

Diseño de Interfaces Web

Bloque 1: Introducción al diseño de interfaces

Tema 1: Elementos del diseño

Tema 2: Interfaces Web

Tema 3: Generación de documentos y sitios Web

Tema 4: HTML



Bloque 1: Introducción al diseño de interfaces

Tema 1: Elementos del diseño

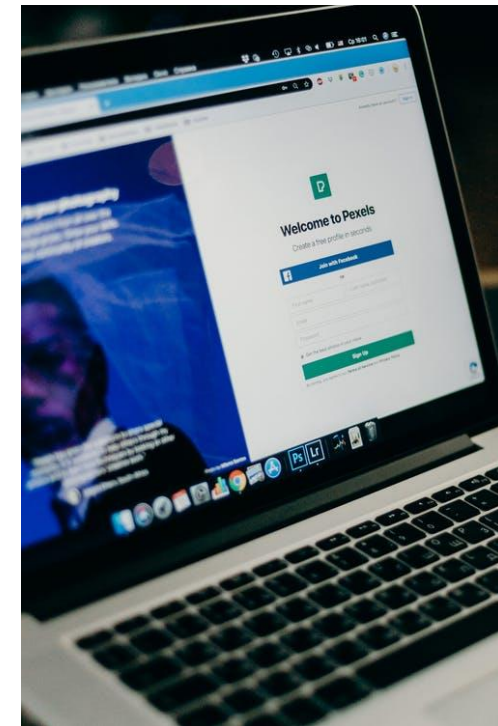
Tema 2: Interfaces Web

Tema 3: Generación de documentos y sitios Web

Tema 4: HTML

Tema 2. Interfaces Web

1. Interacción persona-ordenador
2. Diseño de una interfaz web. Objetivos
3. Componentes de una interfaz web
4. Maquetación web
5. Mapa de navegación



1. Interacción persona-ordenador

- **IPO** (Interacción persona-ordenador) es la disciplina que estudia el intercambio de información entre las personas y los ordenadores.
- La mayor parte de los sistemas informáticos son sistemas **interactivos** —> Interfaz web
- **Interfaz web**: Sistema gráfico que permite acceder a los usuarios a los contenidos de la web mediante el uso de elementos gráficos.
- **Objetivo**: Potenciales usuarios puedan **acceder** a los contenidos de la forma más **rápida y sencilla**

2. Diseño de una interfaz

- **Usable:** Si al usuario le resulta fácil el uso de la interfaz. No es usable por el simple hecho de poder acceder.
- **Visual:** Si las percepciones, opiniones, actitudes del usuario son positivas mientras lo usa. También debe ser coherente con el uso de los elementos gráficos.
- **Educativa:** Baja curva de aprendizaje.
- **Actualizada:** Actualizar contenidos e interfaz



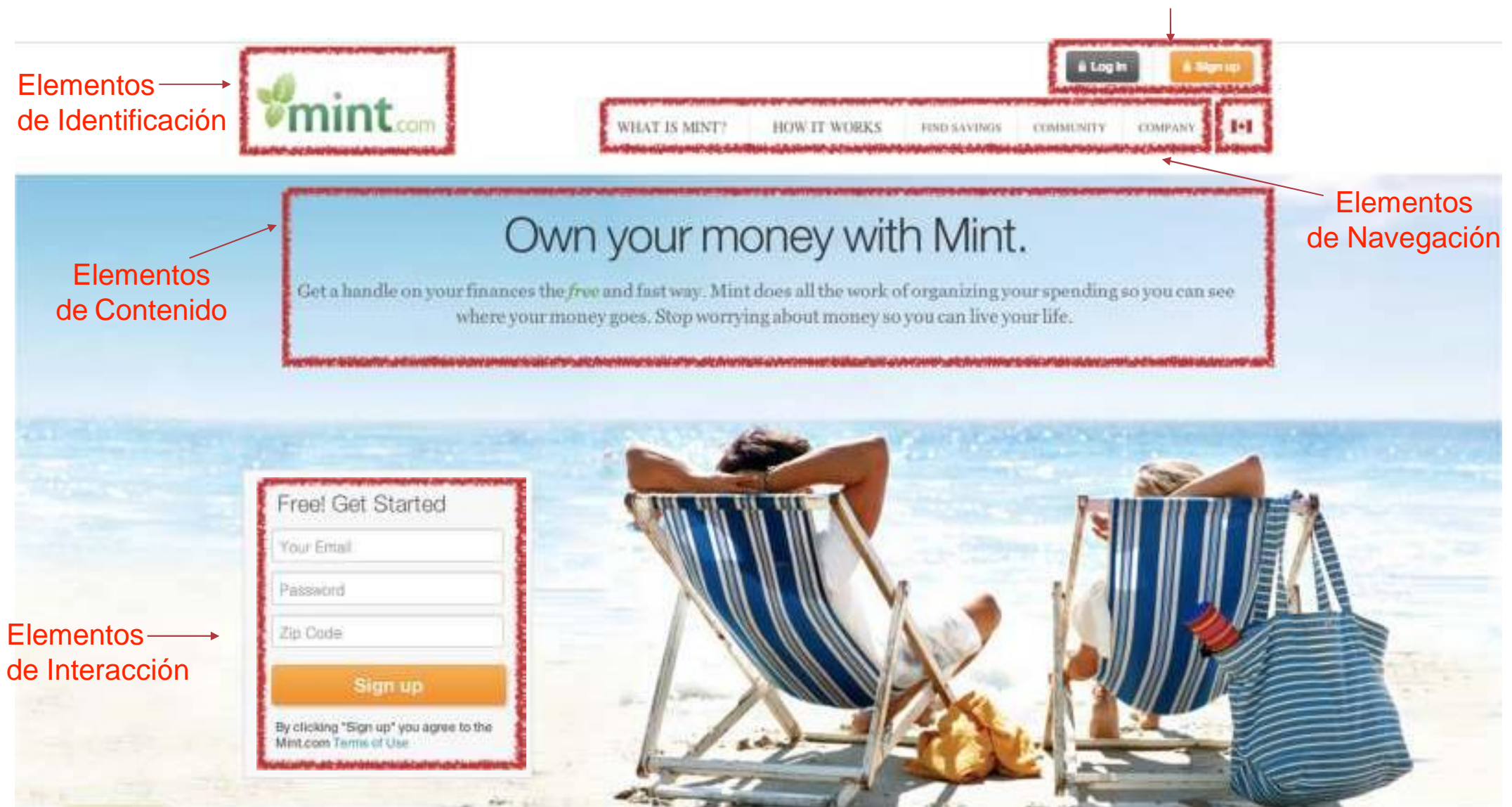
2. Diseño de una interfaz

- Lo que **no** hay que hacer:
 - <http://www.lingscars.com/>
 - <http://arngren.net/>
 - <http://dokimos.org/index.aspx>
 - <http://www.angelfire.com/super/badwebs/main.htm>
- Buenos diseños Web:
 - <http://www.regalador.com>
 - <https://www.crazyegg.com/blog/10-admired-companys-websites-for-review-part-ii/>

3. Componentes de una interfaz

- **Elementos de Identificación:** Identifican al sitio web. El usuario debe saber a quién pertenece el sitio web.
- **Elementos de Navegación:** Están presentes en cada una de las pantallas de un sitio web y permiten al usuario moverse por las diferentes secciones y volver a la portada. Deben ser intuitivos.
- **Elementos de Interacción:** Zona donde los usuarios pueden realizar acciones en el sitio web.
- **Elementos de Contenidos:** Zonas que muestran la información relevante. Dentro de la zona de contenidos hay que distinguir el Título del contenido y la zona del contenido propiamente dicho.

3. Componentes de una interfaz



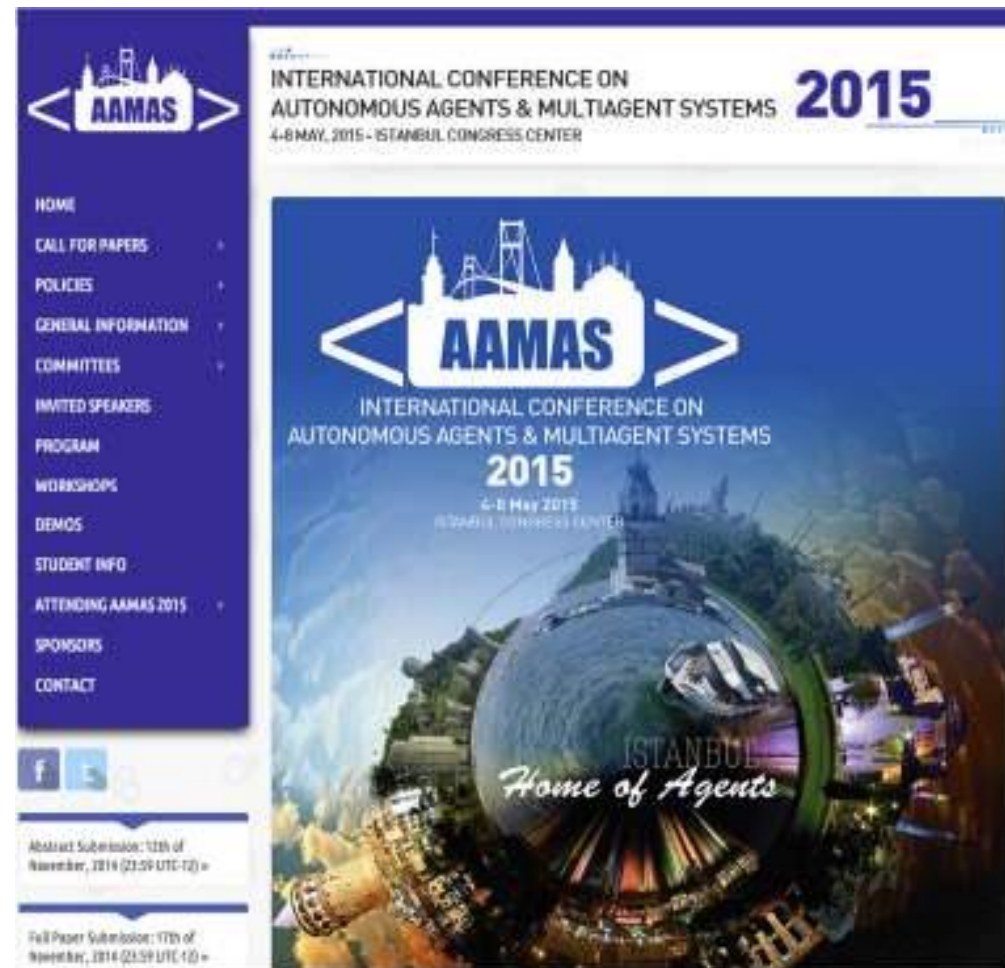
3. Componentes de una interfaz

- **Zona de Navegación:** Tipo pestaña o “estás aquí” Menú de secciones o área de interés



3. Componentes de una interfaz

- Zona de Navegación: Tipo lista y árbol



3. Componentes de una interfaz

- **Zona de Contenido e Interacción**

- Espacio debe ocupar entre el 50% y el 85% del total.
- Ubicación: central, bajo la cabecera y al lado del menú lateral si los hay.
- Título que identifique a la página que se ha accedido. El título tiene que resaltar (tamaño o color).
- Los elementos dentro del cuerpo deben presentar un aspecto similar al resto de elementos de la interfaz.

3. Componentes de una interfaz

- Zona de Contenido e Interacción



3. Componentes de una interfaz

- **El pie de página**
 - Uso común: Formularios de contacto, ofertas de empleo, condiciones de uso, políticas de seguridad, etc.
 - Información sobre la empresa propietaria del sitio web o de su responsable directo.
 - La Ley de Servicios de la Sociedad de la Información (LSSI) y del comercio electrónico obliga a todos los sitios web que generen beneficios a mostrar en cada página ciertos datos

3. Componentes de una interfaz

- **El pie de página**
 - Datos que obliga a mostrar la LSSI:
 - Nombre de la empresa o responsable
 - Dirección física o de correo electrónico válidas.
 - Número de teléfono e información sobre derechos de los contenidos de la web.



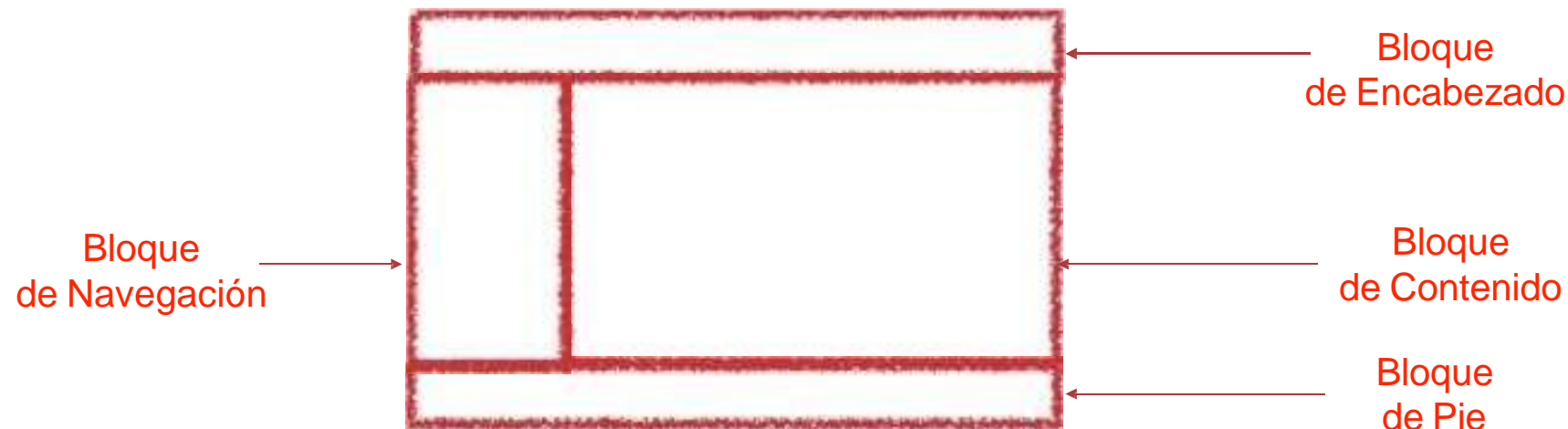
4. Maquetación Web

- ¿Qué elementos va a contener cada una de las páginas?
- ¿Cómo irán colocados?
- ¿Qué relación tienen unas páginas con otras?
- ¿Qué estilos y colores van a tener las páginas?



4. Maquetación Web

- Consistencia de la distribución de bloques en todas las páginas del sitio
- Distribución de los grandes bloques de información



4. Maquetación Web

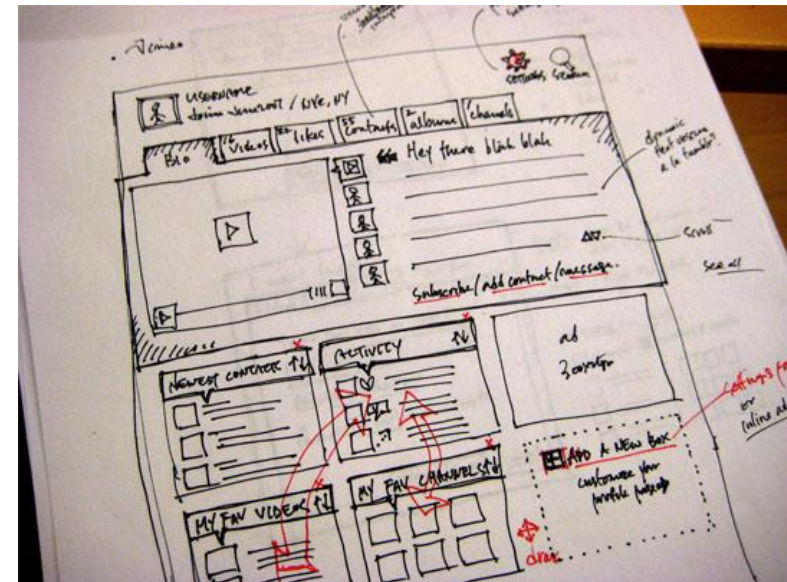
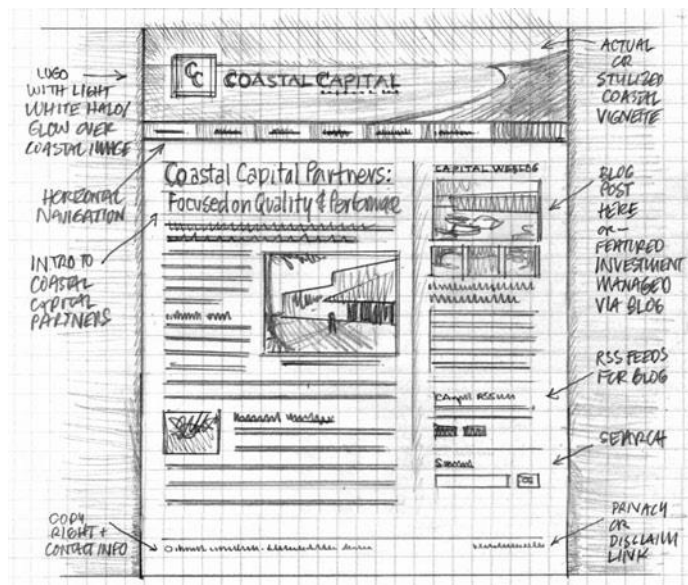
The diagram illustrates web layout blocks using two wireframe examples and a final design mockup. Red dashed boxes highlight specific areas, with arrows pointing to descriptive text blocks.

- Bloque de Encabezado:** Logotipo, nombre, búsquedas, elementos de navegación. (Highlighted in the top header of the first wireframe).
- Bloque de Contenido:** Zona amplia. Evitar desplazamientos horizontales. (Highlighted in the main content area of the first wireframe).
- Bloque de Pie:** Se repite en todas las zonas del sitio. (Highlighted in the footer of the first wireframe).
- Bloque de Navegación:** (Highlighted in the navigation bar of the second wireframe).

The second wireframe shows a detailed layout for a recipe page, including a title, image placeholder, ingredients list, and comments section. The final design mockup on the right shows a completed version of the 'receteame' website with a recipe for 'ARROZ CON COSTRA'.

4. Maquetación Web

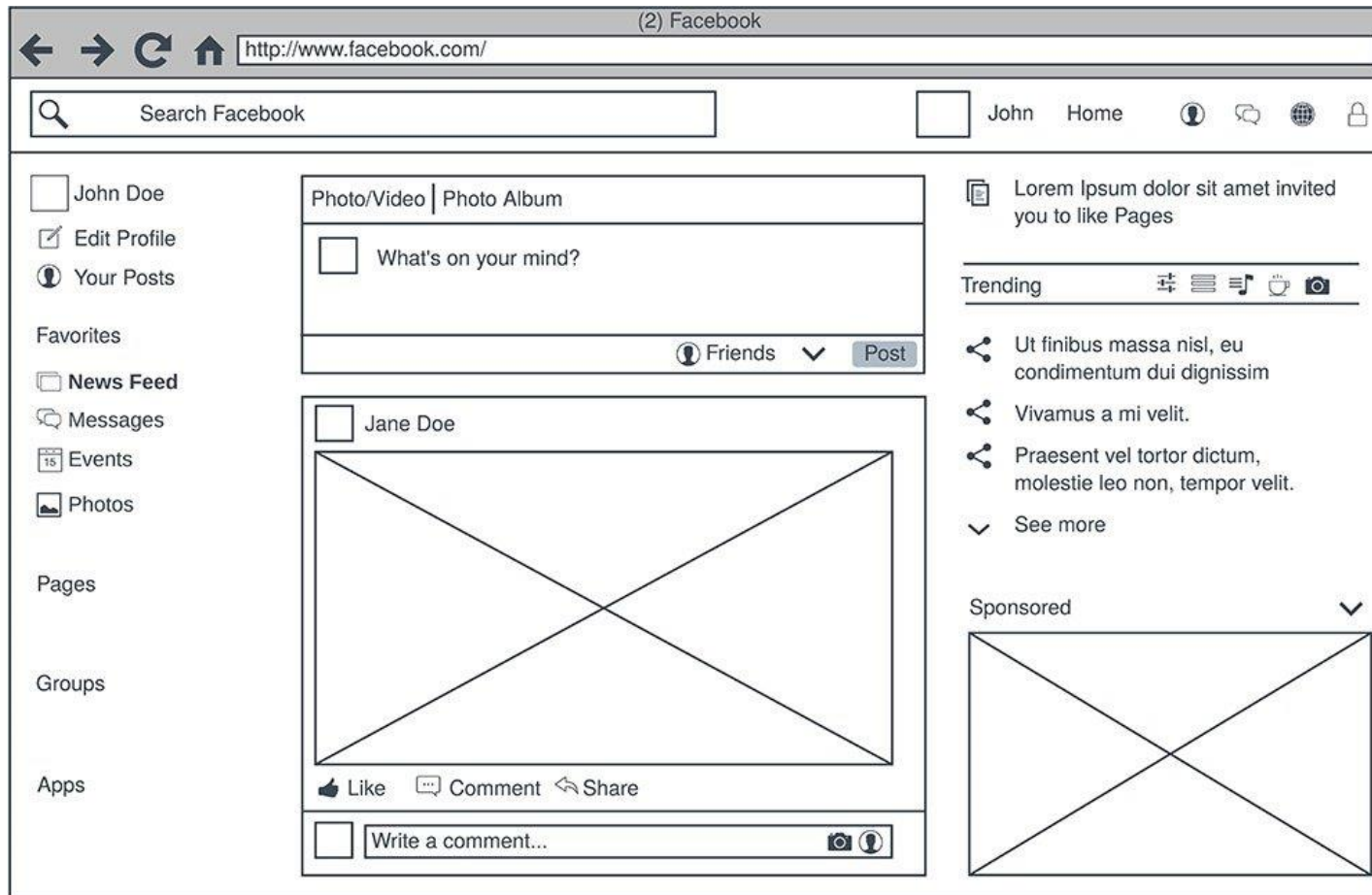
- **Boceto o sketch**
 - Es un primer esbozo de la interfaz hecho con lápiz (o bolígrafo) y papel



4. Maquetación Web

- **Wireframe**

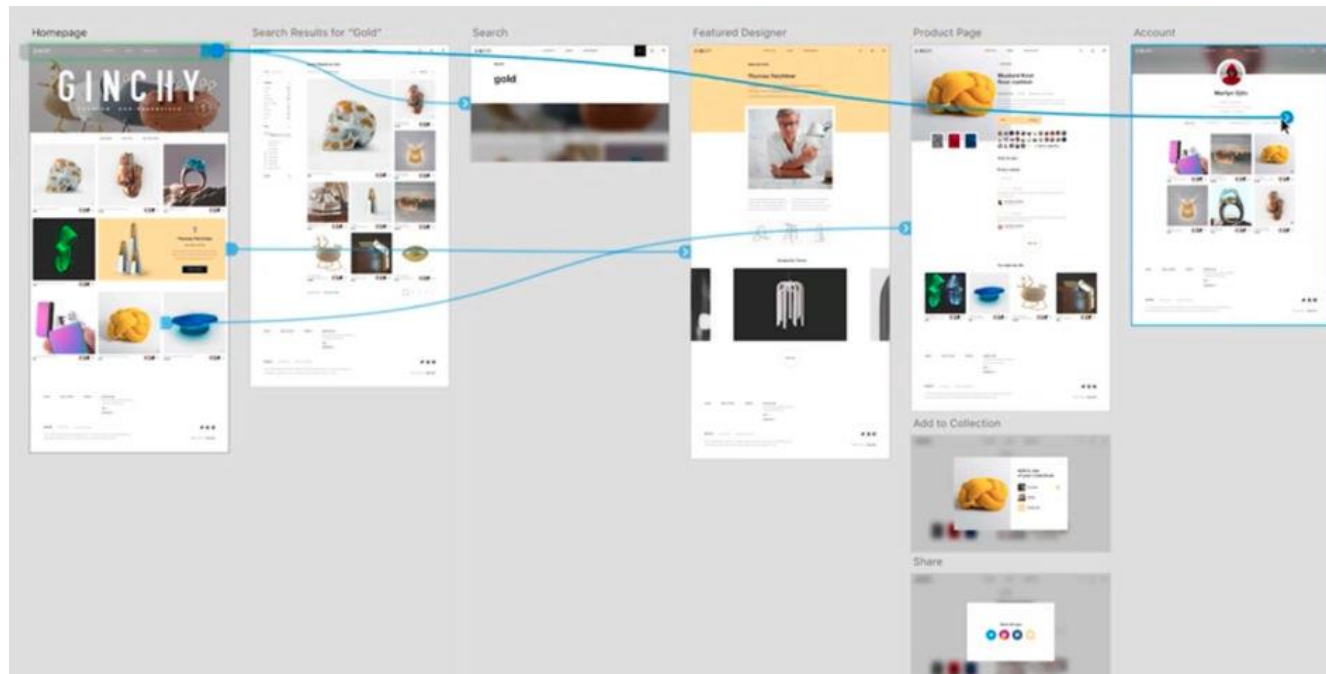
- Son trazos **en blanco y negro** que representan una interfaz. No son las tipografías definitivas, son sólo aproximaciones.



4. Maquetación Web

- **Prototipo**

- Es un diseño al que se han incorporado interacciones.
- Sirve para mostrar cómo responde la interfaz a las acciones del usuario (haz clic aquí, pulsa allá) y para reflejar cómo son los flujos de la web o app que se está construyendo.



4. Maquetación Web

- **Mockup**

- Son fotomontajes que permiten comprobar cómo quedaría nuestro diseño en un determinado soporte: una taza, una tarjeta de visita, una camiseta, una furgoneta...



4. Maquetación Web

- **Herramientas**

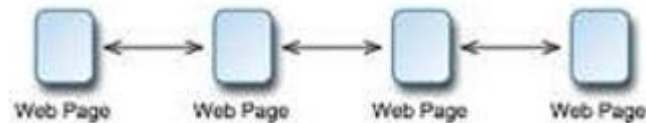
- <http://www.uxables.com/herramientas-recursos-ux-ui/herramientas-gratis-para-hacer-wireframes-y-prototipos/>
- <http://balsamiq.com/> App de escritorio y web, free trial 7 días
- <https://www.justinmind.com/> App de escritorio, Windows, Mac, no necesita registro
- <https://www.mockflow.com/> Web, versión gratuita, registrarse
- <https://pidoco.com/> Trial 30 días
- <https://gomockingbird.com/mockingbird/> Web, gratuita, no necesita registro
- <https://framer.com/> Trial
- <https://www.axure.com/> Trial
- <http://iplotz.com/> Trial
- <http://pencil.evolus.vn/> Gratuita

5. Mapa de navegación

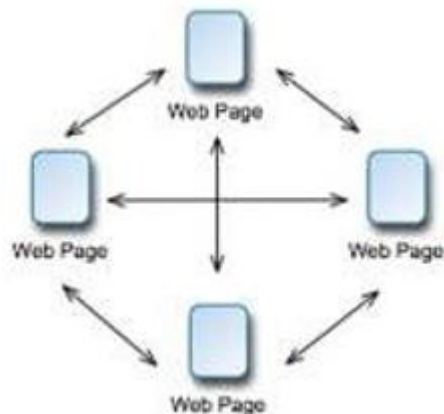
- El **mapa** del sitio proporciona un lugar donde buscar de forma sencilla los contenidos a **buscadores** y **usuarios**
 - **Documento** en cualquier formato usado como herramienta de planificación para el diseño de una web
 - **Página** que lista las páginas de una web (ya realizada), organizadas comúnmente de forma jerárquica
 - Los mapas de sitio pueden mejorar el **posicionamiento** en buscadores de un sitio, asegurándose que todas sus páginas puedan ser encontradas
 - Ayuda a la **navegación** por ofrecer una vista general del contenido de un sitio de un simple vistazo

5. Mapa de navegación

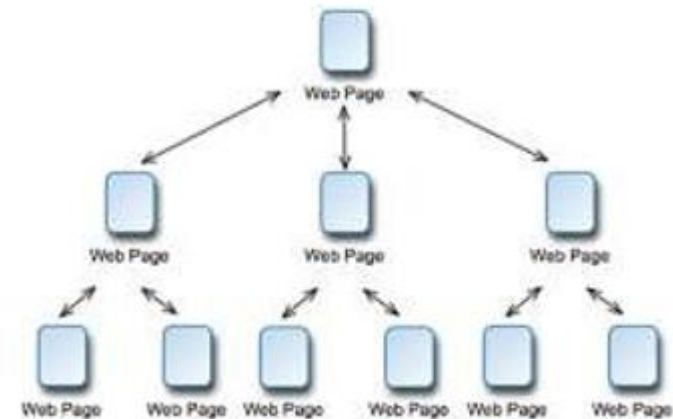
Lineal: Sitios compuestos por páginas donde la lectura es secuencial



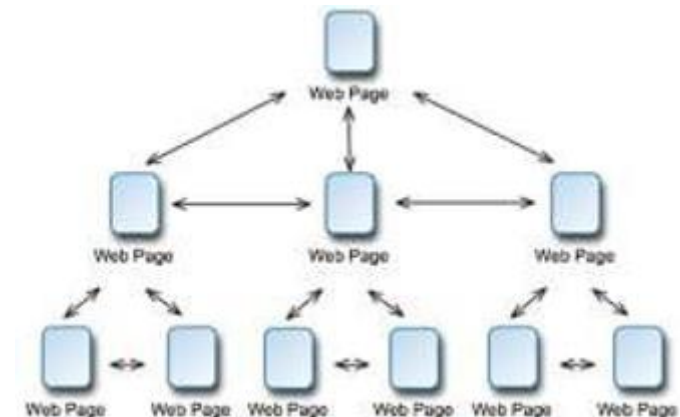
Reticular: Sitios compuestos por páginas donde todas están relacionadas entre sí. Si el sitio está compuesto por muchas páginas, el usuario puede llegar a perderse



Jerárquica: Sitios compuestos por varias secciones bien diferenciadas



Lineal jerárquica: empleada cuando cada una de las secciones tiene un volumen de información elevado



5. Mapa de navegación

- **Herramientas para crear sitemaps**

- <http://www.sitemaps.org/es/>
- <http://writemaps.com/>
- <http://www.xml-sitemaps.com/>
- <http://dglibre.com/2009/01/02/como-crear-un-sitemap-de-nuestro-sitio-web/>

Diseño de Interfaces Web

Bloque 1: Introducción al diseño de interfaces

Tema 2: Interfaces Web

