## מיני פרויקט 2

#### :1

הוספנו ל control שער and שער control חדש שמקבל רק את

שער ה and שקראנו לו addi מדליק את ALUsrc ו ALUsrc ועבור ALUop קבענו אותו ל00, כך and שער ה and שקראנו לו muxn השני(הקטן) ה output הוא הראשונה שהיא alu addi של הכניסה הראשונה שהיא alu add הקבוע 2 שמתורגם ל

יעבור regfileה, control ל OPcode ל control יקבל את rs יקבל את יעבור OPcode ל OPcode יקבל את sign extend יקבל את sign extend ו imm ויממש פעולת התוצאה תשמר ב rt .

#### :2

הוספנו לcontrol שער and חדש שמקבל את 000010 , בנוסף לכך הוספנו and שער and שום בשם שמחובר לשער החספנו שגם לו קראנו jump .

ל main הוספנו mux חדש שהכניסה 0 שלו היא היציאה של הmux שמחליט את beq שאות הבקרה שלו היא הjump שהוספנו לcontol .

עבור כניסה 1של mux החדש לקחנו מ0 עד 25 הביטים הראשונים והכנסנו אותם לsign extend חדש שמוציא אותם 28 ביטים והכנסנו אותם ל שער שמכפל אותם ב 4 ,והוספנו להם את 4 הביטים האחרונים של ה pc כך שהתוצאה היא הכניסה לlinput של ה mux החדש.

#### :3

שמחובר ALUOP=10 שער and שניא 1 הוספנו לaLUOP=10 שער and שמוציא 1 הוספנו לי מוט ir שמחובר output ל

. rs שלו הוא jump חדש כמו שאות הבקרה שלו היא jr וכניסה 1 שלו הוא

עבור המסלול של REGWrite הוספנו שער and חדש שמקבל REGWrite ו not jr ו not jr והתוצאה נכניס לwrite enable . פעולה זאת מונעת כתיבה לregister זבל .

### :4

. bne שער and שער contol שמקבל רק את 000100 ומדליק את and החדש contol

בmain הוספנו שער and שמקבל not zero ו שער or שמקבל את תוצאת ה and בmain הוספנו שער bne ו mux של beq והתוצאה נכניס ל mux של beq הישן כאות בקרה.

# :5

הוספנו shifter שלוקח את read Data2 ועושהshifter לו לפי הביטים 6-10 .

שער and שמקבל את Regdst והשלילה של הביטים 5 4 והתוצאה של שער Regdst שער and שער and שער ממקבל את מחדש הבקרה של 21-25 והתוצאה של שער ה and השלילה של הביטים 21-25 והתוצאה של שער ה and השלילה של הביטים 21-25 והתוצאה של שער ה alu/mem .

#### :6

ב control נוסיף שער and חדש שמקבל רק את 001101 ומדליק control כך ש and ב control נוסיף שער ALUsrc Regwrite ori מרטחדש שהוספנו , ALUop=11 .

בו ALUcontrol הוספנו לאux הקטן את הקבוע 1 לinput11 כך ש 1 יתורגם ל or ב ALU ב

בmain הוספנו מסלול שיש בו zero extender על 16 הביטים הראשונים ומכניסים את התוצאה ל main החספנו מסלול שיש בו romux

המסלול החדש ואות הבקרה שלו imm ו ב1 את המסלול המסלול המסלול המקורי של הmux היא ori .

### :7

כך ש Reddst=1 ALUop=01 jnezr=1 ו מדליק 111111 המקבל רק את and שער and הוספנו לוחספנו לוחספנו . preddst=1 ALUop=01 jnezr=1 היא יציאה חדשה שהוספנו .

. jnezr וב1 את הקבוע 0 עם אות בקרה read data שמקבל ב0 שמקבל שות שמקבל מוב mux בחומפנו

zero שמקבל ב 0 את read data 1 ו ב1 את mux בסופ הוספנו mux שמקבל ב 0 את output שהיא בסופ שהיא