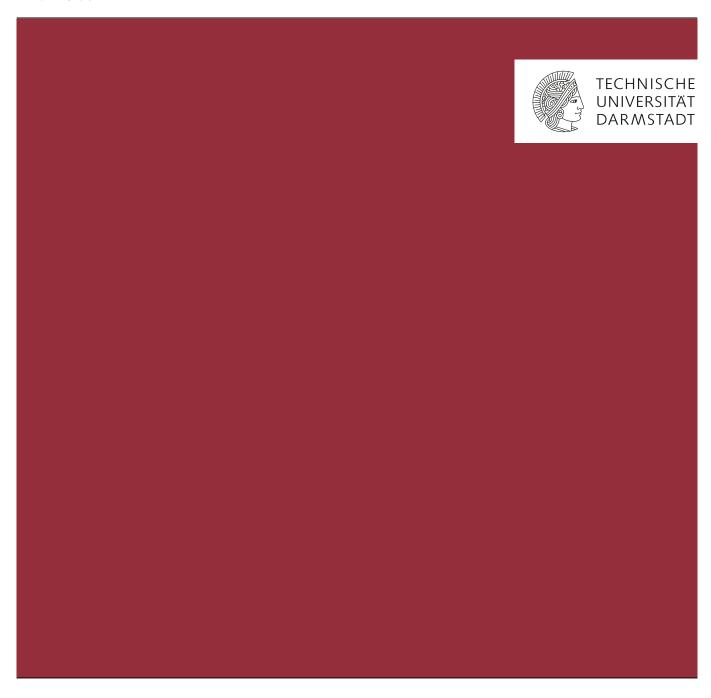
Software Engineering Übung 02

Anwendungsfallmodellierung

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking Tag der Einreichung: 27.11.2020

Darmstadt



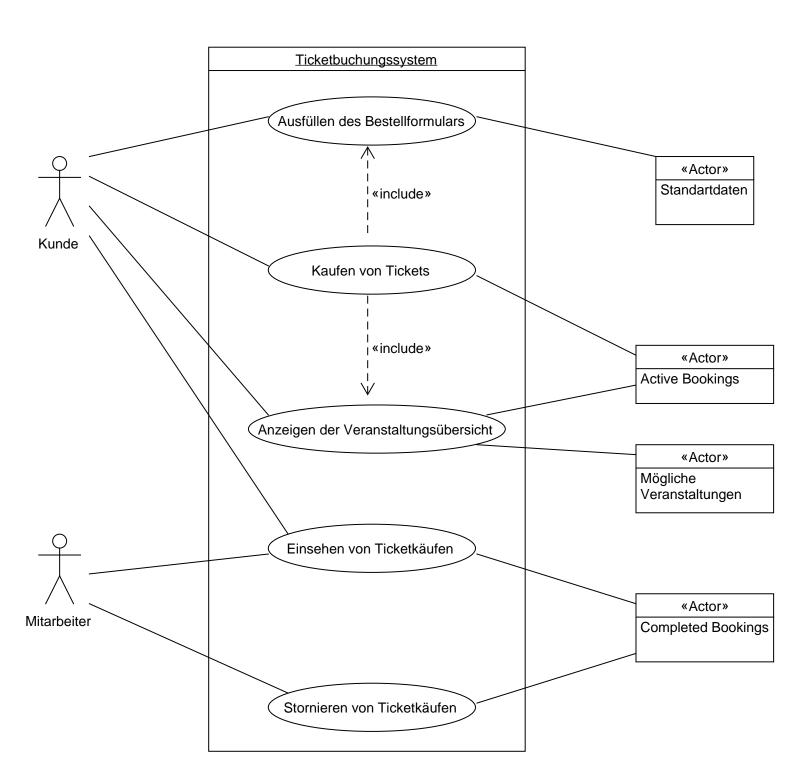
Software Engineering Übung 02 Anwendungsfallmodellierung

Übung von Jonathan Lippert und Magnus Dierking

Tag der Einreichung: 27.11.2020

Darmstadt

Aufgabe 1



Aufgabe 2

Use Case	Beschreibung
Name des Anwendungsfalls	Kaufen von Tickets
Kurzbeschreibung des Anwendungsfallziels	Ein/e Kund/in kauft Tickets einer Veranstaltung
Goal in Context	Ein/e Kund/in kauft Tickets einer Veranstaltung
Scope	Die Anwendung "TicketNow"
Level	Benutzerziel
Stakeholders and Interests	 Kund/in: Möchte Ticket(s) einer Veranstaltung kaufen
	- Ticketagentur: Verkauf der Tickets, Konsistenter Datenbestand
Minimal Guarantees	Abbuchung erfolgt nur, wenn Verkauf erfolgreich
	war.
Success Guarantees	-System zeigt Zusammenfassung der Veranstaltung und Bestellformular an -System überprüft Bestellung, und Überprüfung ist erfolgreich.
	-Zusenden der Tickets, Aktualisierung des Ticket- bestandes und Abbuchung des geschuldeten Be- trages
Primary Actor	Kunde
Precondition	 Kunde lässt sich Ticketübersicht anzeigen Kunde beschließt Kauf
Main Success Scenario	 Kunde entschließt sich zum Kauf und wählt Aktion Kaufen aus Das Bestellformular wird ausgefüllt und abgeschickt. Prüfung der Bestellung erfolgreich. Verkauf wird ausgeführt(Zusenden des Tickets,aktualisieren der Bestände, Abbuchen des Betrags) Anzeigen des erfolgreichen Kaufabschlusses.
Extensions	 2a: Bis zur Bestätigung kann der Kaufvorgang jederzeit abgebrochen werden. 2b: Wird der Kauf abgebrochen, wird wieder die Veranstaltungsübersicht angezeigt. 3a: Ist die Überprüfung nicht erfolgreich, so wird der Kaufvorgang abgebrochen. 3b: Es wir in einer Meldung der Grund für die fehlgeschlagene Überprüfung angezeigt, und die Seite mit dem Bestellformular wird angezeigt.