```
Page 1/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 // Les 3 fonctions suivantes servent juste à rediriger l'exécution des // Threads correspondants vers les bonnes fonctions \mathcal{C}^++\ldots
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  CoucheLiaison::CoucheLiaison (NetworkAddress addr, double reliability)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       tamponReception = new Tampon (LARGEUR FENETRE RECEPTION);
tamponEmission = new Tampon (LARGEUR_FENETRE_EMISSION);
tamponDemon = new SynchList ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             couchePhysique = new CouchePhysique (addr, reliability);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      CoucheLiaison::EnvoyerPaquet (char *data, unsigned len)
liaison-v5.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         ((CoucheLiaison *) arg)->ProtocoleReception ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               tr = new Thread ("protocole de reception");
tr->Fork (ProtocoleReception_Root, (int) this);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    ((CoucheLiaison *) arg)->ProtocoleEmission ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          ts = new Thread ("protocole d'émission");
ts->Fork (ProtocoleEmission_Root, (int) this);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      tf = new Thread ("demon de réception");
tf->Fork (DemonReception_Root, (int) this);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        ((CoucheLiaison *) arg)->DemonReception ();
                                                          // liaison.cc
// version modifiee (Avec Trame_NUM [V5])
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       temporisateur = new Temporisateur;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     #define LARGEUR_FENETRE_EMISSION 5 #define LARGEUR_FENETRE_RECEPTION 2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            ProtocoleReception_Root (int arg)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    CoucheLiaison::~CoucheLiaison ()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     static void
ProtocoleEmission_Root (int arg)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            static void
DemonReception_Root (int arg)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            delete tamponReception;
delete tamponEmission;
delete tamponDemon;
delete temporisateur;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    delete couchePhysique;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Thread *tr, *ts, *tf;
                                                                                                                                            #include "copyright.h"
#include "liaison.h"
#include "system.h"
#include <unistd.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                           #include <strings.h>
   29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                static void
```

	29 avr 08 11:28 liaison–v5.cc	Page 2/6
	Trame *trame = new Trame (Trame_INFO, data, len);	
	<pre>tamponEmission->Ajouter (trame); evtEmission.Generer (new Evenement (Event_NEW_FRAME)); }</pre>	
	<pre>void CoucheLiaison::RecevoirPaquet (char *data, unsigned *len)</pre>	
	{ Trame *trame;	
	<pre>trame = tamponReception->Retirer ();</pre>	
	<pre>bcopy (trame->data, data, trame->header.len); *len = trame->header.len;</pre>	
	delete trame;	
	evtReception.Generer (new Evenement (Event_FRAME_USED)); // [V5]	
	<pre>void CoucheLiaison::Emettre (unsigned trame_courante)</pre>	
	{ Trame *trame;	
	<pre>// On récupère la trame du tampon d'émission trame = tamponEmission->TrameNumero (trame_courante);</pre>	
	<pre>trame->header.NS = trame_courante; trame->header.DebugInfo = trame_courante; // inutile au protocole</pre>	
	// On 1'envoie sur le réseau DEBUG ('I', "V[E]Emission de la trame %d\n", trame_courante); couchePhysique->EnvoyerTrame (trame);	
	<pre>temporisateur->Armer (2 * TEMPO_ACQUITTEMENT, Expiration_ACK,</pre>	
	<pre>void CoucheLiaison::ProtocoleEmission () {</pre>	
	Evenement *evt; unsigned ack_attendu = 0; // numéros de séquence à usage local unsigned trame_courante = 0; unsigned trame_limite = 1; // [V5] - on suppose qu'il y a au moins une place e libre au demarrage unsigned trame_limite_tampon_emission = 0; // [V5]	une place d
	<pre>for (;;) {</pre>	
	evt = evtEmission.Recuperer (); // On attend le prochain	
	<pre>switch (evt->type) {</pre>	
	case Event_NEW_FRAME:	
	{ // La couche supérieure a réussi a déposer une trame // supplémentaire dans le tampon de // LARGEUR_FENETRE_EMISSION elt	
	<pre>// [V5] if (trame_courante==0) // on amorce les envois </pre>	
	<pre>{ Emettre(0);</pre>	
- =		9/1-

```
void
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Trame *trame_num = (Trame *) tamponDemon->Remove ();
trame_limite = trame_num->header.NR + trame_num->header.libre; // mi
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 for (;(trame_courante<=trame_limite) && (trame_courante<trame_limite
_tampon_emission); trame_courante++)</pre>
Page 3/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         // On reçoit un acquittement
DEBUG ('I', "V [E] Acquittement reçu pour la trame %dvn",
ack_attendu);
DEBUG ('I', "V [E] Trame limite = %dvn", trame_limite); // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    // On peut retirer la trame émise du tampon et la // détruire...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Trame *trame_ack = (Trame *) tamponDemon->Remove ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        // C'est un acquittement reçu "hors-séquence"
DEBUG ('1', "V [E] Acquitement %d ignoré (attendu %d) N",
trame_ack->header.NR, ack_attendu);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DEBUG ( '1' , "\t [E] Expiration du temporisateur pour la trame %d\n" ,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               if (trame_ack->header.NR == ack_attendu)
  liaison–v5.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      delete tamponEmission->Retirer ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 Il faut ré-émettre perdue...
                                                                                                                                                                                                                                                                                        DEBUG ('1', "\tau[E] Trame NUM reçue \n");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                // expiration d'un temporisateur
                                                                                                    trame_limite_tampon_emission++;
                                                                                                                                                                                                                                      case Event_NUM_RECEIVED: // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        (evt->num >= ack_attendu)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Emettre(trame courante);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           case Event_TIMER_EXPIRATION:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         Emettre (evt->num);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 // emission en rafale
                                                  trame_courante++;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        case Event_ACK_RECEIVED
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  ack attendu++;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    delete trame ack
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         se a jour de trame_limite
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        break;
                                                                                                                                                           break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      else
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        ij
  29 avr 08 11:28
```

```
Page 4/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   trame_ack->header.NR = trame_recue->header.NS;
trame_ack->header.DebugInfo = trame_recue->header.DebugInfo;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         DEBUG ('1', "\( |R | U)\) to trame a ete consommee: emission d'une trame NUM \( \n' \n' \); Trame \( \text{*trame} \) num = new Trame (Trame \( \nUM \n' \n) ;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              DEBUG ('1', "\text{\text{\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\exitt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\exitt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\exitt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\exitt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\titt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\}\exitt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\}\exittt{$\exitt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\}\exitt{
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   \overline{\phantom{a}}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Trame *trame_recue = (Trame *) tamponDemon->Remove ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         II
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           // Oups! Le tampon est plein...
DEBUG ('1', "W [R] Trame %d détruie (tampon saturé)\n",
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              fprintf (stderr, "Oups: événement inattendu en émission !\n");
interrupt->Halt ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            if(tamponReception->TenterAjout (trame_recue)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    numero attendu)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     break; // pour ne pas envoyer d'ack
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         *trame ack = new Trame (Trame ACK);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        numero_recu=trame_ack->header.NR; // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             trame_recue->header.NS);
laison-v5.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              if (trame_recue->header.NS ==
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       // switch
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          // On attend le prochain événement
evt = evtReception.Recuperer ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   delete trame_recue;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           case Event_FRAME_USED: // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   CoucheLiaison::ProtocoleReception ()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           unsigned numero_attendu = 0;
unsigned numero_recu = 0; // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          delete trame recue;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          numero attendu++;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   case Event_NEW_FRAME:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         switch (evt->type)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Trame
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   delete evt;
                                                                                                                                                                                                 default:
      29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Evenement
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                for (;;)
```

```
trame_num->header.NR=numero_recu;
trame_num->header.libre=LARGEUR_FENETRE_RECEPTION - tamponReception-
>NbTrames(); // [V5] : calcul du nombre de places libres dans le tampon du recepteur
Page 5/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           DEBUG ('1', "\text{\text{\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\ext{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$}\ext{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\}\exititt{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                fprintf (stderr, "Oups: événement inattendu en réception ! \text{Nn"} ); interrupt->Halt ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             //\ \mbox{On signale l'événement au démon de réception} evt
Emission.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Generer (new Evenement (Event_ACK_RECEIVED));
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Generer (new Evenement (Event_NEW_FRAME));
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Trame *trame = couchePhysique->RecevoirTrame ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                           couchePhysique->EnvoyerTrame (trame_num);
break;
      liaison-v5.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           DEBUG ('1', "\text{\text{ID}}| Réception de la trame \( \% \ln \n'', \text{trame->header.DebugInfo);} \)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         tamponDemon->Append (trame);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              switch (trame->header.type)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      CoucheLiaison::DemonReception ()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     case Trame_NUM: // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         ASSERT (FALSE); break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          case Trame_REJECT:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                evtReception.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   case Trame_INFO:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              case Trame_ACK:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        delete evt;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           default:
29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     for (;;)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    void
```

<pre>intf (stderr, "Oups trame de type incomn reque \n"); // switch // for</pre>	29 av	29 avr 08 11:28	liaison-v5.cc	Page 6/6
		default:		
		{ fprintf (stderr, "	"Oups: trame de type inconnu regue !\n");	
		~); // switch	
			// for	

Page 2/6

```
Evenement *evt; unsigned ack_attendu = 0; // numéros de séquence à usage local unsigned trame_courante = 0; unsigned trame_limite = 1; // [V5] - on suppose qu'il y a au moins une place
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       trame->header.NS = trame_courante;
trame->header.DebugInfo = trame_courante; // inutile au protocole
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             evtReception.Generer (new Evenement (Event FRAME USED)); // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          // La couche supérieure a réussi a déposer une trame
// supplémentaire dans le tampon de
// LARGEUR_FENETRE_EMISSION elt
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     temporisateur->Armer (2 * TEMPO ACQUITTEMENT, Expiration_ACK
trame courante, &evtEmission);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    // [V5]
if (trame_courante==0) // on amorce les envois
                                                                                                                                                                                                                                                                                             CoucheLiaison::RecevoirPaguet (char *data, unsigned *len)
                                                                                                                                              tamponEmission->Ajouter (trame);
evtEmission.Generer (new Evenement (Event_NEW_FRAME));
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                // On récupère la trame du tampon d'émission
trame = tamponEmission->TrameNumero (trame_courante);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                unsigned trame_limite_tampon_emission = 0; // [V5]
                                                                                    Trame (Trame INFO, data, len);
  liaison-v6.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              CoucheLiaison::Emettre (unsigned trame_courante)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              trame->header.len);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              // On 1'envoie sur le réseau
DEBUG ('1', "\[|E]|Emission de la trame %d\n",
couchePhysique->EnvoyerTrame (trame);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 trame = tamponReception->Retirer ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    evt = evtEmission.Recuperer ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          \Box
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          CoucheLiaison::ProtocoleEmission
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  case Event_NEW_FRAME:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           bcopy (trame->data, data,
*len = trame->header.len;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              switch (evt->type)
                                                                                       new
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        demarrage
                                                                                 Trame *trame =
  29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  delete trame;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Trame *trame;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Trame *trame;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        libre au
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          for (;;)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             void
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        σ
Page 1/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           // Les 3 fonctions suivantes servent juste à rediriger l'exécution des // Threads correspondants vers les bonnes fonctions C^++\ldots
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           CoucheLiaison::CoucheLiaison (NetworkAddress addr, double reliability)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          tamponReception = new Tampon (LARGEUR FENETRE RECEPTION);
tamponEmission = new Tampon (LARGEUR_FENETRE_EMISSION);
tamponDemon = new SynchList ();
                                                                                 (Avec Trame_NUM [V5] et TIMER_NUM [V6])
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                couchePhysique = new CouchePhysique (addr, reliability);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           CoucheLiaison::EnvoyerPaquet (char *data, unsigned len)
  iaison-v6.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ((CoucheLiaison *) arg)->ProtocoleReception ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     tr = new Thread ("protocole de reception");
tr->Fork (ProtocoleReception Root, (int) this);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          ts = new Thread ("protocole d'émission");
ts->Fork (ProtocoleEmission_Root, (int) this);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ((CoucheLiaison *) arg)->ProtocoleEmission ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 tf = new Thread ("demonder&ception");
tf->Fork (DemonReception_Root, (int) this);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       ((CoucheLiaison *) arg)->DemonReception ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              temporisateur = new Temporisateur;
temporisateur_NUM = new Temporisateur;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    #define LARGEUR FENETRE EMISSION #define LARGEUR FENETRE RECEPTION
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  ProtocoleReception Root (int arg)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 ProtocoleEmission_Root (int arg)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        CoucheLiaison::~CoucheLiaison
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                static void
DemonReception_Root (int arg)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  tamponReception;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             delete tamponEmission;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  couchePhysique;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Thread *tr, *ts, *tf;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          temporisateur;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             tamponDemon;
                                                       // liaison.cc
// version modifiee
                                                                                                                                                                                                                                                                                             #include <strings.h>
                                                                                                                                                                                                                                  #include <unistd.h>
                                                                                                                                     #include "copyright.h"
#include "liaison.h"
#include "system.h"
  29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  static void
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    static void
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          delete
delete
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  delete
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     delete
```

solution td5/liaison-v6.cc Lundi 13 octobre 2008

4/6

d

// On attend le prochain
// événement

```
void
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         se a jour de trame_limite
// emission en rafale
for (;(trame_courante<=trame_limite) && (trame_courante<trame_limite
_tampon_emission); trame_courante++)</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  mi
Page 3/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Trame *trame_num = (Trame *) tamponDemon->Remove ();
trame_limite = trame_num->header.NR + trame_num->header.libre; //
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 \
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              // On reçoit un acquittement
DEBUG ('I', "W [E] Acquittement reçu pour la trame %dw",
ack_attendu);
DEBUG ('I', "W [E] Trame limite = %dw", trame_limite);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Trame *trame_ack = (Trame *) tamponDemon->Remove ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        On peut retirer la trame émise du tampon et
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   DEBUG ( '1' , "\text{\(IE\)} Expiration du temporisateur pour la trame %d\n" ,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            // Il faut ré-émettre la trame perdue.. 
 \label{eq:metre} \texttt{Emettre (evt->num);}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 == ack_attendu)
liaison-v6.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      delete tamponEmission->Retirer ();
                                                                                                                                                                                                                                                             DEBUG ('1', "\t [E] Trame NUM reçue \n");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           // expiration d'un temporisateur
                                                                                                   trame_limite_tampon_emission++;
                                                                                                                                                                                                                  case Event_NUM_RECEIVED: // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         (evt->num >= ack_attendu)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Emettre(trame courante);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               if (trame_ack->header.NR
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  case Event_TIMER_EXPIRATION:
                                                            trame_courante++;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       evt->num);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 case Event_ACK_RECEIVED:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          ack_attendu++;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           détruire...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           delete trame ack
                                         Emettre (0);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      DEBUG ('1'
                                                                                                                                                   break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            else
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ij
  29 avr 08 11:28
```

```
Page 4/6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           trame_ack->header.NR = trame_recue->header.NS;
trame_ack->header.DebugInfo = trame_recue->header.DebugInfo;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  DEBUG ('1', "\t [R] Une trame a ete consommee: emission d'une trame NUM \n");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      = (Trame *) tamponDemon->Remove ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 II
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 fprintf (stderr, "Oups: événement inattendu en émission !\n");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              if(tamponReception->TenterAjout (trame_recue)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        if (trame_recue->header.NS == numero_attendu)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  break; // pour ne pas envoyer d'ack
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     *trame_ack = new Trame (Trame_ACK);
*trame_recue = (Trame *) tamponDemon
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     numero_recu=trame_ack->header.NR; // [V5]
liaison-v6.cc
                                                                                                                                                                   // switch
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            // On attend le prochain événement
evt = evtReception.Recuperer ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             case Event_FRAME_USED: // [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      CoucheLiaison::ProtocoleReception ()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                [V5]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       numero_attendu++;
                                                                                                                              interrupt->Halt ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           case Event_NEW_FRAME:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            unsigned numero_attendu =
unsigned numero_recu = 0;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     switch (evt->type)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Trame
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Trame
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Evenement *evt;
                                                                                                                                                                                                         delete evt;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           elše
                                                                      default:
 29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       for (;;)
```

```
// On met à jour les places libres
couchePhysique->EnvoyerTrame (trame_num);
temporisateur->Armer (2 * TEMPO_NUM, Expiration_NUM,
0, &evtReception); // [V6] : on arme un nouv
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            // expiration du temporisateur pour trame NUM
if (LARGEUR FEBRETRE RECEPTION - tamponReception->NbTrames() > 0) {
    DEBUG ('1', "W IR Expiration du temporisateur NUM: ré-émission de la trame NUM \n");
    Trame *trame num = new Trame (Trame_NUW);
    trame_num->header.NR=numero_recu;
    trame_num->header.libre=LARGEUR_FERETRE_RECEPTION - tamponReceptio
                                                                                                                       >NbTrames();
// [V5] : calcul du nombre de places libres dans le tampon du recept
                                                                                                                                                                                                                                                                                    te
                                                                    trame_num->header.NR=numero_recu;
trame_num->header.libre=LARGEUR_FENETRE_RECEPTION - tamponReception-
Page 5/6
                                                                                                                                                                                                                          fprintf (stderr, "Oups: événement inattendu en réception !\n");
interrupt->Halt ();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     evtReception.
Generer (new Evenement (Event_NEW_FRAME));
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Trame *trame = couchePhysique->RecevoirTrame ();
                                             Trame *trame_num = new Trame (Trame_NUM);
  liaison–v6.cc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   DEBUG ('1', "W [D] Réception de la trame %d \n", trame->header.DebugInfo);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              case Event_TIMER_NUM_EXPIRATION: // [V6]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         tamponDemon->Append (trame);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         switch (trame->header.type)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  void
CoucheLiaison::DemonReception ()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            case Trame_INFO:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              eau temporisateur
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            delete evt;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 default:
  29 avr 08 11:28
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       n->NbTrames();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         mporisateur
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          for (;;)
```

29 avr 08 11:28 liaison–v6.cc	Page 6/6
case Trame_ACK:	
{ DEBUG ('1', "\[D]] Réception de l'ack %d (trame %d) \n", trame->header.NR, trame->header.DebugInfo);	
<pre>// On signale l'évênement au démon de réception evtEmission. Generer (new Evenement (Event_ACK_RECEIVED)); break; }</pre>	
<pre>case Trame_REJECT:</pre>	
<pre>case Trame_NUM: // [V5]</pre>	
て	
<pre>interrupt->Halt(); } // switch</pre>	
~	