LAPORAN JOBSHEET 11

PRAKTIKUM DASAR PEMROGRAMAN

Maharani Wirawan (2341760111)

SIB 1C/18

• PERCOBAAN 3

1. Perhatikan, apakah output yang dihasilkan dengan nilai N=5 sesuai dengan tampilan berikut?

Tidak

2. Jika tidak sesuai, bagian mana saja yang harus diperbaiki atau ditambahkan? Jelaskan setiap bagian yang perlu diperbaiki atau ditambahkan tersebut!

```
Triangle.iava > 😝 Triangle
      import java.util.Scanner;
      public class Triangle {
          Run|Debug
public static void main(String[] args) {
              Scanner sc = new Scanner(System.in);
              System.out.print(s:"Masukkan nilai N: ");
              int N = sc.nextInt();
              int i = 1;
              while (i <= N) {
                   while (j <= i) {
                      System.out.print(s:"*");
                  System.out.println();
             OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
b42\redhat.java\jdt_ws\Jobsheet-PraktikumDasarPemrograman_
Masukkan nilai N: 5
****
PS D:\PDASPRO\Jobsheet-PraktikumDasarPemrograman> d:; cd
```

Mengubah nilai 'i' dan 'j' menjadi 1 pada baris 8 dan 10 untuk menghasilkan pola segitiga yang sesuai. Dengan begitu loop while akan dimulai dari 1 dan terus berlanjut hingga mencapai nilai N. Selain itu dengan mengubah nilai awal j menjadi 1, loop while akan dimulai dari 1 dan berlanjut hingga j \leq i. Ini memastikan bahwa setiap baris mencetak jumlah bintang yang sesuai dengan nilai i. Hasilnya pola segitiga akan dimulai dari 1 dan bertambah satu setiap barisnya.

PERCOBAAN 4

1. Jelaskan alur program pada Percobaan 4!

- 1) Program dimulai dengan menginisialisasi objek 'Scanner' dan 'Random'.
- 2) Sebuah loop 'do-while' utama digunakan untuk mengulang permainan sepanjang pengguna menginginkannya (menu == 'Y' atau 'y').
- 3) Di dalam loop utama, program menghasilkan angka acak antara 1 dan 10 dengan menggunakan `rand.nextInt(10) + 1`.
- 4) Dilakukan loop 'do-while' kedua untuk meminta pengguna menebak angka sampai jawaban benar. Setiap tebakan pengguna dibandingkan dengan angka acak yang dihasilkan.

- 5) Setelah jawaban benar, program menanyakan apakah pengguna ingin mengulang permainan.
- 6) Jika jawaban pengguna adalah 'Y' atau 'y', loop utama akan diulang.
- 2. Apa yang harus dilakukan untuk tidak melanjutkan (tidak mengulangi) permainan tersebut?

Untuk tidak melanjutkan atau tidak mengulangi permainan, pengguna dapat memilih 'T' atau 't' saat ditanya apakah ingin mengulang permainan.

3. Modifikasi program di atas, sehingga bisa menampilkan informasi mengenai : input nilai tebakan yang dimasukan oleh pengguna, apakah lebih kecil atau lebih besar dari jawaban (angka) yang ditentukan secara acak oleh komputer!

```
J Quizjava > Quiz > Qmain(String[])

oo {
    int number = rand.nextInt(bound:10) + 1;
    int answer;
    boolean success = false;

do {
    System.out.print(s:"Tebak angka (1-10): ");
    answer = input.nextInt();
    input.nextLine();

if (answer < number) {
    System.out.println(x:"Tebakan terlalu kecil. Coba lagi!");
    } else if (answer > number) {
        System.out.println(x:"Tebakan terlalu besar. Coba lagi!");
    } else {
        System.out.println(x:"Tebakan terlalu besar. Coba lagi!");
    }
}

while (answer != number);

PROBLEMS ② OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Tebak angka (1-10): 8
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebak angka (1-10): 5
    Tebakan terlalu besar. Coba lagi!
    Tebakan terlalu besar. Cobakan terlalu besar.
    Tebakan terlalu be
```

• PERCOBAAN 5

- 1. Jelaskan alur program pada Percobaan 5!
 - 1) Program dimulai dengan mendeklarasikan objek 'scanner' untuk menerima input dari pengguna.
 - 2) Membuat array dua dimensi 'temps' dengan ukuran 5x7 untuk menyimpan suhu.
 - 3) Menggunakan loop pertama ('for') untuk mengisi array 'temps' dengan suhu setiap hari untuk setiap kota.
 - 4) Loop kedua digunakan untuk menampilkan matriks suhu yang telah dimasukkan.

- 5) Pada setiap iterasi, pengguna diminta untuk memasukkan suhu harian untuk setiap kota.
- 2. Modifikasi kode program tersebut untuk menampilkan array menggunakan foreach!

```
//#MODIFIKASI 1
import java.util.Scanner;

public class NestedLoop18 {

    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        double[][] temps = new double[5][7];

    for (int i = 0; i < temps.length; i++) {
        System.out.println("City: " + i);
        for (int j = 0; j < temps[0].length; j++) {
            System.out.print("Day " + (j + 1) + ": ");
            temps[i][j] = scanner.nextDouble();
        }
        System.out.println();
    }

    for (double[] cityTemps : temps) {
        for (double temp : cityTemps) {
            System.out.print(temp + " ");
        }
        System.out.println();
    }
}</pre>
```

3. Modifikasi kode program tersebut sehingga dapat menampilkan nilai rata-rata setiap kota!