

# 需求度量文档

互联网酒店预订系统

**2016-9-25** 秋**刀**鱼的刀

# 目录

1. 复杂度调整因子	3
1.1.加权因子说明	4
1. 2. 总体度量统计	4
1.3 各功能需求描述与度量	4
1. 3. 3. 撤销订单	4
1. 3. 5. 预定酒店	6
1. 3. 7. 注册会员	7
1. 3. 9. 更新房源信息	8
1. 3. 12. 执行订单	10
1. 3. 15. 处理合理申诉的异常订单	11
1. 3. 18. 信用充值	12
1. 3. 19. 维护酒店及其工作人员信息	13

# 版本变更记录

版本号	修改时间	修改人	文档变更记录
VO. 0	2016/9/25	陆颖琛	首次创建文档,高优先级用例初稿
V1.0	2016/9/30	全体成员	修改
V2. 1	2016/10/01	马晗蕾	最后整合

## 1. 复杂度调整因子

系统复杂度因子 Fi	描述	进销存系统估 计值
1	系统需要备份和恢复吗?	0
2	需要专门的网络数据通信吗?	0
3	存在分布式处理功能吗?	2
4	性能关键吗?	2
5	系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗? 2	
6	系统需要在线数据项吗? 2	
7	在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗? 0	
8	逻辑文件在线更新吗?	3
9	输入、输出、文件或查询是复杂的吗? 2	
10	内部处理是复杂的吗?	2
11	所设计的代码要求可复用吗?	2

12	设计要求包括交付与安装吗?	3
13	系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗?	0
14	系统设计要求易于修改和易于使用吗?	3

互联网酒店预订系统的复杂度调整因子合计为23

#### 1.1.加权因子说明

功能点测度			加权因子 fj	
		简单系统	中等系统	复杂系统
C1	输入数量	3	4	6
C2	输出数量	4	5	7
C3	查询数量	3	4	6
C4	逻辑文件数量	7	10	15
C5	对外接口数量	5	7	10

本系统属于中等系统。

#### 1. 2. 总体度量统计

功能需求数量:

功能点数量:

总输入数量:

总输出数量:

总查询数量:

总逻辑文件数量:

总对外接口数量:

功能点测度总数:

总 FP 值 = \*(0.65 + 0.01\*) =

#### 1.3 各功能需求描述与度量

#### 1.3.3.撤销订单

输入: 1 输出: 6 查询: 2 逻辑文件: 5 对外接口: 0

功能点测度总数 = 1\*4 + 6\*5 + 2\*4 + 5\*10 + 0\*7 = 92

FP (Goods) = 92\*(0.65 + 0.01\*23) = 80.96

编号	需求描述与度量
WithdrawOrder.OrderList WithdrawOrder.OrderList.OrderT ype	系统显示订单列表( <mark>查询;逻辑文件;输出</mark> ) 系统显示订单的状态( <mark>输出)</mark> ,参见用例 2
WithdrawOrder.Input	系统允许客户通过键盘、鼠标输入信息
WithdrawOrder.Input.Withdraw	系统允许客户选择撤销订单( <mark>输入</mark> ),提示是否撤 销订单,参见 WithdrawOrder. Confirm
WithdrawOrder.Confirm WithdrawOrder.Confirm.Valid WithdrawOrder.Confirm.Invalid	系统能够判断客户撤销订单时间距离最晚执行时间 大于等于或小于6小时(查询,逻辑文件) 在撤销的订单距离最晚订单执行时间大于等于6个小时时,系统提示"是否撤销订单"(输出) 在撤销的订单距离最晚订单执行时间小于6个小时时,系统提示"继续撤销将扣除信用值,是否撤销订单 (输出)
WithdrawOrder.Withdraw.Ok WithdrawOrder.Withdraw.Cancel	客户选择确认 客户选择退出,不撤销订单,系统返回订单列表,参 见 WithdrawOrder. Exit( <mark>输出</mark> )
WithdrawOrder.Credit	系统能够计算撤销操作扣除的信用值,具体计算标准见 DR1
WithdrawOrder. Update WithdrawOrder. Update. OrderList WithdrawOrder. Update. Credit WithdrawOrder. Update. CreditRec ord	客户选择确认撤销后,系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部更新,要么全部不更新系统更新订单列表,将撤销订单置为已撤销(逻辑文件) 系统更新信用值( <mark>逻辑文件)</mark> 系统更新信用记录( <mark>逻辑文件)</mark>
UpdateRoom.Exit	系统退出当前界面,显示订单列表( <mark>输出</mark> )

信用值: 扣除一半, 具体由网站管理人员制定

## 1.3.5.预定酒店

输入: 1 输出: 10 查询: 4

逻辑文件: 5 对外接口: 0

功能点测度总数 = 1\*4 + 10\*5 + 4\*4 + 5\*10 + 0\*7 = 120

 $FP \quad (Goods) = 120*(0.65 + 0.01*23) = 105.6$ 

编号	需求描述与度量
OrderHotel. Input	系统应该允许客户通过鼠标和键盘输入信息
OrderHotel. Input. Order	系统允许客户从酒店列表中选择酒店,之后系统 显示酒店详情( <mark>输出</mark> )
OrderHotel. Input. Hotel	系统允许客户选择"预定",之后系统检查信用值,参见 OrderHotel. Check
OrderHotel.Input.Exit	如果客户选择退出,系统返回主界面( <mark>输出</mark> )
OrderHotel.Check	系统能够检查客户信用值(查询;逻辑文件)
OrderHotel. Check. Valid	客户信用值>=0,系统显示预定信息表单(输出),参见OrderHotel.OrderInfo
OrderHotel.Check.Invalid	当客户信用值<0,系统提示信用值过低,返回主界面(输出)
OrderHotel.OrderInfo.Price	系统能够计算并比较多钟优惠策略计算出价格 (查询;逻辑文件),在预定信息表单中显示订单价格(输出)
OrderHotel.OrderInfo.Submit	客户填写预定信息并提交( <mark>输入</mark> ),参见 OrderHotel.OrderInfo.Completion
OrderHotel.OrderInfo.Completion	系统能够检查预定信息表单必须填写完整,参见 用例 9
OrderHotel.OrderInfo.Completi	客户填写不完整,系统提示须完整填写( <mark>输</mark> 出)
OrderHoetl. OrderInfo. Completi on. Valid	客户填写完整,系统能够根据客户填写的预定信息匹配相应房源,参见OrderHotel.Match
OrderHotel.Match	系统能够根据用户填写的预定信息匹配酒店(查 询;逻辑文件)
OrderHotel. Match. Succeed	有匹配酒店,系统报告"预定成功",自动跳转订单信息界面,参见 OrderHotel. Order (输出)
OrderHotel.Match.Fail	无匹配酒店,系统报告"预定失败,无匹配酒店",并跳转回预定信息表单(输出)

OrderHotel. Order. Show. Calcula	系统能够计算根据计算比较多种优惠策略,并在
te	订单信息中显示,具体计算标准见数据格式要求(查
	询:逻辑文件)
OrderHotel. Order. Show. Price	系统显示报价(输出)
OrderHotel. Order. Show. Time	系统显示预定时间和执行时间( <mark>输出</mark> )
OrderHotel. Update	系统更新订单列表( <mark>逻辑文件</mark> )

## 1.3.7.注册会员

输入: 2 输出: 9 查询: 2 逻辑文件: 3 对外接口: 0 功能点测度总数 = 2\*4 + 9\*5 + 2\*4 + 3\*10 + 0\*7 = 91 FP (Goods) = 91\*(0.65 + 0.01\*23) = 80.08

编号	需求描述与度量
RegisterMember.Input	系统应该允许客户在注册会员任务( <mark>输出)</mark> 中进行键 盘输入
RegisterMember.Input.Exist	如果客户已经是会员,系统显示已经是会员不能重复 注册( <mark>查询;逻辑文件;输出</mark> ),并退出注册会员界面
RegisterMenber. Input. ChooseComm on	如果客户选择的是普通会员,系统显示普通会员的注 册界面( <mark>输出</mark> ),参见 RegisterMember. Common
RegisterMember. Input. ChooseComp	如果客户选择的是企业会员,系统显示企业会员的注册界面( <mark>输出</mark> ),参见 RegisterMember. Company
RegisterMember. Input. Exit	如果客户选择退出功能,系统退出注册会员界面(输出)
RegisterMember.Common.ChooseBir thday	系统显示并允许客户选择自己的生日( <mark>输入),</mark> 默认显示参见 Default1
RegisterMember. Common. Submit	当客户选择提交的时候,系统更新客户信息参见 Register.Update.Common

RegisterMember.Company.InputNam	系统显示并允许客户输入企业名称( <mark>输入</mark> )
RegisterMember.Company.Exit	客户选择退出,系统提示客户退出将不能保存(输出),是否继续,参见 RegisterMember. Confirm
RegisterMember.Company.Submit	客户选择提交,系统检查注册企业是否已经注册过 (查询)
RegisterMember.Company.Submit.V	客户输入的企业名称注册过,系统提示企业已经注册过不能重复注册( <mark>输出</mark> ),退出注册会员功能,参见RegisterMember.Input.Exit
RegisterMember.Company.Submit.I nvalid	客户输入的企业名称没有注册过,系统更新客户信息,参见 RegisterMember. Update. Company
RegisterMembe. Update. Common RegisterMember. Update. Company	客户提交正确的普通会员信息,系统计算相应的会员等级(参见),将客户的身份改为普通会员 X 级,退出注册 会 员 功 能 (输出,内部逻辑文件),参见RegisterMember.Input.Exit客户提交正确的企业会员的信息,系统将客户的身份
	改为企业会员(输出,内部逻辑文件),退出注册会员功能,参见 RegisterMember. Input. Exit
RegisterMember.Confirm.True	客户编辑中退出时选择的是确定,退出注册会员功能,参见 RegisterMember. Input. Exit
RegisterMember, Confirm. False	客户编辑中退出时选择的是取消,系统重新回到企业名 称 输 入 界 面 , 参 见 RegisterMember. Company. InputName

#### 1.3.9.更新房源信息

输入: 8

输出: 6

查询: 2

逻辑文件: 4

对外接口: 0

功能点测度总数 = 8\*4 + 6\*5 + 2\*4 + 4\*10 + 0\*7 = 110

FP (Goods) = 110\*(0.65 + 0.01\*23) = 96.8

编号	需求描述与度量
UpdateRoom.OnlineOrder	在线上订单产生时,系统进行订单信息进行更新房源信息,参见 UpdateRoom. Update

UpdateRoom.OfflineOrder.Input UpdateRoom.OfflineOrder.Check Update.OffineOrder.Cancel UpdateRoom.OfflineOrder.Exit	系统显示并允许酒店工作人员输入订单信息(输出),参见 UpdateRoom. OrderList 酒店工作人员输入订单信息提交,系统检查订单是否有误(查询,逻辑文件),参见 UpdateRoom. Check 酒店工作人员编辑订单信息是选择退出,系统提示客户 退 出 将 不 能 保 存 (输出),是 否 继 续,参见 Update. Confirm 酒店工作人员选择退出线下订单功能,系统退出线下订单的界面,参见 UpdateRoom. Exit
UpdateRoom. CheckOutRoom. Input UpdateRoom. CheckOutRoom. Cancel UpdateRoom. CheckOutRoom. Exit	系统允许输入和显示已经房间号(输入,查询,逻辑文件) 这样) 酒店工作人员编辑房间信息时选择退出,系统提示客户退出将不能保存,是否继续,参见 Update. Confirm 酒店工作人员选择退出退房功能(输出),系统退出 线下订单的界面,参见 UpdateRoom. Exit
UpdateRoom. OrderList. RoomType UpdateRoom. OrderList. RoomNumber UpdateRoom. OrderList. LastTimeIn  UpdateRoom. OrderList. PeopleNumb er UpdateRoom. OrderList. HasChildre n UpdateRoom. OrderList. BeginTime UpdateRoom. OrderList. EndTime  UpdateRoom. Check. OK  UpdateRoom. Check. Wrong	系统允许选择和显示预定的房间类型(输入)系统允许输入和显示预定的房间数量(输入)系统允许输入和显示预定的最晚订单执行时间(输入)系统允许输入和显示预定的入住人数(输入)系统允许选择和显示预定的开始时间(输入)系统允许编辑和显示预定的进房时间(输入)系统允许编辑和显示预定的退房时间(输入)系统检测订单数据无误,生成订单信息,更新数据,参见UpdateRoom.Update系统检测订单数据有误,提示输入数据有误(输出),返回订单编辑界面,参见UpdateRoom.OfflineOrder.Input
UpdateRoom. Confirm. True UpdateRoom. Confirm. False	酒店工作人员编辑中退出时选择的是确定,退出当前功能,参见UpdateRoom.Exit 酒店工作人员编辑中退出时选择的是取消,系统回到编辑界面(输出)
UpdateRoom. Update UpdateRoom. Update. OrderList UpdateRoom. Update. HotelInformat ion	系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要 么全部更新,要么全部不更新 系统对订单信息进行更新,参见 UpdateRoom. OrderList (逻辑文件) 系统对酒店房源信息进行更新,参见(逻辑文件)

#### 1.3.12.执行订单

输入:1

输出: 5

查询: 4

逻辑文件: 4

对外接口: 0 功能点测度总数 =1\*4+5\*5+4\*4+4\*10+0\*7=85

FP (Goods) =85\*(0.65 + 0.01\*23) = 74.8

Execution. Initialization  系统允许酒店工作人员办理执行订单手续,操作时进行键盘输入和鼠标点击操作(输出)  系统应该允许酒店工作人员在执行正常订单任 务中进行键盘输入订单编号(输入)  在酒店工作人员选择删除按钮时,系统删除已输入的订单编号,允许酒店工作人员继续输入 酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认按钮,参见 Execution. Order  Execution. Order. Valid  Execution. Order. Valid  Execution. Order. Invalid  Execution. Change  Execution. Chan
Execution. Input  系统应该允许酒店工作人员在执行正常订单任 务中进行键盘输入订单编号(输入)  在酒店工作人员选择删除按钮时,系统删除已 输入的订单编号,允许酒店工作人员继续输入 酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认 按钮,参见 Execution. Order  Execution. Order. Valid  Execution. Order. Invalid  Execution. Change  Execution. Change. Confirm  Exe
Execution. Input. Cancel  在酒店工作人员选择删除按钮时,系统删除已输入的订单编号,允许酒店工作人员继续输入酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认按钮,参见 Execution. Order  Execution. Order. Valid  Execution. Order. Valid  Execution. Order. Invalid  Execution. Order. Invalid  Execution. Order. Invalid  Execution. Order. Invalid  Execution. Order. Input (输出)  在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见 Execution. Input (输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change  T信工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件)  T信工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件)  T信工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update  Execution. Change. Deny
Execution. Input. Cancel 在酒店工作人员选择删除按钮时,系统删除已输入的订单编号,允许酒店工作人员继续输入酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认按钮,参见 Execution. Order Execution. Order. Valid 在酒店工作人员确认完成输入后,跳转到订单信息界面,系统显示该订单信息,订单信息参见UpdateRoom. OrderList确定是否撤销参见Execution. Change(查询;逻辑文件;输出)在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见 Execution. Input(输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change  Execution. Change  Tall 工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件) 酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件) 酒店工作人员洗择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
編入的订单編号,允许酒店工作人员继续输入 酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认 按钮,参见 Execution. Order  Execution. Order. Valid  在酒店工作人员确认完成输入后,跳转到订单 信息界面,系统显示该订单信息,订单信息参见 UpdateRoom. OrderList 确定是否撤销参见 Execution. Change(查询:逻辑文件:输出) 在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号明,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑 界面,参见 Execution. Input(输出;查询;逻辑文件) 酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件) 酒店工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
編入的订单編号,允许酒店工作人员继续输入 酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认 按钮,参见 Execution. Order  Execution. Order. Valid  在酒店工作人员确认完成输入后,跳转到订单 信息界面,系统显示该订单信息,订单信息参见 UpdateRoom. OrderList 确定是否撤销参见 Execution. Change(查询:逻辑文件:输出) 在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号明,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑 界面,参见 Execution. Input(输出;查询;逻辑文件) 酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件) 酒店工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
Execution. Input. Confirm 酒店工作人员完成订单编号输入后,选择确认按钮,参见 Execution. Order  Execution. Order. Valid 在酒店工作人员确认完成输入后,跳转到订单信息零见UpdateRoom. OrderList 确定是否撤销参见Execution. Change(查询;逻辑文件;输出)在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见 Execution. Input (输出:查询;逻辑文件)  Execution. Change 酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件)  正在工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update  Execution. Change. Deny
Execution. Order. Valid 在酒店工作人员确认完成输入后,跳转到订单信息界面,系统显示该订单信息,订单信息参见UpdateRoom. OrderList 确定是否撤销参见Execution. Change(查询;逻辑文件;输出)在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见Execution. Input(输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change  Execution. Change  Execution. Change. Confirm  Execution. Cha
信息界面,系统显示该订单信息,订单信息参见UpdateRoom.OrderList 确定是否撤销参见Execution.Change(查询;逻辑文件;输出) 在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见Execution.Input(输出;查询;逻辑文件)  Execution.Change  Table Treed
UpdateRoom. OrderList 确定是否撤销参见Execution. Change(查询;逻辑文件;输出) 在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见Execution. Input(输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change  Table Tree Tree Tree Tree Tree Tree Tree Tr
Execution. Order. Invalid  Execution. Order. Invalid  在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见 Execution. Input (输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change  酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件)  酒店工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update  Execution. Change. Deny
Execution. Order. Invalid 在酒店工作人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见 Execution. Input (输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change  Table Treel T
统提示无此订单,请重新输入,返回订单编号编辑界面,参见 Execution. Input (输出;查询;逻辑文件)  Execution. Change   Time Tree Look
界面,参见 Execution. Input (輸出;查询;逻辑文件)  Execution. Change   酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件)  酒店工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update  Execution. Change. Deny  在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
文件)  Execution. Change   酒店工作人员将搜索到的订单状态修改为已执行(查询;逻辑文件)  酒店工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update  在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
行(查询;逻辑文件) 酒店工作人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
下
态为已执行,更新订单状态以及客户信用记录,参见 Execution. Update 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
见 Execution. Update 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
Execution. Change. Deny 在酒店工作人员选择否定按钮时,系统返回订
H. Zim To Zim Ho ZX IBI ( Thi ET )
Execution. Update 系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部更新,要么全部不更新( <mark>查询;逻辑</mark>
文件)
Execution. Update. State 系统更新订单状态
Execution. Update. Credit. Record 系统更新客户信用记录,即客户信用值增加,
Execution. Credit. Add 酒店工作人员修改了订单状态后,系统给客户
增加与订单等价值的信用值

## 1.3.15.处理合理申诉的异常订单

输入: 1

输出: 5

查询: 4

逻辑文件: 4

对外接口: 0

功能点测度总数 =1\*4 +4\*5 + 4\*4 + 4\*10 + 0\*7 = 85

 $FP \quad (Goods) = 85*(0.65 + 0.01*23) = 74.8$ 

编号	需求描述与度量
HandleExceptionOrder.Initializati	系统允许网站营销人员操作时进行键盘输入和鼠标点击操作( <mark>输</mark>
on	出)
HandleExceptionOrder.Input	系统应该允许网站营销人员在执行处理合理申诉的异常订单任务
	中进行键盘输入订单编号,参见 BR1 (输入)
HandleExceptionOrder.Input.Cancel	在网站营销人员选择删除按钮时,系统删除已输入的订单编号,
	允许酒店工作人员继续输入
HandleExceptionOrder.Input.Confir	在网站营销人员完成订单编号输入和选择恢复的信用值类型参见
m	HandleExceptionOrder.Credit.Type 后,选择确认按钮,参见
	HandleExceptionOrder.Order
HandleExceptionOrder.Order.Valid	在网站营销人员输入已有的订单的编号时,跳转到订单信息界
nahdreexceptionorder.order.varid	面,系统显示该订单信息,订单信息参见 UpdateRoom. OrderList,确
	定是否撤销,参见 HandleExceptionOrder. Change (输出;查询;逻
	辑文件)
HandleExceptionOrder.Order.Invali	在网站营销人员输入不存在的订单编号时,系统提示无此订单,
d	请 重 新 输 入 , 返 回 订 单 编 号 输 入 界 面 , 参 见 HandleExceptionOrder.Input (输出; 查询; 逻辑文件)
	nandrebaceptronorder. Input (相山; 豆砌; 这种人门)
HandleExceptionOrder.Change	网站营销人员将搜索到的订单状态修改为已撤销( <mark>查询;逻辑文</mark>
	件)
HandleExceptionOrder.Change.Confi	网站营销人员选择确认按钮,确认修改订单状态为已执行,参见
rm HandleExceptionOrder.Change.Deny	HandleExceptionOrder.Update, 在网站营销人员选择否定按钮时,系统返回订单编号编辑界面,
nandrebaceptionor der. change. beny	参见 HandleExceptionOrder. Input (输出)
HandleExceptionOrder.Update	系统更新重要数据,整个更新过程组成一个事务,要么全部更
	新,要么全部不更新(查询;逻辑文件)
HandleExceptionOrder. Update. State	系统更新订单状态
HandleExceptionOrder.Update.Credi	系统更新客户信用记录,即客户信用值恢复
t. Record	
HandleExceptionOrder.Add.Credit	网站营销人员修改了订单状态后,选择系统增加的
2021007 120101 0017 1001 01 01	客户信用值类型,参见 Execution. Credit

HandleExceptionOrder.Credit.Type.	网站营销人员选择要恢复的信用值数值类型为扣除数值的一半
HandleExceptionOrder.Credit.Type. Whole	网站营销人员选择要恢复的信用值数值类型为扣除数值的全部
HandleExceptionOrder.Exit	系统应该允许网站营销人员要求结束执行订单任务( <mark>输出)</mark>

## 1.3.18.信用充值

功能点数量:

输入: 2

输出: 8

查询: 1

逻辑文件: 2

对外接口: 0

功能点测度总数 = 2\*4 + 8\*5 + 1\*4 + 2\*10 + 0\*7 = 72

2. FP=72\*(0. 65 + 0. 01\*23) =63. 36

编号	需求描述与度量
Recharge.Choose	网站营销人员选择信用充值的功能
Recharge. Input	系统应该允许网站营销人员在信用充值过程中进行 键盘输入
Recharge. Input. UserName	系统提示网站营销人员输入客户的用户名( <mark>输入)</mark>
Recharge. Input. Amount	系统提示网站营销人员输入所充值的数额( <mark>输入</mark> )
Recharge.Input.SubmitInput	网站营销人员输入所有的数据后,提交充值信息, 系统检查所输入的数据的格式,详情见
	Recharge. Check
Recharge. Input. Show	系统显示已经输入的数据信息( <mark>输出)</mark>
Recharge. Input. Confirm	在网站营销人员提交充值信息时,系统请求网站营
	销人员对充值信息进行确认,详情见
	Recharge.Confirm
Recharge. Input. Exit	在网站管理人员输入时离开编辑界面,系统提示网
	站营销人员是否确认离开,( <mark>输出</mark> )详情见
	Recharge.Confirm.Exit

Recharge. Check. UserName. NotExist  Recharge. Check. Amount. Invalid  Recharge. Check. OK	系统会对网站营销人员输入的充值信息进行用户名检查和充值额度格式检查,并对错误的信息加以提醒,要求重新输入。数据的格式参见数据需求系统检测到网站营销人员输入的用户名不存在,(查询,逻辑文件)提示用户名不存在并回到编辑界面(输出),参见 Recharge. Input系统检测到网站营销人员输入的充值数额不是整数,提示所输入的充值数额必须为整数(输出),并回到编辑界面,参见 Recharge. Input系统检测到输入的用户名和充值额度均正确,请求用户确认提交,详情见 Recharge. Confirm. Input
Recharge.Confirm Recharge.Confirm.Input.OK	系统显示需要确认的信息,要求网站营销人员核对在输入阶段,网站营销人员核对充值信息无误,确认提交,系统提示充值成功(输出)。详情见Recharge. Update
Recharge. Confirm. Input. Cancel Recharge. Confirm. Exit. OK	网站营销人员核对之后取消提交,返回输入操作, 系统回到输入界面( <mark>输出</mark> ),参见 Recharge. Input 在网站营销人员选择离开时,网站营销人员确认离 开,系统退出信用充值功能,回到主界面( <mark>输出</mark> )
Recharge. Confirm. Exit. Cancel	在网站营销人员选择离开时,网站营销人员取消离开,系统回到编辑界面(输出),详情见Recharge. Input
Recharge. Update	在用户确认提交充值后,系统更新用户的信用值 ( <mark>逻辑文件</mark> )

数据需求: 信用值为充值额度\*100, 充值额度必须为整数

#### 1.3.19.维护酒店及其工作人员信息

1. 功能点数量

输入: 11

输出: 15

查询: 2

逻辑文件: 2

对外接口: 0

功能点测度总数: 11\*4+15\*5+2\*4+2\*10+0\*7=147

2. FP=147\*(0.65 + 0.01\*23)=129.36

编号	需求描述与度量
UpdateHotel.Choose	刚进入维护酒店及其工作人员的基本信息时,系
UpdateHotel. Choose. Add	统提示网站管理人员进行功能类型的选择。 在网站管理人员选择添加酒店及其工作人员时, 系统进入添加界面(输出),详情见
UpdateHotel. Choose. Change	UpdateHotel. Input. BasicInfo 在网站管理人员选择修改酒店信息时,系统进入

	修改界面( <mark>输出</mark> ),详情见 UpdateHotel.Input.Change.UserName
UpdateHotel. Input	系统允许网站管理人员在维护酒店及其工作人员 时进行键盘输入
UpdateHotel.Input.BasicInfo	输入所添加酒店的基本信息,酒店基本信息详情 见 UpdateHotel. BasicInfo
UpdateHotel.Input.SubmitInput	网站管理人员输入所有信息后,提交所编辑的信息,系统检查是否有不合格的地方详情见 UpdateHotel.Check
UpdateHotel. Input. Change. UserName	输入酒店的用户名( <mark>输入</mark> ),并提交,系统检查 所输入的用户名是否存在,详情见 Update. Check
UpdateHotel.Input.Exit	系统允许网站管理人员在编辑时离开编辑界面, 系统提示是否确认离开( <mark>输出</mark> ),详情见 UpdateHotel.Confirm.Exit
UpdateHotel. Input. Show	系统显示已经输入的数据信息( <mark>输出</mark> )
UpdateHotel.Check.OK	系统检测到输入的数据均无问题,请求网站管理 人员提交,详情见 UpdateHotel. Confirm
UpdateHotel. Check. Change. UserName. NotE xit	系统检测到输入的用户名不存在( <mark>查询,逻辑文件),提示用户名不存在,并回到输入界面(输出),参见 UpdateHotel. Input</mark>
UpdateHotel. Check. Change. UserName. OK	输入的用户名存在,系统显示该用户名的酒店的可修改信息( <mark>输出</mark> ),详情见 UpdateHotel.BasicInfo
UpdateHotel. Check. BaaicInfo. Location	系统检测到在添加酒店时,在相同位置有一家同名酒店( <mark>查询;逻辑文件</mark> ),提示网站管理人员手动检查酒店是否已经入驻( <mark>输出</mark> ),3秒后提示是否确认添加( <mark>输出</mark> ),详情见
UpdateHotel.Check.Complete	UpdateHotel. Confirm 系统检测到网站管理人员输入的酒店信息不完整,提示信息填写不完整,并回到编辑界面( <mark>输</mark> 出),详情见 UpdateHotel. Input

UpdateHotel.Confirm	系统显示需要确认的信息,要求网站管理人员确 认
UpdateHotel.Confirm.Add.OK	在输入阶段,网站管理人员核对添加信息无误, 确认提交,系统提示添加成功并更新(输出),
UpdateHotel.Confirm.Change.OK	详情见 UpdateHotel. Update. Add 在输入阶段,网站管理人员核对修改信息无误, 确认提交,系统提示添加成功并更新( <mark>输出)</mark> ,
UpdateHotel.Confirm.Input.Cancel	详情见 UpdateHotel. Update. Change 网站管理人员在修改和添加中核对输入后取消提交,返回输入阶段,系统回到输入界面(输
UpdateHotel.Confirm.Exit.OK	出),参见 UpdateHotel. Input 在系统提示是否确认离开时,网站管理人员确认 离开,系统退出编辑,并回到主界面(输出)
UpdateHotel.Confirm.Exit.Cancel	在系统提示是否确认离开时,网站管理人员取消 离开,系统回到编辑界面( <mark>输出</mark> ),参见 UpdateHotel. Input
UpdateHotel. Update. Add UpdateHotel. Update. Change	在网站管理人员提交并确认后,系统添加及更新酒店信息( <mark>逻辑文件</mark> ) 在网站管理人员提交并确认后,系统修改已存在的酒店信息( <mark>逻辑文件</mark> )
UpdateHotel. BasicInfo. Name UpdateHotel. BasicInfo. BriefIntro UpdateHotel. BasicInfo. Location UpdateHotel. BasicInfo. TradeArea UpdateHotel. BasicInfo. FacilityService UpdateHotel. BasicInfo. Star UpdateHotel. BasicInfo. CoCompany UpdateHotel. BasicInfo. Director  UpdateHotel. BasicInfo. Room. Price	系统允许显示和输入酒店的名称(输入) 系统允许显示和输入酒店的简介(输入) 系统允许显示和输入酒店的地址(输入) 系统允许显示和选择酒店的商圈(输入) 系统允许显示和输入酒店的设施服务(输入) 系统允许显示和选择酒店的星级(输入) 系统允许显示和输入酒店的合作企业(输入) 系统允许显示和输入酒店相应的酒店工作人员 (输入) 系统允许显示和输入酒店各类型房间的价格(输入)
UpdateHotel.BasicInfo.Room.Number	系统允许显示和输入酒店各类型房间的数量( <mark>输</mark> 入)