

# Einführung in die Theoretische Informatik

## Zusammenfassung

Ali, Mihir, Noah

April 28, 2022

### Contents

<b>1</b>	<b>Formale Sprachen</b>	<b>1</b>
1.1	Grundbegriffe . . . . .	1
1.1.1	Operationen auf Sprachen . . . . .	2
1.1.2	Grammatiken . . . . .	2
1.1.3	Chomsky Hierarchie . . . . .	3
1.1.4	Wortproblem . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Reguläre Sprachen</b>	<b>3</b>
2.1	Deterministische endliche Automaten . . . . .	3
2.1.1	Definition . . . . .	5
2.1.2	Akzeptierte Sprachen (Definition 3.2) . . . . .	5

## 1 Formale Sprachen

### 1.1 Grundbegriffe

- Alphabet  $\Sigma$  (endliche Menge) z.B.  $\{1, 0\}$
- Wort/String über  $\Sigma$  ist eine endliche Folge von Zeichen aus  $\Sigma$
- $|w|$  länge des Wortes  $w$
- Leeres Wort  $\epsilon$
- $uv$  konkatenation der Wörter  $u$  und  $w$
- Ist  $w$  ein Wort so ist  $w^0 = \epsilon$  und  $w^{n+1} = ww^n$

- $\Sigma^*$  Menge aller Wörter über  $\Sigma$
- (formale) Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$

### 1.1.1 Operationen auf Sprachen

Seien  $A, B \subseteq \Sigma^*$

- Konkatenation:

$$AB = \{uv | u \in A \wedge v \in B\}$$

- Konkatenation mit sich selbst:

$$A^n = \{w_1 \dots w_n | w_1, \dots, w_n \in A\} = A \dots A$$

- $A^* = \{w_1 \dots w_n | n \geq 0 \wedge w_1, \dots, w_n \in A\} = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A^n$
- $A^+ = AA^* = \bigcup_{n \geq 1} A^n$

1. Sonderfälle:

- $\forall A : \epsilon \in A^*$
- $\emptyset^* = \{\epsilon\}$
- $\emptyset A = \emptyset$
- $\{\epsilon\} A = A$
- $A^* A^* = A^* = (A^*)^*$

### 1.1.2 Grammatiken

4-Tupel  $G = (V, \Sigma, P, S)$

- $V$  ist endliche Menge von Nichtterminalzeichen
- $\Sigma$  ist endliche Menge von Terminalzeichen (= Alphabet)
- $P \subseteq (V \cup \Sigma)^* \times (V \cup \Sigma)^*$  ist Menge von Produktionen
- $S \in V$  ist das Startsymbol

Die Sprache von  $G$  ist die Menge aller Wörter, die von  $G$  erzeugt werden. Sie wird mit  $L(G)$  bezeichnet. Also jedes Wort, dass die Grammatik erzeugt muss in der Sprache erhalten sein und jedes Wort in der Sprache muss von der Grammatik erzeugt werden.

### 1. Reflexive transitive Hülle

- $\alpha \rightarrow_G^0 \alpha$
- $\alpha \rightarrow_G^{n+1} \gamma : \exists \beta. \alpha \rightarrow_G^n \beta \rightarrow_G \gamma$
- $\alpha \rightarrow_G^* \beta : \exists n. \alpha \rightarrow_G^n \beta$
- $\alpha \rightarrow_G^+ \beta : \exists n > 0. \alpha \rightarrow_G^n \beta$

### 1.1.3 Chomsky Hierarchie

Eine Grammatik  $G$  ist vom

- Typ 0 immer
- Typ 1 falls für jede Produktion  $\alpha \rightarrow \beta$  außer  $S \rightarrow \epsilon$  gilt  $|\alpha| \leq |\beta|$
- Typ 2 Falls  $G$  vom Typ 1 ist und für jede Produktion  $\alpha \rightarrow \beta$  gilt  $\alpha \in V$
- Typ 3 falls  $G$  vom Typ 2 ist und für jede Produktion  $\alpha \rightarrow \beta$  außer  $S \rightarrow \epsilon$  gilt  $\beta \in \Sigma \cup \Sigma V$

### 1. Grammatiken und Sprachklassen:

Typ 3	Rechtslineare Grammatiken	Reguläre Sprachen
Typ 2	Kontextfreie Grammatik	Kontextfreie Sprachen
Typ 1	Kontextsensitive Grammatik	Kontextsens. Sprachen
Typ 0	Phrasenstrukturgrammatik	Rekursiv aufzählbare Sprachen

### 2. Satz 2.13 $L(\text{Typ3}) \subset L(\text{Typ2}) \subset L(\text{Typ1}) \subset L(\text{Typ0})$

### 1.1.4 Wortproblem

Gegeben: eine Grammatik  $G$ , ein Wort  $w \in \Sigma^*$  Frage: Ist das Wort  $w$  in  $G$  enthalten ( $w \in L(G)$ )?

## 2 Reguläre Sprachen

### 2.1 Deterministische endliche Automaten

- Beispiel:
  - Eingabewort  $baba \rightarrow$  Zustandsfolge 0,0,1,2,2

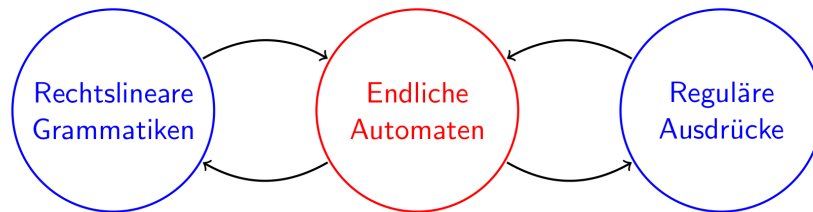


Figure 1: Reguläre Sprachen Schema

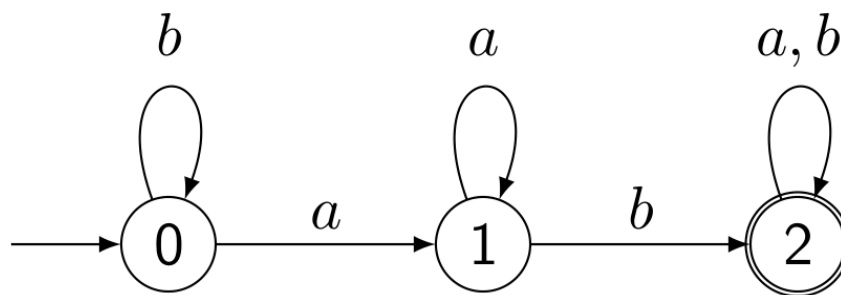


Figure 2: Beispiel Automat

- “Bei dieser Grammatik muss mindestens nach einem a ein b kommen”
- Die Sprache des DFA ist die Menge aller Wörter über  $\{a, b\}$ , die ab enthalten

Erkannte Sprache: Menge der Wörter, die vom Startzustand in einen Endzustand führen. Recognizer, die nur einmal das Wort durchläuft und in linearer Zeit es akzeptiert oder ablehnt.

### 2.1.1 Definition

Ein deterministischer endlicher Automat  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  besteht aus

- endliche Menge von Zuständen  $Q$
- endlichem Eingabealphabet  $\Sigma$
- einer totalen Übergangsfunktion  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$
- einem Startzustand  $q_0 \in Q$
- einer Menge  $F \subset Q$  von Endzuständen

### 2.1.2 Akzeptierte Sprachen (Definition 3.2)

Von  $M$  akzeptierte Sprache  $L(M) := \{w \in \Sigma^* | \hat{\delta}(q_0, w) \in F\}$  wobei

$\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$  induktiv definiert ist:

$$\hat{\delta}(q, \epsilon) = q$$

$$\hat{\delta}(q, aw) = \hat{\delta}(\delta(q, a), w), \text{ für } a \in \Sigma, w \in \Sigma^*$$

( $\hat{\delta}(q, w)$  bezeichnet den Zustand, den man aus  $q$  mit  $w$  erreicht.)

Eine Sprache ist regulär **gdw** sie von einem DFA akzeptiert wird.