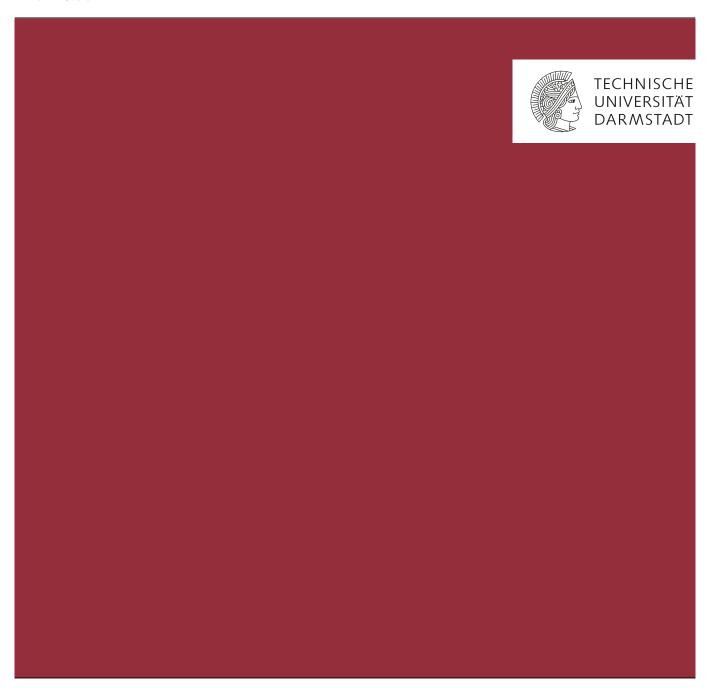
Software Engineering Übung 04

Architektur

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking Tag der Einreichung: 4. Dezember 2020

Darmstadt



Software Engineering Übung 04 Architektur

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 4. Dezember 2020

Darmstadt

Aufgabe 1

Model/ Eignschaften	1.Fehlertoleranz	2. Parallelisierbarkeit
Layered	Schlecht: Lange Startzeit der Schich-	Schlecht: Parallelisierung von der Ar-
	ten führt zu langer Ausfallzeit	chitektur nicht direkt unterstützt.
	Schlecht: Alle drei Teile sind für den	
Model-View-Controller	betrieb wichtig. Ohne View keine be-	
	fehle an Controller und ohne Control-	Mittel: Auf ein Modell können meh-
	ler keine Änderungen im Modell und	rere Views zugreifen und upgedated
	ohne Modell keine Daten. <u>Mittel:</u> Bei	werden. Modell kann auch wieder-
	mehreren Views kann eine Ausfallen	verwendet werden für andere Con-
	aber die anderen die mit dem Model	troler oder Views.
	gekoppelt sind laufen weiter	
Service Based	Gut: Bei Ausfall fällt nur ein einzelner Service aus und dieser kann schnell wieder gestartet werden	Gut: Aufgaben sind schon in klei-
		ne Pakete Aufgeteil. Unterschiedliche
		Services können so leicht paralleli-
		siert werden.