# Laporan Praktikum Mata Kuliah Pemrograman WEB



# PERTEMUAN 6. TUGAS 1 PRAKTIKUM QUIZ SESSION

Dosen Pengampu: Wildan Aprizall Arifin, S.Pd., M.Kom.

> Disusun Oleh: Nelita Maharani 2307052

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA 2024

#### I. PENDAHULUAN

CRUD merupakan konsep fundamental dalam dunia pengembangan aplikasi yang mengacu pada empat operasi dasar dalam pengelolaan data: Create (membuat), Read (membaca), Update (memperbarui), dan Delete (menghapus). Konsep ini menjadi pondasi penting dalam hampir setiap aplikasi yang melibatkan manipulasi data, mulai dari aplikasi sederhana hingga sistem yang kompleks.

Dalam konteks pengembangan aplikasi, operasi Create memungkinkan pengguna untuk menambahkan data baru ke dalam sistem. Misalnya, ketika seseorang mendaftar di sebuah platform, data mereka "dibuat" dan disimpan dalam database. Operasi Read digunakan untuk mengambil dan menampilkan data yang telah tersimpan, seperti ketika aplikasi menampilkan daftar pengguna atau detail produk. Update memungkinkan modifikasi data yang sudah ada, contohnya ketika pengguna mengubah profil mereka atau admin memperbarui harga produk. Sementara itu, Delete digunakan untuk menghapus data yang tidak diperlukan lagi dari sistem.

Implementasi CRUD dapat dilakukan melalui berbagai cara, tergantung pada teknologi yang digunakan. Dalam konteks database SQL, operasi Create dilakukan menggunakan perintah INSERT, Read menggunakan SELECT, Update dengan UPDATE, dan Delete menggunakan DELETE. Pada pengembangan API RESTful, operasi-operasi ini umumnya dipetakan ke metode HTTP: POST untuk Create, GET untuk Read, PUT atau PATCH untuk Update, dan DELETE untuk operasi penghapusan.

Ketika mengimplementasikan CRUD, ada beberapa praktik terbaik yang perlu diperhatikan. Pertama, validasi data sangat penting untuk memastikan integritas data yang disimpan. Kedua, aspek keamanan harus diutamakan, termasuk implementasi autentikasi dan autorisasi untuk mencegah akses tidak sah ke operasi CRUD. Ketiga, memberikan umpan balik yang jelas kepada pengguna setelah setiap operasi CRUD sangat penting untuk pengalaman pengguna yang baik. Terakhir, optimasi performa, terutama untuk operasi yang melibatkan data dalam jumlah besar, tidak boleh diabaikan.

Sebagai contoh implementasi, dalam pengembangan aplikasi web menggunakan Node.js dan MySQL, operasi CRUD dapat direalisasikan menggunakan query database yang sesuai. Untuk operasi Create, aplikasi akan menggunakan query INSERT untuk menambahkan data baru. Operasi Read menggunakan SELECT untuk mengambil data yang diperlukan. Update dilakukan dengan query UPDATE untuk memodifikasi data yang sudah ada, dan Delete menggunakan query DELETE untuk menghapus data.

# II. ALAT DAN BAHAN

- 1. Komputer/Laptop
- 2. Visual Studio Code
- 3. XAMPP
- 4. MySQL
- 5. Chrome

#### III. LANGKAH KERJA

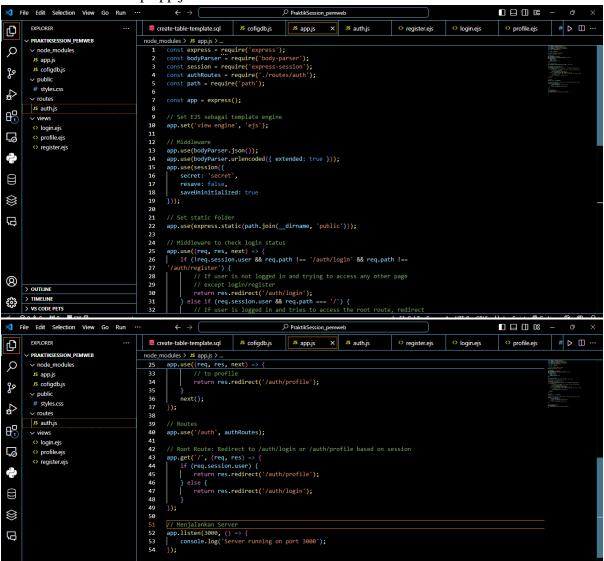
1. Membuat database baru dan table users

Langkah pertama membuat database bernama user\_management dan tabel users di dalamnya. Tabel users ini memiliki empat kolom utama. Kolom pertama adalah id yang bertipe integer dan diatur sebagai PRIMARY KEY, di mana nilainya akan otomatis bertambah untuk setiap pengguna baru melalui fitur AUTO\_INCREMENT. Kolom kedua adalah username yang bertipe VARCHAR dengan panjang maksimal 50 karakter, yang wajib diisi. Kolom ketiga adalah email, juga bertipe VARCHAR dengan panjang maksimal 100 karakter dan wajib diisi. Terakhir, terdapat kolom password yang bertipe VARCHAR dengan panjang maksimal 255 karakter, yang juga wajib diisi.

#### 2. Membuat configurasi

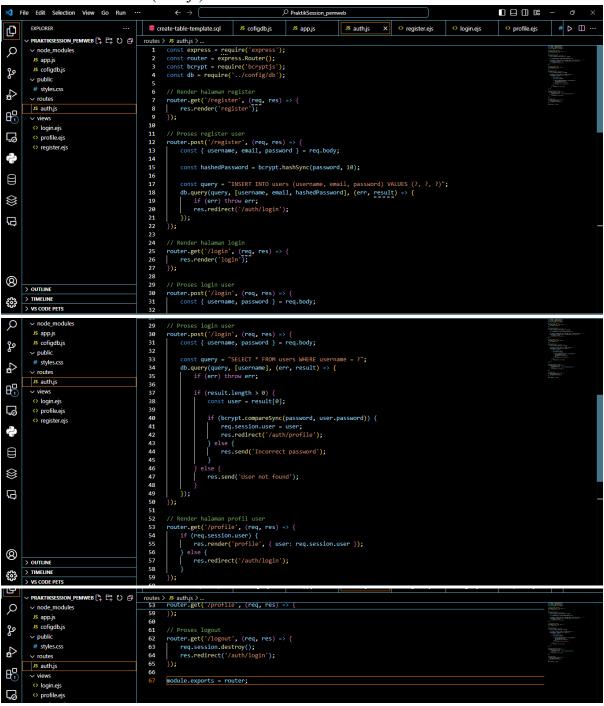
Kode JavaScript ini menggunakan modul mysql untuk menghubungkan aplikasi Node.js dengan database MySQL. Pertama, modul mysql diimpor dengan menggunakan require('mysql'), yang memungkinkan penggunaan fungsi MySQL yang terkait. Selanjutnya, mysql.createConnection() digunakan untuk membuat koneksi ke database, dan objek konfigurasi disertakan. Objektif ini mengandung informasi penting seperti host, yang dalam kasus ini adalah "localhost", yang menunjukkan bahwa database berada di komputer lokal; user, yang diwakili oleh "root", dan password yang diatur kosong, yang digunakan dalam kasus ini; dan nama database yang akan dihubungkan, user\_management. Setelah itu, db.connect() digunakan untuk menguji koneksi; jika koneksi berhasil, akan ditampilkan pesan "Database connected...". Perintah "throw err" akan menghentikan program dan menampilkan kesalahan. Terakhir, module mengekspor koneksi untuk digunakan di bagian aplikasi, gunakan exports = db.

3. Membuat setup app.js



Kode di atas merupakan aplikasi server sederhana yang dibuat menggunakan Node.js dengan framework Express yang menangani autentikasi pengguna. Pertama, modul-modul seperti "express", "body-parser", "express-session", dan "authRoutes" diimpor. Aplikasi ini menggunakan template engine EJS untuk tampilan dinamis. "BodyParser" digunakan untuk memproses data dari form dan JSON, dan "express-session" digunakan untuk mengatur sesi pengguna. Untuk melayani file publik seperti gambar dan CSS, direktori statis diatur dengan "express.static". Untuk mengetahui status login pengguna, middleware khusus ditambahkan. Ketika server berhasil dijalankan, pesan "Server berjalan pada port 3000" ditampilkan.

4. Membuat route (auth.js)



Modul rute autentikasi di atas menggunakan Express dan berypt.js untuk hashing password. Proses pendaftaran, login, profil, dan logout pengguna dilakukan melalui rute ini.

5. Register pages

```
create-table-template.sql
                                                                                                                                                    o profile.ejs
          PRAKTIKSESSION_PEMWEB 🖺 🛱 🖔 🗗
                                                             <html lang="en
                                                                                           et" href="/styles.css"
                                                     9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
           profile.eis
                                                                            <label for="username">Username</label>
<input type="text" id="username" name=</pre>
                                                                             <label for="email">Email</label>
<input type="email" id="email" name="email" required</pre>
<label for="password">Password</label>
S
                                                                            <button type="submit">Register</button>
                                                                           Already have an account? <a href="<u>/auth/login</u>">Login here</a>
```

Kode tersebut merupakan halaman HTML yang akan digunakan untuk form registrasi pengguna. Halaman ini ditulis dalam bahasa Inggris dan memiliki tag HTML dasar seperti "" untuk menentukan metadata. Ini termasuk pengaturan charset UTF-8, pengaturan viewport, dan tautan ke file CSS luar seperti "/styles.css". Halaman bernama "Daftar". Sebuah div dengan class "container" ada di bagian "body", di mana form pendaftaran dapat disimpan. Dengan menggunakan metode POST, formulir ini mengirim data ke rute "/auth/register". Form memiliki input untuk username, email, dan password, yang semuanya harus diisi (ditandai dengan atribut "harus"). Data akan dikirim untuk diproses setelah pengguna mengisi formulir dan menekan tombol "Register". Jika pengguna sudah memiliki akun, ada juga link yang akan membawa mereka ke halaman login.

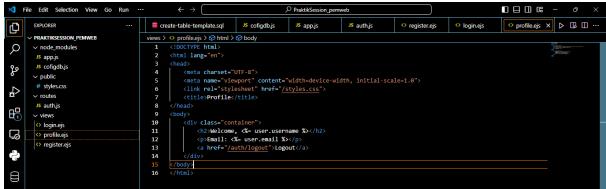
# 6. Login pages

```
create-table-template.sql
                                                                             JS cofigdb.js
               KSESSION_PEMWEB [] [] O
                                                     ♦ login.ejs > ♦ html > ♦ head
                                                               html:
                                                      <html lang="er
                                                          <meta charset="UTF-8"</pre>
                                               10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
         <> loain.ei:
٩
                                                                   <label for="password">Password</label>
\otimes
                                                                    <button type="submit">Login</button>
                                                                p>Don't have an account? <a href="/auth/register">Register here</a>/p:
Ç
```

Kode tersebut merupakan halaman HTML yang akan digunakan untuk form login pengguna. Pada bagian "head", halaman dikonfigurasi dengan charset UTF-8 dan dioptimalkan untuk ponsel dengan pengaturan viewport. Halaman ini diberi nama "Login" dan terhubung ke file CSS eksternal "/styles.css" untuk menyesuaikan. Terdapat sebuah div dengan class "container" di bagian "body", yang dapat digunakan untuk menyimpan form login. Dengan menggunakan metode POST, formulir ini akan mengirimkan data ke rute "/auth/login". Form ini mengandung input untuk "username" dan "password", yang keduanya harus diisi dengan tanda "perlu". Data dikirim untuk proses autentikasi setelah pengguna

mengisi formulir dan menekan tombol "Login". Jika pengguna belum memiliki akun, di bagian bawah mereka akan menemukan tautan yang akan membawa mereka ke halaman registrasi.

## 7. Profile pages



Halaman profil pengguna ini dibuat menggunakan EJS (JavaScript Tertanam). Pada bagian "", halaman diatur menggunakan charset UTF-8, viewport, dan terhubung ke file CSS luar (/styles.css) untuk gaya. Halaman ini disebut "Profil". Di bagian "body", ada div dengan class "container" yang digunakan untuk menampilkan pesan selamat datang kepada pengguna yang baru saja masuk. Sintaks EJS "<%= user.username %>" digunakan untuk menampilkan nama pengguna secara dinamis, dan email pengguna ditampilkan di bawahnya dengan "<%= user.email %>". Di bagian akhir, pengguna dapat menemukan tautan ke rute "/auth/logout" untuk memulai login. Halaman ini menampilkan detail akun pengguna dan opsi untuk keluar dari sesi.

## 8. Styles CSS

```
B C 🛱 ₽ 88
                                                                             font-family: Arial, sans-serif; background-color: #553f3f;
            Js app.js
                                                                             display: flex;
justify-content: center;
align-items: center;
height: 100vh;
                                                               margin: 0:
background-color: #f1eeee;
                                                                             Dackground cook
padding: 20px;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 10px □rgba(0, 0, 0, 0.1);
text-align: center;
Ç
                                                                             el {
display: block;
margin-bottom: 5px;
                                                                             width: 100%:
```

Kode di atas adalah file CSS yang digunakan untuk memberikan gaya pada halaman HTML yang berkaitan dengan profil pengguna, formulir login, atau registrasi.

#### IV. KESIMPULAN

Hasil dari materi praktikum ini adalah bahwa kita telah membangun dan mengelola aplikasi web sederhana menggunakan Node.js sebagai framework, Express sebagai basis data, dan berypt.js untuk hashing kata sandi untuk keamanan. Aplikasi ini memiliki fitur autentikasi pengguna dasar, seperti registrasi, login, logout, dan tampilan profil pengguna. Untuk menjalankannya, kami membuat jalur untuk menjalankan berbagai fungsi tersebut, menggunakan express-session untuk mengelola sesi pengguna, dan menerapkan middleware untuk memastikan hanya pengguna yang telah login yang dapat mengakses halaman tertentu. Halaman frontend dibuat menggunakan template engine EJS dan diformat dengan CSS untuk tampilan yang bersih dan responsif. Praktikum ini mengajarkan cara membuat aplikasi autentikasi yang aman dan berfungsi dengan menggabungkan berbagai komponen.

#### Link Github:

https://github.com/maharaninelita/praktikSession.git