

احمد آقا نجار

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

احمد آقا نجار از نجاران بنام طرشت است. احمد آقا با اینکه نجار بنامی است اما تنها درساختن مثلث های چوبی تبحر دارد. بدین صورت که تنها مختصات نقاطی که برایش علامت خورده را می برد. متأسفانه بدلیل علامت گذاری نادرست تکه چوب های زیادی به هدر رفته و کارگاه او رو به تعطیلی است. او از شما که برنامه نویس قهاری هستید خواسته تا قبل از بریدن چوب به او بگویید که او می تواند با این سه تکه مثلث بسازد یا نه.

حال، برنامه ای بنویسید که با گرفتن یک عدد طبیعی n که طول چوب است و مختصات دو نقطه x_1, x_2 ، بررسی کند که اگر چوب را در نقاط داده شده ببریم، آیا می توان با سه تکه به وجود آمده یک مثلث ساخت یا نه. مقادیر YES و NO را در خروجی چاپ کند. (x_1 می تواند از x_2 کوچکتر یا بزرگتر باشد).

ورودی

ورودی تنها شامل یک خط است که در آن سه عدد طبیعی n و x_1 و x_2 است.

$$1 \leq x_1, x_2 < n \leq 10^9$$

خروجی

خروجی برنامه ی شما باید شامل 1 خط باشد عبارت YES یا NO چاپ شود.

ورودی نمونه ۱

5 2 3

خروجی نمونه ۱

YES

مقدار n برابر 5، x_1 برابر 2 و x_2 برابر 3 می‌باشد، پس تکه های چوب دارای طول 1 و 2 و 2 می‌شود و خروجی برابر YES می‌شود.

ورودی نمونه ۲

10 9 1

خروجی نمونه ۲

NO

