

# Software Engineering Übung

## 07

---

### Design Pattern

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 15. Januar 2021

Darmstadt



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Software Engineering Übung 07  
Design Pattern

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 15. Januar 2021

Darmstadt

# 1 Aufgabe 1

## 1.1 a

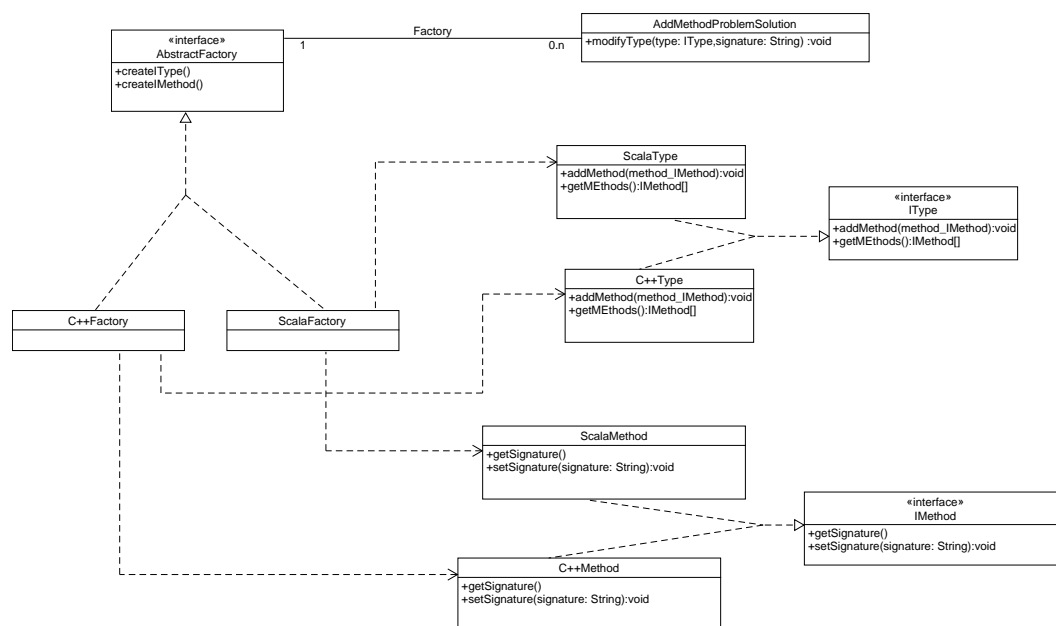


Abbildung 1.1: UML Diagramm von MyIDE mit AbstractFactory Pattern.

## 1.2 b

Listing 1.1: Aufgabe 1 b

```
1 public ScalaMethod createIMethod(){ //retruntype evtl IMethod
2     retron new ScalaMethod();
3 }
```

## 1.3 c

---

### Listing 1.2: Aufgabe 1 c

```
1 public void modifyType(IType type, String signature){  
2     IMethod newMethod = factory.createIMethod();  
3     newMethod.setSignature(signature);  
4     type.addMethod(newMethod);  
5 }
```

---

## 1.4 d

---

Abstrakte Produkte:

IType, IMethod

Konkrete Implementierung der abstrakten Fabrik:

ScalaFactory, C++Factory

Konkrete Implementierung der Produkte:

ScalaType, C++Type, ScalaMethod, C++Method

Methoden zum Erstellen von Produkten:

createIType, createIMethod

Abstrakte Fabrik:

AbstractFactory