

Møtereferater for SheepTracker 1.0

GRUPPE 12

INGRID WATNEDAL MYRANN

EIVIND MORCH

KJERSTI FAGERHOLT

MAGNUS NERMARK

PAUL PHILIP MITCHELL

NTNU

IT 1901 – Prosjektarbeid del 1



Innholdsfortegnelse

Første mal til møtereferat hentet fra 12.09.13	2
Andre mal til møtereferat hentet fra 23.09.13.....	4
Tredje mal til møtereferat hentet fra 06.11.13	6

Første mal til møtereferat hentet fra 12.09.13

Møtereferat 12.09.13

Eivind(scrum-master) har vært syk, er litt fortsatt.

Gikk gjennom stud.ass-referat.

Fyll malen for hver oppgave som gjennomføres, disse loggene legges inn i arbeidsloggen på hvert møte.

Klassediagram.

- Skal alt i samme klasse? Kjøre alt opp mot databasen til NTNU, klassestrukturen på databasen.
- Flere klasser snakker med databasen og behandler det selv. En connection-klasse.
- Simulere bevegelsen til sau. Aktiver alarm til bonden når ulv-entitetet kræsjer med sau
- Trenger ingen listener.
- Database en interface?

Ny ukentlig oppdateringsmøtetid: Torsdag 11-12

Ansvarsområder:

Ansvarsoppgavene kan delegeres videre.

- Scrum-master: Eivind
- Følger scrum-opplegget, sprint o.s.v.: Paul
- Rapport: Ingrid
- Logge programmeringsmøter: Kjersti
- Logge rapportprosess: Paul
- Grafisk utforming: Eivind
- Må oppdateres!

Til neste gang:

- Klassediagram
- Mal for møter

Teambuilding!

Eivind skal til Oslo fra 22-26. september.

Paul skal bort 21.-28.oktober.

Beskrivelse

Dette var den første malen vi brukte til å referere møtene. Merk at dette ikke er møtereferat fra første møte, men heller et referat fra et stykke uti prosjektet som bedre viser hvordan møtereferatene ble satt opp. Vi hadde ikke en standard for hvordan møtene skulle bli oppført på dette tidspunktet, og da var det også uten hensikt å ha en spesiell mal på møtereferatene – alt som ble sagt ble bare skrevet ned. Når vi skulle gå over møtereferatene i ettertid var det vanskelig å få oversikt over hva som ble gjort. Derfor valgte vi å gå over til en litt bedre utformet mal som vises nedenfor.



Andre mal til møtereferat hentet fra 23.09.13

Møtereferat

Dato	23.09
Tidspunkt	12.00
Fravær	Eivind

Agenda:

Kjapp briefing av hva som har skjedd imens Ingrid var syk.

Oppdateringer

- Skrive alt i word og legge det inn i LaTeX mot slutten.
- Ta i bruk ACM-rammeverk?
- Gjort til nå: Planlagt litt, begynte smått med GUI for å få bedre oversikt på planleggingen. Godt i gang med klassesdiagram.
- Paul:
 - Skrevet fredig om scrum.
 - Sett på login-systemer. NTNU-serveren støtter kun MySQL. Må overføre det fra MySQL-lite.
- Lage prosjekttlogg på symphonical.com – alle skal ha fått en mail med invitasjon. Kan fungere som backlog, men i hovedsak en oversikt over aktive oppgaver.
- Legge appletten opp på en side? – da må vi lære oss PVP.
- Spørsmål til stud.ass.-møtet:
 - Lokalt eller på server?
 - Databaser – større ant. Eller enkle relasjoner?
 - Prosessbeskrivelse – detaljert med referanse til vedlegg eller generelt?
 - Arkitekturforklaring vs. systemdesign?
- To tabeller- en for bønder, en for sauer. Sau med bonden som eierID.
- En ekstra tabell men brukernavn og passord som linker til bonden.

Oppgaver til neste møte

(Oppdater aktivitetsplan)

Hva	Hvem
Få databasen over fra MySQL-lite til MySQL	Paul
Dokumentere det som er gjort til nå ved databasen	Kjersti

Beskrivelse

Dette var den andre malen vi brukte til å referere møtene. Her ser vi at utformingen av malen har blitt kraftig forbedret, og det er mye lettere å holde oversikt. Blant annet er det nå lett å se hvem som ikke møtte opp på møtet, hvilken agenda møtet skal følge, diverse oppdateringen fra gruppemedlemmene og til slutt fordelingen av oppgaver som skal gjøres til neste gang. Dette fungerte godt med den møtestrukturen vi hadde da, og det var lett å få oversikt over hva som ble gjort. Likevel, da vi endret møtestrukturen slik at vi hadde fastere «seksjoner» av møtet som skulle bli gjennomført sekvensielt, trengte vi en ny mal (som vist under).



Tredje mal til møtereferat hentet fra 06.11.13

Statusrunde

Eivind: Laget diagrammer. Klassediagram gjort enklere. Laget work breakdown structure.

Kjersti: Skrevet på tidsestimering, endret på backlog, prøvd å lage et burndown chart.

Paul: Lagt inn GPS-logg, kan gå tilbake i tid å se hvor sau har vært

Ingrid: (Syk) Ferdig å skrive om arkitektur.

Magnus: Fiksa bugs på kart, prøvd å få ned kjøretid på innhenting av info. + GPS data

Saksliste

- (1) Problemer med klassediagram. Spør studass i morgen.
- (2) Må ha diagram over database
- (3) Innhold i work breakdown structure:
 - Se på eksempel rapport.
 - spør studass
- (4) Use case og sekvensdiagram eller use case med forklaringer?
- (5) GUI-diagram. Argument for å ikke ha det: Kunden sa at design ikke var viktig.
- (6) Gjentar studass: Alle leser seg opp på Scrum en gang til for å forsikre seg om at man kan det, i alle fall til sluttpresentasjonen. Burde ha en rød tråd i rapporten: Hvordan har vi brukt Scrum, og hvordan har vi hatt nytte av det.
- (7)

Til neste møte

ALLE leser seg opp på Scrum en gang til !!

Eivind: Lage usecase, div diagrammer. database diagram.

Kjersti: Lage burndown. gjøre ferdig tidsestimering.

Paul: Fikse bakgrunnsbilde til launch, Begynne med simple tester for input på login og registrering

Ingrid: Begynner å skrive om systemdesignet

Magnus: Finpusse koden, Testing, fikse popup hvis sau blir angrepet.

Eventuelt

Paul drar til Oslo i dag, tilbake før møtet på mandag.

Møtekritikk

Effektivt og gjennomgående møte.



Beskrivelse

Dette er den tredje og siste malen vi brukte for møtereferater i løpet av prosjektet. Her ser vi igjen at vi hadde en forbedring av utformingen av malen, og det er svært lett å holde oversikt. Strukturen på møtene ble endret til å først gå igjennom hva alle hadde gjort siden forrige gang, deretter en sakliste der gruppemedlemmene kunne ta opp eventuelle problemer eller lignende de hadde hatt siden forrige møte, fordeling av arbeidsoppgaver til neste møte, samt eventuelle spørsmål og møtekritikk. Denne malen fungerte svært godt og det var veldig lett å holde seg oppdatert selv om man ikke hadde mulighet til å delta på et møte.

