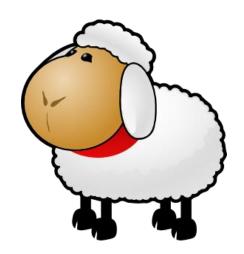
Programvare & verktøy for SheepTracker

GRUPPE 12

INGRID WATNEDAL MYRANN
EIVIND MORCH
KJERSTI FAGERHOLT
MAGNUS NERMARK
PAUL PHILIP MITCHELL

NTNU IT 1901 – Prosjektarbeid del 1



Innholdsfortegnelse

01 Netbeans (SVN)
02 JavaFX
03 Google Maps
04 GanttProject
05 GenMyModel
06 LaTeX
07 Dropbox
08 Doodle
09 Symphonical
10 CheckVist
11 Cisco VPN Connection
12 Facebook
13 Microsoft Word
14 Google Calendar
15 WBSTool
16 Grapholite
17 Photoshop CS 5

01 Netbeans (SVN)

NetBeans er et gratis integrert utviklingsmiljø for å skrive programmer i Java. Vi valgte dette fremfor Eclipse, som vi er vandt med fra undervisningen i Objektorientert programmering TDT4100, fordi NetBeans har et enklere "drag and drop"-system for å sette opp GUI i programmet.

https://netbeans.org/

02 JavaFX

I begynnelsen brukte vi Java SE, men vi gikk over til Java FX ettersom det viste seg å gjøre implementering av kartsystemet enklere. Ved å bytte til Java FX fikk vi åpnet Google Maps sitt kartsystem i et nettleservindu som åpnes i JavaFX vinduet. Ulempen med å bruke JavaFX er at det skapte litt ekstra komplikasjoner for oss under utviklingen fordi vi opprinnelig begynte prosjektet med bruk av Java SE.

http://www.oracle.com/technetwork/java/javafx/downloads/index.html

03 Google Maps

Vi forsøkte først å bruke Statens Kartverk før vi byttet over til Google Maps. Grunnen til byttet var en tilsynelatende enklere implementering av kartmodulen for vårt bruk, og vi ville dermed spare tid og krefter.

https://maps.google.com/

04 GanttProject

GanttProject er et gratis nedlastbar program for å lage enkle gantt-diagrammer. Vi brukte tidligere Windows Excel for Gantt-diagrammer, men byttet til GanttProject grunnet dårlig funksjoner for dynamisk oppdatering av diagrammet. Programmet var lett for alle deltagerne å få tak i og å sette seg inn i.

http://www.ganttproject.biz/



05 GenMyModel

GenMyModel er en nettbasert UML-editor som kan brukes til å generere og eksportere klassediagrammer og use case-diagrammer. Use case-funksjonen er for øvrig i betaversjon, men hadde tilstrekkelig mengde funksjoner for vårt formål. Vi valgte å bruke GenMyModel nettopp fordi det var lett tilgjengelig, støttet samarbeid mellom flere brukere samtidig og var enkelt samtidig som det var inneholder tilstrekkelig med funksjoner for vårt bruk.

http://www.genmymodel.com/

06 LaTeX

LaTeX er et program for dokumentasjonsproduksjon som gjør det lett å settet utformingen av dokumenter. Samtidig er det mulig å automatisk generere innholdsfortegnelse og andre funksjoner. Får å skrive i LateX har vi brukt TeXstudio. Å bruke LaTeX var noe vi fikk i oppfordring av stud.ass. slik at vi kunne formatere hele rapporten samlet på en effektiv måte. Dette har vært til stor hjelp for rapportskrivingen, men har påvirket tekstformatet i den grad at sidetallet ble større. Vi prøvde å kompenserte for dette ved å spesifisere at tekstformatet er A4 og å formatere toppmargen til 2 cm som i Word-formatet, ved bruk av disse pakkene:

\usepackage{a4wide}

\usepackage[top=2cm]{geometry}

Sidetaller overstrider likevel 20 sider, men dette er grunnet diverse illustrasjoner og tabeller.

http://www.latex-project.org/

07 Dropbox

Dropbox er en fildelingsplattform over internett som er enkelt å ta i bruk og synkroniseres med en egen mappe på hver deltakers PC. Vi valgte å bruke Dropbox ettersom det tilbyr støtte til alle filtyper og et godt og sikkert backupsystem. En ulempe med Dropbox er at den ikke tilbyr noen god funksjon for at flere personer redigerer et delt dokument samtidig.

http://www.dropbox.com

08 Doodle

Doodle er en internettside som gjør det mulig å planlegge møtetider. Ale kan krysse av på en liste for når de kan, slik at planleggingen går fort og enkelt for seg. Dette ble brukt til planlegging av spesielle møter, samt avklaring av studassmøter.

http://doodle.com/?locale=en



09 Symphonical

Symphonical er en elektronisk oppgavetavle som vi tenkte å bruke som storyboard. Vi så fort at dette ikke ga oss noen nytte, med alle andre verktøy for organisering og strukturering, og at funksjonen til en sjekkliste gjorde oppgaven tilstrekkelig.

https://www.symphonical.com/

10 CheckVist

CheckVist er en enkel måte å sette opp lister på og huke dem av når de var ferdige. Dette var en måte for alle gruppemedlemmene å kunne se nøyaktig hva som gjennstod og hva som mætte gjøres i de mest kritiske tidene av prosjektet.

http://www.checkvist.com

11 Cisco VPN Connection

Vi brukte en VPN (virtual private network) for å koble oss opp mot NTNU sitt nettverk og få tilgang til egne nettverkområder slik at vi kunne jobbe hjemmefra.

http://www.cisco.com/en/US/products/sw/secursw/ps2308/

12 Facebook

Facebook er et sosialt nettverk som vi brukte til lavterksel kommunikasjon og for øyeblikkelig informasjon. Vi hadde tidlig i prosjektet opprettet en egen gruppe hvor alle deltagerne var lagt til som medlemmer og hvor denne kontakten foregikk.

http://www.facebook.com

13 Microsoft Word

For skriving og generering av lister og tabeller har vi hovedsakelig brukt Microsoft Word. Det var lett å ta i bruk ettersom alle på gruppa hadde tilgang til programmet fra før og hadde kjennskap og erfaring med dets funksjoner. Deretter ble innholdet som skrives overført til LaTeX.

http://office.microsoft.com/en-001/word/

14 Google Calendar

Google calendar er et lett tilgjengelig og lettlest kalendersystem. Det er støttet av de fleste andre kalenderløsninger og det er derfor enkelt å implementere i personlige kalendere. Dette gjorde at vi bestemte oss for å sette opp gruppens avtaler og møtetider i en egen gruppekalender som så kunne brukes etter eget ønske hos enkeltmedlemmene. Her ble også plassering for møtene inkludert.

http://www.google.com/calendar

15 WBSTool

For å opprette og redigere work breakdown structure brukte vi <u>www.wbstool.com</u>. Dette fordi WBSTool er et enkelt, gratis program som dekket gruppens behov og ga mulighet til å lagre diagrammer på nettstedets server.

http://www.wbstool.com

16 Grapholite

For å opprette og redigere sekvensdiagrammer brukte vi Grapholite. Grapholite er et nettbasert program for oppretting, eller rettere sagt tegning, av UML-diagrammer. Dette egnet seg godt til sekvensdiagram, men var for grafisk orientert til at det kunne måle seg med effektiviteten GenMyModel når det gjaldt klasse- og use case-diagrammer.

https://www.grapholite.com

17 Photoshop CS 5

For utarbeiding og skissering av egendefinert brukergrensesnitt har vi benyttet Adobe Photoshop CS5. Dette fordi Photoshop tilbyr gode grafiske redigeringsmuligheter og verktøy, og at det allerede var tilgjengelig og kjent for GUI-ansvarlige på gruppa.

http://www.adobe.com/products/photoshop.html