

# TP Réseaux, client mail

## Objectif :

Dans ce TP, l'objectif est de créer un client mail qui permet de transférer un mail vers le serveur du destinataire selon le protocole SMTP (rfc821, 1869, 2821).

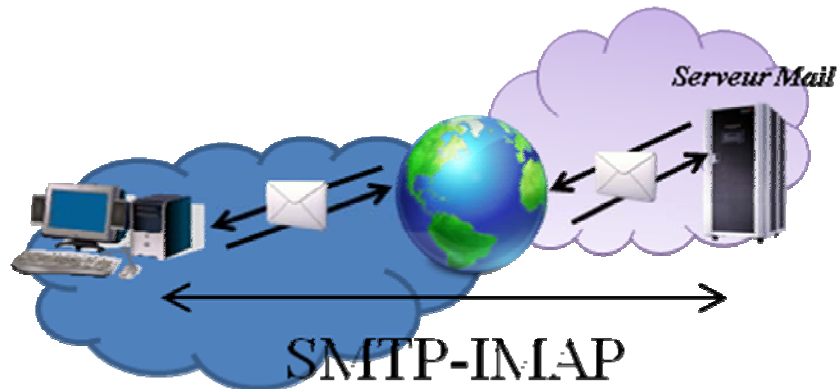


Figure 1. Scénario du TP

Dans ce TP nous proposons deux méthodes pour développer un tel client :

- 1- Avec l'API JavaMail.
- 2- Avec la manipulation directe d'une Socket java.

### Exercice 1 : Utilisation de JavaMail

- 1- Télécharger JavaMail et ne pas oublier d'ajouter les librairies nouvellement récupérée dans votre classpath.  
(<http://java.sun.com/products/javamail/>)
- 2- En vous aidant la documentation de JavaMail, écrire une fonction Java, permettant d'envoyer un mail au serveur mail du destinataire, qui dispose de la signature suivante :

```
public void sendMail (String smtpHost, int smtpPort,
String from, String to, String username, String password, boolean isSSL)
```

### Exercice 2 : Manipulation d'une socket Java

- 1- Réutiliser les objets `BufferedReader`, `IOException`, `InputStream`, `InputStreamReader`, `OutputStream`, `OutputStreamWriter`, `PrintWriter` de la librairie `java.io` et des objets `Socket` et `InetAddress` de la librairie `java.net` pour créer la fonction disposant de la signature suivante :

```
public void sendMail (String smtpHost, int smtpPort, String from, String
to, String msg) throws IOException
```

