

جزئیات پروژه تست بک‌اند آچاره

هدف از انجام این پروژه، طراحی یک سیستم لاگین/ثبت‌نام ساده با این قابلیت محدود کردن درخواست‌های مشکوک می‌باشد.

توجه داشته باشید که هیچ قطعه کدی از پروژه تست شما در محصولات آچاره استفاده نخواهد شد!!

خلاصه پروژه

در سیستم مد نظر هدف پیاده کردن فرآیندی شبیه روند فعلی ورود/ثبت‌نام در آچاره می‌باشد:

1. کاربر ابتدا شماره موبایل خود را وارد می‌کند.
2. در صورتی که کاربر قبلاً ثبت نام کرده با زدن رمز عبور احراز هویت می‌شود.
3. در غیر این صورت یک کد یک بار مصرف ۶ رقمی برای کاربر تولید می‌شود که قرار است برای او پیامک شود¹.
4. کاربر با زدن کد، ثبت نام شده و سپس اطلاعات شخصی نظیر نام و نام خانوادگی و ایمیل از او گرفته می‌شود.
5. در فرآیند لاگین اگر کاربر سه بار یوزر پس غلط زد یا از یک IP سه بار ترکیب نام کاربر و رمز اشتباه زده شد برای ۱ ساعت بلاک می‌شود.
6. به همین ترتیب، در فرآیند ثبت‌نام اگر از یک IP سه درخواست اس ام اس آمد ولی کد وارد شده اشتباه شد، یا یک شماره سه بار کد ارسالی را اشتباه زد، برای ۱ ساعت بلاک می‌شود.

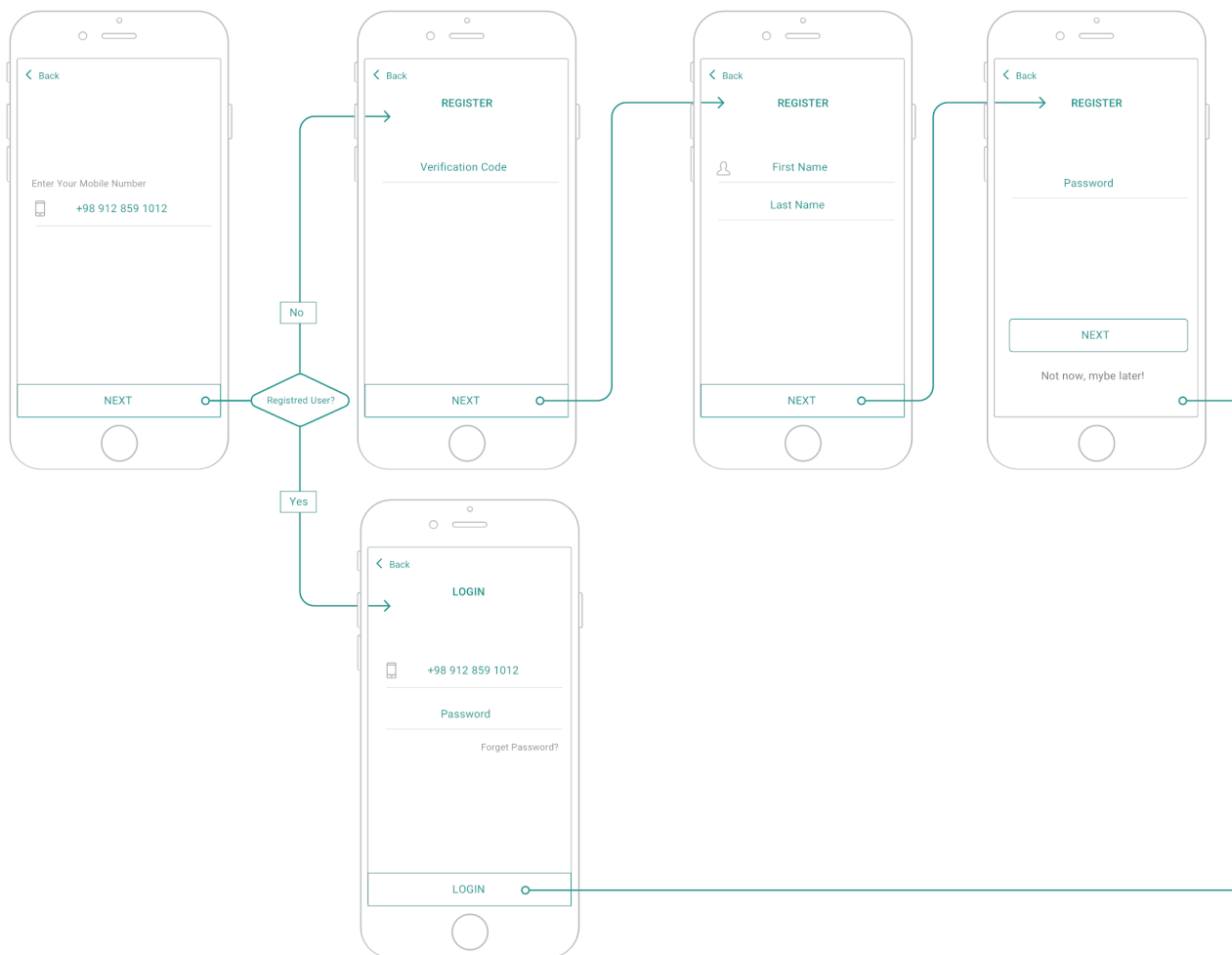
فرآیند به صورت شماتیک در عکس صفحه بعد نمایش داده شده است.

تکنولوژی مورد استفاده

- برای این پروژه لطفاً از زبان پایتون و فریم‌ورک جنگو استفاده کنید و یکی از دو روش زیر پیشنهاد می‌شود:
- می‌توانید برای پروژه یک فرانت‌اند نیز داشته باشید که مستقیماً با مدل‌های بک‌اند در ارتباط بوده و عملیات ثبت‌نام لاگین به طور کامل در این سیستم پیاده شود.
 - یا می‌توانید سیستم را بر مبنای RESTful API پیاده سازی کرده که در این حالت نیازی به فرانت‌اند نمی‌باشد ولی در این حالت لطفاً Postman Collection مربوطه را نیز تهیه فرمایید.

روش دوم از طرف ما پیشنهاد می‌شود (;

¹ زدن بخش مربوط به ارسال واقعی پیامک نیاز نیست.



نکاتی که برای ما اهمیت دارد

۱. رعایت اصول کد تمیز و خوانا و مرتب بودن کدهای نوشته شده
۲. اعتبار سنجی صحیح ورودی‌ها
۳. مدیریت مناسب خطاها
۴. برگرداندن پیام‌های مناسب (چه در حالت خطا و چه در حالت موفقیت)

با تشکر از وقتی که گذاشتید. اگر سوالی داشتید در خدمتیم :)
روزتون بخیر!