] = a [ j ] ;  
                a [ j ] = aux ;  
            }  
        }  
    }  
    return a;  
}
```

# Exemplo 02 – Bubble Sort

```
public int[] bolha (int[] a, int size){
```

```
    ① int i, j, aux;
```

```
        ②      ③      ④  
    for (i = 0; i < size; i ++){
```

```
        ⑤      ⑥      ⑦  
        for (j = size - 1; j > i; j --){
```

```
            ⑧ if( a [ j - 1 ] > a [ j ] ) {
```

```
                aux = a [ j - 1 ];
```

```
            ⑨ a [ j - 1 ] = a [ j ] ;
```

```
                a [ j ] = aux ;
```

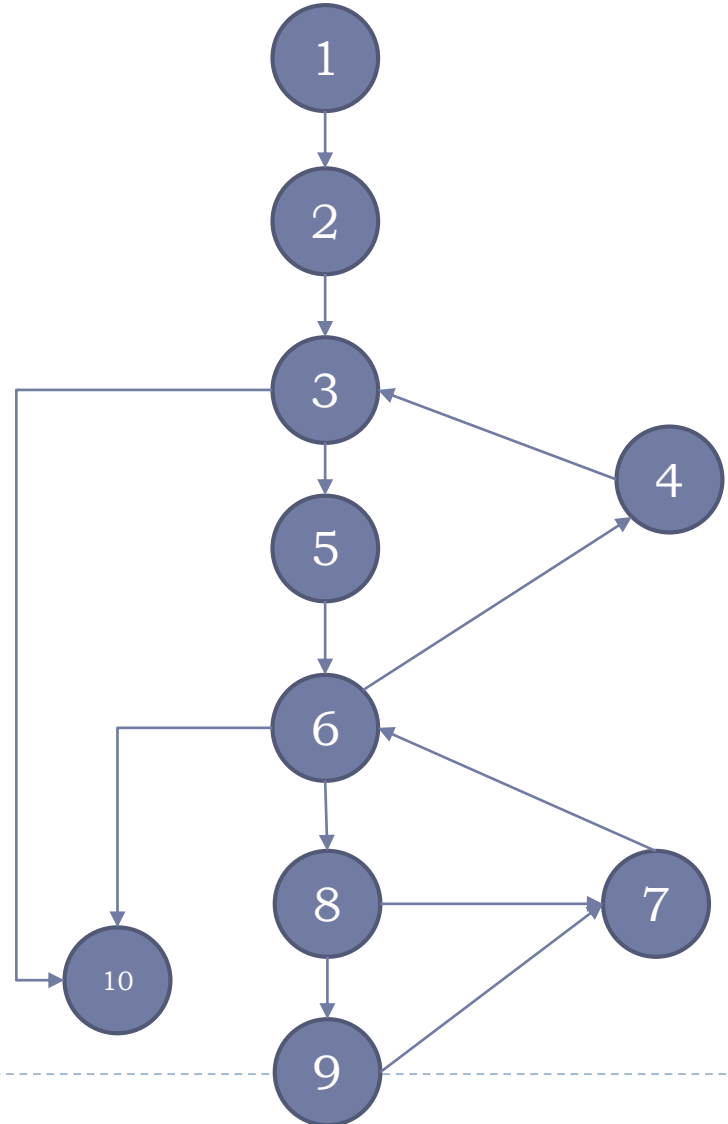
```
            }
```

```
        }
```

```
    return a;
```

```
}
```

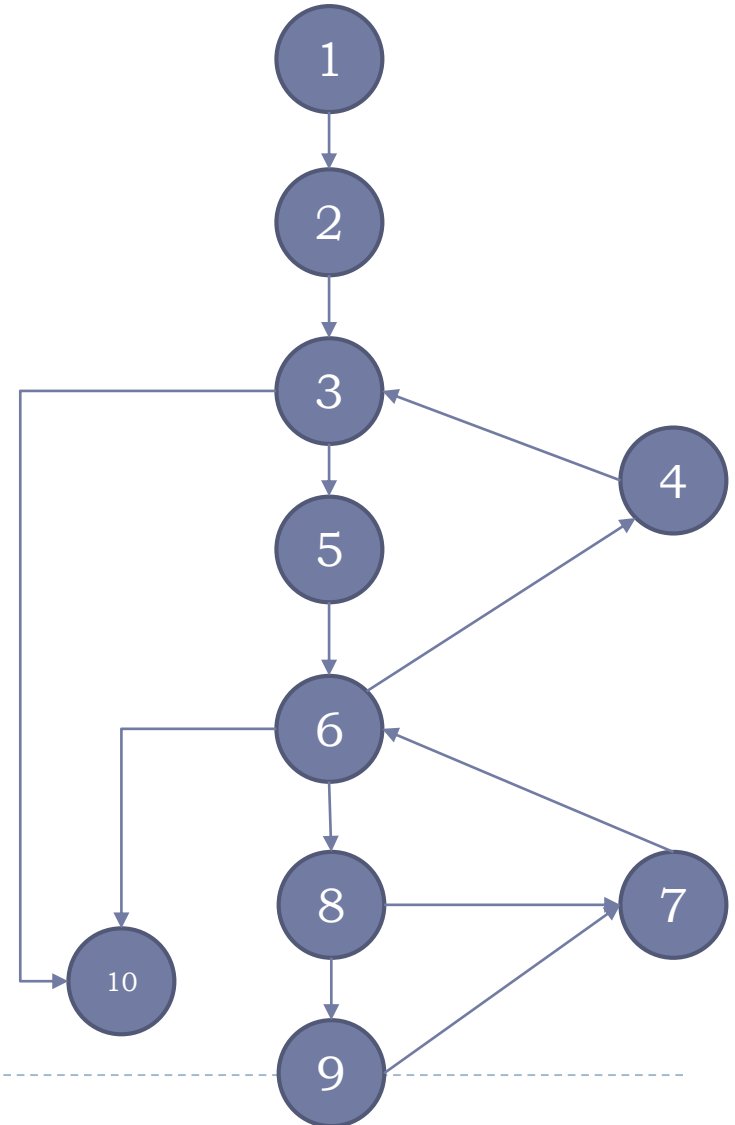
```
}
```



# Critérios de Teste

---

- ▶ **Todos-Nós** → CTs que executem cada nó ao menos uma vez (*line-coverage*) – cobertura das linhas de código
- ▶ **Todos-Arcos** → CTs que executem cada arco ao menos uma vez (*branch-coverage*) - cobertura por desvios



# Ferramenta de cobertura de código

---

- ▶ Para cobertura de código utilizar o plugin TikiOne JaCoCoverage
- ▶ Instalação:
  - ▶ Olhar pdf no Moodle “Fluxo de controle Ferramenta”



# Exercício

- ▶ Elabore um casos de teste (JUnit) para o exemplo do *Bubble Sort* considerando a execução de diferentes arcos.
- ▶ Use a ferramenta JaCoCo para confirmar a cobertura dos arcos

