

Software Engineering Übung

06

Design Prinzipien 2

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 18. Dezember 2020

Darmstadt



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Software Engineering Übung 06
Design Prinzipien 2

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 18. Dezember 2020

Darmstadt

1 Aufgabe 1

a

i

Siehe Abbildung 1.1

ii

LCOM = 3 von 11

b

Die Verantwortungen

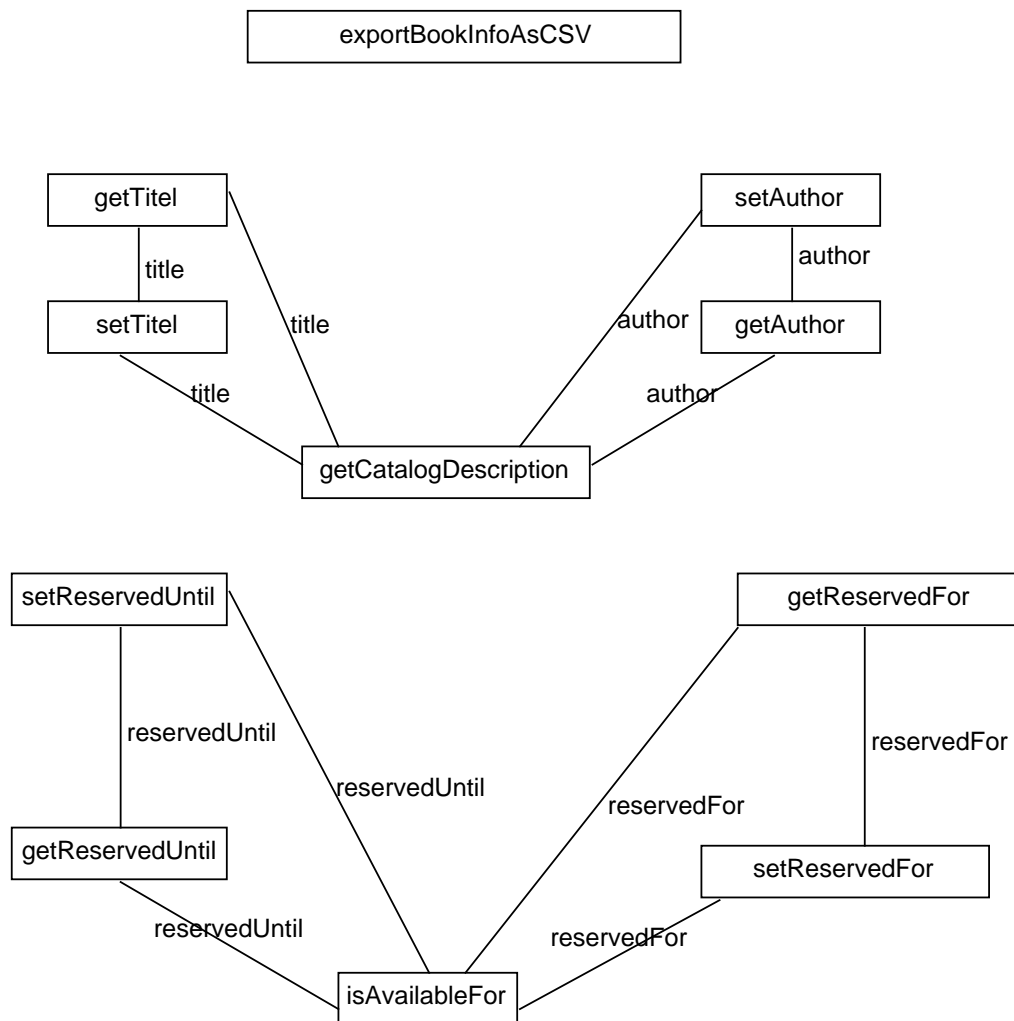


Abbildung 1.1: Zusammenhangsgraph der Klasse `Book` für das LCOM Verfahren.