

## Øving P2 – Barbersalong

- CustomerQueue-classen fylles av Doorman og tømmes av Barber. Dørmannen sjekker om køen er full, dersom den er full sover den. Dersom den ikke er full lages en Customer og plasseres i venteroms køen. Barber sjekker om det finnes en kunde i venteroms køen, dersom det finnes en der blir kunden fjernet fra venterommet og plassert i Barber sin stol. Tråden sover mens Barber jobber.
- Metodene for å legge til og å fjerne kunder til og fra venterommet er synchronized. Dette er for å unngå at to personer agerer på samme person og at vi ikke får noen mixup i ventekøen min. I ventekøen holder jeg styr på hvor jeg befinner meg i den og oppdaterer verdiene etter hvert som den blir gjennomgått.