



Espacio de nombres en PHP/OOP

2º DAW - Desarrollo Web en Entorno Servidor

David Soler Talens



Que es un namespace?

- Es «contenedor» que **evita colisiones** de nombres entre clases.
- Estas colisiones se pueden dar al usar **librerías de terceros**
- Posibilita que **dos clases se llamen igual** dentro del mismo proyecto, siempre que sus **namespaces sean diferentes**
- Sirve también para organizar el código:
 - a través de **sub-namespaces**
 - Esta organización **NO NOS OBLIGA a seguir el patrón físico de carpetas**

Declaración de Namespace



- **Se usa el estamento:**

namespace espacio_de_nombres;

- **Se puede definir con subniveles (jerarquía)**

Namespace MiProyecto\Sub\Nivel;

- **Criterios generales**

- Esta declaración se ubica en la primera línea de código
- Se *desaconseja completamente* la combinación de *varios espacios de nombres* en un mismo fichero
- Engloban constantes, funciones, clases, interfaces, traits o clases abstractas.



Uso de Namespace (I)

- A través del **Fully Qualified Name**

`$obj = new App\Controllers\...\Main;`

- A través del estamento «**use**» (*importación*)

namespace

```
1 <?php
2 require_once "../vendor/autoload.php";
3
4 use App\Main;
5
6 $main = new Main();
```

FQN

Nombre de clase

Ya no necesitamos especificar FQN

Declaración de namespace

```
1 <?php
2 namespace App;
3
4 class Main{
5     ... function __construct()
6     > { ...
7     ... }
8 }
9 }
```

- «*use*» nos ayuda a «*abreviar*» código.

Uso de Namespace (II)



- **Apodar -> Cuando queremos usar dos clases con el mismo nombre**

```
1 <?php
2 require_once "../vendor/autoload.php";
3
4 use App\Main as Una;
5 use App2\Main as Otra;
6
7 $main = new Una();
8 $main2 = new Otra();
```

Mismo nombre de clase

Diferente namespace

Apodos o alias

Podemos distinguir las clases

- **Declaración en grupo con «use»**

```
1 <?php
2
3 // Código anterior a PHP 7
4 use un\espacioDeNombres\ClaseA;
5 use un\espacioDeNombres\ClaseB;
6 use un\espacioDeNombres\ClaseC as C;
7
8 // Código de PHP 7+
9 use un\espacioDeNombres\{ClaseA, ClaseB, ClaseC as C};
```

Importacion en grupo de clases con mismo namespace