

## DOM Events

Los eventos HTML DOM permiten que JavaScript registre diferentes controladores de eventos en elementos de un documento HTML. Los eventos se usan normalmente en combinación con funciones, y la función no se ejecutará antes de que ocurra el evento (como cuando un usuario hace clic en un botón).

### Objeto de EVENT

Todos los objetos de evento en el DOM se basan en el objeto Event (evento) y heredan todas sus propiedades y métodos. Por lo tanto, todos los demás objetos de evento (como MouseEvent y KeyboardEvent) tienen acceso a las propiedades y métodos del objeto de evento.

### PROPIEDADES de Event

<b>bubbles</b>	Devuelve si un evento específico es un evento burbujeante o no
<b>cancelBubble</b>	Establece o devuelve si el evento debe propagarse hacia arriba en la jerarquía o no
<b>cancelable</b>	Devuelve si un evento puede tener su acción predeterminada prevenida o no
<b>composed</b>	Devuelve si el evento está compuesto o no
<b>currentTarget</b>	Devuelve el elemento cuyos oyentes de eventos desencadenaron el evento
<b>defaultPrevented</b>	Devuelve si se llamó o no al método preventDefault () para el evento
<b>eventPhase</b>	Devuelve qué fase del flujo de eventos se está evaluando actualmente
<b>isTrusted</b>	Devuelve si un evento es de confianza o no
<b>target</b>	Devuelve el elemento que desencadenó el evento
<b>timeStamp</b>	Devuelve la hora (en milisegundos relativa a la época) en la que se creó el evento
<b>type</b>	Devuelve el nombre del evento

### MÉTODOS de Event

<b>createEvent()</b>	Crea un nuevo evento
<b>composedPath()</b>	Devuelve la ruta del evento
<b>preventDefault()</b>	Cancela el evento si es cancelable, lo que significa que la acción predeterminada que pertenece al evento no ocurrirá
<b>stopImmediatePropagation()</b>	Evita que se llame a otros oyentes del mismo evento
<b>stopPropagation()</b>	Evita una mayor propagación de un evento durante el flujo del evento

## Tipos de eventos

Estos tipos de eventos pertenecen al objeto de evento:

Evento	Descripción
<b>abort</b>	El evento ocurre cuando se cancela la carga de un medio.
<b>afterprint</b>	El evento ocurre cuando una página ha comenzado a imprimirse
<b>beforeprint</b>	El evento ocurre cuando una página está a punto de imprimirse
<b>beforeunload</b>	El evento ocurre antes de que el documento esté a punto de descargarse
<b>canplay</b>	El evento ocurre cuando el navegador puede comenzar a reproducir los medios (cuando tiene suficiente búfer para comenzar)
<b>canplaythrough</b>	El evento ocurre cuando el navegador puede reproducir a través de los medios sin detenerse para almacenar en búfer
<b>change</b>	El evento ocurre cuando el contenido de un elemento de formulario, la selección o el estado verificado han cambiado (para <input>, <select> y <textarea>)
<b>error</b>	El evento ocurre cuando ocurre un error al cargar un archivo externo
<b>fullscreenchange</b>	El evento ocurre cuando un elemento se muestra en modo de pantalla completa
<b>fullscreenerror</b>	El evento ocurre cuando un elemento no se puede mostrar en modo de pantalla completa
<b>input</b>	El evento ocurre cuando un elemento recibe la entrada del usuario
<b>invalid</b>	El evento ocurre cuando un elemento no es válido
<b>load</b>	El evento ocurre cuando un objeto se ha cargado
<b>loadeddata</b>	El evento ocurre cuando se cargan datos multimedia
<b>loadedmetadata</b>	El evento ocurre cuando se cargan metadatos (como dimensiones y duración)
<b>message</b>	El evento ocurre cuando se recibe un mensaje a través de la fuente del evento.
<b>offline</b>	El evento ocurre cuando el navegador comienza a funcionar sin conexión
<b>online</b>	El evento ocurre cuando el navegador comienza a funcionar en línea
<b>open</b>	El evento ocurre cuando se abre una conexión con la fuente del evento
<b>pause</b>	El evento ocurre cuando los medios son pausados por el usuario o programáticamente
<b>play</b>	El evento ocurre cuando el medio se ha iniciado o ya no está en pausa
<b>playing</b>	El evento ocurre cuando el medio se está reproduciendo después de haber sido pausado o detenido para almacenamiento en búfer
<b>progress</b>	El evento ocurre cuando el navegador está en proceso de obtener los datos de los medios (descargando los medios)
<b>ratechange</b>	El evento ocurre cuando se cambia la velocidad de reproducción de los medios
<b>resize</b>	El evento ocurre cuando se cambia el tamaño de la vista del documento
<b>reset</b>	El evento ocurre cuando se reinicia un formulario
<b>scroll</b>	El evento ocurre cuando se desplaza la barra de desplazamiento de un elemento.
<b>search</b>	El evento ocurre cuando el usuario escribe algo en un campo de búsqueda (para <input = "buscar">)
<b>seeked</b>	El evento ocurre cuando el usuario termina de moverse / saltar a una nueva posición en los medios
<b>seeking</b>	El evento ocurre cuando el usuario comienza a moverse / saltar a una nueva posición en los medios
<b>select</b>	El evento ocurre después de que el usuario selecciona algún texto (para <input> y <textarea>)
<b>show</b>	El evento ocurre cuando un elemento <menu> se muestra como un menú contextual
<b>stalled</b>	El evento ocurre cuando el navegador está intentando obtener datos multimedia, pero los datos no están disponibles

<b>submit</b>	El evento ocurre cuando se envía un formulario
<b>suspend</b>	El evento ocurre cuando el navegador no obtiene intencionalmente datos multimedia
<b>timeupdate</b>	El evento ocurre cuando la posición de reproducción ha cambiado (como cuando el usuario avanza rápidamente a un punto diferente en los medios)
<b>toggle</b>	El evento ocurre cuando el usuario abre o cierra el elemento <details>
<b>unload</b>	El evento ocurre una vez que se ha descargado una página (para <body>)
<b>waiting</b>	El evento ocurre cuando el medio se ha detenido pero se espera que se reanude (como cuando el medio se detiene para almacenar más datos)

## Otros objetos de evento

Estos son los objetos de eventos más comunes:

objetos Evento	Descripción
<b>AnimationEvent</b>	Para animaciones CSS
<b>ClipboardEvent</b>	Para modificar el portapapeles
<b>DragEvent</b>	Para la interacción de arrastrar y soltar
<b>FocusEvent</b>	Para eventos relacionados con el enfoque
<b>HashChangeEvent</b>	Para cambios en la parte de anclaje de la URL
<b>InputEvent</b>	Para la entrada del usuario
<b>KeyboardEvent</b>	Para interacción con el teclado
<b>MouseEvent</b>	Para la interacción del mouse
<b>PageTransitionEvent</b>	Para navegar hacia páginas web y salir de ellas
<b>PopStateEvent</b>	Para cambios en la entrada del historial
<b>ProgressEvent</b>	Para el progreso de la carga de recursos externos.
<b>StorageEvent</b>	Para cambios en el área de almacenamiento de la ventana.
<b>TouchEvent</b>	Para interacción táctil
<b>TransitionEvent</b>	Para transiciones CSS
<b>UiEvent</b>	Para la interacción de la interfaz de usuario
<b>WheelEvent</b>	Para interacción con rueda de ratón

## Eventos por tipo

### AnimationEvent

Propiedades y métodos

<b>animationName</b>	Devuelve el nombre de la animación.
<b>elapsedTime</b>	Devuelve el número de segundos que se ha estado ejecutando una animación
<b>pseudoElement</b>	Devuelve el nombre del pseudoelemento de la animación.

## Tipos de eventos

<b>animationend</b>	El evento ocurre cuando se completa una animación CSS
<b>animationiteration</b>	El evento ocurre cuando se repite una animación CSS
<b>animationstart</b>	El evento ocurre cuando una animación CSS ha comenzado.

## ClipboardEvent

### Propiedades y métodos

<b>clipboardData</b>	Devuelve un objeto que contiene los datos afectados por la operación del portapapeles
----------------------	---

### Tipos de eventos

<b>oncopy</b>	El evento ocurre cuando el usuario copia el contenido de un elemento.
<b>oncut</b>	El evento ocurre cuando el usuario corta el contenido de un elemento
<b>onpaste</b>	El evento ocurre cuando el usuario pega algún contenido en un elemento

## DragEvent

### Propiedades y métodos (hereda de MouseEvent)

<b>dataTransfer</b>	Returns the data that is dragged/dropped
---------------------	--

### Tipos de eventos

<b>ondrag</b>	The event occurs when an element is being dragged
<b>ondragend</b>	The event occurs when the user has finished dragging an element
<b>ondragenter</b>	The event occurs when the dragged element enters the drop target
<b>ondragleave</b>	The event occurs when the dragged element leaves the drop target
<b>ondragover</b>	The event occurs when the dragged element is over the drop target
<b>ondragstart</b>	The event occurs when the user starts to drag an element
<b>ondrop</b>	The event occurs when the dragged element is dropped on the drop target

## FocusEvent

### Propiedades y métodos (hereda de UIEvent)

<b>relatedTarget</b>	Devuelve el elemento relacionado con el elemento que desencadenó el evento.
----------------------	---

### Tipos de eventos

<b>onblur</b>	El evento ocurre cuando un elemento pierde el foco
<b>onfocus</b>	El evento ocurre cuando un elemento se enfoca
<b>onfocusin</b>	El evento ocurre cuando un elemento está a punto de ser enfocado
<b>onfocusout</b>	El evento ocurre cuando un elemento está a punto de perder el foco

## HashChangeEvent

## Propiedades y métodos

<b>newURL</b>	Devuelve la URL del documento, después de que se haya cambiado el hash
<b>oldURL</b>	Devuelve la URL del documento, antes de que se cambiara el hash

## Tipos de eventos

<b>onhashchange</b>	El evento ocurre cuando ha habido cambios en la parte de anclaje de una URL
---------------------	---

## InputEvent

### Propiedades y métodos (hereda de UiEvent)

<b>data</b>	Devuelve los caracteres insertados
<b>dataTransfer</b>	Devuelve un objeto que contiene información sobre los datos insertados / eliminados
<b>getTargetRanges ()</b>	Devuelve una matriz que contiene rangos de destino que se verán afectados por la inserción / eliminación
<b>inputType</b>	Devuelve el tipo de cambio (es decir, "insertar" o "eliminar")
<b>isComposing</b>	Devuelve si el estado del evento es componiendo o no

## Tipos de eventos

<b>oninput</b>	El evento ocurre cuando un elemento recibe la entrada del usuario
----------------	---

## KeyboardEvent

### Propiedades y métodos (hereda de UiEvent)

<b>altKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "ALT" cuando se activó el evento de tecla
<b>charCode</b>	Devuelve el código de carácter Unicode de la clave que desencadenó el evento
<b>code</b>	Devuelve el código de la tecla que desencadenó el evento.
<b>ctrlKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "CTRL" cuando se activó el evento de tecla
<b>getModifierState()</b>	Devuelve verdadero si la clave especificada está activada
<b>isComposing</b>	Devuelve si el estado del evento es componiendo o no
<b>key</b>	Devuelve el valor clave de la clave representada por el evento
<b>keyCode</b>	Devuelve el código de carácter Unicode de la tecla que activó el evento onkeypress, o el código de tecla Unicode de la tecla que activó el evento onkeydown u onkeyup
<b>location</b>	Devuelve la ubicación de una tecla en el teclado o dispositivo
<b>metaKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "meta" cuando se activó el evento de tecla
<b>repeat</b>	Devuelve si una tecla se mantiene presionada repetidamente o no
<b>shiftKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "SHIFT" cuando se activó el evento de tecla que devuelve el código de carácter Unicode de la tecla que activó el evento onkeypress, o el código de tecla Unicode de la tecla que activó el evento onkeydown o onkeyup

## Tipos de eventos

<b>onkeydown</b>	El evento ocurre cuando el usuario está presionando una tecla
------------------	---

<b>onkeypress</b>	El evento ocurre cuando el usuario presiona una tecla
<b>onkeyup</b>	El evento ocurre cuando el usuario suelta una tecla

## MouseEvent

### Propiedades y métodos (hereda de UiEvent)

<b>altKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "ALT" cuando se activó el evento del mouse
<b>button</b>	Devuelve qué botón del mouse se presionó cuando se activó el evento del mouse
<b>buttons</b>	Devuelve qué botones del mouse se presionaron cuando se activó el evento del mouse
<b>clientX</b>	Devuelve la coordenada horizontal del puntero del mouse, relativa a la ventana actual, cuando se activó el evento del mouse
<b>clientY</b>	Devuelve la coordenada vertical del puntero del mouse, relativa a la ventana actual, cuando se activó el evento del mouse
<b>ctrlKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "CTRL" cuando se activó el evento del mouse
<b>getModifierState()</b>	Devuelve verdadero si la clave especificada está activada
<b>metaKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "META" cuando se desencadenó un evento
<b>MovementX</b>	Devuelve la coordenada horizontal del puntero del mouse relativa a la posición del último evento mousemove
<b>movimientoY</b>	Devuelve la coordenada vertical del puntero del mouse relativa a la posición del último evento mousemove
<b>offsetX</b>	Devuelve la coordenada horizontal del puntero del mouse relativa a la posición del borde del elemento de destino
<b>offsetY</b>	Devuelve la coordenada vertical del puntero del mouse relativa a la posición del borde del elemento de destino
<b>pageX</b>	Devuelve la coordenada horizontal del puntero del mouse, relativa al documento, cuando se activó el evento del mouse
<b>pageY</b>	Devuelve la coordenada vertical del puntero del mouse, relativa al documento, cuando se activó el evento del mouse
<b>region</b>	
<b>relatedTarget</b>	Devuelve el elemento relacionado con el elemento que activó el evento del mouse.
<b>screenX</b>	Devuelve la coordenada horizontal del puntero del mouse, relativa a la pantalla, cuando se desencadenó un evento
<b>screenY</b>	Devuelve la coordenada vertical del puntero del mouse, relativa a la pantalla, cuando se desencadenó un evento
<b>shiftKey</b>	Devuelve si se presionó la tecla "SHIFT" cuando se disparó un evento
<b>which</b>	Devuelve qué botón del mouse se presionó cuando se activó el evento del mouse

### Tipos de eventos

<b>onclick</b>	El evento ocurre cuando el usuario hace clic en un elemento
<b>oncontextmenu</b>	El evento ocurre cuando el usuario hace clic derecho en un elemento para abrir un menú contextual
<b>ondblclick</b>	El evento ocurre cuando el usuario hace doble clic en un elemento
<b>onmousedown</b>	El evento ocurre cuando el usuario presiona un botón del mouse sobre un elemento



<b>onmouseenter</b>	El evento ocurre cuando el puntero se mueve a un elemento
<b>onmouseleave</b>	El evento ocurre cuando el puntero se mueve fuera de un elemento
<b>onmousemove</b>	El evento ocurre cuando el puntero se mueve mientras está sobre un elemento
<b>onmouseout</b>	El evento ocurre cuando un usuario mueve el puntero del mouse fuera de un elemento, o fuera de uno de sus elementos secundarios
<b>onmouseover</b>	El evento ocurre cuando el puntero se mueve sobre un elemento, o sobre uno de sus hijos
<b>onmouseup</b>	El evento ocurre cuando un usuario suelta un botón del mouse sobre un elemento

## PageTransitionEvent

Propiedades y métodos

<b>persisted</b>	Devuelve si el navegador almacenó en caché la página web
------------------	--

Tipos de eventos

<b>pagehide</b>	El evento ocurre cuando el usuario navega fuera de una página web
<b>pageshow</b>	El evento ocurre cuando el usuario navega a una página web

## PopStateEvent

Propiedades y métodos

<b>state</b>	Devuelve un objeto que contiene una copia de las entradas del historial
--------------	---

Tipos de eventos

<b>popstate</b>	El evento ocurre cuando cambia el historial de la ventana.
-----------------	--

## ProgressEvent

Propiedades y métodos

<b>lengthComputable</b>	Devuelve si la duración del progreso puede ser computable o no
<b>loaded</b>	Devuelve cuánto trabajo se ha cargado
<b>total</b>	Devuelve la cantidad total de trabajo que se cargará

Tipos de eventos

<b>onerror</b>	El evento ocurre cuando ocurre un error al cargar un archivo externo
<b>onloadstart</b>	El evento ocurre cuando el navegador comienza a buscar el medio especificado

## StorageEvent

Propiedades y métodos

<b>key</b>	Devuelve la clave del elemento de almacenamiento modificado
<b>newValue</b>	Devuelve el nuevo valor del elemento de almacenamiento modificado
<b>oldValue</b>	Devuelve el valor anterior del elemento de almacenamiento modificado
<b>storageArea</b>	Devuelve un objeto que representa el objeto de almacenamiento afectado.

**url** Devuelve la URL del documento del elemento modificado.

Tipos de eventos

**storage** El evento ocurre cuando se actualiza un área de almacenamiento web

## TouchEvent

Propiedades y métodos (hereda de UiEvent)

**altKey** Devuelve si se presionó la tecla "ALT" cuando se activó el evento táctil

**changeTouches** Devuelve una lista de todos los objetos táctiles cuyo estado cambió entre el toque anterior y este toque.

**ctrlKey** Devuelve si se presionó la tecla "CTRL" cuando se activó el evento táctil

**metaKey** Devuelve si se presionó la tecla "meta" cuando se activó el evento táctil

**shiftKey** Devuelve si se presionó la tecla "SHIFT" cuando se activó el evento táctil

**targetTouches** Devuelve una lista de todos los objetos táctiles que están en contacto con la superficie y donde ocurrió el evento touchstart en el mismo elemento objetivo que el elemento objetivo actual

**touches** Devuelve una lista de todos los objetos táctiles que están actualmente en contacto con la superficie

Tipos de eventos

**ontouchcancel** El evento ocurre cuando se interrumpe el toque

**ontouchend** El evento ocurre cuando se quita un dedo de una pantalla táctil

**ontouchmove** El evento ocurre cuando se arrastra un dedo por la pantalla

**ontouchstart** El evento ocurre cuando se coloca un dedo en una pantalla táctil

## TransitionEvent

Propiedades y métodos

**propertyName** Devuelve el nombre de la transición.

**elapsedTime** Devuelve el número de segundos que se ha estado ejecutando una transición

**pseudoElement** Devuelve el nombre del pseudoelemento de la transición

Tipos de eventos

**transitionend** El evento ocurre cuando se completa una transición CSS

## UiEvent

Propiedades y métodos (FocusEvent / InputEvent / KeyboardEvent / MouseEvent / TouchEvent / WheelEvent heredan de UiEvent)

**detail** Devuelve un número con detalles sobre el evento

**view** Devuelve una referencia al objeto Ventana donde ocurrió el evento

Tipos de eventos

**abort** El evento ocurre cuando se cancela la carga de un medio.

**beforeunload** El evento ocurre antes de que el documento esté a punto de descargarse





<b>error</b>	El evento ocurre cuando ocurre un error durante la carga de un archivo multimedia.
<b>load</b>	El evento ocurre cuando un objeto se ha cargado
<b>resize</b>	El evento ocurre cuando se cambia el tamaño de la vista del documento
<b>scroll</b>	El evento ocurre cuando se desplaza la barra de desplazamiento de un elemento.
<b>select</b>	El evento ocurre después de que el usuario selecciona algún texto (para <input> y <textarea>)
<b>unload</b>	El evento ocurre una vez que se ha descargado una página (para <body>)

## WheelEvent

Propiedades y métodos (hereda de MouseEvent / UiEvent)

<b>deltaX</b>	Devuelve la cantidad de desplazamiento horizontal de una rueda del mouse (eje x)
<b>deltaY</b>	Devuelve la cantidad de desplazamiento vertical de una rueda del mouse (eje y)
<b>deltaZ</b>	Devuelve la cantidad de desplazamiento de la rueda del mouse para el eje z
<b>deltaMode</b>	Devuelve un número que representa la unidad de medida para los valores delta (píxeles, líneas o páginas)

Tipos de eventos

<b>onwheel</b>	El evento ocurre cuando la rueda del mouse sube o baja sobre un elemento
----------------	--