

Product backlog for SheepTracker

GRUPPE 12

INGRID WATNEDAL MYRANN

EIVIND MORCH

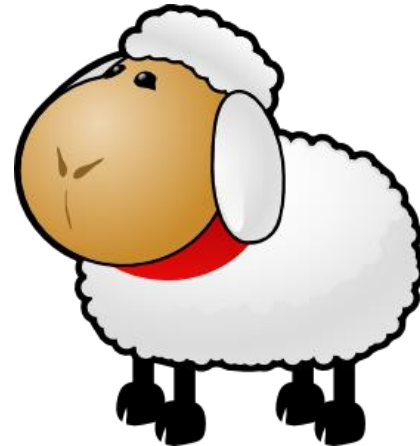
KJERSTI FAGERHOLT

MAGNUS NERMARK

PAUL PHILIP MITCHELL

NTNU

IT 1901 – Prosjektarbeid del 1



Innholdsfortegnelse

Product backlog	2
-----------------------	---

Product backlog

Oppgaver	Prioritet(1-5)	Vanskelighetspoeng(1-10)
Sprint 1(03.09.13 - 17.09.13) Planlegging av programmering		
Planlegging av program - arkitektur	3	5
Research prosessmetode	3	5
Nødvendigheter for Scrum-prosessen	5	6
Start på rapport	3	2
Sprint 2 (17.09.13 - 01.10.13) Start programmering. Første utkast: Registrering og innlogging av bonde		
Opprett SVN	5	3
Sett opp GUI- utseende	3	3
Oppsett database	5	5
Implementer Login-klasse for bruker	5	6
Generell rapport	5	2
Sprint 3 (01.10.13 - 15.10.13) Andre utkast: Registrering av sauer		
Bonde skal kunne registrering av sau	5	6
Planlegging av midtveispresentasjon	2	3
Generell rapport	5	5



Oppgaver	Prioritet(1-5)	Vanskelighetspoeng(1-10)
Sprint 4 (15.10.13 - 29.10.13) Tredje utkast: Kart, Simuleringer, Alarmer, Logg		
Implementere kart der man kan se sauens lokasjon	5	10
Bonde skal få alarm om angrep og helsetilstand	3	10
Implementere logg	5	10
Generell rapport	5	2
Sprint 5 (29.10.13 - 12.11.13) Ferdigstille produkt		
Design	1	7
Finpussing av produktet	4	3
Generell rapport	5	5
Sprint 6 (12.11.13 - 19.11.13) Rapport og testing		
Planlegging av sluttpresentasjon	3	5
Testing: responstid forespørsler	3	5
Testing: rapporteringer og forespørsler	3	5
Testing: minimalt bønder & sauer	4	6
Testing: tilgjengelighet, oppetid, operativitet	4	6
Ferdigskrive rapport	5	7



