

# Testplan

Testene kjøres fra android studio i emulator. Alle testene kan kjøres samtidig ved å høyreklikke på test mappen og velge test alle.

## Resultat av testing

Alle bugs vi fant av testingen var forårsaket av implementasjon av testene. Altså det vi måtte endre for å kunne teste var det som skapte problemer. Bortsett fra dette klarte vi ikke å finne

## Klasser for testing:

### Homescreen:

Sjekk at alle knappene leder til riktig aktivitet

Tester som må implementeres:

```
@Test
public void visNavn() {}
```

Skal teste at NamesList blir startet.

```
@Test
public void visBilder() {}
```

Skal test at ImagesList blir startet.

```
@Test
public void visLearning() {}
```

Skal teste at LearningActivity blir startet.

```
@Test
public void addNew() {}
```

Skal teste at AddNewStudent blir startet.

## LearningActivity:

```
@Test
```

```
public void correctGuess() {}
```

Skal teste at ved input av korrekt navn skal Highscoren økes. Og mistakes skal forbli lik.

```
@Test
```

```
public void wrongGuess() {}
```

Skal teste at ved input av feilnavn skal Highscoren forbli lik. Og mistakes skal økes.

```
@Test
```

```
public void assertCorrectImage() {}
```

Skal teste at bilde samsvarer med riktig navn. Må teste før og etter et gjett, og også sjekke at bildene ikke er like etterpå. (Skal ikke ha 2 like etter hverandre).

## AddNewStudent:

```
@Test
```

```
public void addNewUser() {}
```

Skal teste at når en trykker på “Legg til student”-knappen, går en til HomeScreen.activity.

```
@Test
```

```
public void cancel() {}
```

Skal teste at finish-metoden fungerer når “Avbryt”-knappen trykkes på, som sender deg tilbake til forrige aktivitet, HomeScreen.activity.

```
@Test
public void openCamera() {}
```

Skal teste at ImageButton til kamera, sender riktig intent om å få ta bilde.

```
@Test
public void openGallery() {}
```

Skal teste at ImageButton for galleri, sender riktig intent om å få hente innhold med ACTION\_PICK og type satt til "image".

## NamesList

Her må vi teste de forskjellige UI funksjonalitetene. Dette innebærer at ListView må vise alle datapunktene. At når datapunktene blir trykket på skal bildet vises. Og at når datapunktene blir trykket lenge på skal de bli slettet.

```
@Test

public void checkList() {}
```

Sjekk at alle datapunktene er i listen. Og at når de trykkes på kommer tilsvarende bilde.

```
@Test

public void testLongClick() {}
```

Sjekk at alt blir slettet på et langt klikk.

## ImagesList

Test at riktig navn dukker opp når man trykker på et bilde.

## PersonDataModelTest

Dette er en modell test. Klassen inneholder viktig funksjonalitet som lagring av seg selv til disk.

```
@Test
public void createsFile() {}
```

Sjekk at bilde filen blir laget på disken.

```
@Test
public void deletePicture() {}
```

Sjekk at bildet blir slettet riktig.

```
@Test
public void sameName() {}
```

Sjekk at hvis 2 objekter med samme navn blir laget, at bilde blir unikt.

## PersonManagerTest

Mocke database.

Her kan alle metoder testes.