

Front End Bootcamp PT. Mahardika Solusi Teknologi

Ariel Arliyanus, S.Kom

Chapter 20 – React JS Final Project

2021 © All Right Reserved

Dilarang memperbanyak dan/atau meng-copy sebagian atau seluruh material dalam dokumen ini tanpa persetujuan tertulis dari PT. Mahardika Solusi Teknologi

Membangun Web Frontend Reactjs

pada final project web frontend Reactjs ini anda diminta untuk membuat web app dengan syarat berikut ini:

1. **wajib di deploy melalui netlify agar nantinya bisa digunakan**
2. **wajib ada function component, class component, state, hooks, context, react-router dom dan axios**
3. **Web App menggunakan Ant Design atau yang sejenisnya (Core UI, Material UI, dsb.) (sifatnya opsional).**

berikut ini soal dari final project:

1. Setup (5 poin)

buatlah sebuah folder baru pada repository tugas harian dengan nama “Final-Project”

2. Layout (10 poin)

buatlah layout pada final project yang terdapat header, sidebar, footer dan section component, untuk sidebar bisa dimunculkan ketika user sudah login saja

3. Halaman yang bisa di akses tanpa login (10 poin)

buatlah halaman depan (yang bisa di akses tanpa login) yang terdapat halaman list movie dan list games (bisa di buat terpisah) dan ketika di klik (misal ada read more atau view more) bisa menuju halaman detail (detail movie dengan parameter id misal urlnya showMovie/ID)

4. Authentication (15 poin)

buatlah fitur login, register dan logout, dan ganti password. lalu ketika refresh halaman pastikan tidak boleh terlogout

5. Movie List Table(10 poin)

buatlah halaman movie list table yang berisi tabel movie yang ada button edit (yang nantinya akan menuju form edit misal movie/edit/ID) dan delete nya filter berdasarkan minimal dari 3 field table search berdasarkan nama tabel moviemembuat sort tiap field-field dalam table

6. **Form Create dan Edit Movie (20 Poin)**

buatlah form **terpisah** dari table movie yang bisa mengakomodir fitur create dan edit movie dengan route yang berbeda (misal url edit movie/edit/ID, untuk create urlnya movie/create) dan wajib menggunakan token

7. **Game List Table(10 poin)**

buatlah halaman movie list table yang berisi tabel game yang ada button edit (yang nantinya akan menuju form edit misal game/edit/ID) dan delete nya filter berdasarkan minimal dari 3 field table search berdasarkan nama tabel game membuat sort tiap field-field dalam tabel

8. **Form Create dan Edit Game(20 Poin)**

buatlah form **terpisah** dari table game yang bisa mengakomodir fitur create dan edit movie dengan route yang berbeda (misal url edit game/edit/ID, untuk create urlnya game/create) dan wajib menggunakan token
jika ingin menambahkan fitur lain di persilahkan

berikut ini API yang bisa di gunakan untuk final project:

===GAMES===

GET <https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game>

GET https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game/{ID_GAMES}

POST <https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game>

PUT https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game/{ID_GAMES}

DELETE https://backendexample.sanbersy.com/api/data-game/{ID_GAMES}

==detail data game==

genre: string
image_url: string
singlePlayer: boolean (true or false) / (1 or 0)
multiplayer: boolean (true or false) / (1 or 0)
name: string
platform: string
release: string

===MOVIES===

GET <https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie>

GET https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie/{ID_MOVIES}

POST <https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie>

PUT https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie/{ID_MOVIES}

DELETE https://backendexample.sanbersy.com/api/data-movie/{ID_MOVIES}

==detail data movie==

description: string
duration: integer
genre: string
image_url: string
rating: integer
review: string
title: string
year: integer

===USER===

POST <https://backendexample.sanbersy.com/api/register>
(parameter untuk register name, email dan password)

POST <https://backendexample.sanbersy.com/api/user-login>
(parameter untuk login email dan password)

POST <https://backendexample.sanbersy.com/api/change-password>

(parameter untuk change password current_password, new_password dan new_confirm_password)

Untuk batas pengumpulan final project maksimal di kumpulkan pada hari Jumat 7 Mei Pukul 13.00.