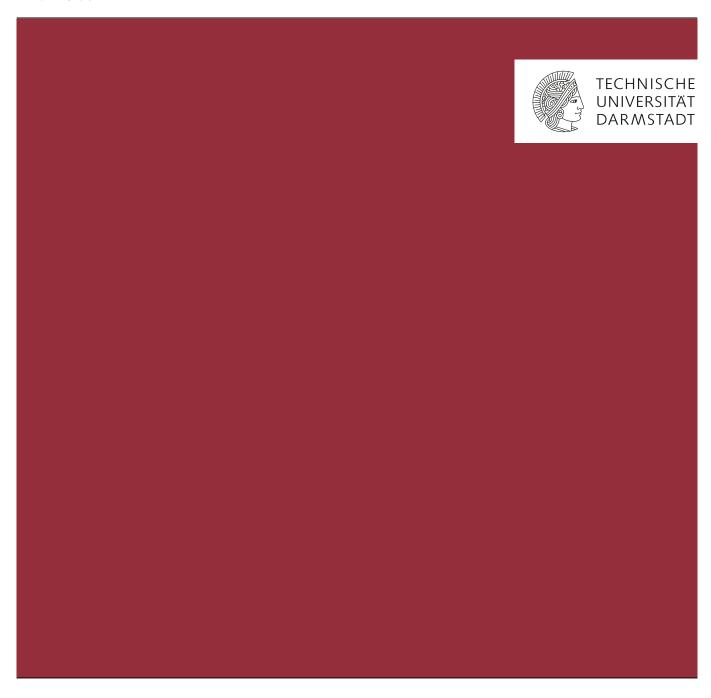
Software Engineering Übung 04

Architektur

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking Tag der Einreichung: 7. Dezember 2020

Darmstadt



Software Engineering Übung 04 Architektur

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 7. Dezember 2020

Darmstadt

Aufgabe 1

Model/ Eigenschaften	1.Fehlertoleranz	2. Parallelisierbarkeit
Layered	Schlecht: Lange Startzeit der Schichten führt zu langer Ausfallzeit. Der Absturz einzelner Schichten kann das gesamte System lahmlegen, da diese aufeinander zugreifen. einzige Ausnahme hiervon könnte sein, wenn die Anfrage an das System nicht tief genug geht, um die abgestürzte Schicht zu erreichen.	Schlecht: Parallelisierung von der Architektur nicht direkt unterstützt. Die Schichten übernehmen für sich ganze Aufgabenbereiche und bauen aufeinander auf.
Model-View-Controller	Mittel: Alle drei Teile sind für den Betrieb wichtig. Ohne View keine Befehle an den Controller, ohne Controller keine Änderungen am Modell und ohne Modell keine Daten. Bei mehreren Views kann eine Ausfallen einzelner jedoch das System unbeeinflusst lassen, da dies keine Auswirkungen auf die anderen Views und deren Kommunikation mit dem Controller hat.	Mittel: Auf ein Modell können mehrere Views zugreifen und upgedated werden. Modell kann auch wiederverwendet werden für andere Controler oder Views.
Service Based	Gut: Bei Ausfall fällt ggfs. nur ein einzelner Service aus und dieser kann schnell wieder gestartet werden. Der Absturz beeinflusst nur den Teil des Systems, für den der Service relevant ist, während der von diesem unabhängige Bereich weiter funktioniert.	Gut: Aufgaben sind schon in kleine Pakete aufgeteil. Unterschiedliche Services können so leicht parallelisiert werden.

1