

# Software Engineering Übung

## 02

**Anwendungsfallmodellierung**

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 27.11.2020

Darmstadt



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Software Engineering Übung 02  
Anwendungsfallmodellierung

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 27.11.2020

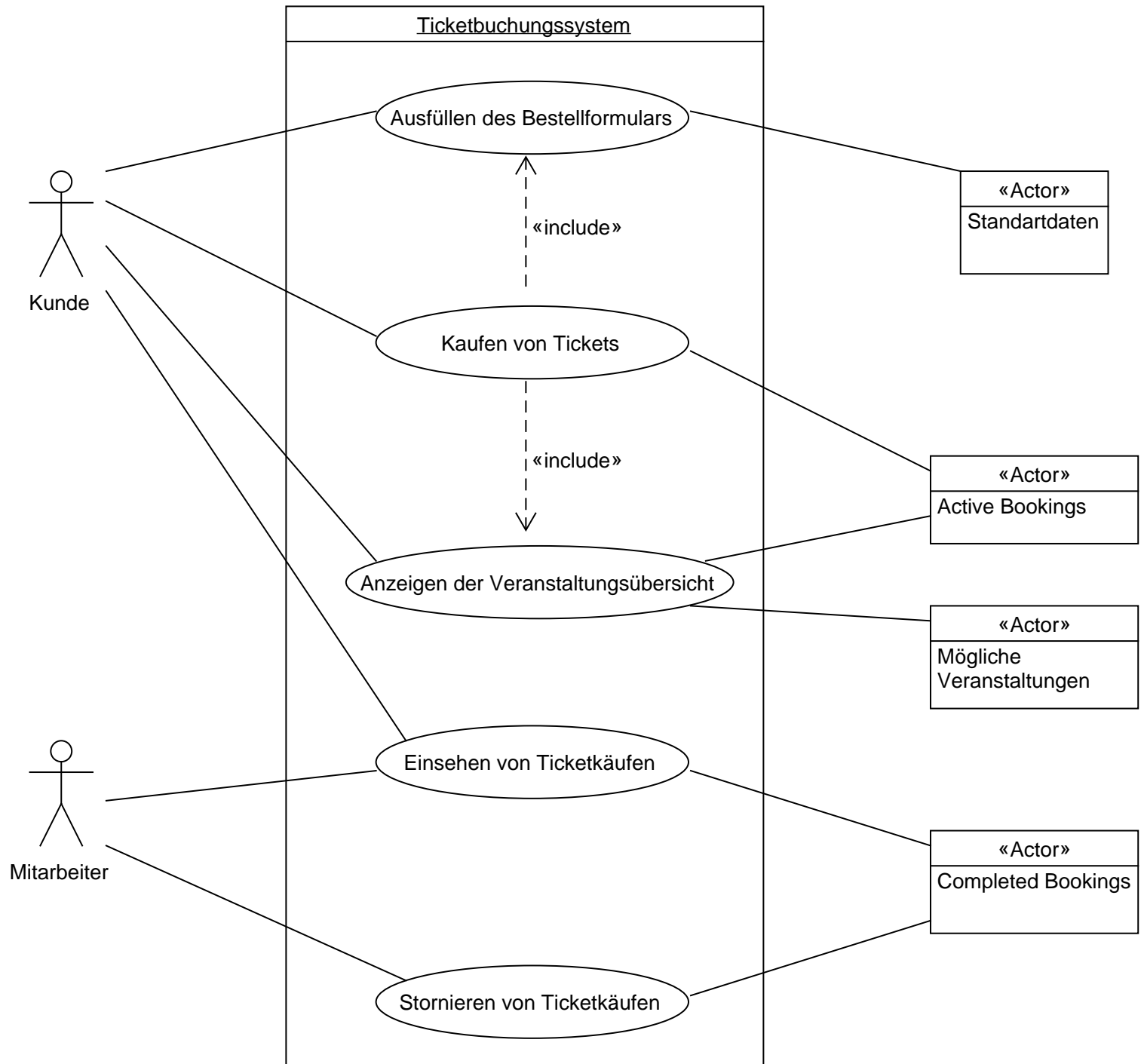
Darmstadt



---

## Aufgabe 1

---



## Aufgabe 2

---

Use Case	Beschreibung
Name des Anwendungsfalls	Kaufen von Tickets
Kurzbeschreibung des Anwendungsfallziels	Ein/e Kund/in kauft Tickets einer Veranstaltung
Goal in Context	Ein/e Kund/in kauft Tickets einer Veranstaltung
Scope	Die Anwendung „TicketNow“
Level	Benutzerziel
Stakeholders and Interests	<ul style="list-style-type: none"><li>- Kund/in: Möchte Ticket(s) einer Veranstaltung kaufen</li><li>- Ticketagentur: Verkauf der Tickets, Konsistenter Datenbestand</li></ul>
Minimal Guarantees	Abbuchung erfolgt nur , wenn Kauf bestätigt wurde
Success Guarantees	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aktualisieren der Bestände</li><li>- Anzeigen des erfolgreichen Kaufabschlusses</li><li>- Abbuchung des fälligen Betrages</li></ul>
Primary Actor	Kunde
Precondition	<ul style="list-style-type: none"><li>- Kunde lässt sich Ticketübersicht anzeigen</li><li>- Kunde beschließt Kauf</li><li>- Kunde füllt Bestellformular aus</li><li>- Kunde bestätigt Kauf</li></ul>
Main Success Scenario	Kunde wählt Aktion "Kaufen aus
Extensions	2a: 2b: 3a: 3b: