

# DOCUMENTACIÓN

Proyecto PobreTITO

Alumna: Gomez, María Agustina

Docentes: Ferreyra, Juan Pablo y Pioli, Pablo

## Índice

Objetivo _____	2
Requerimientos _____	3
Iteraciones _____	4
Diagrama de Casos de Uso _____	5
Diagrama de Clases _____	6
Iteración 1 _____	7

**Objetivo:**

El proyecto “PobreTITO” tiene por objetivo coordinar y organizar los procesos internos de las áreas operativas de la Municipalidad para dar respuesta a las diferentes situaciones problemáticas que requieren de la atención del municipio. En el sistema se registran tanto los reclamos originados por vecinos de la ciudad, como así también todas las tareas, trabajos y actividades realizados por las diferentes áreas municipales que dan seguimiento a un reclamo.

### **Requerimientos:**

- El sistema debe estar desarrollado como aplicación web y escritorio en lenguaje C#.
- El sistema debe permitir registrar un nuevo usuario.
- El sistema debe permitir que los usuarios inicien sesión.
- El sistema debe poder redirigir a los usuarios que no tengan CIDI al registro.
- El sistema debe registrar incidentes por parte del usuario.
- El sistema debe informar al sistema interno acerca de los reportes.

### **Iteraciones:**

El proyecto estará compuesto por cuatro iteraciones las cuales estarán definidas de la siguiente manera:

#### Iteración 1 (14/07/2022):

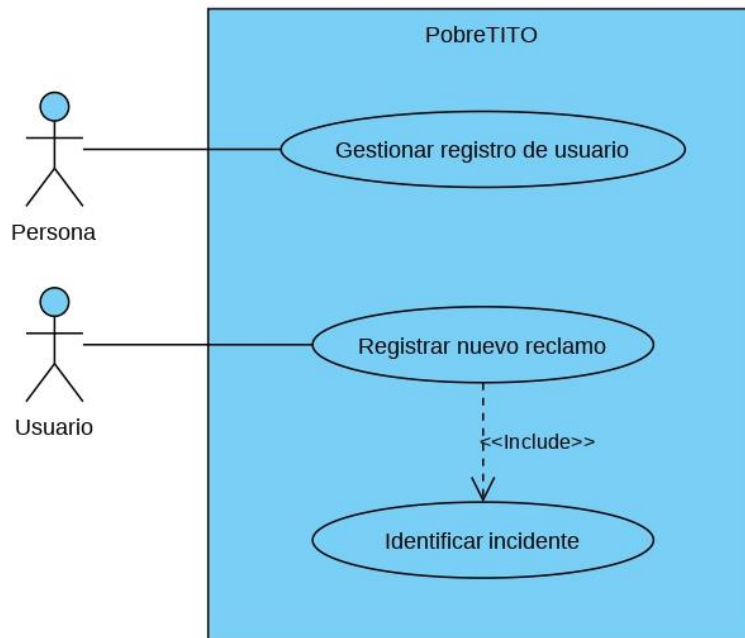
- El sistema debe permitir registrar un nuevo usuario.
- El sistema debe permitir que los usuarios inicien sesión.
- El sistema debe registrar incidentes por parte del usuario.

#### Iteración 2 (2 semanas):

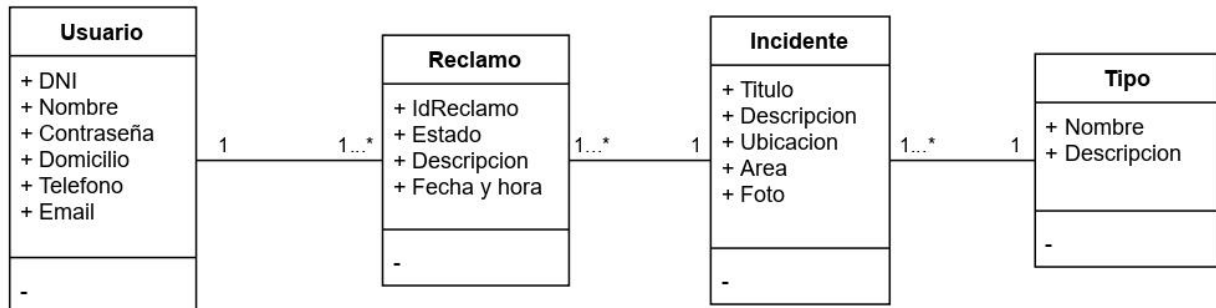
#### Iteración 3 (2 semanas):

#### Iteración 4 (2 semanas):

### Diagrama de Casos de Uso:



### Diagrama de Clases:



### **Iteración 1:**

En esta iteración se comienza con el alta del usuario y almacenamiento de sus datos. Se realiza también el inicio de sesión del usuario y el registro de reclamos.