Лабораторная работа 9

Мажитов Магомед Асхабович

Содержание

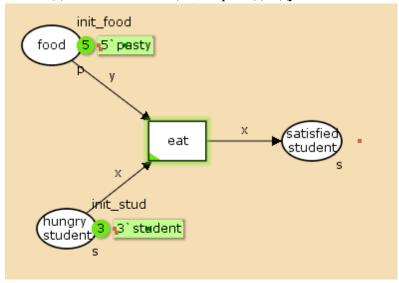
1 Цель работы

Рассмотрим пример студентов, обедающих пирогами. Голодный студент становится сытым после того, как съедает пирог. Таким образом, имеем:

- два типа фишек: «пироги» и «студенты»;
- три позиции: «голодный студент», «пирожки», «сытый студент»;
- один переход: «съесть пирожок».

2 Выполнение лабораторной работы

1. Рисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переход и дуги:



Граф сети модели "Накорми студентов"

2. Зададим декларации модель "Накорми студентов".

```
▼<u>cpn1.cpn</u>
   Step: 0
   Time: 0
 Options
 ▶ History
 Declarations
   Standard declarations
   ▼colset s=unit with student;
   colset p=unit with pasty;
   ▼var x:s;
   ▼var y:p;
   val init_stud=3`student;
   val init_food = 5`pasty;
 Monitors
   nakormi studenta
```

Декларации модели "Накорми студентов"

Запустив получим результат - наши голодные студенты поели и стали сытыми, а количество пирожков уменьшилось. Можем просмотреть отчет о пространстве состояний.

State Space Nodes: 4

Arcs: Secs: 0 Status: Full

Scc Graph

Nodes: 4 Arcs: 3 Secs:

В том же файле статистки мы можем найти максимальные и минимальные состояния для наших мультисетов и отдельных значений

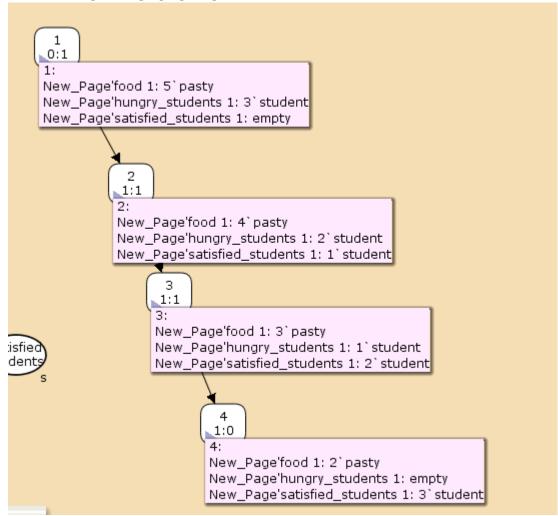
Best Integer Bounds

Best Upper Multi-set Bounds New Page'food 1 5`pasty New_Page'hungry_students 1 3`student

```
New_Page'satisfied_students 1
3`student

Best Lower Multi-set Bounds
New_Page'food 1 2`pasty
New_Page'hungry_students 1
empty
New_Page'satisfied_students 1
Empty
```

5. Построим граф пространства состояний.



Пространство состояний для модели "Накорми студентов"

3 Выводы

Во время выполнения лабораторной работы, я провел моделирование `модели` "Накорми студентов", создал отчет и граф пространства состояний.