Algorytm Blowfish

Jakub Kapała May 7, 2025

Projekt z przedmiotu $Matematyka\ dyskretna$

Kierunek: Informatyka, niestacjonarne **Uczelnia:** Politechnika Krakowska

Numer albumu: 151885 Numer tematu: 10

Spis treści

1	Opis algorytmu Blowfish			
	1.1	Parametry:		
	1.2	Struktura algorytmu:		
	1.3	Pseudokod algorytmu		
า	Imr	plementacja		
	2.1	Plik core.py		
	2.2	Plik utils.py		
	2.3	Przykład użycia		

1 Opis algorytmu Blowfish

Blowfish to symetryczny algorytm szyfrowania blokowego zaprojektowany przez Bruce'a Schneiera w 1993 roku. Powstał jako szybka i bezpłatna alternatywa dla istniejących w tym czasie algorytmów. Na jego bazie powstała jedna z najbardziej powszechnie używanych funkcji do hashowania haseł - bcrypt, autorstwa Nielsa Provosa i Davida Mazièresa, zaprezentowana na konferencji USENIX w 1999 roku [2].

1.1 Parametry:

Długość bloku: 64 bity (8 bajtów)Długość klucza: od 32 do 448 bitów

• Struktura: 16 rund Feistela

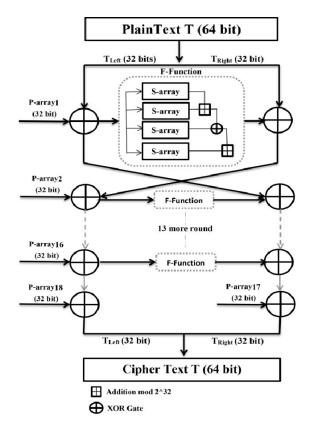
• Operacje: XOR, dodawanie modulo 2³², podstawienia (S-boxy)

1.2 Struktura algorytmu:

- Algorytm dzieli blok wejściowy na dwie połowy: (L) i (R).
- W każdej rundzie:

$$\begin{split} L_i &= R_{i-1} \\ R_i &= L_{i-1} \oplus F(R_{i-1}) \oplus P_i \end{split}$$

- Po 16 rundach następuje końcowy swap oraz operacja XOR z tablicą (P).
- W algorytmie wykorzystywane są 4 tablice S-boxów oraz tablica P-array zawierająca podklucze.



Struktura algorytmu Blowfish [1]

1.3 Pseudokod algorytmu

```
P[18] // P: tablica 18-elementowa
S[4][256] // S: 4 tablice po 256 elementów
F(x):
    a, b, c, d := 8-bitowe segmenty wejścia x
    zwróć ((S1[a] + S2[b]) XOR S3[c]) + S4[d]
Blowfish_Encrypt_Block(L, R):
    dla każdego i od 1 do 16:
        L := L XOR P[i]
        R := F(L) XOR R
        zamień L oraz R
    zamień L oraz R
    R := R XOR P[17]
    L := L XOR P[18]
    zwróć (L, R)
Blowfish_Decrypt_Block(L, R):
    dla każdego i od 17 do 2:
        L := L XOR P[i]
        R := F(L) XOR R
        zamień L oraz R
    zamień L oraz R
    R := R XOR P[1]
    L := L XOR P[0]
    zwróć (L. R)
```

Jak możemy zauważyć, w powyższym pseudokodzie uwzględniłem funkcje F, Blowfish_Encrypt_Block oraz Blowfish_Decrypt_Block. Do pełnego działania algorytmu będziemy jednak potrzebować także funkcje pomocnicze (Pad, Unpad), które pomimo tego, że nie są częścią samego szyfrowania, są integralną częścią implementacji algorytmu. Funkcje te dodają otoczkę, która pozwoli nam na bezpośrednie zastosowanie tego algorytmu na tekście, bez widocznego podziału na bloki. Ostatnią częścią pseudokodu są funkcje składające wszystko w jedną spójną całość - Blowfish_Encrypt_Text oraz Blowfish_Decrypt_Text.

```
Pad(text):
    pad_len := 8 - (długość(text) mod 8)
    dodaj pad_len bajtów o wartości pad_len na koniec text
    zwróć text

Unpad(text):
    pad_len := ostatni bajt z text
    usuń pad_len bajtów z końca text
    zwróć text

Blowfish_Encrypt_Text(plaintext):
```

2 Implementacja

W ramach projektu zaimplementowałem algorytm Blowfish jako moduł Pythona. Znajduje się on w folderze blowfish_pk.

2.1 Plik core.py

W tym pliku znajduje się rdzeń modułu - implementacja algorytmu szyfrującego Blowfish - funkcja F oraz funkcje szyfrujące bloki L i R - encrypt_block oraz decrypt_block

```
[]: P_ARRAY = [0x243F6A88, 0x85A308D3] + [0] * 16
     S_BOXES = [[i for i in range(256)] for _ in range(4)]
     def F(x):
         a = (x >> 24) \& OxFF
         b = (x >> 16) \& OxFF
         c = (x >> 8) \& 0xFF
         d = x \& OxFF
         return ((S_BOXES[0][a] + S_BOXES[1][b]) ^ S_BOXES[2][c]) + S_BOXES[3][d]
     def encrypt_block(L, R):
         for i in range(16):
             L ^= P_ARRAY[i]
             R = F(L)
             L, R = R, L
         L, R = R, L
         R = P_ARRAY[16]
         L = P_ARRAY[17]
         return L, R
     def decrypt_block(L, R):
         for i in reversed(range(2, 18)):
             L ^= P_ARRAY[i]
             R = F(L)
             L, R = R, L
         L, R = R, L
         R ^= P_ARRAY[1]
         L ^= P_ARRAY[0]
         return L, R
```

2.2 Plik utils.py

W tym pliku znajdują się funkcje pomocnicze pad oraz unpad, oraz finalne funkcje służące do bezpośredniego użycia przez użytkownika - encrypt_text oraz decrypt_text.

```
[]: import struct
     from .core import encrypt_block, decrypt_block
     def pad(text: bytes) -> bytes:
         pad_len = 8 - (len(text) % 8)
         return text + bytes([pad_len] * pad_len)
     def unpad(text: bytes) -> bytes:
         pad_len = text[-1]
         return text[:-pad_len]
     def encrypt_text(plaintext_bytes: bytes) -> bytes:
         ciphertext = b""
         padded = pad(plaintext_bytes)
         for i in range(0, len(padded), 8):
             block = padded[i:i+8]
             L, R = struct.unpack('>II', block)
             L_enc, R_enc = encrypt_block(L, R)
             ciphertext += struct.pack('>II', L_enc, R_enc)
         return ciphertext
     def decrypt_text(ciphertext_bytes: bytes) -> bytes:
         plaintext = b""
         for i in range(0, len(ciphertext_bytes), 8):
             block = ciphertext_bytes[i:i+8]
             L, R = struct.unpack('>II', block)
             L_dec, R_dec = decrypt_block(L, R)
             plaintext += struct.pack('>II', L_dec, R_dec)
         return unpad(plaintext)
```

2.3 Przykład użycia

Poniższy przykład znajduje się również w pliku example.py, będącym częścią modułu blowfish_pk.

```
import sys
import os
sys.path.append(os.path.abspath(os.path.join(os.getcwd(), '..')))

from blowfish_pk.utils import encrypt_text, decrypt_text

plaintext = b"To jest tajna wiadomosc!"
print(f"Plaintext: {plaintext}")

encrypted = encrypt_text(plaintext)
print(f"Encrypted: {encrypted}")

decrypted = decrypt_text(encrypted)
print(f"Decrypted: {decrypted}")
```

Plaintext: b'To jest tajna wiadomosc!'
Encrypted:
b'\xe0\xd0|=pPI<\xe4\x83~|P^\x000\xea\xd0k\x11E[\x06N\x8d\xab\x00\x7f,7a\xe2'
Decrypted: b'To jest tajna wiadomosc!'

Bibliografia

- [1] Sarah Kareem Salim, Mohammed Majid Msallam, and Huda Olewi. Hide text in an image using blowfish algorithm and development of least significant bit technique. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 29:339–347, 01 2023. DOI: https://doi.org/10.11591/ijeecs.v29.i1.pp339-347.
- [2] Niels Provos and David Mazieres. A future-adaptable password scheme. In *USENIX annual technical conference*, *FREENIX track*, volume 1999, pages 81-91, 1999. https://www.usenix.org/legacy/events/usenix99/full_papers/provos/provos.pdf.