

3.3. Métodos de entrada

1º DAW - Programación
David Soler Talens



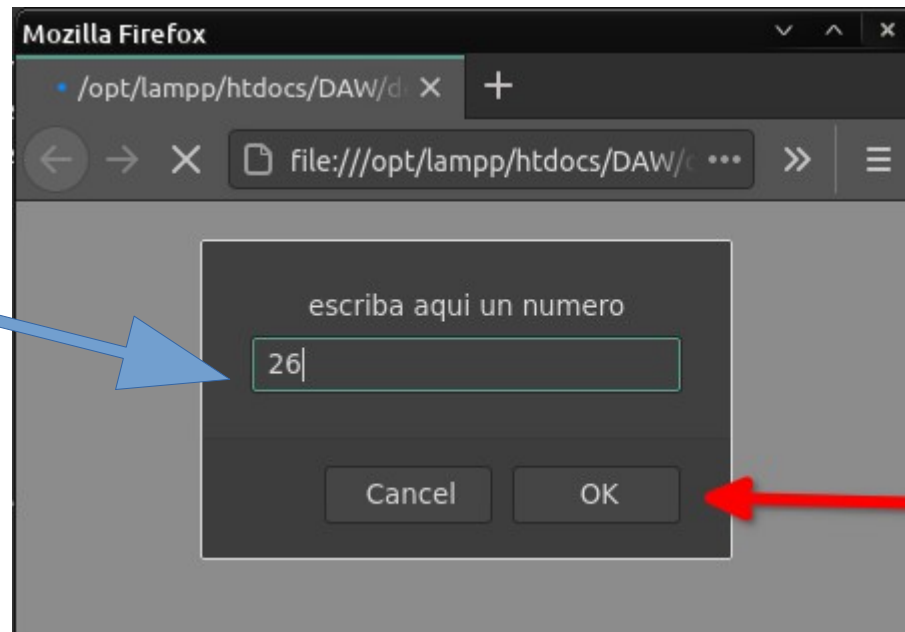
Entrada de datos por teclado en JS (I)

- **Cuadro de diálogo**

let variable=prompt("mensaje");

- **Invita al usuario a escribir el dato requerido por “mensaje” en un cuadro de texto.**
- **El dato requerido se almacena en una variable**

```
1 let i=prompt("escriba aqui un numero");
```



Se detiene la ejecución en espera de que el usuario introduzca el dato requerido

Entrada de datos por teclado en JS (II)



- **Cuadro de diálogo**

let variable=prompt("mensaje"); → devuelve texto!!!

- ***prompt* obtiene datos en formato texto, si queremos que tengan valor numérico:**

let variable = parseInt(prompt("Mensaje")); → convierte a entero

let variable = parseFloat(prompt("Mensaje")); → a decimal



Entrada de datos en PHP (I)

- **La interacción usuario ↔ PHP requiere una petición al servidor**
- **Usaremos el *método GET***
 - Adjuntamos pares *variable=valor* a la URL de la petición
 - Separamos los pares de valores de la URL con el símbolo *'?'*
 - Separamos los pares entre ellos con el símbolo *'&'*

- **Ejemplo**

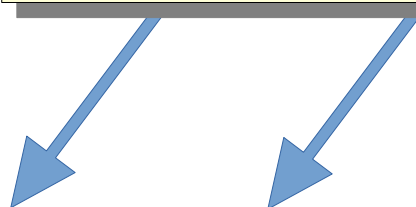
- URL

http://dominio/index.php

- URL con parámetros

http://dominio/index.php?par1=25&par2=78

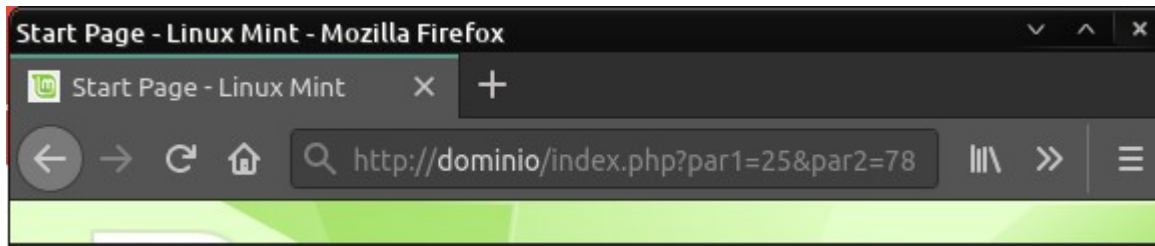
Enviamos par1 con valor 25
Enviamos par2 con valor 78



Entrada de datos en PHP (II)



El script recupera los parámetros pasados con el *método GET* a través de la variable global ***\$_GET***, especificando el nombre del parámetro



REQUEST

```
1  <?php
2
3  $var = $_GET["par1"];
4  echo $var;
5
6  ?>
```

Muestra en pantalla
el número 25