### 预定酒店

* + - 1. **特性描述**

当客户想要预定酒店时，查看酒店并填写预定信息，系统根据用户信用值和房源匹配判断预定是否成功，预定成功则生成订单。

优先级=高

* + - 1. **刺激／响应序列**

|  |
| --- |
| **刺激／响应序列** |
| **刺激：客户**查看酒店 |
| **响应：系统**显示酒店列表 |
| **刺激：客户**选择酒店 |
| **响应：系统**显示酒店详细信息 |
| **刺激：客户**选择预定 |
| **响应：系统**显示预定信息表单 |
| **刺激：客户**填写预定信息并确认 |
| **响应：系统**提示预定成功，显示订单信息 |
| **刺激：客户信用值<0，选择预定** |
| **响应：系统提示**信用值过低，返回主界面 |
| **刺激：**客户未完整填写预定信息 |
| **响应：系统**显示须完整填写预定信息，返回预定信息 |
| 刺激：客户提交预定信息表单但是酒店房源不够 |
| 响应：系统提示无匹配房源，返回主界面 |
| 刺激：客户退出填写预定信息表单 |
| 响应：系统显示此次预定不成功，返回主界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| **编 号** | **需求描述与度量** |
| OrderHotel.Input  OrderHotel.Input.Order  OrderHotel.Input.Hotel  OrderHotel.Input.Exit | 系统应该允许客户通过鼠标和键盘输入信息  系统允许客户从酒店列表中选择酒店，之后系统显示酒店详情，参见OrderHotel.Input.Hotel  系统允许客户选择“预定”，之后系统检查信用值，参见OrderHotel.Check  如果客户选择退出，系统返回主界面 |
| OrderHotel.Check  OrderHotel.Check.Valid  OrderHotel.Check.Invalid | 系统能够检查客户信用值  客户信用值>=0，系统显示预定信息表单，参见ORderHotel.OrderInfo  当客户信用值<0,系统提示信用值过低，并返回主界面 |
| OrderHotel.OrderInfo.Price  OrderHotel.OrderInfo.Submit  OrderHotel.OrderInfo.Completion  OrderHotel.OrderInfo.Completion.Invalid  OrderHoetl.OrderInfo.Completion.Valid | 系统能够计算并比较多钟优惠策略计算出价格，在预定信息表单中显示订单价格  客户填写预定信息并提交，参见OrderHotel.OrderInfo.Completion  系统能够检查预定信息表单必须填写完整，参见用例9  客户填写不完整，系统提示须完整填写  客户填写完整，系统能够根据客户填写的预定信息匹配相应房源，参见OrderHotel.Match |
| OrderHotel.Match  OrderHotel.Match.Succeed  OrderHotel.Match.Fail | 系统能够根据用户填写的预定信息匹配酒店房源  有匹配酒店房源，系统报告“预定成功”，自动跳转订单信息界面,参见OrderHotel.Order  无匹配酒店房源，系统报告“预定失败，无匹配酒店”，并返回主界面 |
| OrderHotel.Order.Calculate  OrderHotel.Order.Show.OrderInfo | 系统能够计算根据计算比较多种优惠策略，并在订单信息中显示，具体计算标准见数据格式要求  系统显示订单信息，参见用例2 |
| OrderHotel.Update | 系统更新订单列表 |