# **POA**

# RAPPORT PROJET: COURBES

CORLOUER FABRICE &
BELLAMINE ELAMINE

### 1. Le but du projet:

On veut construire une application permettant de visualiser des fonctions numériques à une variable et dans un intervalle donné, par exemple :  $x -> x \sin(1/x)$  entre -Pi et Pi.

Pour cela, on représente les variations d'une fonction f dont l'argument et le résultat sont de type double, sur un intervalle d'étude  $[x_1, x_2]$ , à l'aide d'une instance de <u>Variations</u>, qui implémente l'interface <u>FunctionVariations</u>.

Cette représentation permet de calculer une approximation de l'intégrale de f entre  $x_1$  et  $x_2$ . Le but du TD était de l'utiliser pour visualiser ces variations sur une fenêtre graphique à l'aide de segments successifs.

Après avoir récupérer la correction des TD précédents le but maintenant est de satisfaire le cahier des charges suivant:

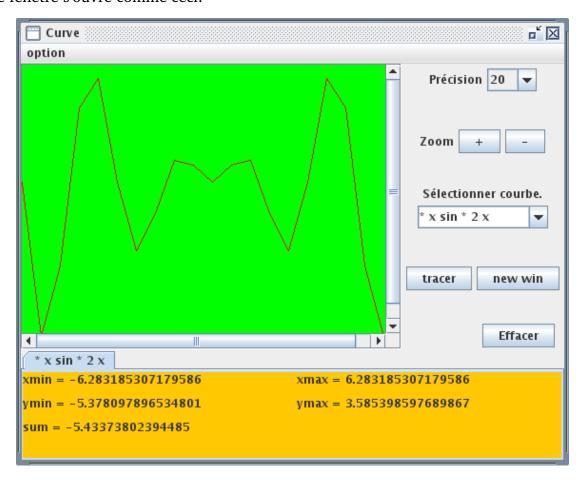
- > implémenter une fonctionnalité de ``zoom" (avant et arrière) ;
- > autoriser l'affichage simultané de plusieurs fonctions ;
- > permettre l'utilisation de plusieurs fenêtres ;
- > définir une fonction dans un fichier;
- **>** ...

# 2.Comment utiliser le logiciel :

Le projet a été compressé en format « .jar » pour lancer le logiciel il faut taper la commande :

java -jar projet.jar dans la console ou en important le fichier .jar dans eclipse.

une fenêtre s'ouvre comme ceci:



Pour tracer la courbe d'une fonction il faut choisir l'une des deux options:

- sélectionner une fonction qui appartient déjà la liste.
- écrire une fonction en mettant l'opérateur avant les opérandes.

Si on veux tracer une courbe dans une autre fenêtre il faut sélectionner une fonction et appuyer sur tracer, cela va générer une autre fenêtre avec la courbe sélectionné.

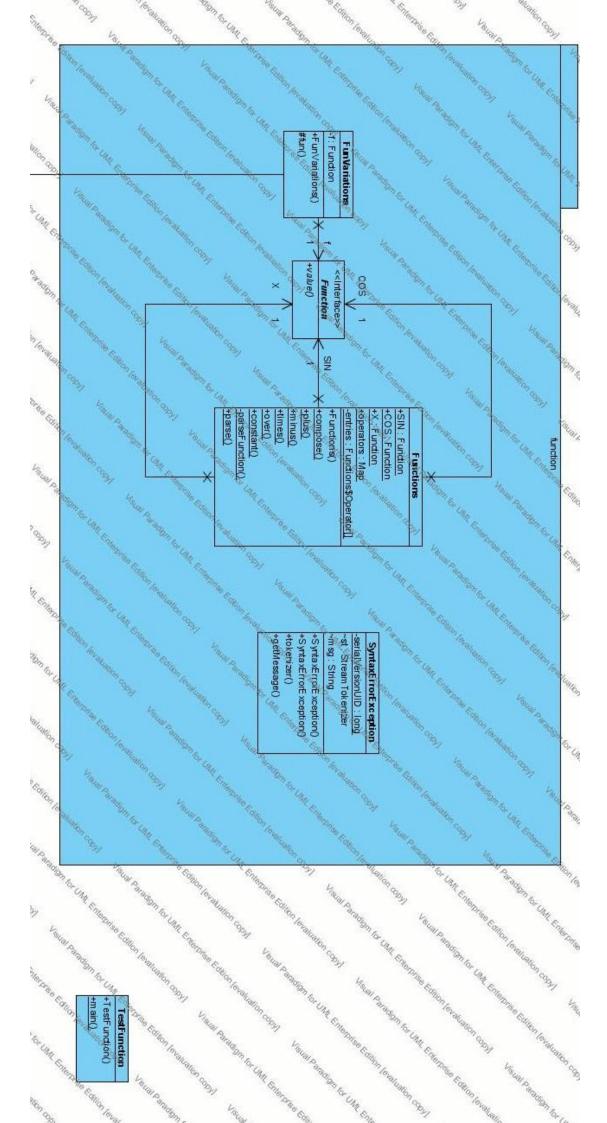
Si on veux tracer une courbe dans la même fenêtre il faut choisir la fonction et appuyer sur tracer .cela va générer un nouvel onglet avec en dessous les informations relatives à la fonction qu'on vient de tracer.

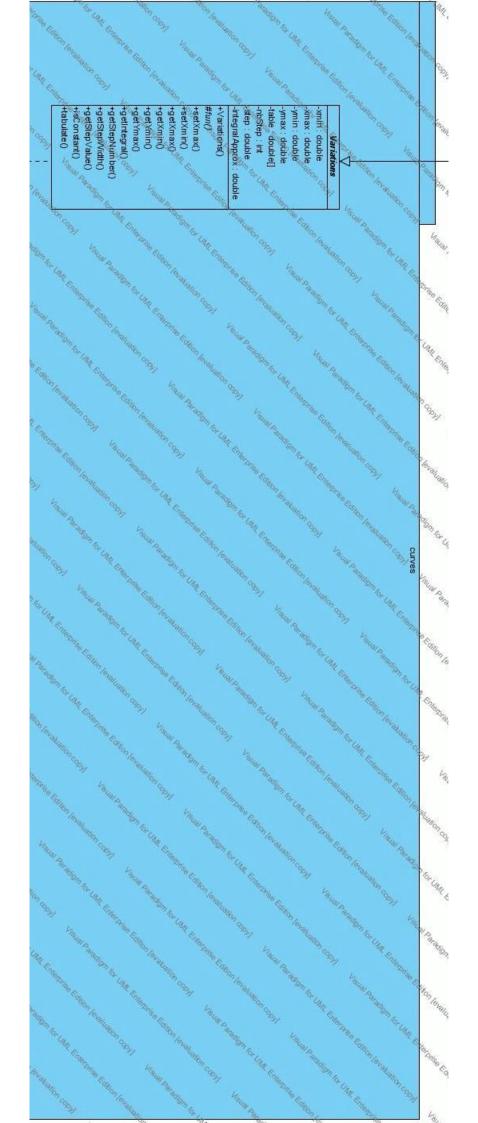
Après avoir tracer une courbe dans une autre fenêtre on peut toutefois la fermer en appuyant sur la croix en haut à droite ou si on le souhaite en allant sur option -> quitter on peut quitter le programme.

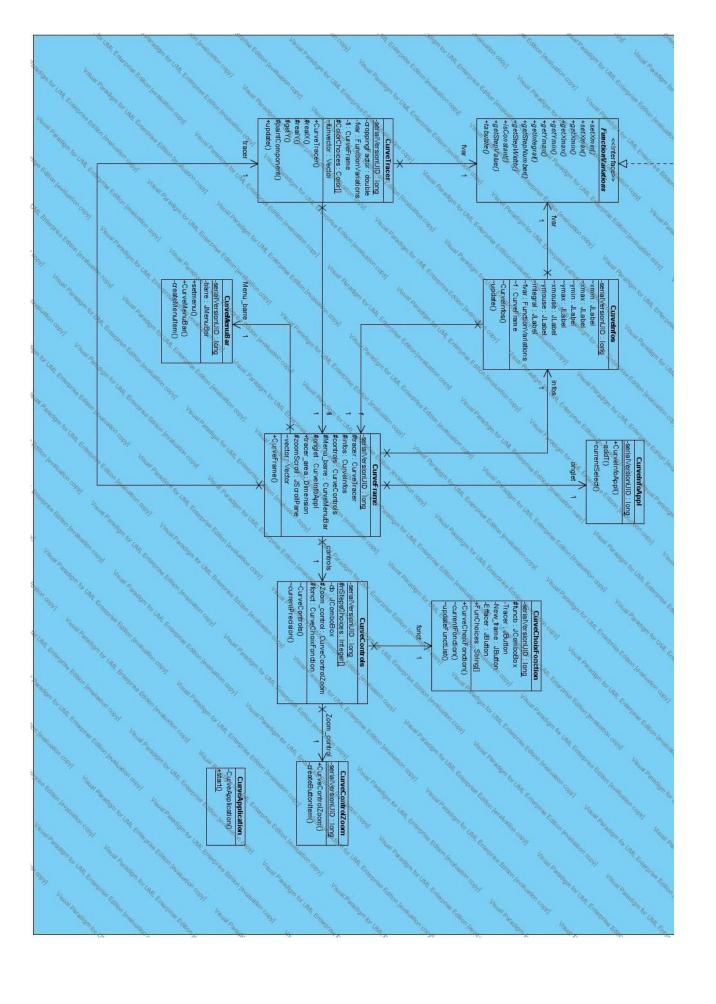
Après avoir tracer plusieurs courbes dans une fenêtre on peut également effacer celle qu'on souhaite, il suffit pour cela cliquer sur l'onglet de la courbe qu'on veux effacer et appuyer sur le bouton effacer.

a n'importe quel moment on peut effectuer un zoom de-zoom ou changer la précision.

# 3.Diagramme UML (diagramme UML complet- dans diagrammeUML.jpg)







## 4.Implémentation des Classes.

(fichier source en annexe formatés en a2ps)

#### 1,CurveFrame.java

Cette Classe a été légèrement modifiée afin de pouvoir accueillir des nouvelles fonctionnalités.

Tout d'abord , nous créons un vecteur de fonctions *vector*, afin d'y stocker toutes les fonctions que nous allons tracer et traiter. Pour pouvoir effectuer des zooms nous allons utiliser un JscrollPane « zoomScroll » ayant pour paramètre *tracer* dans lequel nous allons afficher nos courbes .Ainsi lorsque l'on effectuera un zoom important *zoomScroll* se comportera comme une fenêtre qui se déplacera sur le tracer de nos courbes.

Pour la classe CurveInfos, on ne fait aucune modification.

On ajoute aussi deux containers supplémentaire onglet « CurveInfoAppl.java » qui va nous permettre de créer un onglet pour chaque courbe tracée avec dedans les informations relatives a cette courbe, et Menu\_barre « CurveMenuBar.java » qui va ajouter un menu dans la barre avec 2 fonctionnalités supplémentaires.

En ce qui concerne l'initialisation de la frame principale *mainPane* on ajoute désormais 3 container: *zoomScroll, onglet, et controls* la plupart des fonctionnalités seront engendrées par ces 3 containers.

#### 2, CurveControls.java

Pour cette classe, on passe désormais en paramètre du constructeur un vecteur de fonctions et non plus un objet de type « FunctionVariations », ainsi lors d'un changement de précision toutes les fonctions continues dans le vecteur vont être recalculées ( fonction tabulate « FunctionVraitions.java »). De plus nous allons ajouter 2 Jpanels supplémentaire pour pouvoir afficher des boutons en plus  $Zoom\_control$  « CurveConrolZoom.java » pour pouvoir effectuer un zoom et de-zoom puis fonct « CurveChoixFonction » qui va nous permettre de saisir ou sélectionner une fonction . Dans cette classe est aussi intégré les boutons permettant de tracer, supprimer une courbe et de tracer la courbe dans une nouvelle fenêtre.

#### 3, Curve Control Zoom. java

Zoom\_control est de type Jpanel il va contenir deux boutons JButton pour pouvoir exécuter le zoom ou de-zoom lors d'un clic sur un de ces boutons, la taille du Jcomponent tracer va être augmenter (ou réduite) ce qui aura pour effet de tracer une courbe avec une nouvelle échelle. Grâce au JScrollPane zoomScroll si la grille du tracer est plus grande que l'espace qui lui est attribuée dans la frame principale on va pouvoir l'observer à travers la fenêtre que zoomScroll crée. Les actions sont détectées par des évènements nous implémentons donc dans la construction d'un bouton les méthodes actionPerformed(ActionEvent ev) et ActionListener().

#### 4, Curve Choix Fonction. java

Funct est lui aussi une classe fille de JPanel et va contenir un JCombobox éditable *funcb* que nous initialisons avec une liste de fonction pré-enregistrée et qui va nous permettre de sélectionner ou saisir une fonction pour cela lors d'un clic sur celle-ci on va récupérer la fonction sélectionnée ou saisie et vérifier si elle est dans la liste fournie (« FunChoices ») dans le cas contraire et si elle a une syntaxe correcte elle sera ajoutée.

Nous avons ensuite un JButton *Tracer* qui lors d'une détection de clic va ajouter la fonction sélectionnée dans la liste de fonction *funvector* de la frame principale, puis retracer les courbes contenu dans ce vecteur, de plus elle va ajouter un onglet supplémentaire qui contiendra les informations de la nouvelle courbe tracée.

Le JButton New\_frame va nous permettre d'ouvrir une nouvelle fenêtre dans laquelle sera tracée la courbe sélectionnée dans *funcb*.

Le JButton Effacer supprime l'onglet sélectionné et sa courbe correspondante pour se faire on agit directement sur le vecteur de fonction de la frame principale *vector* et son *onglet* .

#### 5, CurveInfoAppl, java

C'est ce container qui va nous permettre d'afficher dans des onglets les informations de chaque courbes nommé ici *onglet* de Type JtabbedPane. Cette classe contient un constructeur avec un *super(JTabbedPane.TOP, JtabbedPane.SCROLL\_TAB\_LAYOUT)*;

qui appel la classe mère JtabbedPane avec 2 paramètre qui permettent pour le premier d'afficher les onglets en haut et le deuxième permet d'avoir scroll lorsque le nombre d'onglets est trop important.

#### 6,CurveTracer,java

Ici la classe est très peu modifiée on lui met désormais en paramètre lors de l'appel au constructeur (Vector<FunctionVariations> vec , CurveFrame f) les modification sont dans la méthode paintComponent ou on ajoute ;

```
for (int j = 0; j < funvector.size(); j++) \{ \\ double step = ((double) getWidth()) / \\ funvector.elementAt(j).getStepNumber(); \\ if(j>=ColorChoices.length) \\ g.setColor(ColorChoices[j-ColorChoices.length]); \\ else \\ g.setColor(ColorChoices[j]); \\ \end{cases}
```

Ce qui nous permet de tracer toutes les fonctions contenues dans le vecteur *funvector* et de donner une couleur a chaque courbe. De plus on rajoute une méthode *void update()* qui est appeler lorsque l'on veut changer la taille du JComponent *Tracer (lors d'un appel de zoom ou de-zoom);* 

#### 7, Curve Menu Bar. java

Cette classe est très courte elle permet de créer une barre de menu dans laquel on place 2 item : *quitter* qui permet de quitter le programme, un message de confirmation s'affichera afin de ne pas quitter par erreur et *Nouvelle Fenêtre* qui ouvre une nouvelle fenêtre initialisée comme si on venait de lancer le programme.

# **5.Dysfonctionnements constatés**

La fonction zoom met du temps à réagir sur le tracé (à peu près 5 sec), mais quand on bouge les deux JScrollPane ça permet de rafraîchir et ainsi le zoom réagit beaucoup plus vite. Quand on trace une nouvelle courbe dans la même fenêtre on obtient un onglet avec la courbe sélectionné ,à ce moment la on a plus les variations des coordonnées du curseurs , elles ne s'affichent que dans le premier onglet.

# **6.Les réutilisations possible :**

Ce petit projet peut être intégrer à un grand projet de développement pour pouvoir visualiser les différentes variations des fonctions interactivement, je site ainsi les variations de temps de calcul des processeurs, mémoire RAM... (d'ailleurs il existe quelques widgets pour cet effet) mais cela n'est qu'un exemple ,on peut aussi réfléchir à l'intégrer à un projet de développement des calculs scientifiques (calculatrice par exemple). Quelques améliorations restent possible pour rendre notre programme plus performant et plus rapide .Dans l'état actuel il fonctionne mise a part quelques dysfonctionnements énumérés avant , on aurait pu ajouter une fonction pour enregistrer le tracer d'une courbe dans un fichier .jpg par exemple.

#### 7, Annexes

Or differ of 3:49	Dage 1/3	OZ AéC
FunVariations:Function;Functions:SyntaxErrorExc IOException;*;ing.*;event.*;	D D D D D D D D D D D D D D D D D D D	
<pre>private static final long serialVersionUID = 1L; protected JComboBox funcb; private Function fp; private JButton Tracer; private JButton Reffacer; private JButton Effacer; public boolean zoom=false; public String FunChoices[] = {"*x sin *2 x", "sin x", x sin x", " + cos x sin x"};</pre>	; "COS X", "X", "* X", "*	
<pre>public CurveChoixFonction(final FunctionVariations f){</pre>	ons <b>var,final</b> CurveFrame	th.PI,2
setLayout(new BoxLayout(this, BoxLayout.Y_AXIS));	.Y_AXIS));	
JPanel ed= <b>new</b> JPanel(); JPanel boutton = <b>new</b> JPanel();		
<pre>JLabel titrecourbe = new JLabel("Sélectionner courbe."); titrecourbe.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNWENT); titrecourbe.setAlignmentY(Component.CENTER_ALIGNWENT) funcb = new JComboBox(FunChoices);</pre>	"); NMENT); ALIGNMENT);	
<pre>funcb.setToolTipText("Selectionner la fonction a tracer ou taper en une");   funcb.setEGitable(true);   funcb.addItemListener((ItemListener) (new ItemLis</pre>	<pre>nu taper en une"); (new ItemListener() {   (ItemEvent e) {   () == ItemEvent.SELECTED) { }</pre>	velle fenetre
try {		, ()
<pre>fp = Functions cb.getSelectedItem());//FunChoices[funcb.getSelectedIndex()]); .getSelectedItem())==false) ncb.getSelectedItem()); funcb.getSelectedItem());</pre>	<pre>fp = Functions.parse((String)fun ctedIndex()]); if(updateFunctList((String)funcb funcb.addItem((String)fu</pre>	-2 * Mat
} catch	f.controls.repaint(); f.repaint(); (SyntastrorException el) {	ns) fv);
w JFrame(),	" Mauvaise syntaxe \n	
Usage: <fonction><arguments>\n (Exemple:*xx=)</arguments></fonction>	<pre>&gt; x²) e1 )</pre>	
	]	

ed.printStackTrace()  add(titrecourbe); ed.add(timenth)(component.CENTER_ALIGNMENT); ed.add(timenth)(component.CENTER_ALIGNMENT); ed.aethlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT); ed.aethlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT); add(ed);  Tracer.setDolTtpText("Cigqersurce bouton pour tracel acourbe	07 déc 07 3:49	9 CurveChoixFonction.java Page 2/3
add(titred add(titred) add(tit		el.printStackTrace(); }
add(titred add(titred add(titred add(to))  ed.setAlignm add(ed);  Tracers  Tracers  Tracers  Tracer.a  Tracer.a  New_fram New_fram New_fram New_fram New_fram Fenetre");  Math.Pl,2 * Math.P  * Math.Pl,2 * Math.P  fv);  fv);  boutton.		;(){
Tracer.a Tracer.a Tracer.a Tracer.a boutton. }); boutton. New_fram New_fram New_fram New_fram For New_fram For New_fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram New fram	e e	<pre>add(titrecourbe); ed.add(funcb); ed.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNMENT); .setAlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT); add(ed);</pre>
Tracer.a  Tracer.a  )1,2 * Math.PI);  boutton.  New_fram New_fram New_fram New_fram Full		
fenetre");  * Math.PI);  boutton.  New_fram New_fram New_fram Fam_New_fram New_fram New fram		
}); boutton.  New_fram New_fram New_fram New_fram  * Math.PI,2 * Math.P  fv);  fv);  boutton.		
}); boutton. New_fram New_fram New_fram New_fram New_fram Fun_; New_fram		<pre>f.tracer.funvector.add(fv); f.tracer.repaint(); f.infos.update(); if(zom==false) f.onglet.addT(fv,currentFonction());</pre>
<pre>fenetre");  New_fram New_fram New_fram New_fram fenetre");  Math.PI,2 * Math.P fv);  fv);  boutton.</pre>		f.repaint();}
New_fram New_fram New_fram New_fram * Math.PI,2 * Math.P fv); }); boutton.		<pre>}); boutton.add(Tracer);</pre>
* Math.PI,2 * Math.P fv); boutton.		frame frame.
* Math.PI,2 * Math.PI);  fv);  }    Selectionn	velle renene.	<pre>New_frame.addActionListener(new ActionListener() {     public void actionPerformed(ActionEvent ev) {     if(FunChoices[funcb.getSelectedIndex()] == null)     JOptionPane.showMessageDialog(new JFrame</pre>
* Math.PI,2 * Math.PI);  fv);  }  });  boutton.add(New_frame);  houtton.add(New_frame);	· ()	"Selectionner une fonction ou ecriver en une $\langle n^{ n}  \rangle$ ; $\textbf{else} \{$
<pre>fv); } }; boutton.add(New_frame); boutton.add(New_frame); boutton.add(New_frame);</pre>	*	* Math.PI);
<pre>}  } ); boutton.add(New_frame); boutton.add(New_frame); </pre>		<pre>new CurveFrame((FunctionVariatio</pre>
<pre>boutton.add(New_frame); boutton.add(inew_frame);</pre>		}
boutton.setAlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT);	po	<pre>}); boutton.add(New_frame); boutton.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNMENT); boutton.setAlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT);</pre>

<pre>add(boutton); Effacer = new JButton("effacer"); Effacer = new JButton("effacer"); Effacer = new JButton("effacer"); Effacer = new JButton("effacer"); Effacer = addActionisterer(Towa Actionisterer() {</pre>		
<pre>add(boutton); Effacer = new JB Effacer.setToolT Effacer.addActio  public v  public v  return (String)f  tor (int i=0;i<fu (func)="" false;="" false;<="" if="" pre="" return=""></fu></pre>		
Effacer = new JB Effacer.setToolT Effacer.addActio  Fffacer.addActio  public v  public v  string currentFonction()  return (String)f  boolean updateFunctList( for(int i=0;i <fu (func)="" false;="" if="" return="" td="" }<=""><td></td><td>add(boutton);</td></fu>		add(boutton);
} ); add(Effacer); } string currentFonction() return (String)f } boolean updateFunctList( for(int i=0;i <function() (function())="" false;="" if="" return="" td="" }<=""><td></td><td><pre>Effacer = new JButton("effacer"); Effacer.setToolTipText("Cliquer sur ce bouton pour effacer la courbe"); Effacer.addActionListener(new ActionListener() {     public void actionPerformed(ActionEvent ev) {         if(f.vector.size() == 1)             JOptionPane.showMessageDialog(new JFram</pre></td></function()>		<pre>Effacer = new JButton("effacer"); Effacer.setToolTipText("Cliquer sur ce bouton pour effacer la courbe"); Effacer.addActionListener(new ActionListener() {     public void actionPerformed(ActionEvent ev) {         if(f.vector.size() == 1)             JOptionPane.showMessageDialog(new JFram</pre>
<pre>} }); add(Effacer);  String currentFonction() {     return (String) funcb.get }  boolean updateFunctList(String e     for(int i=0;i<funchoices[i]< td=""><td>``</td><td>"il ny a rien a effacer \n" ) ;</td></funchoices[i]<></pre>	``	"il ny a rien a effacer \n" ) ;
<pre>} }; add(Effacer);  String currentFonction() {     return (String) funcb.get }  boolean updateFunctList(String e     for(int i=0;i.Funchoices[i] }  return false; }  return false; </pre>		f.vector.remove(f.onglet.currentSelect(
		f.onglet.remove (f.onglet.currentSelect (
		f.repaint();
		<pre>}); add(Effacer);</pre>
	} String }	<pre>currentFonction() {    return (String)funcb.getSelectedItem()</pre>
{	boolea	<pre>1 updateFunctList(String element){     for(int i=0;i<funchoices.length;i++){ (funchoices[i].equals(element))="" if="" pre="" return="" true;<=""></funchoices.length;i++){></pre>
		} return false;

```
Page 1/2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 CurveControls(final Vector<FunctionVariations> vec, final CurveFrame f
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         10,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        5
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Zoom_control.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNMENT);
Zoom_control.setAlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     cb.addItemListener((ItemListener) (new ItemListener() {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           precision.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNMENT);
precision.setAlignmentY(Component.CENTER_ALIGNMENT);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        3,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      add(Zoom_control);
fonct= new CurveChoixFonction(vec.elementAt(0),f);
fonct.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNMENT);
fonct.setAlignmentX(Component.CENTER_ALIGNMENT);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                public void itemStateChanged(ItemEvent e)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              f.infos.update();
f.infos.setVisible(true);
f.repaint();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           setLayout(new BoxLayout(this, BoxLayout.Y_AXIS));
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   protected final static Integer nStepsChoices[] = { 1, 2,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               cb.setToolTipText("CHoisissez la precision de la courbe");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        cb.setSelectedIndex(nStepsChoices.length / 2);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  private static final long serialVersionUID = 1L;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Zoom_control = new CurveControlZoom(f);
CurveControls.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    JPanel precision = new JPanel();
JLabel title = new JLabel("Precision");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        cb = new JComboBox(nStepsChoices);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          80, 160, 320, 640 };
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       protected CurveControlZoom Zoom_control;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  protected CurveChoixFonction fonct;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              precision.add(title);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       precision.add(cb);
                                                                                                                                                                                                                                                                                            class CurveControls extends JPanel
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               add(precision);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   private JComboBox cb;
                                                                                                                                                    import java.util. Vector;
                                                                          import java.awt.event.*;
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     super();
                                                                                                                                                                                                               * @author casteran
                                                 package curves;
    07 déc 07 3:50
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          tPrecision());
                                                                                                                           import
                                                                                                                                                                                                                                        *
```

## dd(fonct);    treturn nStepsChoices[cb.getSelectedIndex()];    return nStepsChoices[cb.getSelectedIndex()];    return nStepsChoices[cb.getSelectedIndex()];    return nStepsChoices[cb.getSelectedIndex()];    return nStepsChoices[cb.getSelectedIndex()];	Ç	01 -0 TO -01 -00 TO		
~	7.7	U/ dA©c U/ 3:50	curvecontrols.java	Page 2/2
~		add(fonct);		
~		} int currentPrecision() return nStepsC	{ noices[cb.getSelectedIndex()];	
	C			
	) )			
en e	f)			
e b				
en e				
en e				
en e				
	ren			

07 déc 07 0:29	CurveControlZoom.iava Page 1/2	07 déc 0
package curves;		
<pre>import java.awt.event.*; import javax.swing.*; import java.awt.*;</pre>	`*	
class CurveControlZoom extends JPanel	extends JPanel {	
private static	<pre>private static final long serialVersionUID = 1L;</pre>	
public CurveCont super(); Ulabel s add(subt	<pre>CurveControlZoom(final CurveFrame f) {     super();     JLabel subtitle = new JLabel("Zoom");     add(subtitle);</pre>	
createBev) {	<pre>createButtonItem(this, "+", "Zoomer",</pre>	
	f.dimx *= 2; f.dimy *= 2;	
+	f.tracer.setPreferredSize(new Di	
mension(i.aimx 2,	f.dimy * 2));	
	<pre>f.zoomScroll.repaint(); f.tracer.update(); f.tracer.repaint(); f.zoomScroll.repaint(); f.repaint();</pre>	
	});	
	<pre>createButtonItem(this, "-",</pre>	
ev) { mension(f dimx / 2	<pre>f.dimx /= 2; f.dimy /= 2; f.tracer.setPreferredSize(new Di</pre>	
_	f.dimy / 2));	
	<pre>f.tracer.update(); f.tracer.repaint(); f.zoomScroll.repaint(); f.repaint();</pre>	
	});	
private void create Act JButton nu		
//nu.se nu.setT nu.addA	//nu.setrreferredsize new Dimension(30, 30)); nu.setToolTipText(ToolTip); nu.addActionListener(action);	
Vondradi O7 dõeembra 2007	2000000	cyci mooZlor

/2	07 déc 07 0:29	CurveControlZoom.iava	Page 2/2
1	but.add(nu);	555	- 3 3 1
	}		
nt			
Di			
nt			
. <u>.</u>			
1			

1,

3		
06 dA©c 07 22:25	CurveFrame.java Page 1/3	06 dĀ@
package curves;		
<pre>import java.awt.BorderLayout; import java.awt.Dimension; import java.awt.event.MouseAdapter; import java.awt.event.MouseBvent; import java.awt.event.MouseMotionAdapter; import javax.swing.JFrame; import javax.swing.JFrame; import javax.swing.JFrame; import javax.swing.JFrame;</pre>	tt; .Adapter; .Bvent; .MotionAdapter;	
/** * A class to represent th * Allows some control on t. */	represent the variations of some function in some interval. control on the accuracy of this representation	
/** * @author casteran		
*/ public class CurveFrame extends JFrame{ /**	ends JFrame{	e.getX
* */ private static final	.1 long serialVersionUID = 1L;	e.getY
<pre>/** the graphic part of the c protected CurveTracer tracer; /** information bar */ protected CurveInfos infos;</pre>	<pre>t of the display */ er tracer; . */ is infos;</pre>	
/** various commands */ protected CurveControls protected CurveMenuBar N protected CurveInfoAppl public int dimx = 400; public int dimx = 400;	<pre>commands */ CurveControls controls; CurveMenuBar Menu_barre; CurveInfoAppl onglet; cdimx = 400; cdimy=300;</pre>	
<pre>protected JScrollPane zoomScroll; /**</pre>	ne zoomScroll;	
Builds	a top-level window from the variations of a function	e.getX
<pre>* @see FunctionVariations * */</pre>	iations	e.getY
final Vector <functionvariations></functionvariations>	onVariations> vector;	
<pre>public CurveFrame(F</pre>	CurveFrame(FunctionVariations fvar) {	e.getX
<pre>super("Curve"); vector = new V vector.add(fva</pre>	<pre>super("Curve"); vector = new Vector<functionvariations>(); vector.add(fvar);</functionvariations></pre>	i i i i
<pre>tracer = new Cur tracer.update(); zoomScroll= new zoomScroll.setPr zoomScroll.setPr</pre>	<pre>tracer = new CurveTracer(vector,this); tracer.update(); zoomScroll= new JScrollPane(tracer); zoomScroll.setPreferredSize(new Dimension(dimx,dimy)); zoomScroll.revalidate();</pre>	
vendredi 07 då@cembre 2007	Min()/	/CirveErame iava

	infos = <b>new</b> CurveInfos(fvar);
	<pre>controls = new CurveControls(vector, this); onglet=new CurveInfoAppl(infos,controls.fonct); Menu_barre = new CurveMenuBar(this); setJMenuBar(Menu_barre.setmenu());</pre>
	<pre>JPanel mainPane = new JPanel(new BorderLayout());</pre>
	<pre>mainPane.add(zoomScroll, BorderLayout.CENTER); mainPane.add(onglet, BorderLayout.SOUTH); mainPane.add(controls, BorderLayout.EAST);</pre>
	<pre>tracer.addMouseListener(new MouseAdapter() {     CurveFrame cf = CurveFrame.this;</pre>
	<pre>public void mouseEntered(MouseEvent e) {     cf.infos.xmouse.setText("x = " + cf.tracer.realX(</pre>
e.getX()));	cf.infos.ymouse.setText(" $y = " + cf.tracer.realY($
e.gec <u>r())</u> ,	<pre>cf.infos.repaint(); }</pre>
	<pre>public void mouseExited(MouseEvent e) {     cf.infos.xmouse.setText("");     cf.infos.ymouse.setText("");     cf.infos.repaint(); });</pre>
	<pre>tracer.addMouseMotionListener(new MouseMotionAdapter() {    CurveFrame cf = CurveFrame.this;</pre>
	<pre>public void mouseMoved(MouseEvent e) {    cf.infos.xmouse.setText("x = " + cf.tracer.realX(</pre>
e.geca())),	cf.infos.ymouse.setText(" $y$ =" + cf.tracer.realY(
e.gec <u>r</u> ())),	<pre>cf.infos.repaint(); }</pre>
	<pre>public void mouseDragged(MouseEvent e) {     cf.infos.xmouse.setText("x = " + cf.tracer.realX()</pre>
e.getA()));	cf.infos.ymouse.setText(" $y = " + cf.tracer.realY($
	<pre>cf.infos.repaint(); });</pre>
	<pre>fvar.tabulate(controls.currentPrecision()); setContentPane(mainPane); pack(); infos.update();</pre>

1/2

Page 3/3		/CurveFrame.java
CurveFrame.java		
06 déc 07 22:25	} setVisible(true);	vendredi 07 décembre 2007

../CurveInfoAppl.java vendredi 07 dÃ@cembre 2007

```
Page 1/7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      private static final long serialVersionUID = 1L;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     setLayout(new GridLayout(0, 2, 10, 10));
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               xmin.setText("xmin = " + fvar.getXmin());
xmax.setText("xmax = " + fvar.getXmax());
ymin.setText("ymin = " + fvar.getYmin());
ymax.setText("ymax = " + fvar.getYmax());
xmouse.setText("");
Curvelnfos.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                CurveInfos( FunctionVariations fvar) {
    this.fvar = fvar;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       setBackground(Color.orange);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          integral = new JLabel();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               xmouse = new JLabel();
ymouse = new JLabel();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  JLabel xmin, xmax, ymin, ymax;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          xmin = new JLabel();
xmax = new JLabel();
ymin = new JLabel();
ymax = new JLabel();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              add(new JLabel());
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              class Curvelnfos extends JPanel {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              FunctionVariations fvar;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      add(integral);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         JLabel xmouse, ymouse;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  add(xmouse);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       add(ymouse);
                                                                                import java.awt.Color;
import java.awt.GridLayout;
                                                                                                                                                                   import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  add(xmin);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         add(xmax);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             add(ymin);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   add(ymax);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    JLabel integral;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        void update() {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   CurveFrame f;
                                                                                                                                                                                                                                                                         * @author casteran
*
 06 déc 07 22:25
                                       package curves;
```

<pre>degral.setText("sum = " + fvar.getIntegral());</pre>	<pre>integral.setText('*um=" + fvar.getIntegral());</pre>	<pre>regral.setText('sum = " + fvar.getIntegral(')');</pre>

<pre>package curves; import java.awt.event.*; import java.awt.event.*; import java.awt.event.*; import java.awt.gudy.dFame; import java.awt.gudy.dFame; import java.awt.gudy.dFame; import java.awt.gudy.dFame; import java.awt.gudy.dFame; import java.awt.gudy.dFame; import function.Functions; import function.Fu</pre>	
rt java.awt. rt javax.swi rt javax.swi rt javax.swi rt javax.swi rt javax.swi rt function. rt function. ic class Cur private private private public J }  ActionList  Math.PI,  Private  private  private  private  private  private	
rt javax.swi rt javax.swi rt javax.swi rt javax.swi rt function. rt function. rt function. ic class Cur private private private private private  public J  }  ActionList  * ActionList	
rt function. rt function. rt function. ic class Cur private private public J  Math.PI,  math.PI,  private  private  private  private  private	
ic class Cur private private public J }  ActionList Math.PI,  private	
<pre>public J }  public C public C Math.PI,  private !stener acti istener acti</pre>	= 1L;
<pre>public C w ActionList Math.PI,  }  private istener acti istener acti</pre>	
<pre>M ActionList Math.PI,  private istener acti istener acti</pre>	
<pre>Math.PI,  private istener acti </pre>	
<pre>Math.PI,  Math.PI,  private istener acti istener acti</pre>	
Math.PI,  {  private istener acti	"te", "Ouvrir une nouvelle fenêtre vierge" d(ActionEvent ev) {
wach.Fl, {	<pre>Function func = Functions.X; CurveApplication.start(new FunVariations(func, -</pre>
{     private istener acti	* Math.PI));
<pre>public void actionPerfor</pre>	mer cette fenetre", new ActionListen
<pre>setVisible(true); ivate void createMenuItem(JMenu menu, r action) {</pre>	d(ActionEvent ev) {
<pre>ivate void createMenuItem(JMenu menu, r action) {</pre>	
	String name,String ToolTip , Act cem(name); ; ; nn);
{	

Page 1/2	07 déc 07 3:52	CurveMenuBar.java	Page 2/2
<pre>uvrir une nouvelle fenêtre vierge"  onEvent ev) { s.X; ew FunVariations(func, - PI));</pre>			
<pre>feneur , new ActionListen onEvent ev) {</pre>			
ame,String ToolTip , Act			
į			

1,1

06 déc 07 22:25 CurveTracer.iava	r.iava Page 1/3	90
.Vector; Color; Dimension; Graphics;		
<pre>import javax.swing.JComponent;</pre>		
* * *		
* @author casteran *		
. *		
<pre>class CurveTracer extends JComponent {     /**</pre>		
*/ private static final long serialVersionUID	JID = 1L;	
FunctionVariations fvar;		- <del>-</del> -
/** * part of the height of the canvas devo	devoted to the drawing of the curve	구 기 기
otected final static Color ge, Color.white, Color.pinl Color.magenta }; ivate double croppingFactor	<pre>ColorChoices[] = { Color.red, Color.black, t, Color.cyan,Color.yellow, t = 0.9;</pre>	
Vector <functionvariations> funvector;</functionvariations>		
<pre>public CurveTracer(Vector<functionvariations> vec</functionvariations></pre>	tions> vec , CurveFrame f) {	
<pre>this.fi=f; this.fvar = vec.elementAt(0); this.funvector = vec;</pre>		t ( j
<pre>//setPreferredSize(new Dimension(f.dimx, setOpaque(true); setBackground(Color.green); //setForeground(Color.red);</pre>	a(f.dimx, f.dimy));	
		+
<pre>/**  * converts the mouse's x into some valu  * correction 29/03/1999  */</pre>	some value of the considered interval.	- - -
<pre>protected double realX(int mouseX) {     double xmin = fvar.getXmin();     return xmin + (mouseX * (fvar.getXmax())</pre>	etXmax() - xmin) / getWidth());	
•		
<pre>/**  * converts the mouse's y into the corresponding value in the function's  * range  */</pre>	esponding value in the function's	`
vendradi 07 dẫ@cembre 2007	j Tager Island	] 

06 déc 07	c 07 22:25	CurveTracer.java	Page 2/3
	<pre>protected double realY(int mou    if (fvar.isConstant())         int h = getHeight();         double ymax = fvar.get    return ymax + (fvar.get</pre>	<pre>mouseY) { .()) .(getYmax(); .getYmax(); .getYmin() - ymax) mouseY - h * (1 - croppingFactor) * () reppingFactor;</pre>	n.5) / h
	/** converts some y	in the fun's range into a mouse $y$ coordinate	*
	<pre>protected int getY(d     int h = getH     if (fvar.isC     else {         doub     retu     retu     retu </pre>	<pre>nt getY(double y) {    h = getHeight();    (fvar.isConstant())        return (int) h / 2;    e</pre>	* Cro
ppingFactor }	~	ymax) / (fvar.getYmin()	nax
	<pre>protected void paint   int width =</pre>	<pre>d void paintComponent(Graphics g) { int width = getWidth();</pre>	
	// Paint bac if (isOpaque g.se g.fi }	<pre>Paint background if we're opaque. (isOpaque()) {     g.setColor(getBackground());     g.fillRect(0, 0, width, getHeight());</pre>	
t(j).get	<pre>g.setColor(g</pre>	<pre>g.setColor(getForeground()); for (int j = 0; j &lt; funvector.size(); j++){     double step = ((double) getWidth()) / funvector.elementA     er();         g.setColor(ColorChoices[j]);     double lastX = 0; double newX;</pre>	.elementA
-	<pre>int lastY = g int newy; for (int i =</pre>	<pre>getY(funvector.elementAt(j).getStepValue(0));     0; i &lt; funvector.elementAt(j).getStepNumber()</pre>	); c() - 1;
} + +	newX newX g.dr. last1	<pre>newy = getY(funvector.elementAt(j).getStepValue(i newX = lastX + step; g.drawLine((int) lastX, lastY, (int) newX, newy); lastY = newy; lastX = newX;</pre>	(i + 1)); );
	} if (lastx < g.dr }	} if (lastX < (double) width) {	
<u>~</u>	<pre>public void update() {</pre>	}	
	this.setPref this.repaint	this.setPreferredSize(new Dimension(fi.dimx,fi.dimy)); this.repaint();	

Page 3/3	/CurveTracer.java
CurveTracer.java	
06 déc 07 22:25	vendredi 07 décembre 2007

06 déc 07 22:25 backade function;	Function.java	Page 1/1
<pre>package function; public interface Function {    public double value(double x); }</pre>	; (x	
vendredi 07 décembre 2007		./Fur

Obsception; treamforkenizer; hashMap; build double value(double x) {  textic final Function COS = new Function() {  textic final Function COS = new Function() {  textic final Function COS = new Function() {  textic final Function X = new Function() {  textic final Function X = new Function() {  textic final Function X = new Function() {  textic final Function Subjective (double x) {  textic final Function plus(final Function f1, final Function f2)  textic final Function winus(final Function f1, final Function f2)  textic final Function minus(final Function f1, final Function f2)  textic final Function winus(final Function f1, final Function f2)  textic final Function winus(final Function f1, final Function f2)  textic final Function times(final Function f1, final Function f2)  textic final Function times(final Function f1, final Function f2)  texturn new Function() {  texturn new Function() {	06 dÃ	06 déc 07 22:25 Functions.iava	Page 1/3	06 déc 07 22:2
State   Continue   C	package			<u></u>
<pre>public static final Function SIN = new Function() {     public static final Function SIN = new Function() {         public double Value(double x) {             public double Value(double x) {</pre>	import import import import import			public {
<pre>public static final Function COS = new Function() {     public double value(double x) {         return Math.cos(x);     }; }  public static final Function X = new Function() {     public double value(double x) {         return new Function() {             public double value(double x) {</pre>	public	<pre>class Functions {    public static final Function SIN = new Function() {       public double value(double x) {       return Math.sin(x);    } }</pre>		} public
<pre>public static final Function COS = new Function() {     public double value(double x) {         return Math.cos(x);     } }  public static final Function X = new Function() {     public static final Function X = new Function() {         return new Function() {             public static final Function compose(final Function f1, final Function f2)         } }  public static final Function plus(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {         public double value(double x) {</pre>		: {		
<pre>public static final Function X = new Function() {     public double value(double x) {         return x;     } }; }  public static final Function compose(final Function f1, final Function f     return new Function() {         return fl.value(fouble x) {             return new Function() {</pre>		<pre>static final Function COS = new Function() public double value(double x) {     return Math.cos(x);</pre>		}
<pre>public static final Function X = new Function() {     public double value(double x) {         return x;     } }  public static final Function compose(final Function fl, final Function f return new Function() {         return fl.value(f2.value(x));     } }  public static final Function plus(final Function fl, final Function f2)  return new Function() {         return fl.value(x) + f2.value(x);     } }  public static final Function minus(final Function fl, final Function f2)  return new Function() {         public double value(double x) {             return fl.value(x) - f2.value(x);         } }  public static final Function times(final Function fl, final Function f2)  return new Function() {         public double value(double x) {             return new Function() {                   return fl.value(x) - f2.value(x);         } }  return new Function() {             return fl.value(x) * f2.value(x);         } } </pre>				<pre>public , Operator&gt;();</pre>
<pre>public static final Function compose(final Function f1, final Function f</pre>				private
<pre>return new Function() {     public double value(f2.value(x)); } }; }  public static final Function plus(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {     return f1.value(x) + f2.value(x); }  public static final Function minus(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x);     } }  public static final Function times(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {     return f1.value(x) - f2.value(x);     }  return new Function() {     return f1.value(x) * f2.value(x);     } }  return f1.value(x) * f2.value(x); } </pre>	í	static final Function compose (final Function fl,		
<pre>static final Function plus(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {</pre>	<u> </u>	<pre>return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(f2.value(x)); }</pre>		~
<pre>return new Function plus(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {     return fouble value(double x) {         return f1.value(x) + f2.value(x);     }  return new Function() {     return final Function f1, final Function f2)     return f1.value(x) - f2.value(x);     }  static final Function times(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {     return f1.value(x) - f2.value(x);     }  static final Function() {         public double value(double x) {             return f1.value(x) * f2.value(x);         } } </pre>		} {		private
<pre>return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) + f2.value(x);     }  static final Function minus(final Function fl, final Function f2)  return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) - f2.value(x);     } };  static final Function times(final Function f1, final Function f2)  return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) * f2.value(x);     } }  return fl.value(x) * f2.value(x); } </pre>			tion f2)	
<pre>static final Function minus(final Function f1, final Function f2) return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x) - f2.value(x);     } };  static final Function times(final Function f1, final Function f2) return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x) * f2.value(x);     } }; }</pre>	ب	<pre>return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) + f2.value(x); }</pre>		}, new
<pre>return new Function minus(final Function f1, final Function f2) return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x) - f2.value(x);     } };  static final Function times(final Function f1, final Function f2) return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x) * f2.value(x);     } }; }</pre>		·		}, new
<pre>return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) - f2.value(x);     }  static final Function times(final Function fl, final Function f2)  return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) * f2.value(x);     } }</pre>	_		ction f2)	-
<pre>static final Function times(final Function f1, final Function f2) return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x) * f2.value(x); }; }</pre>	_	<pre>return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) - f2.value(x); }</pre>		
<pre>static final Function times(final Function f1, final Function f2) return new Function() {     public double value(double x) {         return f1.value(x) * f2.value(x);     } }</pre>		; ; ;		}, new
{     value(double x) {         fl.value(x) * f2.value(x);     }	_	static final Function times(final Function f1,	ction f2)	}, new
	_	{ value(double x) fl.value(x) *		}, new
		} ' {		

06 déc 07 22:25	Functions.java Page 2/3
public static final Fu	final Function over(final Function f1, final Function f2)
return new Fun public public }	<pre>return new Function() {     public double value(double x) {         return fl.value(x) / f2.value(x);     } };</pre>
<pre>public static final Function     return new Function()     public double     return }</pre>	<pre>.nal Function constant(final double c) {     www Function() {         public double value(double x) {             return c; }</pre>
<pre>public static final Ma     Operator&gt;();</pre>	<pre>static final Map<string, operator=""> operators = new HashMap<string< pre=""></string<></string,></pre>
private static abstrac final String n	<pre>static abstract class Operator { final String name;</pre>
final int arity;	۲,
<pre>public Operator(Str this.name =     this.arity }</pre>	<pre>Operator(String name, int arity) {    this.name = name; this.arity = arity;</pre>
public abstrac	abstract Function eval(Function args);
<pre>private static Operator[] public Function e     return X;</pre>	<pre>Operator[] entries = { new Operator("x", 0) { Function eval(Function functions) {    return X;</pre>
<pre>}, new Operator("sin", 1) {     public Function eval(Function     return compose(SIN, args)</pre>	"sin", 1) { unction eval(Function args) { return compose(SIN, args[0]);
}, new Operator("cos", 1) public Function e  return co	<pre>"cos", 1) { unction eval(Function args) { return compose(COS, args[0]);</pre>
<pre>}, new Operator("+", 2) {     public Function eval(Function     return plus(args[0], args</pre>	) { n eval(Function args) { plus(args[0], args[1]);
}, new Operator("-", 2 public Function return	<pre>}, new Operator("-", 2) {     public Function eval(Function args) {     return minus(args[0], args[1]); }</pre>
<pre>}, new Operator("*", 2) {     public Function eval(Function     return times(args[0], ar</pre>	"*", 2) { unction eval(Function args) { return times(args[0], args[1]);
<pre>}, new Operator("/", 2) {    public Function e    return or</pre>	"/", 2) { unction eval(Function args) { return over(args[0], args[1]);

../Functions.java vendredi 07 décembre 2007

2/2

../FunctionVariations.java vendredi 07 dÃ@cembre 2007

TestFunction.java vendredi 07 décembre 2007

DE AA@C 07 22:25	Dage 1/2	OF AéC O
	- - - 1	5
/** A standard implementation of FunVariations. Needs to be extended by a definition of fun to work effectively. * @see FunVariations * @see Escalier * " @see Escalier	ŝ	- nd - nd
/** * @author casteran * /		
<pre>public abstract class Variations implements FunctionVariations {    private double xmin, xmax, ymin, ymax;</pre>		
<pre>private double[] table;</pre>		
<pre>private int nbStep;</pre>		
private double step;		
<b>protected abstract</b> double fun(double $x$ );		
private double integralApprox;		
<pre>public final void setXmax(double xmax) {     this.xmax = xmax; }</pre>		<u>~</u>
<pre>public final void setXmin(double xmin) {    this.xmin = xmin; }</pre>		
<pre>public final double getXmax() {     return xmax; }</pre>		
<pre>public final double getXmin() {    return xmin; }</pre>		
<pre>public double getYmin() {     return ymin; }</pre>		
<pre>public double getYmax() {     return ymax; }</pre>		
<pre>public final double getIntegral() {     return integralApprox; }</pre>		
<pre>public final int getStepNumber() {     return nbStep; }</pre>		
<pre>public double getStepWidth() {</pre>		

/p 90	06 déc 07 22:25	Variations.java	Page 2/2
	return step;	, Q	
	<pre>public double getS return tab; }</pre>	<pre>getStepValue(int i) {     table[i];</pre>	
	<pre>public boolean isConstant()     return ymin == ymax; }</pre>	onstant() { n == ymax;	
<b>←</b>	<pre>public final void tabul     this.nbStep = 1     table = new doo     step = (xmax -</pre>	<pre>final void tabulate(int nbStep) {     this.mbStep = nbStep;     table = new double[nbStep + 1];     step = (xmax - xmin) / nbStep;     table[0] = ymin = ymax = fun(xmin);     integralApprox = step * table[0];     double x = xmin + step;     for (int i = 1; i &lt;= nbStep; i++, x+=step) {         double val = fun(x);         table[i] = val;         integralApprox += step * val;         if (val &lt; ymin)         ymin = val;     else if (val &gt; ymax) } </pre>	

1,