

HUMBOLDT-UNIVERSITÄT ZU BERLIN
MATHEMATISCH-NATURWISSENSCHAFTLICHE FAKULTÄT
INSTITUT FÜR INFORMATIK

Analyse von Visitentexten mittels maschinellern Lernen zur Optimierung der Leitlinienadhärenz auf einer Intensivstation

Bachelorarbeit

zur Erlangung des akademischen Grades
Bachelor of Science (B. Sc.)

eingereicht von: Martin Hoffmann

geboren am: 06.09.1998

geboren in: Berlin

Gutachter: Prof. Dr. med. Dr. rer. nat. Felix Balzer
Dr. med. Fridtjof Schiefenhövel

eingereicht am:

verteidigt am:

Zusammenfassung

Die Verlegung eines Patienten auf eine Intensivstation erfolgt häufig infolge einer besonders schweren oder lebensbedrohlichen Erkrankung oder Verletzung. Insbesondere die digitale Kommunikation über den Gesundheitszustand der Patienten ist eine wichtige Voraussetzung für ein optimales Therapieoutcome. Dennoch kommt es häufig zu unvollständigen, ungenauen oder widersprüchlichen Eintragungen. Das Ziel der vorliegenden Arbeit ist es, mithilfe von modernen Ansätzen des maschinellen Lernens medizinische Scores anhand von unstrukturierten Visitentexten vorherzusagen.

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	5
1.1	Datenerfassung auf Intensivstationen	5
1.1.1	medizinische Scores	5
1.1.2	Ziel der Arbeit	6
1.2	Maschinelles Lernen	7
1.2.1	Überwachtes Lernen	7
1.2.2	Regression vs Klassifikation	7
1.2.3	Maschinelles Lernen in der Medizin	8
2	Übersicht über die Daten	10
2.1	Überblick über die vorliegenden Datensätze	10
2.2	Generierung von Schlüssel-Wert-Paaren	12
2.3	Genauigkeit der erfassten Daten	15
3	Vorgehensweise	18
3.1	Baseline-Modell	18
3.1.1	Datenaufbereitung	18
3.1.2	Modell	18
3.1.3	Ergebnisse	18
3.2	Extreme Learning Machine	18
4	Auswertung der Ergebnisse	19
4.1	Auswertung der Ergebnisse	19
4.2	Bewertung der Leitlinienadhärenz auf den Intensivstationen der Charité	19
4.3	Blick in die Zukunft	19
5	Fazit	20
	Literaturverzeichnis	21

1 Einführung

1.1 Datenerfassung auf Intensivstationen

[Marx et al. \[2015\]](#) verorten die Intensivmedizin im Spannungsfeld zwischen Heilen und Sterben. Eine Verlegung auf die Intensivstation erfolgt häufig infolge einer besonders schweren oder lebensbedrohlichen Erkrankung oder Verletzung. Eine Behandlung auf der Intensivstation verfolgt, sofern möglich, das Ziel, den Patienten insofern zu kurieren, dass diesem ein Weiterleben unabhängig von den besonderen technischen und personellen Möglichkeiten der Intensivmedizin möglich ist. Dafür wird eine besonders intensive Behandlung durch Ärzte und Pflegekräfte benötigt.

Jüngere technische Entwicklungen ermöglichen es, mehr Informationen über jeden Patienten zu erfassen und zu verarbeiten als je zuvor. Ärzte, Pflegekräfte, aber auch Angehörige werden so mit großen Mengen an Informationen konfrontiert. Die erfolgreiche Kommunikation zwischen Behandelnden stellt eine wichtige Voraussetzung für das Patientenoutcome dar. [Marx et al. \[2015\]](#) bezeichnen Kommunikationsprobleme als wichtigen Faktor für erhöhte Krankenhausmortalitätsraten. Die Autoren beschreiben weiter, dass bis zu 50 % der klinisch relevanten Informationen, die noch in der Morgenvisite zwischen Ärzten ausgetauscht werden, schon in der Spätvisite des gleichen Tages nicht mehr übermittelt werden.

Die Frage der effektiven Datenerfassung auf Intensivstationen ist also eine über Leben und Tod. Dennoch kommt es aus unterschiedlichen Gründen vor, dass Informationen über den Gesundheitszustand der Patienten ungenau oder in zu geringem Umfang digital erfasst werden.

Gegenstand der vorliegenden Arbeit ist ein Versuch, mittels maschinellem Lernen einen Beitrag zur Lösung dieses Problems beizutragen.

1.1.1 medizinische Scores

In *Die Intensivmedizin* [[Marx et al., 2015](#)] ist der Begriff des Scores folgendermaßen definiert:

„Ein Score ist der Versuch, eine komplexe klinische Situation auf einen eindimensionalen Punktwert abzubilden. Eine solche Reduktion verfolgt das Ziel, übergreifende Aspekte wie Schweregrad oder Prognose als Kombination einzelner Fakten objektiv zu fassen, um sie dann in unterschiedlichen Kollektiven vergleichend darstellen zu können.“

Es handelt sich bei einem Score häufig um die Kombination mehrerer erfassbarer Werte, beispielsweise der Herzfrequenz oder dem Sauerstoffgehalt im Blut. Auch allgemeine Informationen über den Patienten¹ wie das Alter oder bekannte Vorerkrankungen können berücksichtigt werden. Die Bestimmung eines Scores stellt also den Versuch dar, die komplexe, individuelle Situation eines Patienten auf einen numerischen Wert zu reduzieren. Dabei gehen unweigerlich Informationen verloren. Gleichzeitig erlaubt es die Erfassung von derartigen standardisierten Scores aber, auf einen Blick wichtige Informationen über den Zustand des Patienten zu erfassen. Durch eine derartige Reduktion auf das Wesentliche wird ferner ermöglicht, den pathologischen Verlauf eines Patienten über einen längeren Zeitraum zu analysieren, oder die Symptomatik mehrerer Patienten leichter miteinander zu vergleichen. Ein weiterer Vorteil ist es, dass, unter Voraussetzung der richtigen Anwendung, die Vergabe von Scores weitestgehend unabhängig von der subjektiven Einschätzung des Arztes oder der Pflegekraft erfolgt [Marx et al., 2015]. Eine Ausnahme unter den in den Datensätzen erfassten Werte bildet der CAM-ICU (siehe Abschnitt 2.1). Das Ergebnis fällt hierbei entweder positiv oder negativ aus und stellt damit keinen Score im eigentlichen Sinne dar.

1.1.2 Ziel der Arbeit

Das Ziel der vorliegenden Arbeit ist es, mit Hilfe von maschinellem Lernen ein statistisches Modell zu entwickeln, um anhand von Freitexten medizinische Scores möglichst akkurat vorherzusagen. Die Entwicklung eines solchen Modells ermöglicht es unter anderem, die tatsächlich eingetragenen Werte mit den Vorhersagen des Modells zu vergleichen, um daraus Rückschlüsse über die Qualität der Datenerfassung an der Charité zu treffen.

¹Hier und im Rest der Arbeit umfasst das generische Maskulinum stets Personen beider Geschlechter.

1.2 Maschinelles Lernen

Der Begriff Maschinelles Lernen bezeichnet einen modernen Ansatz in der Arbeit an künstlicher Intelligenz. (cite).

hat sich im Zeitalter von Big Data und leistungsstarken Rechnern zu einem der Hauptforschungspunkte der Informatik entwickelt (cite).

Mitchell [1997] definiert den Vorgang maschinellen Lernens folgendermaßen:

”A computer program is said to learn from experience E with respect to some class of tasks T and performance measure P , if its performance at tasks in T , as measured by P , improves with experience E .”

Im Allgemeinen werden also Algorithmen, die aus großen Datensätzen „lernen“ und damit Vorhersagen über unbekannte Daten machen, als maschinelles Lernen bezeichnet.

1.2.1 Überwachtes Lernen

Beschreiben: Hier gehts um supervised ML! (neben supervised gibt es noch: unsupervised, wo foo, und Reinforcement learning, wo bar.)

Texte müssen in numerische Eingabevektoren abgebildet werden, mehr dazu in abschnitten 3.1.1 und 3.2.1 :)

1.2.2 Regression vs Klassifikation

Probleme aus dem Bereich des überwachten maschinellen Lernens lassen sich im Allgemeinen in eine von zwei Kategorien einordnen: Klassifizierung bezeichnet den Prozess, bei dem ein Datensatz einer oder mehreren Klassen aus einer endlichen Liste möglicher Klassen zugeordnet wird. Dieser Ansatz findet beispielsweise bei der automatischen Kategorisierung von E-Mails (Spam oder nicht Spam) oder bei der Erkennung von handschriftlichen Texten (welches Symbol aus einem gegebenen Alphabet ist dargestellt?) Anwendung (CITE). Da es sich bei den betrachteten medizinischen Scores um diskrete, ganzzahlige Werte aus einem endlichen Wertebereich handelt, liegt auch hier die Anwendung eines Klassifizierungs-Verfahrens nahe.

Betrachtet man aber die verschiedenen möglichen Werte eines Scores als separate und voneinander unabhängige Klassen, so ginge eine wichtige Information über deren

Anordnung verloren. Bei den im Rahmen dieser Arbeit behandelten Scores handelt es sich stets um eindimensionale, metrische Skalen. Im mathematischen Sinne stellen sie Totalordnungen dar: Sie erfüllen also die Anforderungen der Reflexivität, Antisymmetrie, Transitivität und Totalität. Bezeichne M die Menge aller möglichen Werte eines beliebigen medizinischen Scores. Es gilt also für alle $a, b, c \in M$:

$$\begin{aligned} a &\leq a && \text{(Reflexivität)} \\ a \leq b \wedge b \leq a &\Rightarrow a = b && \text{(Antisymmetrie)} \\ a \leq b \wedge b \leq c &\Rightarrow a \leq c && \text{(Transitivität)} \\ a &\leq b \vee b \leq a && \text{(Totalität)} \end{aligned}$$

Damit lassen sich die verschiedenen Scores vergleichen und in ein Verhältnis setzen. So ist ein RASS-Wert² von -4 (tief sediert) beispielsweise deutlich näher an -3 (mäßig sediert) als an $+1$ (unruhig). Bei gängigen Verfahren zur Klassifizierung ginge diese Information verloren, da bei Kenngrößen zur Bewertung solcher Modelle nur betrachtet werden kann, ob ein gegebener Eingabetext genau der richtigen Kategorie (dem richtigen Score) zugeordnet wurde oder nicht.

Bei der vorliegenden Arbeit habe ich mich demnach dafür entschieden, die Vergabe von Scores anhand von Eingabetexten als klassisches Regressionsproblem zu betrachten, und die Ausgaben der Modelle im Zweifelsfall auf den nächstmöglichen ganzzahligen Wert zu runden. Dieser Ansatz fand auch bei früheren Arbeiten, die sich mit ähnlichen Fragestellungen befassten, Anwendung (CITE). Die Abweichung des vorhergesagten Werts eines Modells von dem nächst möglichen Wert stellt somit sogar einen rudimentären Ansatz zur Bewertung der Konfidenz bei der Vergabe einzelner Werte dar.

1.2.3 Maschinelles Lernen in der Medizin

Hier andere Einsatzgebiete von ML in Medizin [[Krishnan und Sowmya Kamath, 2018](#)]. Und: Warum ML für unsere Problematik?

Problem, insbesondere in der Medizin: Explainable AI. Insbesondere bei ANN: Reihe von Entscheidungen die von künstlichen neuronalen Netzwerken getroffen werden und

²Richmond Agitation-Sedation Scale

zu einer bestimmten ausgabe führen sind für die Entwickler oft nicht nachvollziehbar (CITE). Das Teilgebiet XAI beschäftigt sich mit methoden, ML besser nachvollziehbar zu machen.

2 Übersicht über die Daten

information über copra (fridtjof ausquetschen). bla bla bla

Die Datensätze wurden vor dem Export pseudonymisiert, indem patientenbezogene Daten wie Name und Geburtsdatum entfernt wurden. Insbesondere werden Zeitpunkte nicht in absoluter Form angegeben, sondern in Relation zum Beginn des Krankenhausaufenthalts des entsprechenden Patienten. Rückschlüsse auf die Identität der Patienten, deren Daten hier betrachtet werden, sind somit ausgeschlossen. Eine Zuordnung der erfassten Werte und Visitentexte untereinander zum selben Patienten bleibt aber durch eine den Patienten eindeutig identifizierenden Zahlenkombination weiterhin möglich.

Nach dem Export lagen die Daten in Form mehrerer Datendateien vor. `patienten.csv` und `delir.csv` enthalten Metainformationen über die betrachteten Patienten. Die beiden Dateien `scores1.csv` und `scores2.xlsx` geben Aufschluss über die erfassten Scores und eingetragenen Freitexte. Jede Zeile enthält hierbei jeweils die VarID, den betreffenden Patienten, den Zeitpunkt sowie den eigentlichen erfassten Wert. Bei der VarID handelt es sich um einen ganzzahligen Wert, mit der jede Art von auf der Intensivstation erfasstem Wert bzw. eingetragenen Text Charité-intern repräsentiert und eindeutig identifiziert wird (siehe Tabelle [2.1](#)).

2.1 Überblick über die vorliegenden Datensätze

Der mir für diese Arbeit zur Verfügung stehende Datensatz umfasst insgesamt 1357 Patienten-Aufenthalte auf den Intensivstationen der Charité Berlin, die allesamt im Zeitraum von XXX 2019 bis XXX 2020 stattfanden. Jeder Aufenthalt wird über eine numerische, inkrementell aufsteigende Nummer¹ eindeutig identifiziert. Ein Patient, der im Laufe seiner Behandlung mehrere Male auf eine Intensivstation verlegt wird, erhält für jeden separaten Aufenthalt eine neue Identifikationsnummer. Für jeden Patient liegen Informationen über Geschlecht, BMI², Alter zum Zeitpunkt der Aufnahme und ob während des Aufenthalts ein Delir³ diagnostiziert wurde vor. Weiterhin ist

¹in den exportierten Datensätzen als n.ID bezeichnet

²Body-Mass-Index

³F05.* gemäß ICD-10

die Gesamtdauer des Aufenthalts auf der Intensivstation vermerkt, sowie ob der Patient während seines Aufenthalts verstorben ist. Bei den vorliegenden Patienten lag die Mortalität während des Aufenthalts bei etwa 17% ($n = 225$). Die beobachteten Aufenthalte verliefen über Zeiträume von wenigen Stunden bis zu mehreren Monaten. Die mittlere Aufenthaltsdauer während des Beobachtungszeitraums liegt bei etwa 7,2 Tagen, der Median beträgt 3,2 Tage. Fast die Hälfte aller Aufenthalte endete also nach weniger als drei Tagen. Nur etwas mehr als ein Viertel der Patienten ($n = 375$) wurden für eine Woche oder länger auf der Intensivstation behandelt.

Für jeden Patienten werden während der Dauer seines Aufenthalts medizinische Scores (siehe Abschnitt 1.1.1) bestimmt sowie Visitentexte geschrieben. Die Visitentexte werden digital erfasst und liegen im Unicode-Zeichensatz vor, folgen allerdings im Allgemeinen keinem einheitlichen Muster. Es handelt sich also um unstrukturierte Freitexte, und es liegt im Ermessen der behandelnden Ärzte bzw. Pflegekräfte, einen aussagekräftigen Text zu formulieren. Ebenso können sich Faktoren wie Zeitdruck, Stress oder Ablenkungen durch die Umgebung auf Umfang und Genauigkeit der eingetragenen Texte auswirken [Marx et al., 2015].

Tabelle 2.1 enthält eine Übersicht über alle Scores und Freitexte, die in dem gegebenen Datensatz erfasst wurden. Es folgt eine detailliertere Beschreibung derjenigen Werte, die für den Inhalt dieser Arbeit besondere Relevanz haben:

Glasgow Coma Scale Bei der Glasgow Coma Scale (GCS) wird die Schwere einer möglicherweise vorliegenden Bewusstseinsstörung anhand von drei Kategorien (Augenöffnen, verbale Antwort und motorische Reaktion) ermittelt. In jeder Kategorie wird eine Punktzahl ermittelt, die dann zu einem Endergebnis aufsummiert werden. Insgesamt sind so Werte zwischen einschließlich 3 und 15 möglich [Teasdale und Jennett, 1974; Marx et al., 2015].

RASS Die Richmond Agitation Sedation Scale (RASS) ist eine zehnstufige Messzahl, die den Grad der Sedierung eines Intensivpatienten beschreibt. Mögliche Werte liegen zwischen -5 („unarousable“/„nicht erweckbar“) und 4 („combative“/„streitlustig“). Bei den betrachteten Patienten wurde der Wert 0 („aufmerksam und ruhig“) am

⁴Entgegen der ursprünglichen Spezifikation ist an der Charité zusätzlich eine Eintragung des Werts 0 (für „wach, voll orientiert“) möglich.

VarID	Name	Wertebereich
20512769	Glasgow Coma Scale (GCS)	$v \in [3, 15]$
20512801	Behavior Pain Scale (BPS)	$v \in [3, 12]$
20512802	Delirium Detection Score (DDS)	$v \in [3, 35]$
22085815	Visite_ZNS	Freitext
22085820	Visite_Oberarzt	Freitext
22085836	Visite_Pflege	Freitext
22085897	Ramsay Sedation Scale	$v \in [0, 6]^4$
22085911	NRS/VAS (Visual Analogue Scale)	$v \in [0, 10]$
22086067	Vigilanz	Freitext*
22086158	Richmond Agitation Sedation Scale (RASS)	$v \in [-5, 4]$
22086169	CAM-ICU	$v \in \{\text{neg.}, \text{pos.}, \text{unmögl.}\}$
22086170	BPS-Bewertung	Freitext*
22086172	NRS/VAS Bedingungen	Freitext*

Tabelle 2.1: Übersicht aller erfassten Scores und Freitexte

häufigsten erfasst, was dem erwünschten Wert entspricht, solange keine Sedierung indiziert ist. Die Autoren der Skala empfehlen eine Reihe von Stimuli, die dem Patienten präsentiert werden sollen, um eine besonders genaue Bestimmung des richtigen Wertes zu ermöglichen [Sessler et al., 2002]. Die RASS weist eine hohe Reliabilität und Validität auf und gilt im deutschsprachigen Raum als Goldstandard zum Monitoring der Sedierungstiefe [Marx et al., 2015; Müller et al., 2015].

Visite_ZNS, Visite_Oberarzt und Visite_Pflege bla bla bla (Fridtjof fragen)

2.2 Generierung von Schlüssel-Wert-Paaren

Eine besondere Herausforderung stellte dar, dass die verschiedenen Scores und Texte zu unterschiedlichen Zeiten und unabhängig voneinander eingetragen werden (siehe Abbildung 2.2). Um ein Machine-Learning Modell mit einer hohen Dimensionalität der Eingabevektoren zu trainieren ist eine hohe Anzahl von Trainingspaaren notwendig. Im konkreten Fall dieser Arbeit enthält jedes Wertepaar einen Visitentext sowie einen medizinischen Score, der den in dem Text angegebenen Informationen über die

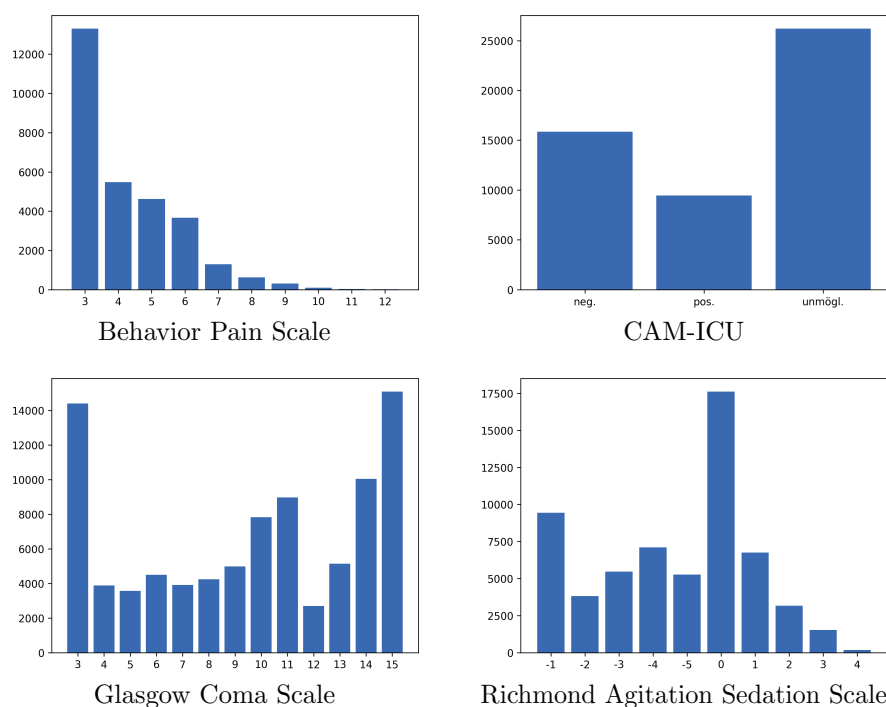


Abbildung 2.1: Histogramme einiger erfassten Scores

Verfassung des Patienten möglichst genau entspricht. Zusammen bilden diese Paare die Grundlage der Modelle, selbstständig noch nicht gesehene Texte bewerten zu können. Aufgrund der zeitlichen Unterschiede zwischen den Eintragungen von Texten und Scores erwies sich allerdings ebenjene Zuordnung zueinander als nicht trivial.

Ein möglicher naiver Ansatz wäre es, für einen bestimmten Zeitraum den Mittelwert aller Erhebungen eines Scores zu ermitteln, sowie alle Visitentexte, die in diesem Zeitraum erfasst wurden, aneinanderzuhängen. Wählt man beispielsweise einen Zeitraum von 4 Stunden, erhielte man so für jeden Patient, Visitentext und Score 6 Wertepaare pro Tag, mit denen sich ein statistisches Modell trainieren ließe.

Aus zwei Gründen habe ich mich allerdings für einen anderen Ansatz entschieden: Zum einen ist es durchaus möglich, dass sich ein bestimmter Wert innerhalb von wenigen Sekunden stark verändert – beispielsweise die RASS, wenn die Sedierung eines Patienten eingeleitet wird. Derartige Informationen könnten verloren gehen, wenn man von vornherein nur feste Zeiträume betrachtet. Weiterhin gibt es zwischen individuellen Patienten hohe Schwankungen in der Frequenz und Häufigkeit, in denen bestimmte Scores erfasst werden (siehe Abbildung 2.4). Würde man einen festen

2 Übersicht über die Daten

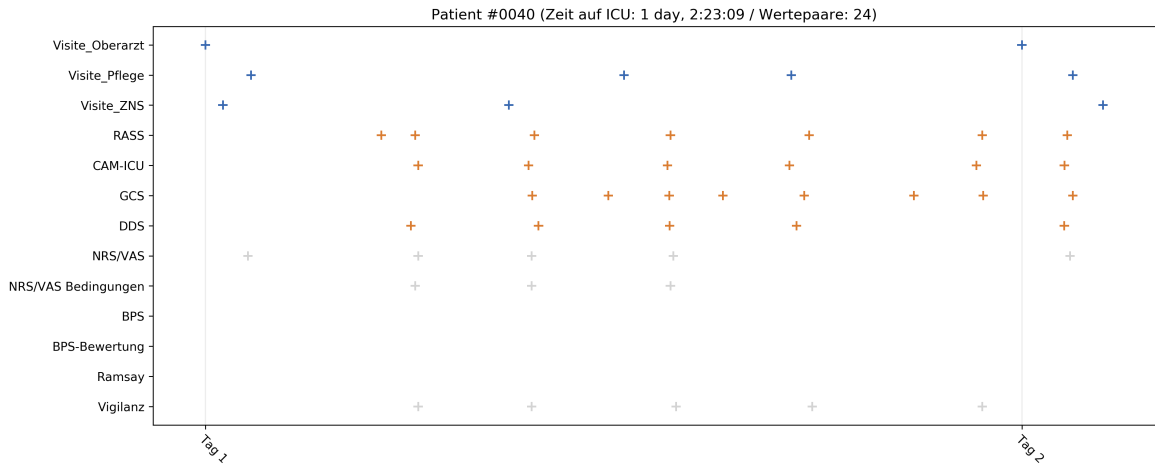


Abbildung 2.2: Die Visitentexte (blau) und Scores (orange) werden zeitlich unabhängig voneinander eingetragen bzw. erfasst.

Zeitraum bestimmen, in welchem die Werte stets zusammengefasst werden, so würden unter Umständen viele Informationen verloren gehen. Auf der anderen Seite kann es vorkommen, dass ein Score in einem Zeitraum gar nicht oder sehr selten erfasst wurde. Die Gefahr, dass sich die Erhebung eines Score dann auf einen ganz anderen Zeitpunkt als ein im gleichen Zeitraum geschriebener Text bezieht, wäre damit sehr groß. Die Korrelation zwischen Inhalt des Visitentexts und des Scores wäre womöglich sehr gering, und die entstehenden Wertepaare dementsprechend ungeeignet, ein effektives Modell zu trainieren.

Zur Generierung der Wertepaare habe ich mich demnach für eine andere Methodik entschieden. Die Implementierung liegt hierfür in `skripte/find_training_pairs.py` vor. Jeder Erhebung eines Scores wird derjenige Visitentext zugeordnet, der zeitlich betrachtet am nächsten zu dem erhobenen Score eingetragen wurde. Dabei kann der Text sowohl vor als auch nach der Eintragung des Scores verfasst worden sein. Weiterhin werden `Visite_Pflege`, `Visite_ZNS` und `Visite_Oberarzt` unabhängig voneinander betrachtet, sodass pro Eintragung eines Scores jeweils eine Zuordnung zu jedem der drei Texte erfolgt. In [Abbildung 2.4](#) sind diese Zuordnungen durch Pfeile dargestellt. Beim späteren Training der Modelle werden dann nur solche Trainingspaare betrachtet, die den gewünschten Eingabetext beinhalten. Außerdem kann es auch mit dieser Methode vorkommen, dass in einigen Ausnahmefällen die Eintragungen von Score bzw. Text mit einem großen zeitlichen Abstand erfolgt sind. Deswegen wird für jedes

Wertepaar zusätzlich die zeitliche Differenz der beiden Eintragungen gespeichert. Das ermöglicht, dass vor dem Training eines Modells nur solche Wertepaare selektiert werden, deren zeitlicher Abstand unter einem festgelegten Maximalwert liegt. Da zunächst alle erdenklichen Wertepaare vorliegen kann dieser maximale Abstand je nach Bedarf besonders groß oder klein gewählt werden, beispielsweise dann, wenn ein Modell eine besonders hohe Anzahl an Trainingspaaren benötigt. Abbildung 2.3 zeigt die Anzahl der Wertepaare pro Kategorie von Eingabetext je nach maximal erlaubter Zeit zwischen den beiden Eintragungen.

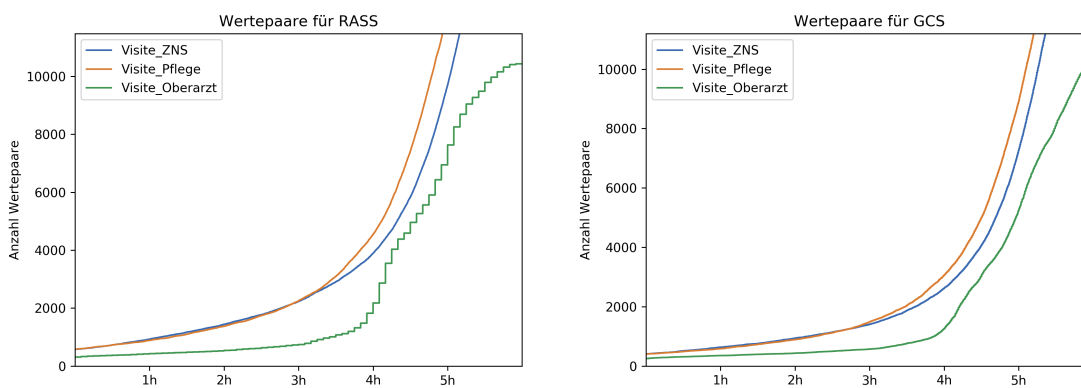


Abbildung 2.3: Anzahl Wertepaare bei maximal zulässiger Differenz zwischen Zeitpunkten

2.3 Genauigkeit der erfassten Daten

Neben einer möglichst genauen, automatischen Vergabe von medizinischen Scores anhand von Visitentexten stellt sich weiterhin die Frage, welche der gegebenen Eingabewerte überhaupt der Wahrheit entsprechen, beziehungsweise diese am genauesten abbilden. Die Modelle, die in Abschnitt 3 beschrieben werden, nehmen die eingetragenen Scores als „absolute Wahrheit“⁵ an. Wir gehen also davon aus, dass diese Eintragungen die Kondition eines Patienten im Zweifelsfall genauer beschreiben als die Visitentexte, die zu einem ähnlichen Zeitpunkt verfasst wurden. Dies stellt allerdings eine Vereinfachung der Situation dar. Im Allgemeinen ist es fast unmöglich, nachträglich zu

⁵Im maschinellen Lernen und in verwandten Bereichen auch als „ground truth“ bezeichnet

2 Übersicht über die Daten

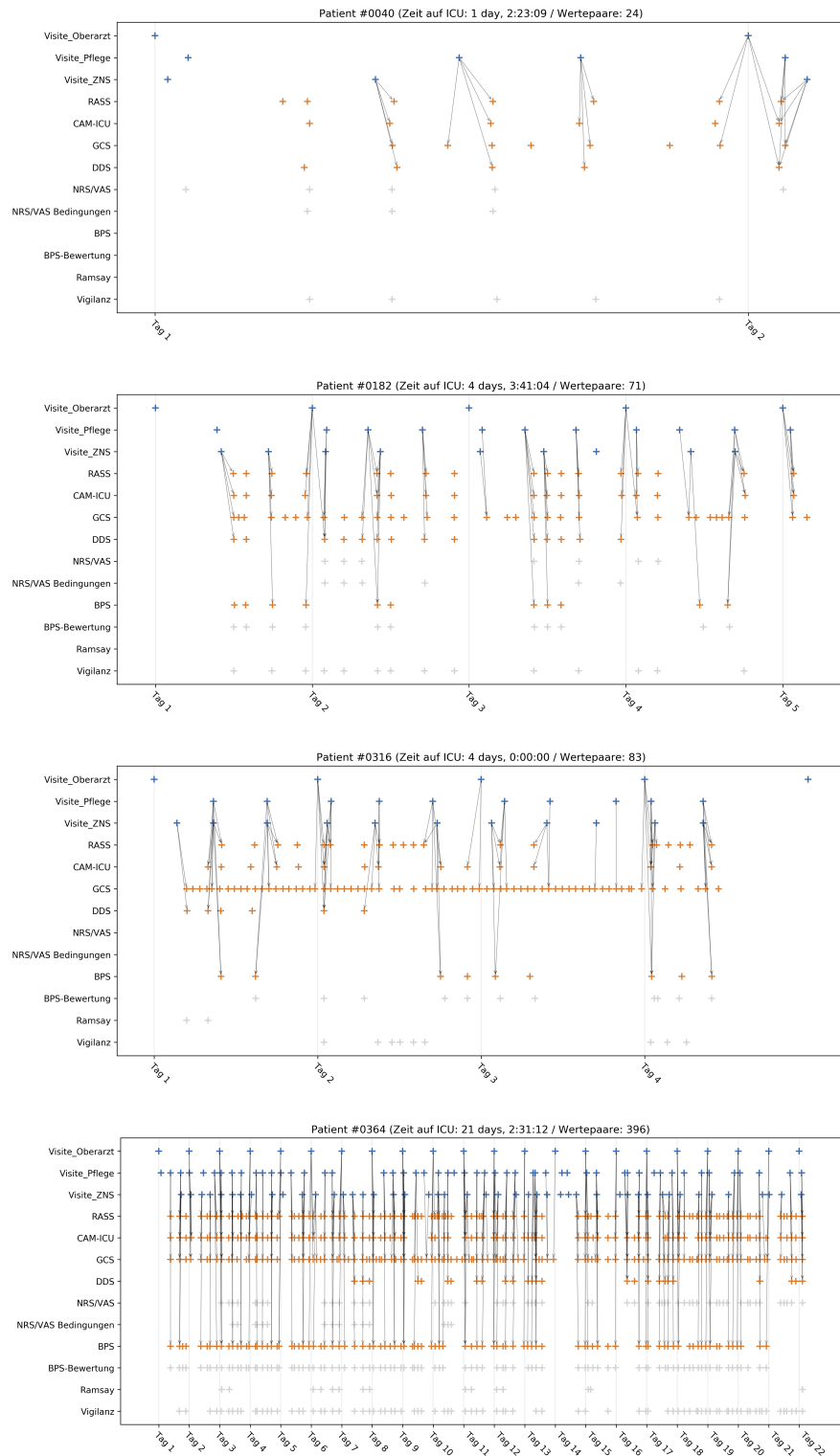


Abbildung 2.4: Übersicht der erfassten Werte einiger Patienten

bestimmen, welcher Wert die Realität widerspiegelt, wenn Score und Text voneinander abweichen.

Diese Art von Widerspruch tritt in den betrachteten Datensätzen häufig auf und kann mehrere Gründe haben. Zum einen kann es vorkommen, dass Ärzte oder Pflegekräfte aufgrund von Zeitmangel oder Stress einen Text nicht mit der nötigen Gewissenhaftigkeit oder im nötigen Umfang verfassen, um aus den gegebenen Informationen einen Score herzuleiten. Im Extremfall kann es sogar vorkommen, dass Texte oder Scores aus der vorhergehenden Erhebung unverändert übernommen werden, auch wenn sich der Zustand des betreffenden Patienten verändert hat. Wird aber gleichzeitig ein entsprechender Score bzw. Text aktualisiert kommt es zu einem Widerspruch. Ferner ist es selbst ohne menschlichen Fehler möglich, dass Score und Visitentext unterschiedliche Werte indizieren, auch wenn diese zeitlich nah beieinander liegen. Da sich insbesondere auf einer Intensivstation der Zustand eines Patienten sehr schnell ändern kann, kann es durchaus vorkommen, dass sich zwei zeitlich sehr nah beieinanderliegende Eintragungen inhaltlich stark unterscheiden, obwohl beide Werte zum Zeitpunkt ihrer Eintragung als realitätsgetreu angesehen werden können.

Diese Gründe sind nicht weiter Beobachtungsgegenstand der vorliegenden Arbeit. Dennoch muss diese Art von möglichen Unstimmigkeiten in den vorliegenden Daten bei der Konzeption, Entwicklung und Bewertung der Modelle beachtet werden. Insbesondere stellt die Qualität der Eingabedaten, ohne weitere Maßnahmen zur Datenbereinigung, womöglich eine obere Schranke für die Performance der Modelle dar.

3 Vorgehensweise

bla bla bla. „das modell wurde anhand des in Abschnitt 3.2.1 beschriebenen kreuzvalidierungsverfahren getestet.“

wie viele wörter in den jeweiligen texten, wie viele unique? welches sind die häufigsten?

3.1 Baseline-Modell

3.1.1 Datenaufbereitung

1) vectorization

2) tfidf transformiert jeden eingabetext in einen vector mit gleicher länge. länge=anzahl der unique words.

3.1.2 Modell

3.1.3 Ergebnisse

3.2 Extreme Learning Machine

Beschreiben: Verbesserung der featurization der eingabedaten durch word2vec. verbesserung auch durch spell correction, weil es viele falsch geschriebene wörter gibt, die dann in word2vec gar nicht auftauchen. (zeigen, wie sich die anzahl der unbekannten wörter durch spell correction verringert!)

Vergleich unbekannte/bekannte wörter mit spell correction, substitutions etc und ohne. Baut auf einer Architektur auf, die von [Huang et al. \[2006\]](#) eingeführt wurde.

4 Auswertung der Ergebnisse

4.1 Auswertung der Ergebnisse

Hier: Histogram (bar plot) vergleich: jeweils für RASS/GCS: tatsächliche Verteilung der scores Verteilung der preds von ELM Verteilung der preds von SVR

4.2 Bewertung der Leitlinienadhärenz auf den Intensivstationen der Charité

...

4.3 Blick in die Zukunft

...

5 Fazit

Brilliant formuliert, besonders die Konklusio!

Literaturverzeichnis

Guang-Bin Huang, Qin-Yu Zhu, und Chee-Kheong Siew. Extreme learning machine: Theory and applications. *Neurocomputing*, 70(1-3):489–501, 2006. ISSN 09252312. doi:10.1016/j.neucom.2005.12.126.

Gokul S. Krishnan und S. Sowmya Kamath. A Supervised Learning Approach for ICU Mortality Prediction Based on Unstructured Electrocardiogram Text Reports. In **Max Silberztein, Faten Atigui, Elena Kornyshova, Elisabeth Métais, und Farid Meziane**, editors, *Natural Language Processing and Information Systems*, pages 126–134. Springer International Publishing, Cham, 2018. ISBN 978-3-319-91947-8.

Gernot Marx, Elke Muhl, Kai Zacharowski, und Stefan Zeuzem, editors. *Die Intensivmedizin*. Springer Medizin, Berlin Heidelberg, 12., vollständig überarbeitete, aktualisierte und erweiterte auflage edition, 2015. ISBN 978-3-642-54952-6 978-3-642-54953-3.

Tom M. Mitchell. *Machine Learning*. McGraw-Hill Series in Computer Science. McGraw-Hill, New York, NY, international ed., [reprint.] edition, 1997. ISBN 978-0-07-115467-3.

Anika Müller, Björn Weiß, Claudia Spies, und S3-Leitliniengruppe. Analgesie, Sedierung und Delirmanagement – Die neue S3-Leitlinie „Analgesie, Sedierung und Delirmanagement in der Intensivmedizin“ (DAS-Leitlinie 2015). *AINS - Anästhesiologie · Intensivmedizin · Notfallmedizin · Schmerztherapie*, 50(11/12):698–703, 2015. ISSN 0939-2661, 1439-1074. doi:10.1055/s-0041-107321.

Curtis N. Sessler, Mark S. Gosnell, Mary Jo Grap, Gretchen M. Brophy, Pam V. O’Neal, Kimberly A. Keane, Eljim P. Tesoro, und R. K. Elswick. The Richmond Agitation–Sedation Scale: Validity and Reliability in Adult Intensive Care Unit Patients. *American Journal of Respiratory and Critical Care Medicine*, 166(10):1338–1344, 2002. ISSN 1073-449X, 1535-4970. doi:10.1164/rccm.2107138.

Graham Teasdale und Bryan Jennett. Assessment of Coma and Impaired Consciousness. A Practical Scale. *The Lancet*, 304(7872):81–84, 1974. ISSN 01406736. doi:10.1016/S0140-6736(74)91639-0.

Selbständigkeitserklärung

Ich erkläre hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig verfasst und noch nicht für andere Prüfungen eingereicht habe. Sämtliche Quellen einschließlich Internetquellen, die unverändert oder abgewandelt wiedergegeben werden, insbesondere Quellen für Texte, Grafiken, Tabellen und Bilder, sind als solche kenntlich gemacht. Mir ist bekannt, dass bei Verstößen gegen diese Grundsätze ein Verfahren wegen Täuschungsversuchs bzw. Täuschung eingeleitet wird.

Berlin, den 11. Juni 2020


.....