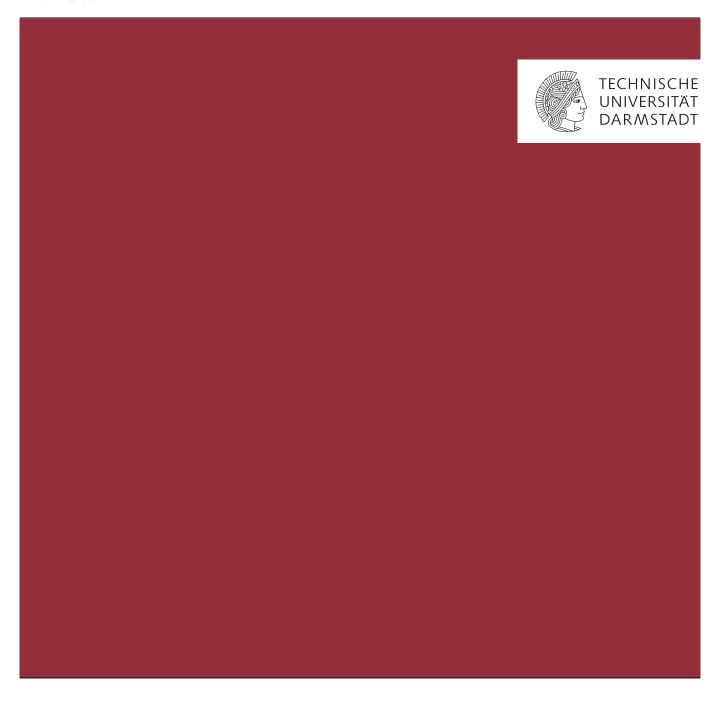
Software Engineering Übung 06

Design Prinzipien 2

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking Tag der Einreichung: 18. Dezember 2020

Darmstadt



Software Engineering Übung 06 Design Prinzipien 2

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 18. Dezember 2020

Darmstadt

1 Aufgabe

a

LCOM = 3 von 11

b

Bei erstem Betrachten der Implementation erschien deren Kohäsion nicht optimal zu sein. Drei nicht zusammenfallende Verantwortungen sind alle in einer Klasse enthalten, die noch dazu ein sehr allgemeines Konzept beschreibt, was eine hohe Kohäsion sehr wünschenswert machen würde.

Der berechnete Wert spiegelt dies gut wieder, da er mit 3 auf jeden Fall nicht optimal ist. Angesichts der hohen Methodenanzahl in der Klasse hätte er aber dem Empfinden nach noch höher ausfallen können. Die Verantwortungen der Klasse Book sind:

- 1. Verwaltung der Daten eines einzelnen Buches
- 2. Verwaltung der Daten Bezüglich der Ausleihe eines einzelnen Buches
- 3. Exportieren der Daten eines einzelnen Buches als csv-Datei

Der ermittelte LCOM- Wert deckt sich also hier genau mit der Anzahl der Verantwortungen der Klasse.

C

d