

# Software Engineering Übung

## 04

---

### Architektur

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking  
Tag der Einreichung: 4. Dezember 2020

Darmstadt



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Software Engineering Übung 04  
Architektur

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 4. Dezember 2020

Darmstadt

# Aufgabe 1

---

Model/ Eigenschaften	1.Fehlertoleranz	2. Parallelisierbarkeit
Layered	<u>Schlecht</u> : Lange Startzeit der Schichten führt zu langer Ausfallzeit	<u>Schlecht</u> : Parallelisierung von der Architektur nicht direkt unterstützt.
Model-View-Controller	<u>Schlecht</u> : Alle drei Teile sind für den betrieb wichtig. Ohne View keine befehle an Controller und ohne Controller keine Änderungen im Modell und ohne Modell keine Daten. <u>Mittel</u> : Bei mehreren Views kann eine Ausfallen aber die anderen die mit dem Model gekoppelt sind laufen weiter	<u>Mittel</u> : Auf ein Modell können mehrere Views zugreifen und upgedated werden. Modell kann auch wiederverwendet werden für andere Controller oder Views.
Service Based	<u>Gut</u> : Bei Ausfall fällt nur ein einzelner Service aus und dieser kann schnell wieder gestartet werden	<u>Gut</u> : Aufgaben sind schon in kleine Pakete Aufgeteilt. Unterschiedliche Services können so leicht parallelisiert werden.