

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>1 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

# DOCUMENTAÇÃO

DO

PROJETO FLIPERAMA



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>2 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## SUMÁRIO

RESUMO.....	3
1 INTRODUÇÃO.....	4
2 Instalação .....	5
2.1 Update .....	6
2.2.1 instalando pacotes .....	7
2.2.2 Front End .....	8
2.2.3 Inserindo Jogos .....	17
2.2.4 Iniciando o Multijogos .....	19
2.3.1 Seleção de Jogos .....	21
2.3.2 Acessando os Jogos .....	22
2.3.3 Inicio Rápido .....	23
2.3.4 Dicas e Truques .....	26
2.3.5 Arquivos de Pesquisas .....	29

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>3 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## RESUMO

No dia 24 de dezembro de 1996, Nicola Salmoria começou a fazer um emulador para vários *hardwares* que mais tarde, em 1997, juntou em um só programa, batizado de **Multi Arcade Machine Emulator** - Emulador de Múltiplas Máquinas de Arcade, em português. Sua primeira versão oficial saiu no dia 5 de fevereiro de 1997 às 23:32 (+0100). Usando um *driver* de arquitetura portátil e modular com uma filosofia de código aberto ([open source](#)), o MAME cresceu em proporções imensas. Com isso, qualquer pessoa que tenha um conhecimento específico em software, pode editar o MAME. Hoje existem dezenas de versões deste emulador, que vai desde sistema modificados para DOS à versões para WINDOWS32.



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>4 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## INTRODUÇÃO

MAME significa **Multiple Arcade Machine Emulator** - Emulador de Múltiplas Máquinas de Arcade, em português. Quando usado em conjunto com arquivos de dados de um jogo ([ROMs](#)), o MAME irá reproduzir, mais ou menos fielmente, o jogo em um [PC](#). O MAME pode emular mais de 8.000 jogos clássicos dos arcades dos anos 70, 80, 90 e 2000.

As imagens de ROM que o MAME utiliza são "descarregadas" de [chips](#) de ROM das placas de [circuito impresso](#) dos jogos. O MAME então se torna o *hardware* para os jogos, tomando o lugar de suas CPUs e chips de suporte originais. Portanto, esses jogos não são simulações, mas sim os verdadeiros jogos que apareceram nos *arcades*.

O propósito do MAME é preservar essas primeiras décadas da história dos jogos de arcade. Enquanto a tecnologia dos jogos avança, o MAME impede que esses importantes jogos "clássicos" sejam esquecidos e perdidos.

Existe ainda uma política proposta pelo desenvolvedor (e expressa no readme.txt que vem junto com o aplicativo) de que somente jogos com mais de 3 anos de mercado possam ser adicionados à lista de compatibilidade do MAME. Isso, segundo ele, evita que o emulador concorra diretamente com as empresas desenvolvedoras dos jogos (uma vez que os jogos são fáceis de se conseguir na Internet).



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>5 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## INSTALACAO DO EMULATION STATION.

### 1- Instalando repositórios necessários:

add-apt-repository ppa:emulationstation/ppa

add-apt-repository ppa:libretro/stable

add-apt-repository ppa:hunter-kaller/ppa

add-apt-repository ppa:ubuntu-toolchain-r/test

add-apt-repository ppa:c.falco/umame

add-apt-repository ppa:libretro/testing

add-apt-repository ppa:gregory-hainaut/pcsx2.official.ppa

add-apt-repository ppa:falk-t-j/qtsixa

add-apt-repository ppa:rael-gc/ubuntu-xboxdrv

```

root@ubuntu: ~
- Properly configure a upstart service;
- Manage xboxdrv service on System suspend/resume;
- Add support for user options at /etc/default/xboxdrv;
- Start with support for 4 joysticks;
- Add a "Joysticks" entry into System Settings panel;
- Easy ForceFeedback activation.

To install:

sudo apt-add-repository -y ppa:rael-gc/ubuntu-xboxdrv
sudo apt-get update
sudo apt-get install ubuntu-xboxdrv
Mais informações: https://launchpad.net/~rael-gc/+archive/ubuntu/ubuntu-xboxdrv
Pressione [ENTER] para continuar ou ctrl-c para cancelar a adição

gpg: chaveiro `/tmp/tmpiibn26a5/secring.gpg' criado
gpg: chaveiro `/tmp/tmpiibn26a5/pubring.gpg' criado
gpg: requisitando chave F4E3FBBE de servidor hkp - keyserver.ubuntu.com
gpg: /tmp/tmpiibn26a5/trustdb.gpg: banco de dados de confiabilidade criado
gpg: chave F4E3FBBE: chave pública "Launchpad PPA for Rael" importada
gpg: Número total processado: 1
gpg: importados: 1 (RSA: 1)
OK
root@ubuntu:~#

```

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>6 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 2- Baixando e instalando os pacotes necessários para emulationstation:

apt-get update

apt-get install emulationstation emulationstation-theme-simple libSDL2-dev libboost-system-dev libboost-filesystem-dev libboost-date-time-dev libboost-locale-dev libfreeimage-dev libfreetype6-dev libeigen3-dev libcurl4-openssl-dev libasound2-dev libgl1-mesa-dev build-essential cmake git gnome-video-arcade mame mame-tools sixax

```

root@ubuntu: ~
0 amd64 1.54.0-4ubuntu3.1 [26,5 kB]
Obter:3 http://ppa.launchpad.net/emulationstation/ppa/ubuntu/ trusty/main emulationst
ation amd64 2.0.1a+r272~2~ubuntu14.04.1 [931 kB]
Obter:4 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty-updates/universe libboost-locale1
.54.0 amd64 1.54.0-4ubuntu3.1 [212 kB]
Obter:5 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/main libilmbase6 amd64 1.0.1-6ubu
ntu1 [53,6 kB]
Obter:6 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/main libopenexr6 amd64 1.6.1-7ubu
ntu1 [164 kB]
Obter:7 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty-updates/universe libSDL2-2.0-0 am
d64 2.0.2+dfsg1-3ubuntu1.1 [317 kB]
Obter:8 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/main fonts-dejavu-extra all 2.34-
1ubuntu1 [1.736 kB]
Obter:9 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/main fonts-dejavu all 2.34-1ubunt
u1 [3.114 B]
Obter:10 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/main ttf-dejavu-extra all 2.34-1
ubuntu1 [3.104 B]
Obter:11 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/main ttf-dejavu all 2.34-1ubuntu
1 [2.806 B]
Obter:12 http://br.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/universe libfreeimage3 amd64 3.1
5.4-3 [284 kB]
Obter:13 http://ppa.launchpad.net/emulationstation/ppa/ubuntu/ trusty/main emulations
tation-theme-simple all 1.4+r6~3~ubuntu14.04.1 [9.514 kB]
52% [13 emulationstation-theme-simple 3.162 kB/9.514 kB 33%] 123 kB/s 51s

```





	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>7 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

### 3- Baixando e instalando os pacotes necessários para retroarch.

apt-get install retroarch retroarch-\* libretro-\* pcsx2-unstable pcsxr samba apache2 vim

```

root@ubuntu: ~
Nota, selecionando 'libretro-craft' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-scummvm' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-quicknes' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-fba-cps1' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-fba-cps2' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-fba' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-dosbox' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-stella' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-ffmpeg' para a expressão regular 'libretro-*'
Nota, selecionando 'libretro-beetle-gba' para a expressão regular 'libretro-*'
vim já é a versão mais nova.
apache2 já é a versão mais nova.
apache2 configurado para instalar manualmente.
Alguns pacotes não puderam ser instalados. Isto pode significar que
você solicitou uma situação impossível ou, se você está usando a
distribuição instável, que alguns pacotes requeridos não foram
criados ainda ou foram retirados da "Incoming".
A informação a seguir pode ajudar a resolver a situação:

Os pacotes a seguir têm dependências desencontradas:
 libretro-mednafen : Conflita: libretro-mednafen-psx mas 0.9.38.6+r930~13~ubuntu14.04
.1 está para ser instalado
E: Impossível corrigir problemas, você manteve (hold) pacotes quebrados.
root@ubuntu:~#

```



	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>8 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

#### 4- Configurando o Front-end para iniciar os jogos.

**Acessar o servidor via putty ou via terminal e digitar o seguinte comando para criar os arquivos necessários.**

`/usr/bin/emulationstation`



The image shows a terminal window titled 'ubuntu@ubuntu: ~'. The command prompt is 'ubuntu@ubuntu:~\$' and the command '/usr/bin/emulationstation' has been entered, followed by a green cursor. The terminal background is black, and the text is white. The window has standard Ubuntu window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

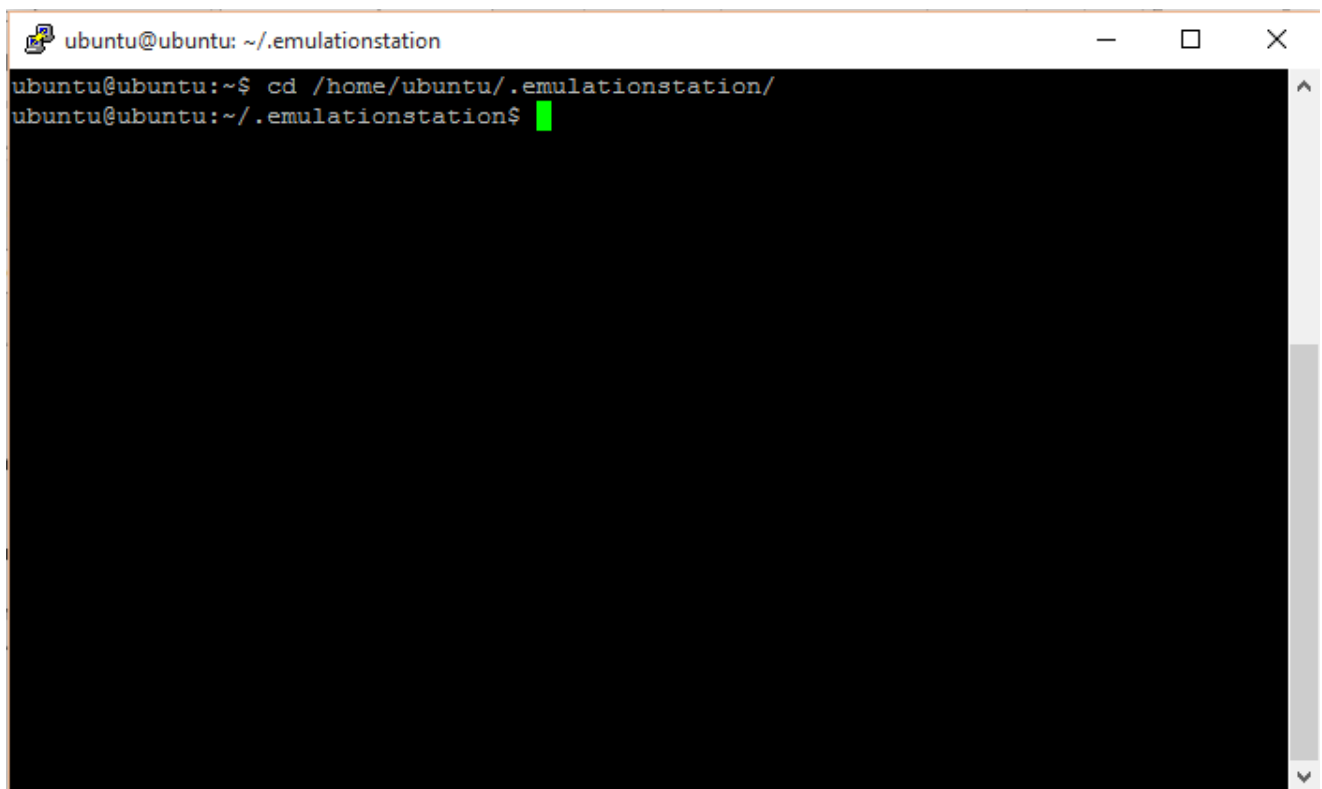


	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>9 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 5- Configuração inicial do front end para dar início aos jogos.

Vamos acessar a pasta de configuração gráfica do front end que se encontra após a pasta do usuário neste caso ubuntu de forma oculta seguido após a pasta do usuário criado com sinal de ponto.

```
cd /home/ubuntu/.emulationstation/
```



```

ubuntu@ubuntu: ~/.emulationstation
ubuntu@ubuntu:~$ cd /home/ubuntu/.emulationstation/
ubuntu@ubuntu:~/.emulationstation$

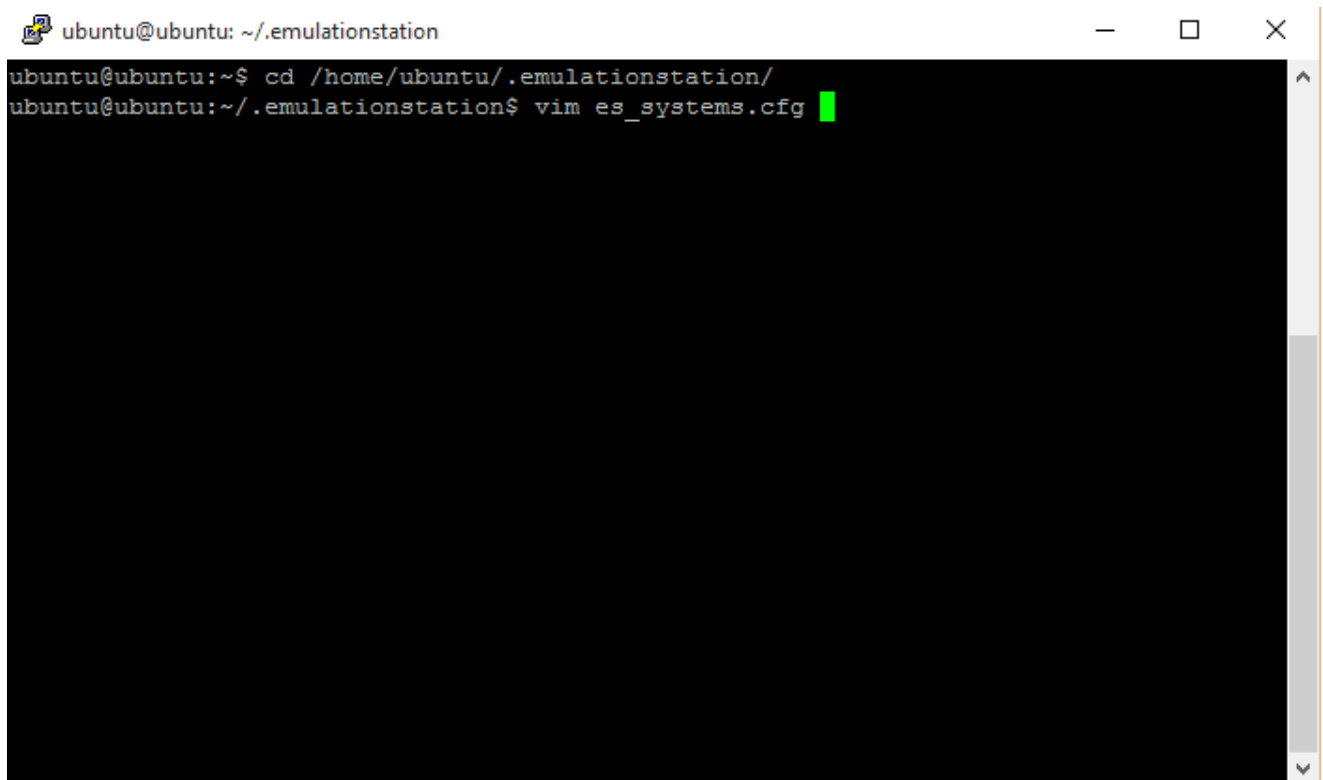
```

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>10 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 6- Editar o arquivo de configuração do front end.

Vamos utilizar o comando vim e inserir as devidas configurações para rodarmos o jogo do cadilac dinossauro para nosso teste inicial.

vim es\_systems.cfg



```

ubuntu@ubuntu: ~/.emulationstation
ubuntu@ubuntu:~$ cd /home/ubuntu/.emulationstation/
ubuntu@ubuntu:~/.emulationstation$ vim es_systems.cfg

```

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>11 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 7- Analisar o arquivo de configuração original.

Nesta parte vamos analisar o arquivo original do sistema para termos uma ideia de como proceder.

```

ubuntu@ubuntu: ~/emulationstation
<!-- This is the EmulationStation Systems configuration file.
All systems must be contained within the <systemList> tag.-->

<systemList>
  <!-- Here's an example system to get you started. -->
  <system>

    <!-- A short name, used internally. Traditionally lower-case. -->
    <name>nes</name>

    <!-- A "pretty" name, displayed in menus and such. -->
    <fullname>Nintendo Entertainment System</fullname>

    <!-- The path to start searching for ROMs in. '~' will be expanded to $HOME on Linux or %HOMEPATH% on Windows. -->
    <path>~/roms/nes</path>

    <!-- A list of extensions to search for, delimited by any of the whitespace characters ("", \r\n\t").
    You MUST include the period at the start of the extension! It's also case sensitive. -->
    <extension>.nes .NES</extension>

    <!-- The shell command executed when a game is selected. A few special tags are replaced if found in a command:
    %ROM% is replaced by a bash-special-character-escaped absolute path to the ROM.
    %BASENAME% is replaced by the "base" name of the ROM. For example, "/foo/bar.rom" would have a basename of "bar". Useful for MAME.
    %ROM_RAW% is the raw, unescaped path to the ROM. -->
    <command>retroarch -L ~/cores/libretro-fceumm.so %ROM%</command>

    <!-- The platform to use when scraping. You can see the full list of accepted platforms in src/PlatformIds.cpp.
    It's case sensitive, but everything is lowercase. This tag is optional.
    You can use multiple platforms too, delimited with any of the whitespace characters ("", \r\n\t"), eg: "genesis, megadrive" -->
    <platform>nes</platform>

    <!-- The theme to load from the current theme set. See THEMES.md for more information.
    This tag is optional. If not set, it will default to the value of <name>. -->
    <theme>nes</theme>

  </system>
</systemList>
-
-
1,1 Tudo

```

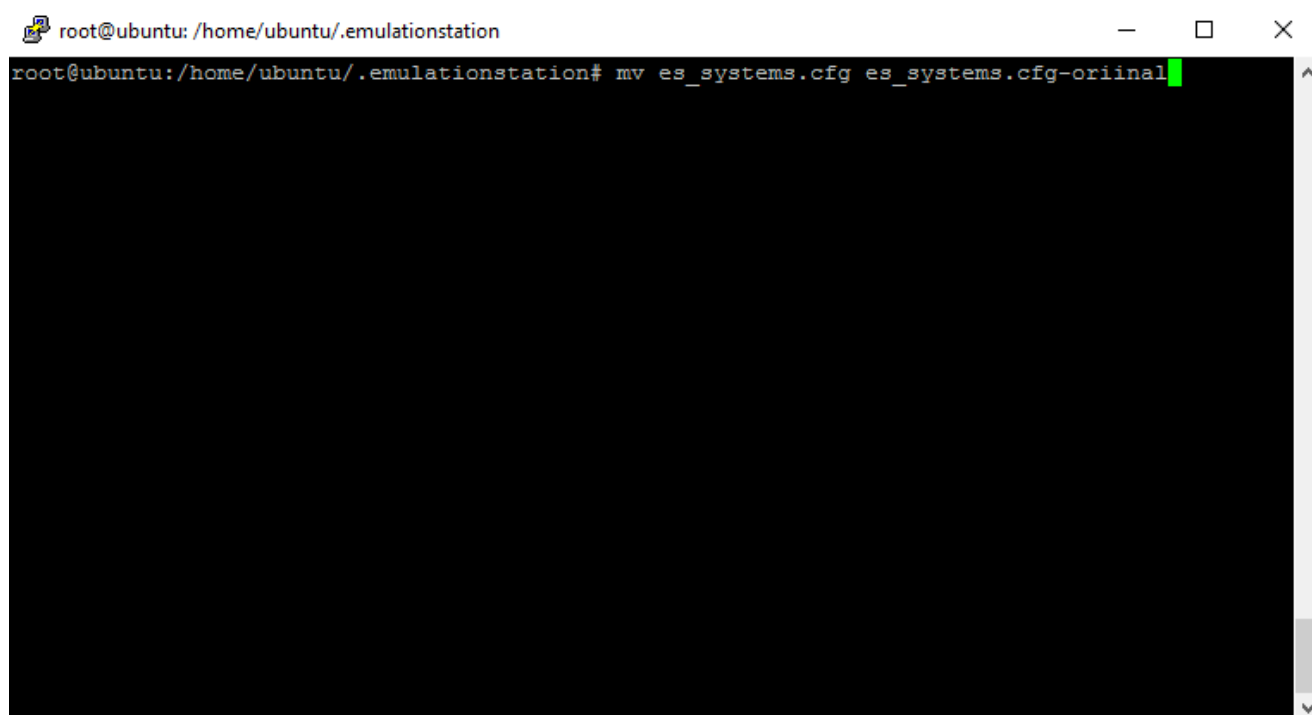
D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>12 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 8- Arquivos de configuração para emular os jogos.

Vamos mover o arquivo original e criar um arquivo novo para configurarmos o nosso ambiente.

```
mv es_systems.cfg es_systems.cfg-original
```



```

root@ubuntu: /home/ubuntu/.emulationstation
root@ubuntu:/home/ubuntu/.emulationstation# mv es_systems.cfg es_systems.cfg-oriinal

```

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>13 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 9- Nova configuração do emulador de jogos, configuração do front end.

Vamos inserir o código abaixo para configurarmos o front end. Porém vamos analisar uma parte do código.

**<!-- Início do Código lista do sistema -->**

`<systemList>`

**<!-- Início do Código -->**

`<system>`

**<!-- Nome Do Emulador -->**

`<name>n64</name>`

**<!-- Nome Real do Emulador ( descrição) -->**

`<fullname>Nintendo 64</fullname>`

**<!-- Caminho do Jogo ( rom) -->**

`<path>/var/www/games/n64/roms/</path>`

**<!-- Extensão do jogo que será analisado -->**

`<extension>.smd .md .zip</extension>`

**<!-- Comando para iniciar o jogo ( emular a rom) -->**

`<command>retroarch -f -L /usr/lib/libretro/mupen64plus_libretro.so  
%ROM%</command>`

**<!-- Plataforma do jogo que será exibida no front end -->**

`<platform>n64</platform>`

**<!-- Tema que será exibido no front end -->**

`<theme>n64</theme>`

**<!-- Fecha o arquivo do sistema -->**

`</system>`

**<!-- Final da lista Global -->**

`</systemList>`

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>14 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 10- Arquivo de Configuração do Fron End.

<systemList>

```
<system>
<name>pce</name>
<fullname>PC Engine</fullname>
<path>/var/www/games/pcengine/roms/</path>
<extension>.pce .zip</extension>
<command>retroarch -f -L /usr/lib/libretro/mednafen_supergrafx_libretro.so
%ROM%</command>
<platform>pcengine</platform>
<theme>pcengine</theme>
</system>
```

```
<system>
<name>snes</name>
<fullname>Super Nintendo Entertainment System</fullname>
<path>/var/www/games/snes/roms</path>
<extension>.smc .sfc .SMC .SFC</extension>
<!--<command>snes9x-gtk %ROM%</command>-->
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/snes9x_libretro.so %ROM%</command>
<platform>snes</platform>
<theme>snes</theme>
</system>
```

```
<system>
<name>megadrive</name>
<fullname>Sega Mega Drive</fullname>
<path>/var/www/games/megadrive/roms</path>
<extension>.bin .smd .BIN .SMD</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/genesis_plus_gx_libretro.so %ROM%</command>
<platform>megadrive</platform>
<theme>megadrive</theme>
</system>
```

```
<system>
<name>neogeo</name>
<fullname>Neo Geo</fullname>
<path>/var/www/games/neogeo/roms</path>
<extension>.smd .md .zip</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/fb_alpha_cps1_libretro.so %ROM%</command>
<platform>megadrive</platform>
<theme>megadrive</theme>
</system>
```

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>15 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

```
<system>
<name>segacd</name>
<fullname>Sega CD</fullname>
<path>/var/www/games/segacd/roms</path>
<extension>.bin .iso</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/genesis_plus_gx_libretro.so %ROM%</command>
<platform>segacd</platform>
<theme>segacd</theme>
</system>
```

```
<system>
<name>sega32x</name>
<fullname>Sega 32x</fullname>
<path>/var/www/games/sega32x/roms</path>
<extension>.bin .32x .iso</extension>
<command>kega-fusion %ROM%</command>
<platform>sega32x</platform>
<theme>sega32x</theme>
</system>
```

```
<system>
<name>atari2600</name>
<fullname>Atari 2600</fullname>
<path>/var/www/games/atari2600/roms</path>
<extension>.bin .BIN</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/stella_libretro.so %ROM%</command>
<platform>atari2600</platform>
<theme>atari2600</theme>
</system>
```

```
<system>
<name>gb</name>
<fullname>GameBoy</fullname>
<path>/var/www/games/gameboy/roms</path>
<extension>.gb .GB</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/tgbdual_libretro.so %ROM%</command>
<platform>gb</platform>
<theme>gb</theme>
</system>
```

<b>D.T.D:</b>	<b>Data: 01/04/2016</b>
---------------	-------------------------



	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>16 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

```

<system>
<name>gbc</name>
<fullname>GameBoy Colour</fullname>
<path>/var/www/games/gameboycolor/roms</path>
<extension>.gbc .GBC</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/tgbdual_libretro.so %ROM%</command>
<platform>gbc</platform>
<theme>gbc</theme>
</system>

<system>
<name>gba</name>
<fullname>GameBoy Advanced</fullname>
<path>/var/www/games/gameboyadvanced/roms</path>
<extension>.gba .GBA</extension>
<command>retroarch -L /usr/lib/libretro/vba_next_libretro.so %ROM%</command>
<platform>gba</platform>
<theme>gba</theme>
</system>

<system>
<name>psx</name>
<fullname>Sony PSX</fullname>
<path>/var/www/games/ps1/roms</path>
<extension>.iso .ISO .bin .BIN</extension>
<command>pcsx -nogui -cdfile %ROM%</command>
<platform>psx</platform>
<theme>psx</theme>
</system>

<system>
<name>ps2</name>
<fullname>Sony PS2</fullname>
<path>/var/www/games/ps2/roms</path>
<extension>.iso .ISO .bin .BIN</extension>
<command>pcsx2 --fullscreen %ROM%</command>
<platform>ps2</platform>
<theme>ps2</theme>
</system>

</systemList>

```

<b>D.T.D:</b>	<b>Data: 01/04/2016</b>
---------------	-------------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>17 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 11-Criar as Pastas necessárias para armazenar os jogos.

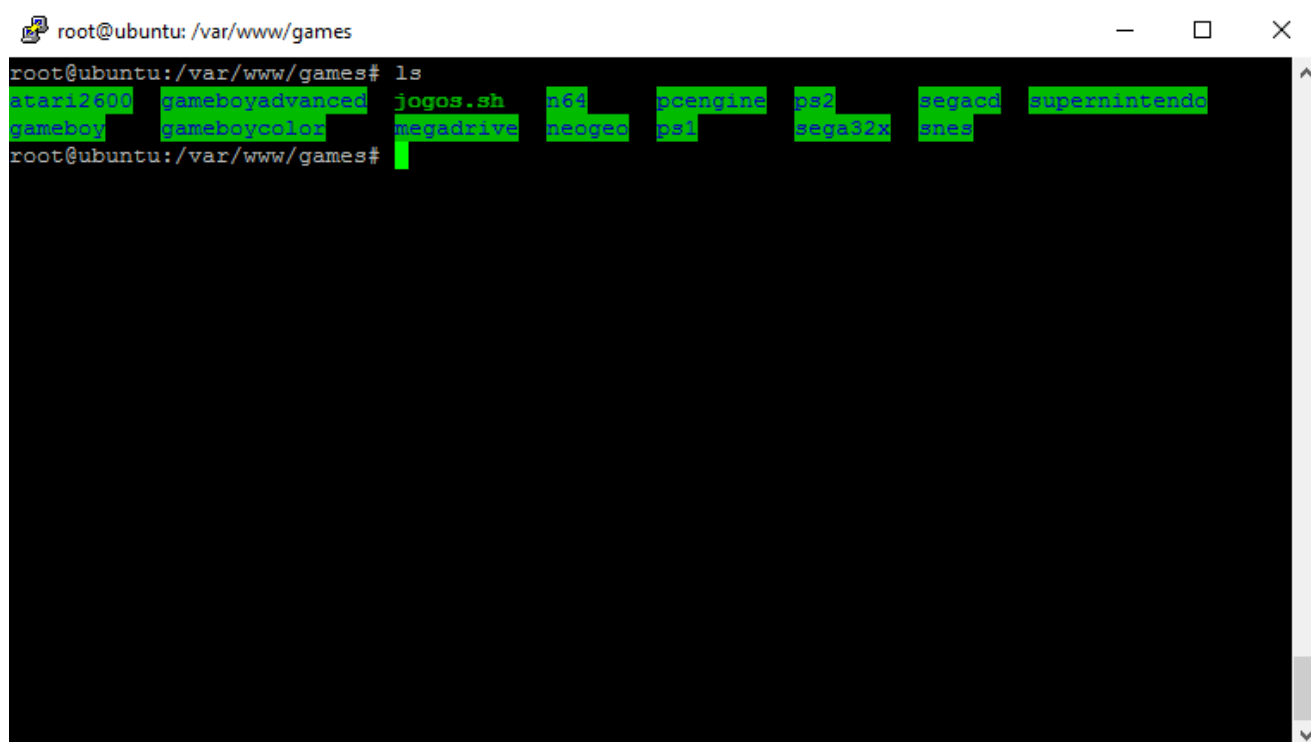
Vamos criar as pastas necessárias para armazenar as roms.

```
mkdir /var/www/games
```

```
cd /var/www/games/
```

```
mkdir pcengine snes megadrive neogeo segacd sega32x atari2600 gameboy gameboycolor  
gameboyadvanced ps1 ps2
```

```
mkdir pcengine/roms snes/roms megadrive/roms neogeo/roms segacd/roms sega32x/roms  
atari2600/roms gameboy/roms gameboycolor/roms gameboyadvanced/roms ps1/roms  
ps2/roms
```



```
root@ubuntu: /var/www/games
root@ubuntu:/var/www/games# ls
atari2600  gameboyadvanced  jogos.sh  n64  pcengine  ps2  segacd  supernintende
gameboy   gameboycolor     megadrive neogeo ps1  sega32x  snes
root@ubuntu:/var/www/games#
```

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>18 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

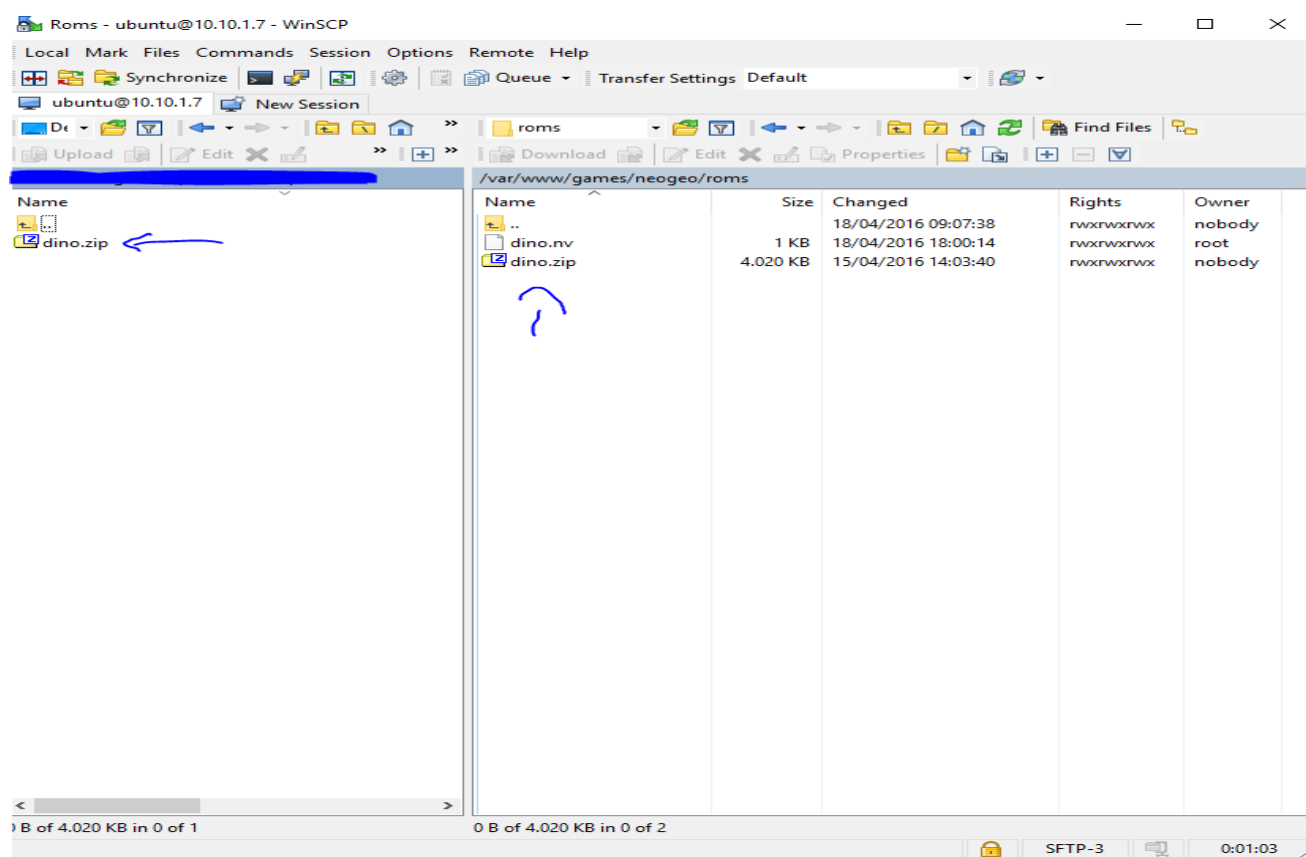
## 12- Inserir jogos dos emuladores.

Nesta etapa vamos acessar o servidor para inserir os jogos necessários, estarei inserindo um jogo para testes.

Baixar o programa abaixo e acessar o servidor.

<https://winscp.net/eng/download.php>

Após baixar o winscp vamos acessar o servidor e inserir o jogo desejado na pasta roms do emulador.

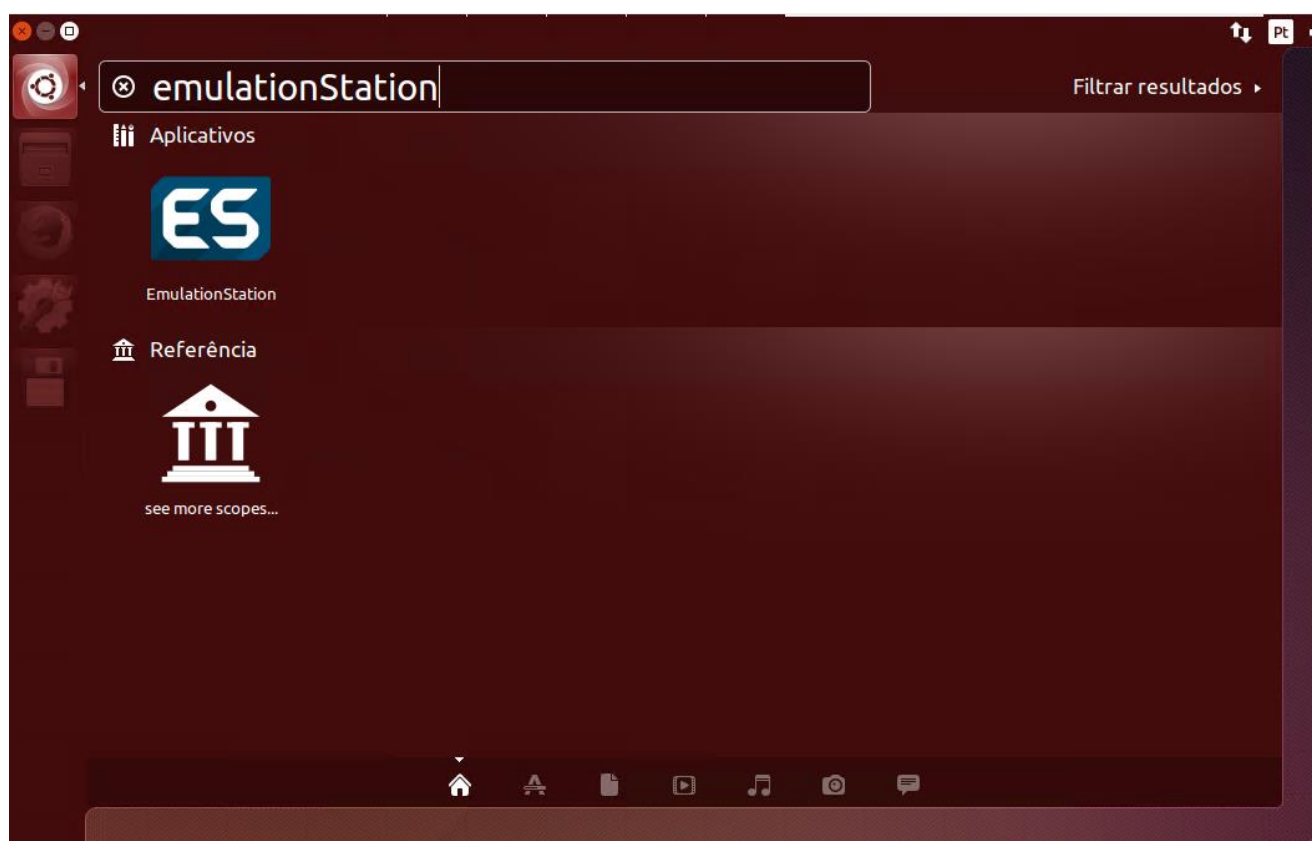


D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>19 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

### 13-Iniciar o front end multijogos.

Vamos acessar o servidor e abrir o emulador, barra de pesquisa digite o nome emulationStation, após este, clique duas vezes sobre o programa.



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>20 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

#### 14-Selecionando o jogo, iniciando a brincadeira.

Após executar o emulador, será exibida a tela abaixo, como inserimos a rom do jogo para Neo geo. Vamos seleciona-lo e acessar o jogo.

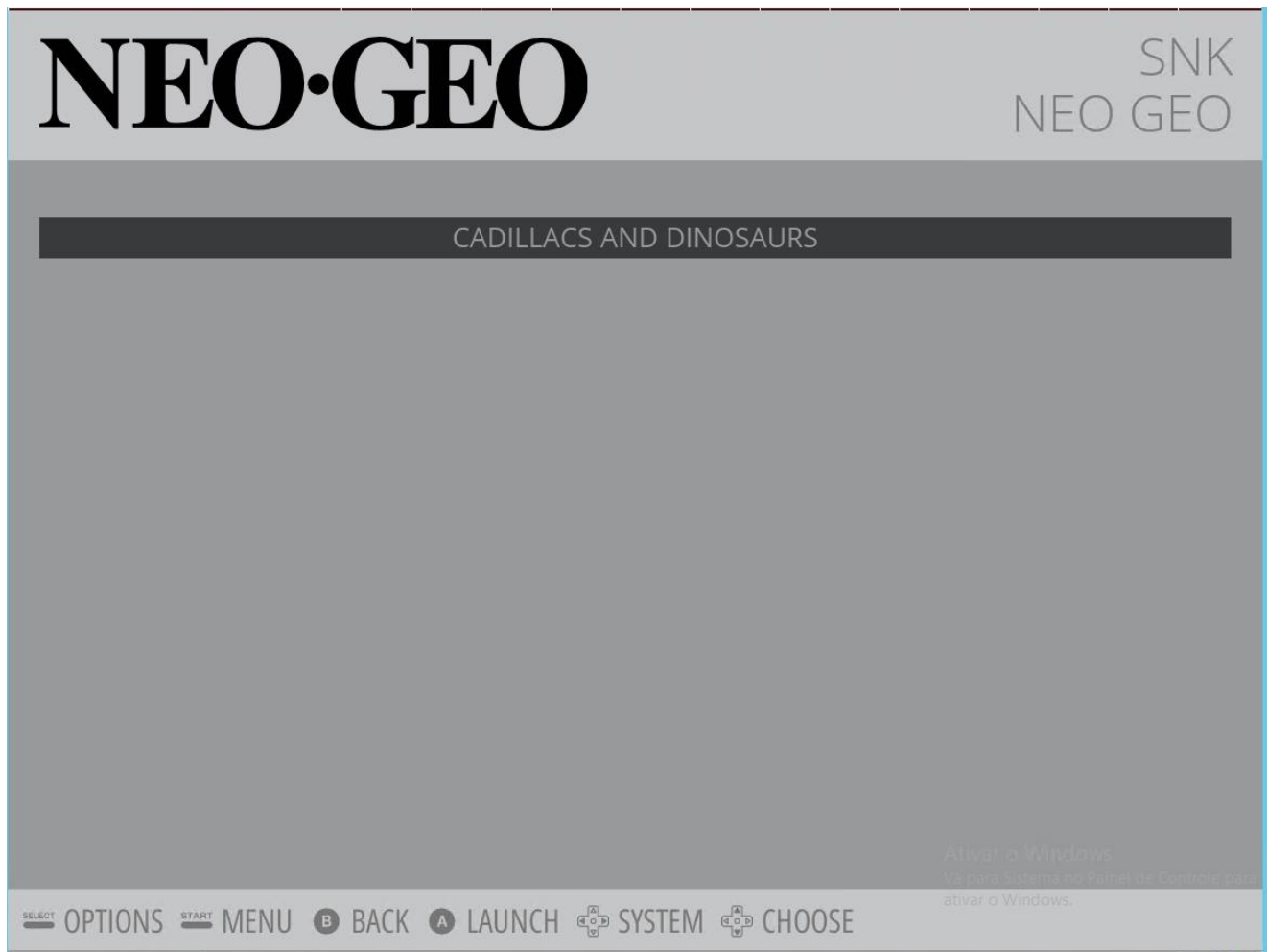


D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>21 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

### 15-Lista de jogos, Neo Geo.

Nesta etapa, como inserimos uma rom para neogeo, será exibida um único jogo, fique a vontade para inserir quantos jogos desejar tendo em vista que esta configuração e para multijogos.



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>22 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

### 16- Acessando o jogo selecionado.

Após selecionar o jogo desejado, vamos iniciar a brincadeira, sugiro comprar um joystick para pc via USB.



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------




	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>23 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

### 17- Iniciar o Emulador automaticamente no boot.

Vamos criar o script para iniciar automaticamente ao iniciar o sistema, com o comando vim vamos criar o arquivo e inserir o código abaixo.

vim /etc/init.d/jogos.sh



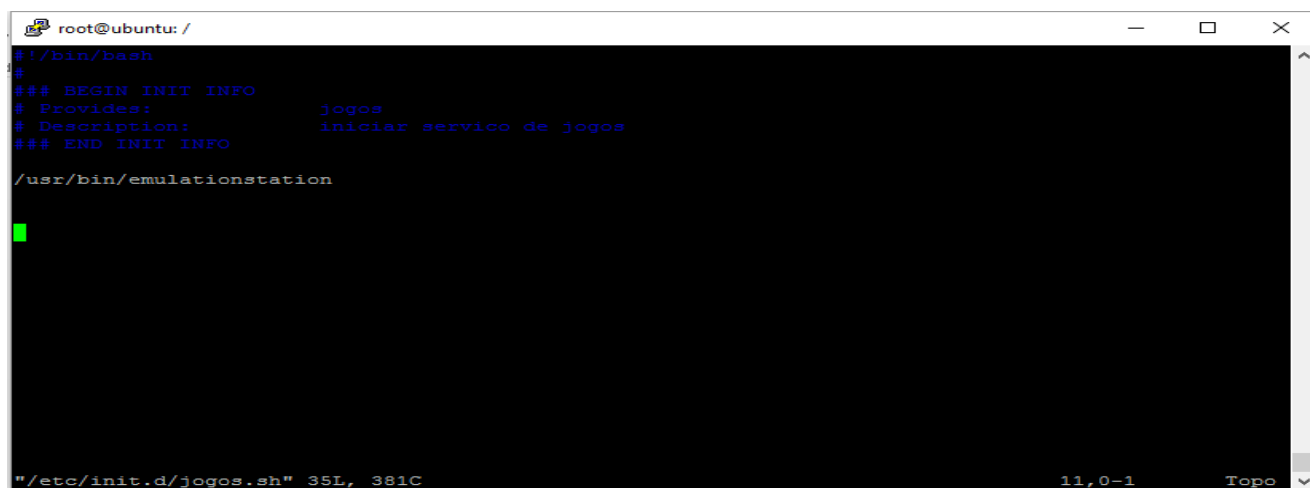
```

root@ubuntu: /
root@ubuntu:/# vi /etc/init.d/jogos.sh

```

Vamos inserir o código no arquivo criado.

/usr/bin/emulationstation



```

root@ubuntu: /
#!/bin/bash
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:          jogos
# Description:       iniciar servico de jogos
### END INIT INFO

/usr/bin/emulationstation

```

Após inserir o script no arquivo, vamos colocá-lo como executável.

chmod +x /etc/init.d/jogos.sh && chmod 777 /etc/init.d/jogos.sh

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>24 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 18-Inserir Script no boot.

Vamos criar uma chamada para executar o script ao iniciar o logon do sistema,

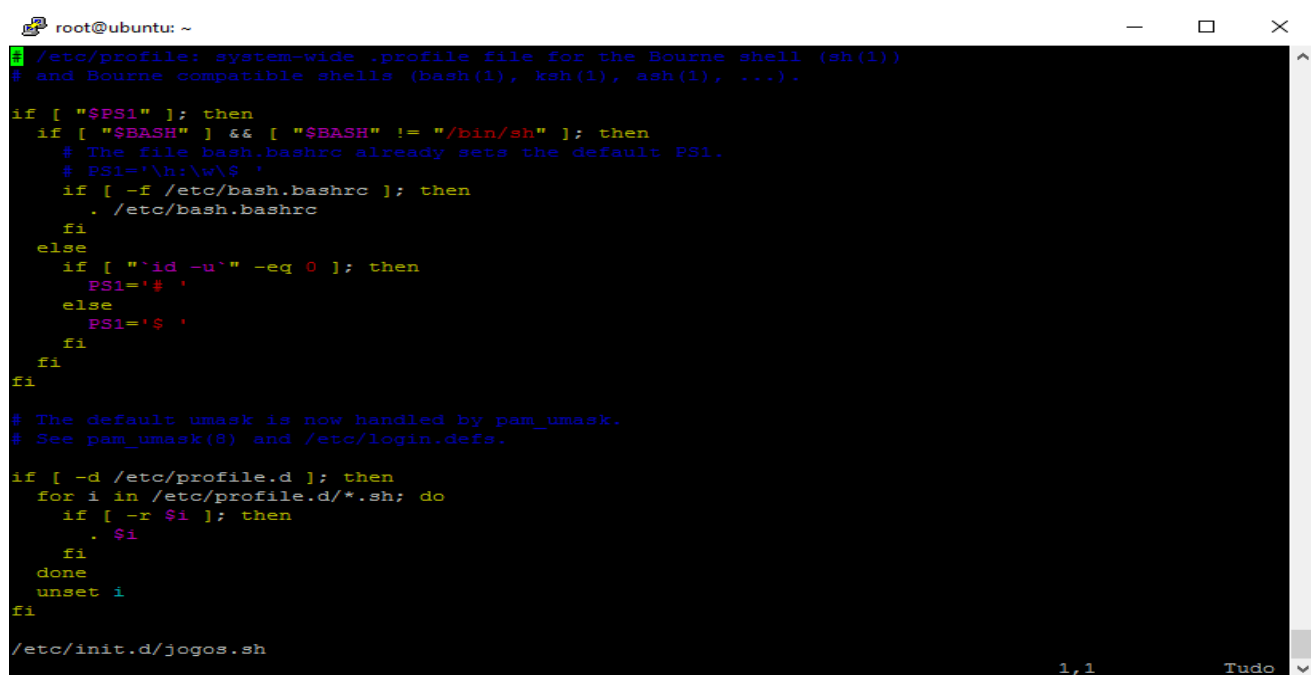
vi /etc/profile



```
root@ubuntu: ~
root@ubuntu:~# vi /etc/profile
```

No final do script , vamos inserir a chamada para executar o script criado.

/etc/init.d/jogos.sh



```
root@ubuntu: ~
# /etc/profile: system-wide .profile file for the Bourne shell (sh(1))
# and Bourne compatible shells (bash(1), ksh(1), ash(1), ...).

if [ "$PS1" ]; then
  if [ "$BASH" ] && [ "$BASH" != "/bin/sh" ]; then
    # The file bash.bashrc already sets the default PS1.
    # PS1='\h:\w\$ '
    if [ -f /etc/bash.bashrc ]; then
      . /etc/bash.bashrc
    fi
  else
    if [ "`id -u`" -eq 0 ]; then
      PS1='# '
    else
      PS1='$ '
    fi
  fi
fi

# The default umask is now handled by pam_umask.
# See pam_umask(8) and /etc/login.defs.

if [ -d /etc/profile.d ]; then
  for i in /etc/profile.d/*.sh; do
    if [ -r $i ]; then
      . $i
    fi
  done
  unset i
fi

/etc/init.d/jogos.sh

1,1 Tudo
```

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>25 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

### 19-Iniciar um jogo especifico como arcade.

Caso desejar inserir um jogo especifico na inicialização do sistema, e so inserir o script abaixo no arquivo criado anteriormente na secao 17.

Retroarch -f -L /usr/lib/libretro/fb\_alpha\_cps1\_libretro.so /var/www/games/dino.zip

```

root@ubuntu: ~
#!/bin/bash
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides:          jogos
# Description:       iniciar servico de jogos
### END INIT INFO

# /usr/bin/emulationstation

retroarch -f -L /usr/lib/libretro/fb_alpha_cps1_libretro.so /var/www/games/dino.zip

```

At the bottom of the terminal window, there is a status bar with the text "INSERÇÃO" on the left, "11,76" in the center, and "Topo" on the right.

D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>26 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 20-Dicas e Truques

Caso desejar, pode baixar tudo pronto no link abaixo e instalar o sistema.

<https://onedrive.live.com/redir?resid=D6CE2820FBE7FE7!9345&authkey=!AO8M1NP5evpKC20&ithint=folder%2c>



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------

	Documento: <b>DOCUMENTAÇÃO PLANO DE DIVERSÃO FLIPERAMA</b>	Página: <b>27 de 27</b>
	Departamento: <b>DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA E DIVERSÃO</b>	

## 21- Artigos utilizados.

<http://emulationstation.org/gettingstarted.html>

<http://leodamasceno.blogspot.com.br/2009/04/criando-script-e-colocando-na.html>

<http://ubuntuforum-br.org/index.php?topic=115551.0>

<http://www.copons.it/blog/retroarch-emulationstation-configuration-guide/>



D.T.D:	Data: 01/04/2016
--------	------------------