# TankGame

Leírás: 2 személyes, körökre osztott, internetes tank játék .

Indítás: a jar file-t megnyitva elindul a játék. Mivel jelenleg ez még demo verzió ezért ugyan azon a gépen kell futtatni a szervert és a klienst is. Nyissuk meg kétszer az alkalmazást, az egyik ablakban először válasszuk a play -> host game menüpontot, majd a másikban a play -> connect menüpontot és a felugró ablakban adjuk meg a következőt: localhost. Ezután a kliens csatlakozik a szerverre és kezdődhet a játék.

Játékmenet: jelenleg mivel még demó verzió ezért nincsen igazi domborzat, csak sík terep. A tankokat balra-jobbra a bal és jobb nyilakkal lehet mozgatni, míg a tank csövét a fel és le nyilakkal.

A space gombbal lehet lőni, ekkor a lövedék megjelenik a saját tankunk közepén. Amikor a másik játékos is megnyomta a lövés gombot, akkor elindul a szimuláció. Minden tanknak 10 egység élete van, minden betalált lövés 1-gyel csökkenti ezt. Az a játékos veszít értelemszerűen amelyiknek leghamarabb elfogy az összes élete.

Kilépés: a menüből a quit-et majd yes-t választva, vagy szimplán a szokásos piros x gombbal.