# 计算机应用数学实验报告

马国芳 11621003

May 31, 2016

# 1 引言

根据在应用数学课堂上学习的知识, 使用 python 语言实现了前五个作业的要求: 多项式拟合、PCA、GMM、LM 算法和 SVM 的实现。开发工具为 pyCharm, 语言为 python。使用的库有 numpy、scipy、matplotlib 等。通过对 PCA、SVM、GMM 等方法的实现, 对这些知识点有了更深刻的认识。文本将对实现过程中用到的方法思想进行简单介绍。

# 2 实验方法及结果

## 2.1 homework1

我们有一条需要拟合的曲线 t(x), 现在我们观察到了这条曲线上的 n 个点:

$$[(x_1, t(x_1)), (x_2, t(x_2)...(x_n, t(x_n))]$$

接下来我们要用一条多项式曲线

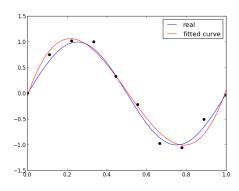
$$y(x, w) = w_0 + w_1 x + w_2 x_2 + \dots + w_M x_M$$

来拟合 t(x)。最小二乘就是要最小化误差函数:

$$E(w) = \sum_{i=1}^{n} (y(x_i, w) - t(x_i))^2$$

我们的 t(x) 选为  $sin(2\Pi x)$ , 并加上一个正态分布的小噪音干扰。然后用多项式分布去拟合。接下来我们应该是要加上 penalty term 来控制过拟合的情况。误差函数变为了

$$E(w) = \sum_{i=1}^{n} (y(x_i, w) - t(x_i))^2 + \lambda ||w||^2$$



 $\mathbb{Z}$  1-1 sample the function curve of  $y = \sin(2 x)$  with Gaussian noise

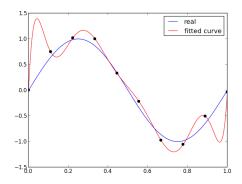
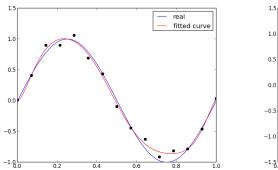


图 1-2fit degree 3 and 9 curves in 10 samples



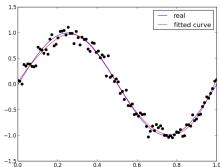


图 1-3 fit degree 9 curves in 15 (left) and 100 (right) samples

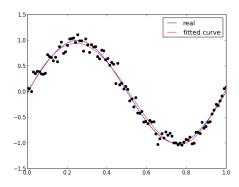


图 1-4 fit degree 9 curve in 10 samples but with regularization term

## 2.2 homework2

主成份分析的目的是: 寻找最小均方意义下, 最能代表原始数据的投影方法。主要用于特征的降维。PCA的主要思想是寻找到数据的主轴方向, 由主轴构成一个新的坐标系, 这里的维数可以比原维数低, 然后数据由原坐标系向新的坐标系投影, 这个投影的过程就可以是降维的过程。

算法的步骤:

- 1. 计算所有样本的均值 m 和散布矩阵 S, 所谓散布矩阵同协方差矩阵;
- 2. 计算 S 的特征值, 然后由大到小排序;
- 3. 选择前 n 个特征值对应的特征矢量作成一个变换矩阵 E = [e1, e2, ., en.];
- 4. 最后, 对于之前每一个 n 维的特征矢量 x 可以转换为 n. 维的新特征矢量 y:

$$y = transpose(E)(x - m)$$

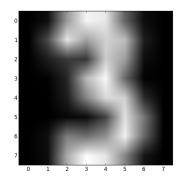


图 2-1 所有'3'的均值图

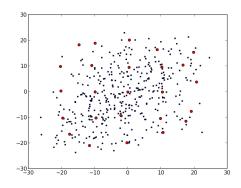


图 2-2 PCA 降维后每个'3'的分布图

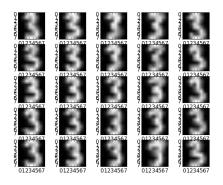


图 2-2 PCA 降维后'3'的图像

## 2.3 homework3

这个试验中主要学习了多维高斯模型的生成及 EM 算法。在多维高斯模型生成过程中,首先生成一个二维的标准正态分布 N,生成的正态分布为  $MN=N*\sum^{1/2}+\mu$ 。然后采用 EM 算法求解各高斯分布的参数及其对应的比例。程序中定义了多个函数用于生成数据(采用的方法即为 PPT 上的思想)、生成高斯混合模型、EM 算法(E 步和 M 步)

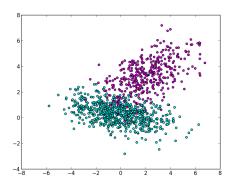


图 3-1 随机生成的二维高斯分布

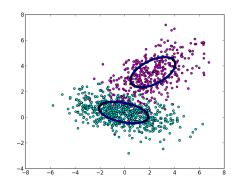


图 3-2 MOG 聚类后的结果

## 2.4 homework4

该算法是使用最广泛的非线性最小二乘算法。它是利用梯度求最大(小)值的算法。它同时具有梯度法和牛顿法的优点。当 很小时,步长等于牛顿法步长,当 很大时,步长约等于梯度下降法的步长。LM 算法的实现的关键是用模型函数 f 对待估参数向量 p 在其领域内做线性近似,忽略掉二阶以上的导数项,从而转化为线性最小二乘问题,它具有收敛速度快等优点。LM 算法属于一种"信赖域法",所谓的信赖域法,即是:在最优化算法中,都是要求一个函数的极小值,每一步迭代中,都要求目标函数值是下降的,而信赖域法,顾名思义,就是从初始点开始,先假设一个可以信赖的最大位移 s,然后在以当前点为中心,以 s 为半径的区域内,通过寻找目标函数的一个近似函数(二次的)的最优点,来求解得到真正的位移。在得到了位移之后,再计算目标函数值,如果其使目标函数值的下降满足了一定条件,那么就说明这个位移是可靠的,则继续按此规则迭代计算下去;如果其不能使目标函数值的下降满足一定的条件,则应减小信赖域的范围,再重新求解。

```
/Users/zoe/untitled/bin/python /Users/zoe/PycharmProjects/homework4a/run.py
cos(exp(x)) (x,)
x = 3.34195445619387
min f = -0.99999999999980
(x - 1)**2 + (exp(y) - 2)**2 (x, y)
x = 0.99999985885601
y = 0.693147180558852
min f = 1.08398079895803e-14
(x - y + 1)**2 + (x + y + 2)**2 (x, y)
x = -1.49999999962500
y = -0.49999999875000
min f = 3.12500051712734e-19

Process finished with exit code 0
```

图 4 LM 后收敛的结果

## 2.5 homework5

1、数据的定义。根据作业要求,在 testData.txt 中定义了 100 个数据,每个数据都是二维的,并且包含自己的 label。整体数据分为两类,label 为 1 和 -1。前 80 个数据用于训练,后 20 个数据用于测试。2、SVM 训练过程。SVM 试图找一个超平面来对样本进行分割,这是一个凸二次规划问题,具有全局最优解,本次实验使用的优化算法为 SMO 算法,将大的优化问题分解成多个小问题。主要的思想是不断重复的选择两个拉格朗日乘子,固定其他的乘子进行优化,并根据优化后的乘子更新截距 b 的值,直到收敛(也就是所有变量都满足了 KTT 条件)。核函数选用线性函数。定义 SVM 的数据结构,包含训练集、每个样本的拉格朗日乘子、核矩阵等信息。python其实是一种面向对象的编程语言,根据要实现的功能定义了多个函数。包括选择第二个拉格朗日乘子,对两个乘子进行优化,主要的训练过程,测试训练好的 SVM 模型以及对最终分类结果的显示。3、主控制。主控制程序主要分四步:读取数据,训练数据,测试数据,显示结果。后三步都可以直接调用 SVM 中定义的函数来实现。

**实验结果** 本实验随机生成了一些测试点, 对它们进行 SVM 分类。分类的结果如图所示:

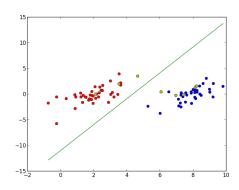


图 5-1 SVM 分类后的结果

/System/Library/Frameworks/Python.framework/Ver

---s1: loading----

iter:0 entire set, 7changed iter:1 non boundary, 6changed iter:2 non boundary, 1changed iter:3 non boundary, 0changed iter:4 entire set, 0changed complete! Took 0.076018s!

----s4: resulting---accuracy: 100.000%

图 5-1 程序结果截图

## 3 小结与讨论

本次实验通过 python 来实践了几个经典的算法。在实现这些算法的过程中,尽量避免了使用一些现成的工具库,从原理出发,对应用数学中一些算法的原理有了更深入的认识。

通过实现了这五个作业,不仅对课堂上学到的知识有了更深刻的认识,同时让自己接触到了一门以前没有用过的语言,提高了自己的编程水平。自己在平时也看了一些自己研究领域的文章,深刻感受到应用数学课上介绍的数学知识还是非常有用的,与自己正在做的东西息息相关。虽然每周二晚上上三个小时的数学课还是很累的,但是在对自己的科研还是很有帮助的。痛并快乐着。