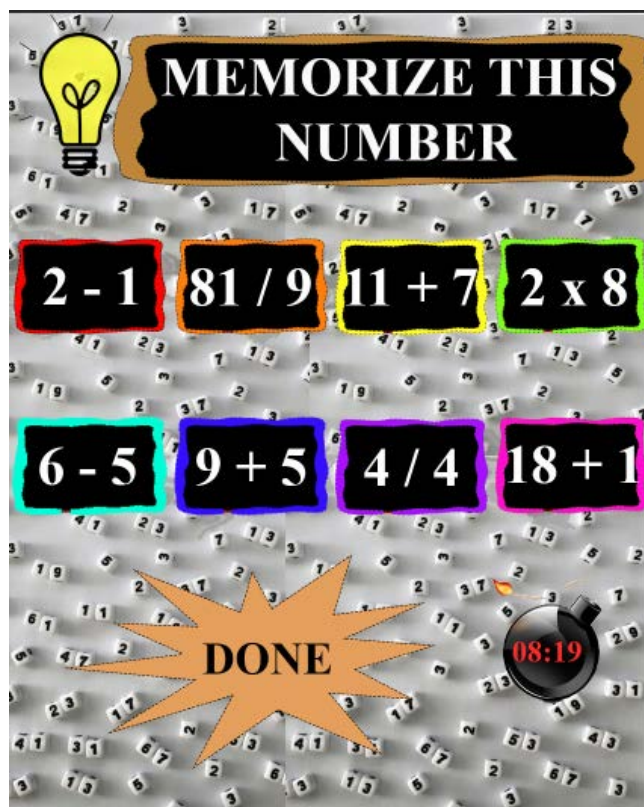


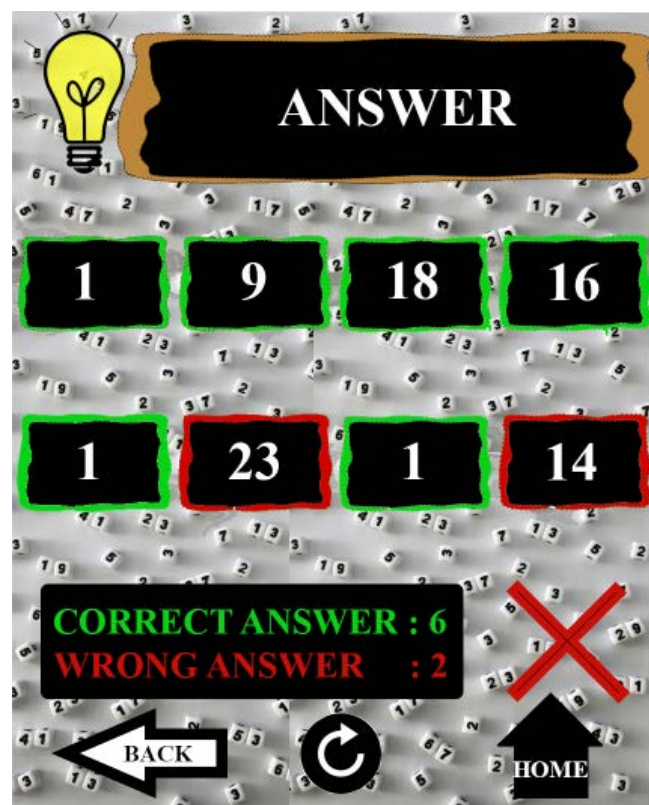
Tampilan awal.



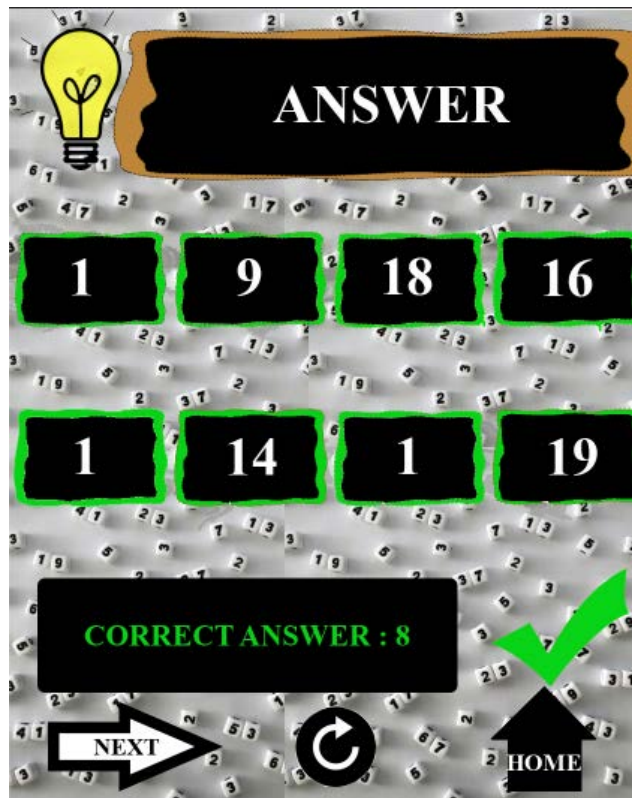
Setelah tombol start,
Pilih tingkat kesulitan.



Setelah pemilihan tingkat kesulitan, pemain akan di berikan angka yang harus dihitung terlebih dahulu dan kemudian mengingat hasil dari angka tersebut.



Pemain dapat mengetahui jumlah salah dan benar jika waktu habis atau pemain menekan tombol selesai. Pemain dapat kembali ke level yang lebih rendah, mengulang level, atau kembali ke menu utama.



Jika pemain benar semua, pemain dapat melanjutkan tingkat kesulitan selanjutnya, mengulang level, atau kembali ke menu utama.

