

Beauty Images

Asalog | REALISE PAR : MAHA EL KOURDI

I- Introduction :

Dans le cadre de la recherche d'une alternance en Informatique dans le développement Web, un mini-projet est demandé pour la 2^{ème} étape de recrutement qui consiste à réaliser une application avec la technologie Electron Angular afin de pouvoir travailler des photos.

L'application se constitue de deux parties, une sur la partie gauche est un conteneur de dossiers et d'images, et la seconde au centre va afficher l'image sélectionnée et on aura accès à des outils comme le zoom et la gestion des points d'intérêts.

II-Cahier de charge :

Fonction	Flexibilité
Création de dossier	F0
Ajout d'images de toutes tailles dans les dossiers	F0
Pouvoir zoomer / dézoomer l'image affichée	F0
Pouvoir enregistrer des points d'intérêts pour les restituer à l'écran	F0
Compatibles avec toutes les plateformes : Windows, IOS, web...	F0
Être esthétique	F1

F0 : exigence fonctionnelle

F1 : exigence non fonctionnelle

III-Réalisation :

Pour réaliser cette application, j'ai travaillé avec le Framework Electron qui permet d'écrire des applications de bureau multiplateformes en utilisant JavaScript, HTML et CSS. Il est basé sur Node.js. En outre, j'ai travaillé aussi avec le Framework Angular qui permet d'une configuration de build et d'optimisation complète, et d'une configuration du module d'animations.

J'ai suivi les étapes suivantes :

1. Création de la fenêtre de l'application avec les fonctionnalités : réduire, rétablir et fermer.
2. Programmer une fonction qui permet de créer un dossier.
3. Programmer une fonction qui permet à l'utilisateur de sélectionner une image png, jpeg, jpg ou gif, ensuite une fonction qui permet d'afficher l'image sélectionnée à l'utilisateur.
4. Ajouter les fonctionnalités zoomer et dézoomer sur les images.

IV-Problèmes rencontrés :

Chaque fonction citée en dessus fonctionne bien, mais en combinant les fonctions, l'utilisateur ne pourra pas effectuer des changements sur l'image sélectionnée.

V-Conclusion

Ce mini projet m'a permis de découvrir les frameworks Angular + Electron, et toucher la partie pratique du HTML, CSS et Javascript pour développer une application.