

Magnus Løken Kirø

Web-/Systemutvikler (bruk en eller flere titler)

†15.03.1990

1. Innledning: Beskriv din kompetanse med to-tre setninger, referere til din erfaring og kompetens, bransje eller prosjekt.
 2. Utdanning: Utdannet innen... retning, eventuelle sertifiseringer..
 3. Hva utmerker deg/ Hvordan fungerer du i prosjekt?
- "Det som utmerker seg ved Anna i prosjekt er.." hvordan jobber du i prosjekt, lederrolle, drivkraft, problemløser, etc ...".
Bruk malen som inspirasjon og skriv en egen presentasjon ut i fra bredvid som inspiration og skriv en egen presentation utifra samme stil.

Hovedkvalifikasjoner / Spesialkunnskaper

Her skriver du dine fremste kompetanseområder.

- Fremhevet Erfaring
- Løft frem tre erfaringer du er mest stolt av som karakteriserer deg litt ekstra. (punktliste)
 - b
 - c

Web-/Systemutvikler (samme tittel som øverst på første side.)

Teknisk Profil

Under denne seksjonen og de følgende skal du liste samtlige teknikker du har jobbet med, uansett hvor stor eller liten erfaring du har innen aktuell teknikk. Ikke vær redd for å ta med noe selv om du bare har sittet og plukket litt med teknikken. Dersom du har jobbet med en teknikk er det kunnskap, uansett om du er ekspert innen emnet eller ei. Det kreves ikke at du fått betalt for å lære deg noe. Kompetanse som kommer fra egeninteresse er lik relevant.

Arbeidsområde	Webutvikling, Systemutvikling, Systemintegrasjon, Kravspesifisering, Systemarkitektur, Databasedesign, Personaledelse, Prosjektledelse, Organisasjonsledelse
Utviklingsspråk og rammeverk	Java, Python, PHP, C, C++, GO, Pearl, Bash, Shell, JavaScript, CSS3, HTML5, Assembly, Spring, Flask, jQuery, Knockout.js, Angular.js,
Web- og mobilutvikling	XML, HTML, XHTML, JSON, Web Services
Arkitektur og Design	BPMN, UML, MVC, ITIL Foundation,
Metodikk	Agile, Scrum, Waterfall,
Databaser	PostgreSQL, MySQL
Test	Junit, Nunit
Produkter/miljøer	IntelliJ IDEA, Pycharm, Linux, Linux Mint, Debian, Ubuntu, Confluence, Android SDK, , Google analytics, SSH, Subversion, Git, Eclipse, GIMP, Vim,
Annet	Ledelse, Økonomi, etc annet stuffs.
Spesialkunnskaper	Systemutvikling, prosjektoppfølgning, prosjektledelse,

Annet

[- Her skal du skrive alle relevante utdanninger og sertifiseringer du har tatt. Samt språk du kan.]

- Utdanning
- Master i Informatikk fra Norges Tekniske- og Naturvitenskaplige Universitet(NTNU), med spesialisering innenfor informasjonsforvaltning.
 - Bachelor
 -

Kurs og Sertifiseringer

- Regnskapskurs for frivillige organisasjoner etc.

Arbeidserfaring

[- Tabell med oversikt over arbeidsgivere og år for ansettelse.]

Arbeidsgivers navn

[- Beskrivelse av gitt arbeidsgiver. Hvem, hva, hvorfor.] [- Her under lister du opp all prosjekterfaring. Ikke glem deltidsstillinger og ekstrajobber. Del opp lengre prosjekt eller stillinger etter ulike prosjekt du jobbet i og/eller etter ulike roller du hatt i prosjektet slik at det blir flere poster, da blir din kompetanse mer lettlest.]

Prosjekterfaring

[- Detaljerte beskrivelser av arbeidet som er utført hos de forskjellige arbeidsgiverene.]

[- Her under lister du opp all prosjekterfaring. Ikke glem deltidsstillinger og ekstrajobber. Del opp lengre prosjekt eller stillinger etter ulike prosjekt du jobbet i og/eller etter ulike roller du hatt i prosjektet slik at det blir flere poster, da blir din kompetanse mer lettlest.]

Stillingstittel

Stillingstittelen skal beskrive din rolle/dine roller i prosjektet. Bruk gjerne flere titler i rubrikken for å vise hele prosjektet og ansvar du hadde utover hovedansvaret, f.eks. "Systemutvikler, testleder".

Q3 2014 - dd Arbeidsgiver

[- <- Datoformatet til venstre skal være kvartalsbassert, Q1-4. Prosjekter som er kortere enn et kvartal skal plasseres i det kvartalet prosjektet varte.]

[- Navnet på arbeidsgiver skal være på 1(en) linje.]

Beskrivelsen av prosjektet:

[- Denne teksten skal utgå fra problemstillingene: Hva gjør selskapet?, Hva var problemet/hva trengte de hjelp med? Hvordan hjelpe jeg dem/hvordan løste jeg problemet? Hva ledet det til/hvordan endte prosjektet. Gjerne en suksesshistorie.]

Teknologier Java, HTML5, CSS3, JavaScript, Spring

[- I rubrikken "Teknologier" skal du liste hvilke ulike teknikker du anvendte under aktuelt prosjekt. Dette kan være elementer som programmeringsspråk (C++/Java), markup-languages (HTML/XML) og liknende teknikker.]

Miljøer Linux, Ubuntu Server, Debian, Linux Mint, IntelliJ IDEA,

[- I rubrikken "Miljøer" skal du liste de verktøyene som du anvender for å utvikle med disse teknikkene. Miljøer kan både være operativsystem (Windows/Linux/Unix/MacOS) men også programmeringsmiljøer som Visual Studio, Eclipse, JBoss og så videre.]

Systemutvikler

Q3.2014 - Q2.2015 Næringslivsnettverket KID

Utvikling av nettside + Detlært prosjektbeskrivelse

Technologier Java, HTML5, CSS3, JavaScript, Spring

Miljøer Linux, Ubuntu Server, Debian, Linux Mint, IntelliJ IDEA,

Prosjekterfaring (Fremhevede prosjekter)

- trekke fram de prosjektene som har vært viktigst.