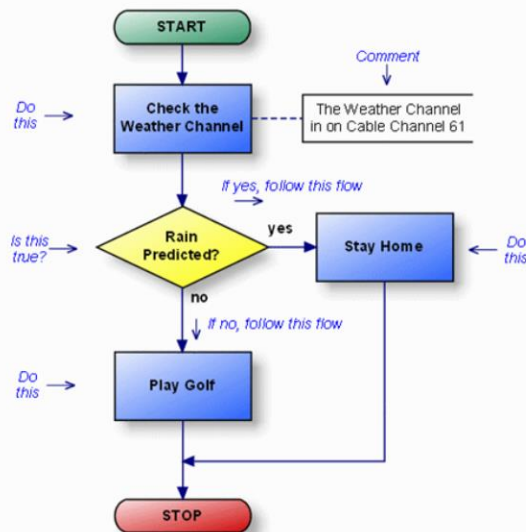


NHẬP MÔN LẬP TRÌNH

CHƯƠNG 9: XỬ LÝ TẬP TIN (I/O STREAM)

GV: Phạm Nguyễn Sơn Tùng

Email: pnstung@fit.hcmus.edu.vn



THÔNG TIN CHUNG

1

Giới thiệu tổng quan

2

Các loại tập tin

3

Độc xuất tập tin

4

Ví dụ minh họa

5

Bài tập ứng dụng tại lớp

GIỚI THIỆU TỔNG QUAN



GIỚI THIỆU TẬP TIN VĂN BẢN

Tập tin văn bản: Là tập tin gồm một chuỗi các ký tự (các ký tự được biểu diễn bằng mã ASCII). Mỗi dòng được kết thúc bằng ký tự sang dòng mới. Con người có thể đọc được các dòng văn bản này.

Thường được tạo bằng các trình soạn thảo văn bản như Notepad, Notepad++

Các đuôi định dạng thường gặp: *.txt, *.ini, *.html, *.xml, *.inp, *.out...

BÀI TẬP VỀ TẬP TIN

- **Bài tập 1:** Hãy viết chương trình đọc vào 2 số từ tập tin “INPUT.TXT”, sau đó tính tổng và xuất ra tập tin “OUTPUT.TXT” như mẫu bên dưới.

INPUT . TXT	OUTPUT . TXT
7 5	12

CÚ PHÁP VÀ CÁCH SỬ DỤNG

Bước 1: Tạo tập tin hoặc chép tập tin cần đọc vào vị trí phù hợp. Cần thận với đuôi mở rộng.

Name	Date modified	Type	Size
Debug	26/12/2020 10:27 AM	File folder	
Demo.vcxproj	12/06/2020 7:02 PM	VC++ Project	8 KB
Demo.vcxproj.filters	12/06/2020 7:02 PM	VC++ Project Filters F...	1 KB
Demo.vcxproj.user	12/06/2020 7:01 PM	Per-User Project Opti...	1 KB
INPUT.txt	26/12/2020 10:24 AM	Text Document	1 KB
Source.cpp	26/12/2020 10:27 AM	C++ Source	1 KB

CÚ PHÁP VÀ CÁCH SỬ DỤNG

Bước 2: Khai báo hàm đọc tập tin và kiểm tra tính đúng đắn.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main()
{
    fstream input;
    input.open("INPUT.TXT", ios::in);
    if (input.fail())
        cout << "Doc khong duoc tap tin";
    else
        cout << "Doc thanh cong";
}
```

CÚ PHÁP VÀ CÁCH SỬ DỤNG

Bước 3: Xử lý yêu cầu đề bài.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main()
{
    fstream input;
    int a, b;
    input.open("INPUT.TXT", ios::in);
    if (input.fail())
        cout << "Doc khong duoc tap tin";
    else
    {
        input >> a >> b;
        cout << a + b;
    }
}
```


CÚ PHÁP VÀ CÁCH SỬ DỤNG

Bước 4: Xuất kết quả và đóng tập tin.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main()
{
    fstream input;
    fstream output;
    int a, b;
    input.open("INPUT.TXT", ios::in);
    output.open("OUTPUT.TXT", ios::out);
    if (input.fail())
        cout << "Doc khong duoc tap tin";
    else
    {
        input >> a >> b;
        output << a + b;
    }
    input.close();
    output.close();
}
```

BÀI TẬP VỀ TẬP TIN

- **Bài tập 2:** Hãy viết chương trình đọc vào n (<100) và danh sách các số từ tập tin “**INPUT.TXT**”, xuất ra tập tin “**OUTPUT.TXT**” như mẫu bên dưới.

INPUT . TXT	OUTPUT . TXT
5 2 8 4 0 1	15

BÀI TẬP VỀ TẬP TIN

- **Bài tập 3:** Hãy viết chương trình đọc vào n (<100) phân số từ tập tin “**INPUT.TXT**”, xuất ra tập tin “**OUTPUT.TXT**” như mẫu bên dưới.

INPUT . TXT	OUTPUT . TXT
7 5	19/5
8 5	
1 5	
3 5	

BÀI TẬP VỀ TẬP TIN

- Bài tập 4: Tập tin “INPUT.TXT” gồm tên các nhân vật hoạt hình, hãy tìm tên nhân vật có độ dài dài nhất xuất ra tập tin “OUTPUT.TXT”

INPUT . INP	OUTPUT . OUT
Tom Donald Songoku Mickey	Songoku 7

BÀI TẬP VỀ TẬP TIN

Bài tập 5: Tập tin “INPUT.TXT” gồm tên các cầu thủ bóng đá và năm sinh, hãy tìm cầu thủ lớn tuổi nhất xuất ra tập tin “OUTPUT.TXT”

INPUT . TXT	OUTPUT . TXT
C Ronaldo 05/02/1985 Leo Messi 24/06/1987 G G Buffon 28/01/1978 Nguyen Quang Hai 12/04/1997 Virgil van Dijk 08/07/1991	G G Buffon