



Florida
Universitària

Eventos

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Curso 2023/2024

Paco Segura

Eventos

- Hemos visto como seleccionar y modificar elementos del árbol DOM. Ahora veremos cómo hacer que la Web sea interactiva y responda a las acciones del usuario.
 - Para lograrlo, necesitamos implementar otro modelo de programación: **orientado a eventos.**
-

Eventos

- Los eventos son las formas que el usuario tiene para interactuar con la Web.
 - Tipos:
 - Ratón
 - Formulario
 - Teclado
 - Scroll
 - Document events
 - Carga de recursos
-

Asociar lógica a eventos

- Para que la página reaccione a un determinado evento, es necesario asociarle una lógica a dicho evento.
 - Para ello, asignamos una función al evento para que se ejecute cuando se produzca el evento (“Cuando ocurra X, ejecuta Y”).
 - Estas funciones reciben el nombre de manejadores de eventos (**event handlers**).
 - En JavaScript tenemos varias formas de asignar lógica a eventos.
-

Asociar lógica a eventos

- **Forma 1:**

- En el HTML: asociamos una función definida en JS o código JS al evento que queremos que reaccione.

- **Ver Ejemplo 1**

Asociar lógica a eventos

- **Forma 2:**

- Desde el script de JavaScript, buscamos con el DOM y añadimos la función.

- **[Ver Ejemplo 2](#)**



Asociar lógica a eventos

- **Forma 3:**

- Con `addEventListener`:

- Permite asociar múltiples manejadores al mismo evento.
 - Podemos quitar unos manejadores y mantener otros.
 - Algunos eventos solo funcionan con este método (ejemplo: `transitioned`)
 - Contraste: `element.removeEventListener` requiere exactamente la misma función para quitar el manejador.

- **[Ver Ejemplo 3](#)**

Eventos del ratón

- **click:** al hacer click sobre un elemento.
 - **dblclick:** después de hacer dos clicks seguidos sobre el mismo elemento.
 - **mousedown/mouseup:** cuando se mantiene/suelta el botón izquierdo del ratón sobre un elemento.
 - **mouseover/mouseout:** el cursor del ratón se mueve sobre/deja de estar sobre un elemento.
 - **mousemove:** todo movimiento del cursor sobre un elemento activa el evento.
 - **contextmenu:** al pulsar el botón derecho del ratón. No es un evento exclusivo del mouse, puede activarse desde el teclado.
-

Otros eventos

- Eventos del teclado:
 - **keydown/keyup**: cuando se pulsa/suelta una tecla.
 - Eventos de Scroll:
 - **scroll**: cuando “deslizamos” la vista de un elemento.
 - Document events:
 - **DOMContentLoaded**: cuando se ha cargado el contenido del DOM completamente, aunque las fuentes externas –img, estilos- puede que no.
 - **load**: cuando se ha cargado todo el contenido.
 - **beforeunload**: cuando el usuario quiere dejar la página.
 - **unload**: cuando el usuario está dejando la página.
-

Otros eventos

- Carga de recursos:
 - **onload**: al cargarse toda la página con éxito.
 - **onerror**: cuando la página no se carga con éxito.

- **Ver Ejemplo 4**
-