

## Sprint 2

### Integrantes:

Lucas Raoni Hideki Antunes RM: 92854

Gabriel Alves Breviglieri RM: 94349

Victor Augusto Vieira RM: 94055

Mateus de Lima Raymundo RM: 95758

### Requisitos do projeto

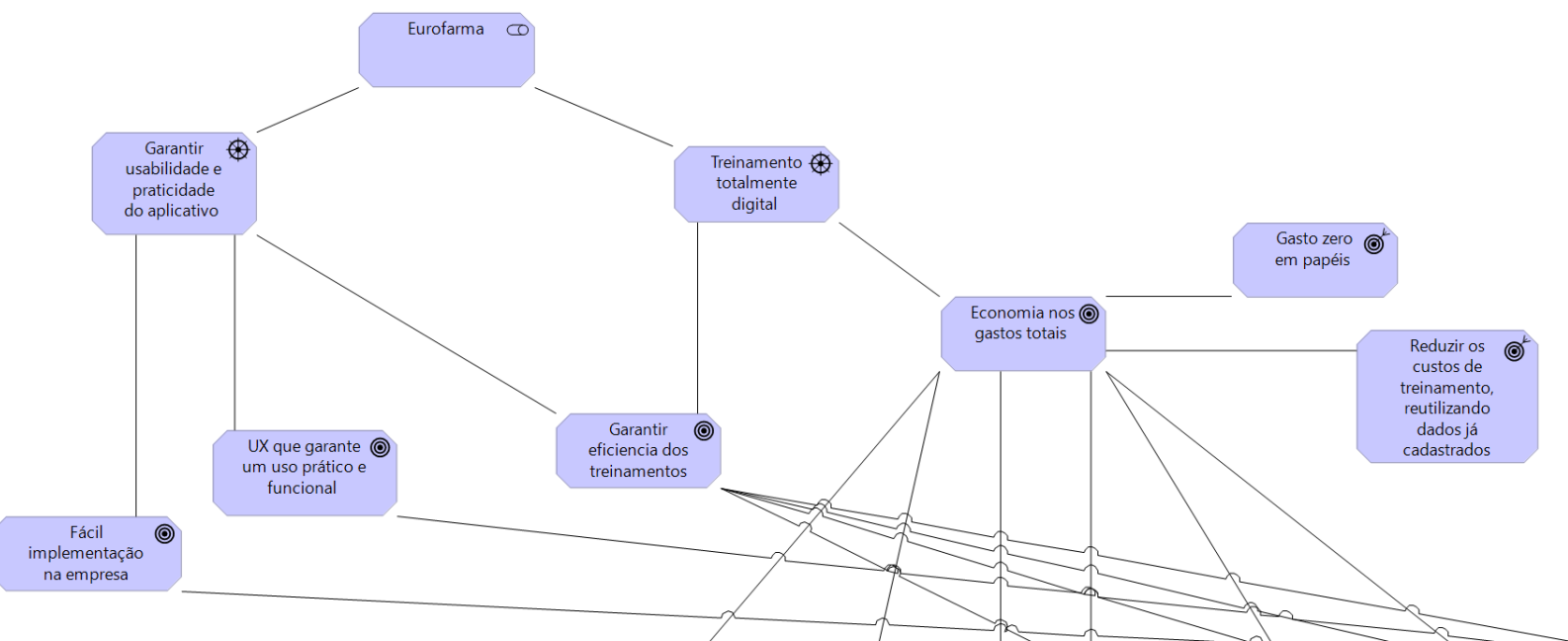
O nosso projeto tem alguns principais requisitos para que tudo funcione do jeito que propusemos, e eles são:

- Configuração dos treinamentos totalmente digitais;
- Treinamentos e testes sendo gamificados para os usuários aproveitarem;
- Usuário conseguindo ver seu progresso individual;
- Dados coletados para armazenamento, visualização e utilização para a empresa.

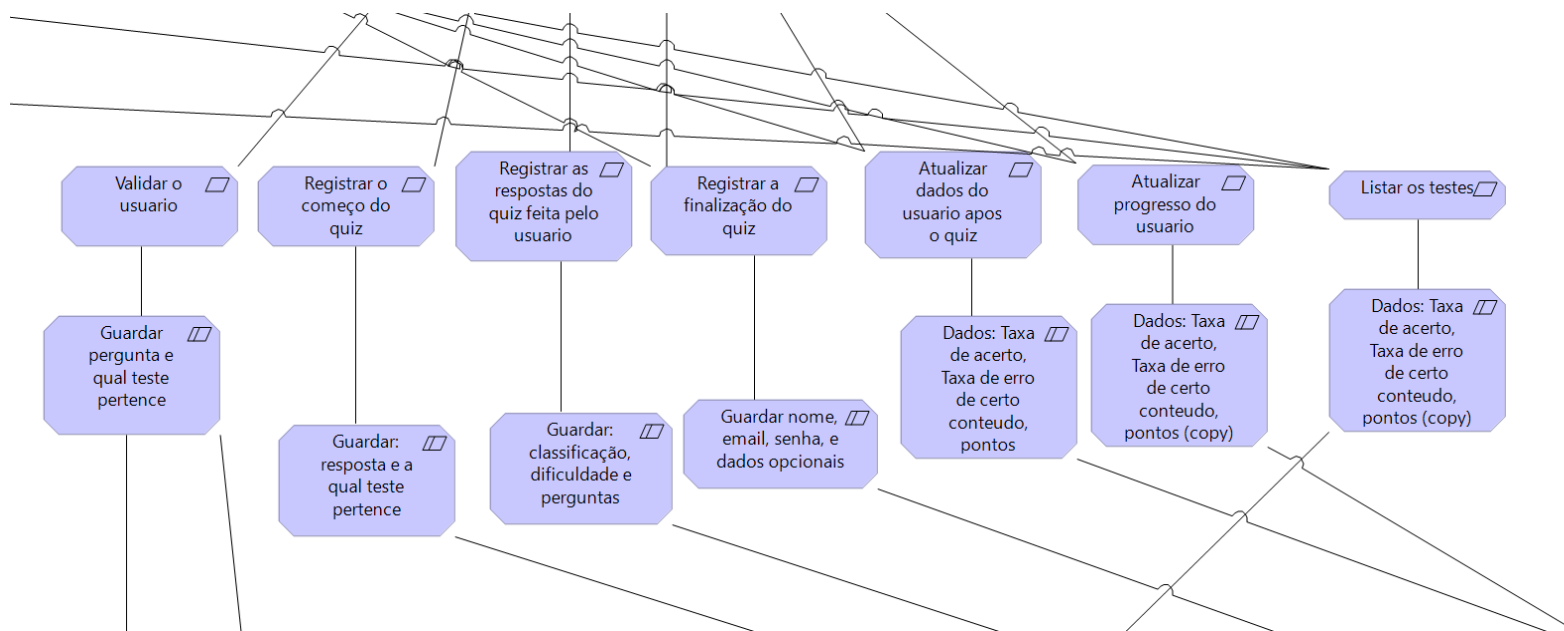
### Planejamento de uso do projeto

O aplicativo será feito totalmente em Flutter, a API REST será feita em Golang, o nosso banco de dados será o banco relacional PostgreSQL, será utilizado o docker para a containerização da aplicação e do banco de dados. E os containers estarão hospedados na AWS.

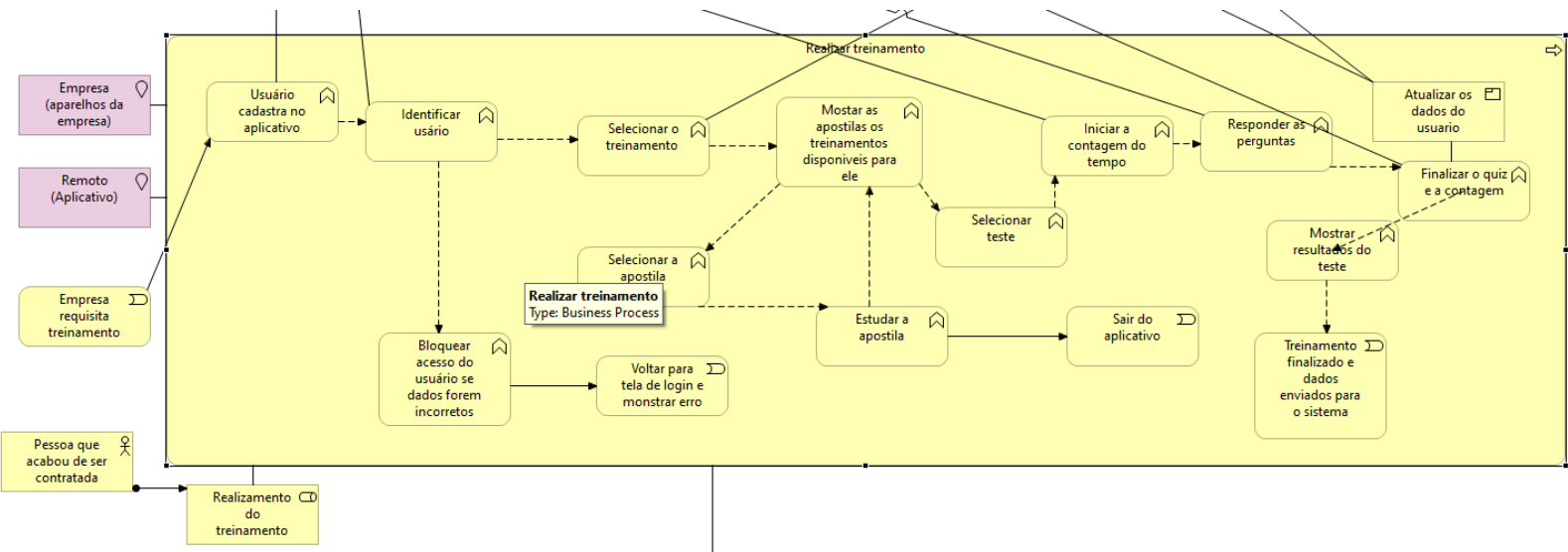
## Diagrama de Arquitetura



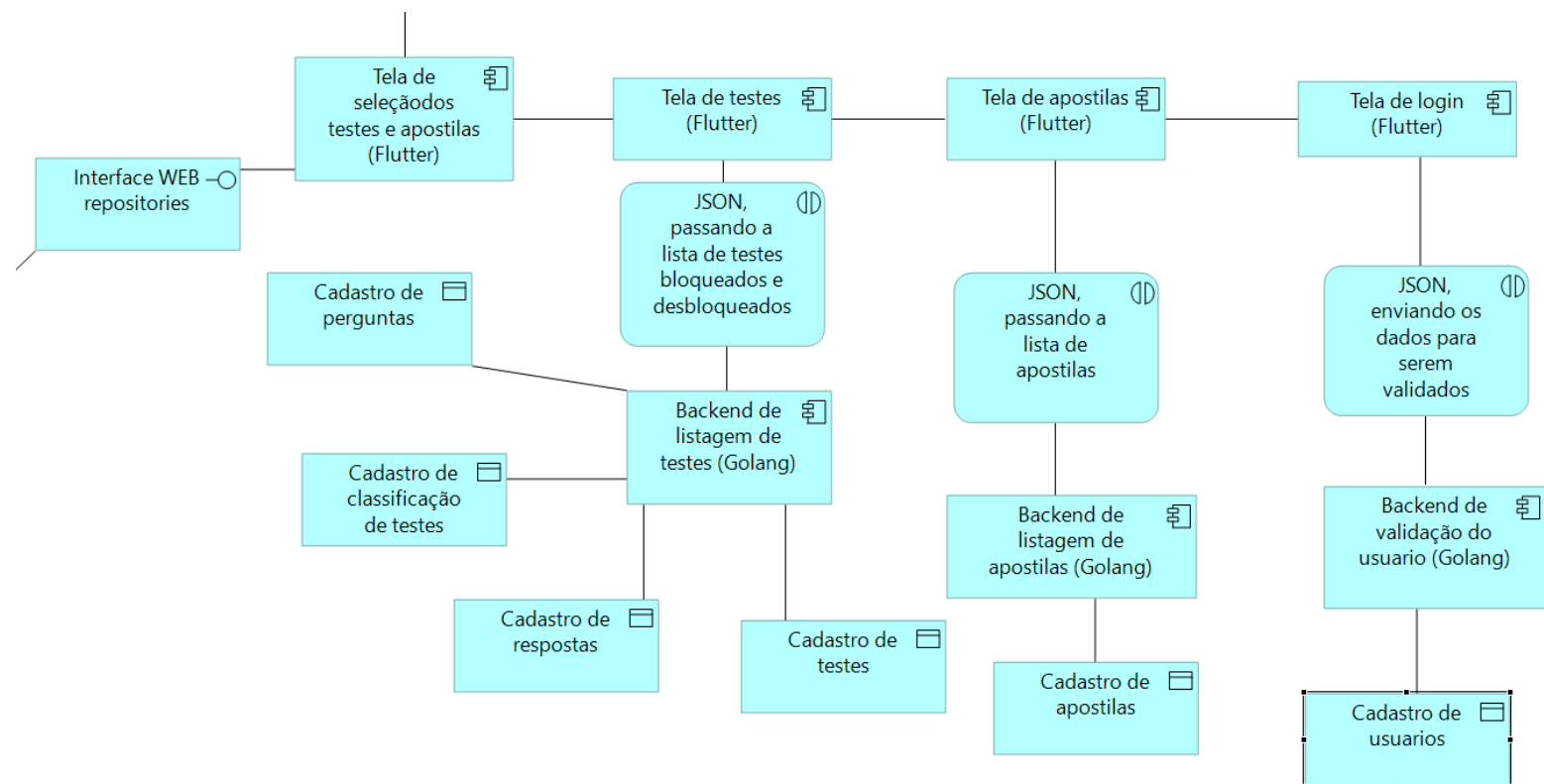
O nosso stakeholder é a eurofarma, e nosso projeto será visa em transformar o treinamento atual presencial e físico da Eurofarma para um totalmente online, que com o objetivo de reduzir os custos dos treinamentos e re-treinamentos, com a redução para zero em gasto com papéis, aumentar a eficiência dos treinamentos, por permitir um fácil acesso para a informação necessária por estar tudo online e perto da pessoa a ser treinada.



O nosso app vai fazer diversas coisas, ele vai poder validar o usuário, registrar o tempo gasto para fazer um quiz, para descobrir em quais conteúdos certas pessoas têm mais dificuldade, assim possibilitando uma assistência para essa pessoa, registrar a quantidade de acertos e o progresso do usuário para finalizar um treinamento.



O nosso app para realizar o treinamento fará uma verificação com login de email e senha para validar o usuário, então ele vai poder selecionar qual treinamento ele vai querer realizar, então ele vai poder escolher se ele vai estudar as apostilas ou vai fazer o treinamento. Quando ele selecionar um quiz para começar, vai começar contar o tempo para quanto tempo ele leva para responder as questões, e ele vai apenas parar quando ele terminar o quiz. Terminando o sistema vai atualizar os dados do usuário, mandar as informações do quiz para guardas no sistema e dar update no progresso do usuário.





A arquitetura do projeto será feita para suportar o nosso app, porém já que ele não vai ser muito pesado para ser utilizado, apenas um dispositivo móvel, será o suficiente para poder rodar o aplicativo. Porém em relação ao back-end, será muito mais complexo com a quantidade de requisições que serão feitas, por isso eu acredito que será mais fácil de utilizar um cloud provider como a AWS, ou se achar melhor um self-host.

## Desenvolvimento de telas

The image shows a wireframe of a mobile application's login screen. At the top, there is a status bar with icons for cellular signal, Wi-Fi, and battery. The main content area has a large title 'TREINAMENTO EUROFARMA' in a bold, sans-serif font. Below the title, the word 'LOGIN' is centered. Underneath 'LOGIN' is a rectangular input field for the username. Below that is another rectangular input field for the password, with the label 'SENHA' centered above it. At the bottom of the form, there is a link that says 'Esqueci minha senha' (I forgot my password).

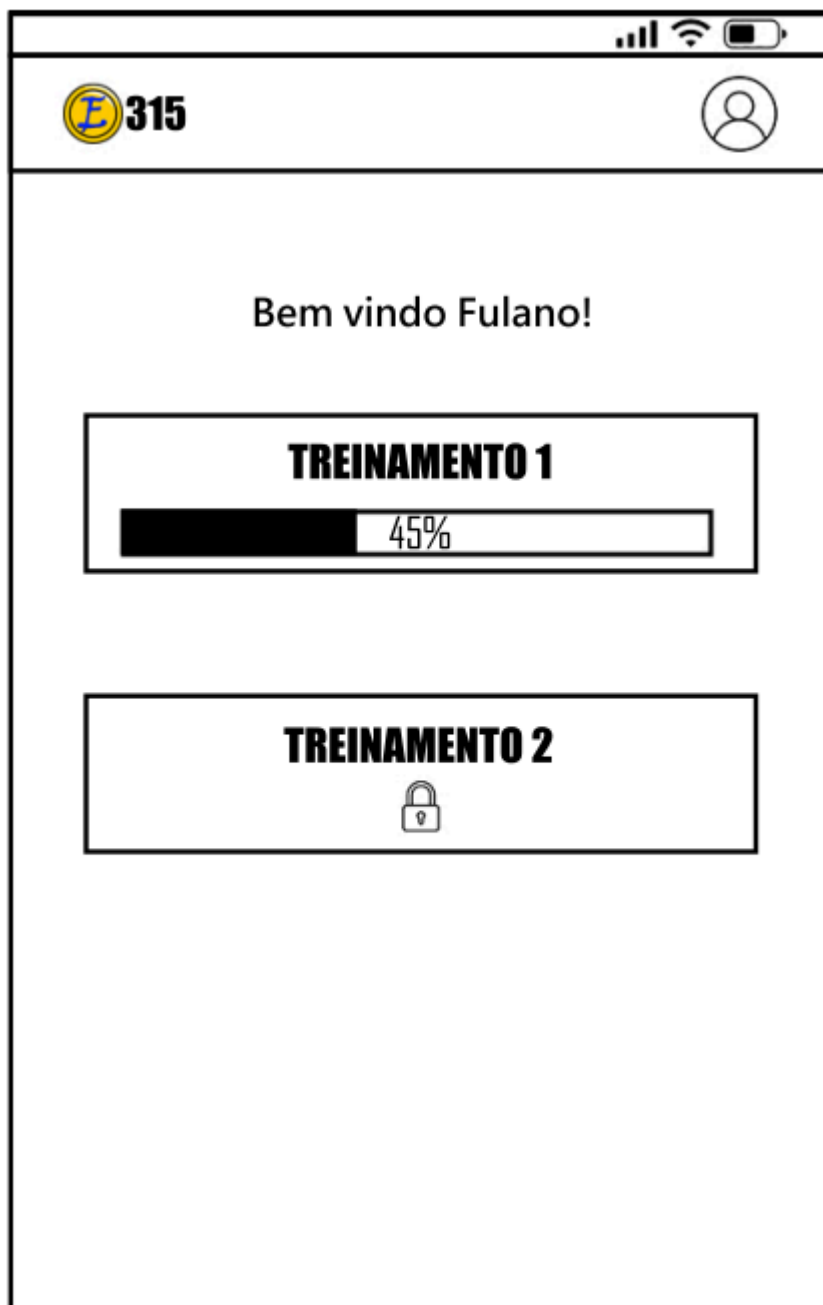
TREINAMENTO  
EUROFARMA

LOGIN

SENHA

[Esqueci minha senha](#)

Aqui será a página de login do usuário.



]

Após o login, o usuário será redirecionado para uma página onde ele poderá selecionar qual o treinamento que ele vai fazer no dia.

CONFIGURAÇÕES

SALVAR

FOTO  
DE  
PERFIL

Mudar foto

Apelido

FULANO DA SILVA

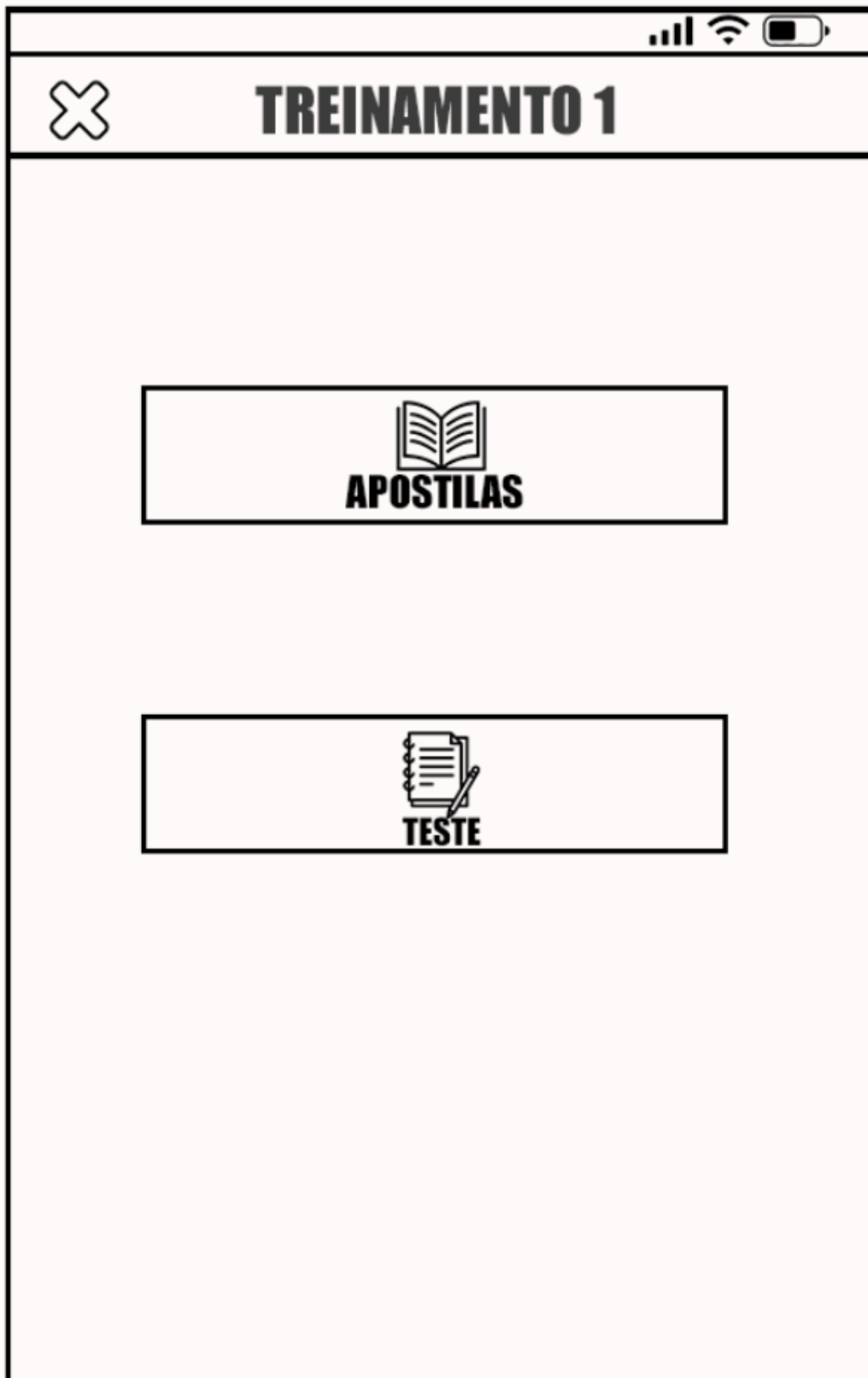
Senha

\*\*\*\*\*

BANNERS

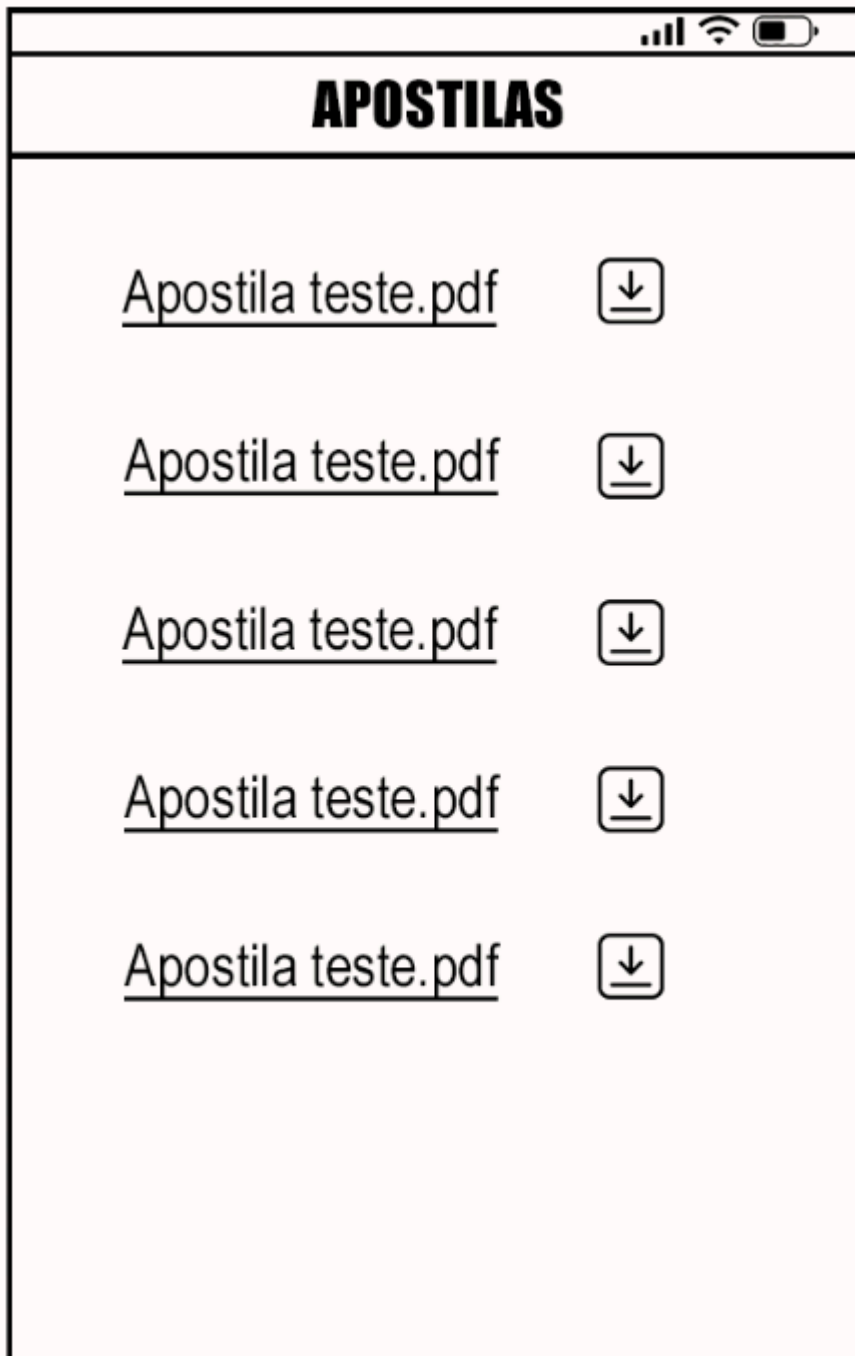
Desconectar

Aqui será a página de perfil do usuário, se ele clicar na foto de perfil dele, ele vai poder modificar algumas informações para deixar o perfil dele pessoal.

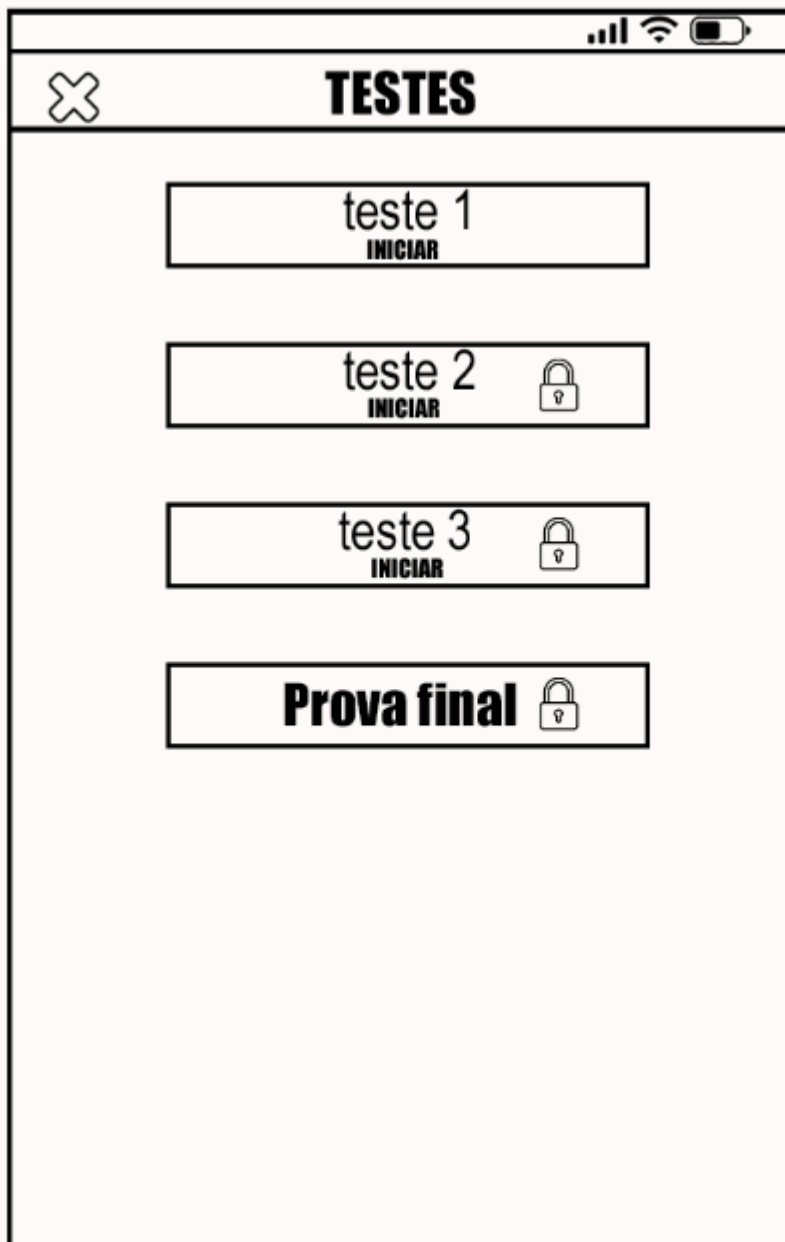


Depois de ele selecionar um treinamento, ele vai ser direcionado para poder ou realizar um teste do treinamento, ou ele vai poder estudar a partir das apostilas que a empresa fornecer.





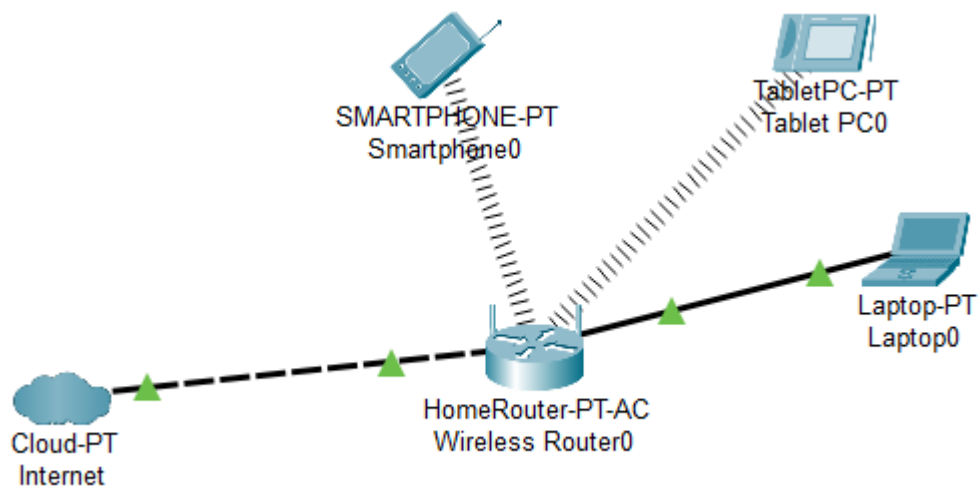
Se ele selecionar a apostila, ele será redirecionado para uma página em que vai ter todos os pdfs que o usuário vai poder visualizar para poder estudar.



E se ele clicar nos testes, ele vai poder selecionar qual teste ele vai querer realizar, e os testes anteriores deste não vão poder ser realizados, antes de finalizar o primeiro teste, mesmo que se ele não acertar a maioria das questões

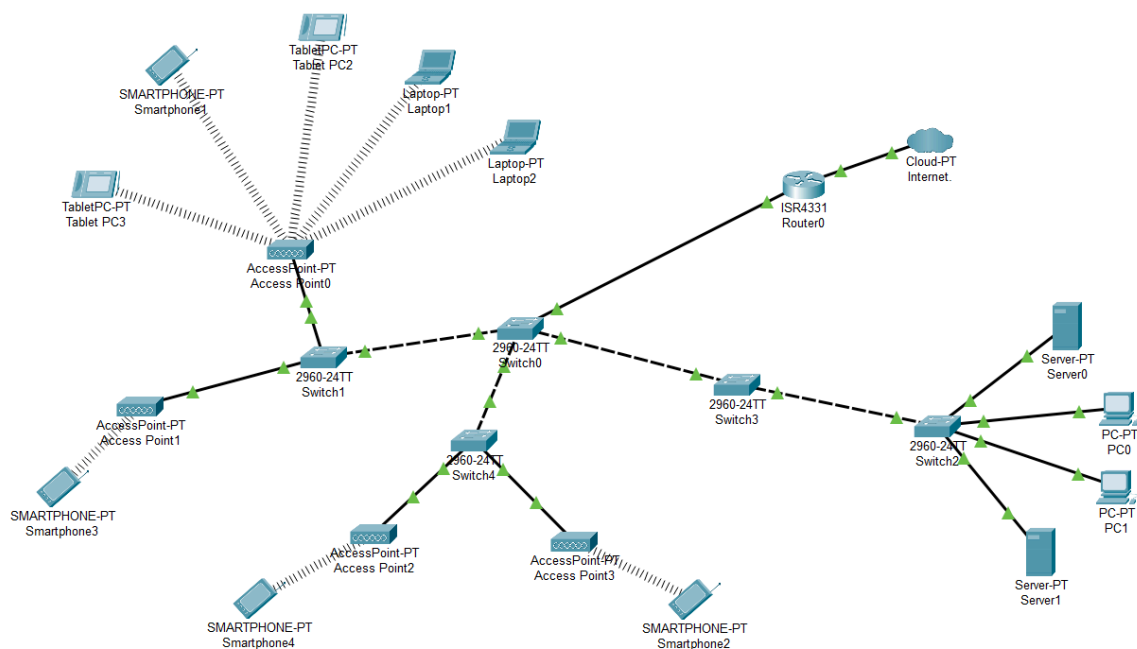
## Topologia de redes

### Casa de um usuário:



Será possível realizar o treinamento em sua casa, porém será necessário ter o vpn da empresa instalando no seu dispositivo para que seja possível atravessar o firewall da empresa e acessar as informações necessárias.

### Empresa:



A nossa topologia de redes foi baseada em uma empresa da Eurofarma e na casa de uma pessoa que está treinando. Primeiramente temos um router antes da internet para que seja possível interceptar o tráfego da internet por um firewall. Pensamos que a empresa terá

vários access-points para possibilitar o acesso a internet para conseguir realizar o treinamento das pessoas, assim é bastante recomendável criar diversas VLANs para por exemplo os servidores e o pc dos servidores, também criar uma Vlan para cada access-point na empresa e criar outras vlans para melhorar a performance da internet por toda a empresa, também é recomendável criar um access-list na rede dos servidores para limitar o acesso por exemplo do ssh no servidor assim criando um access-list deny para todos os tcp connections a não ser algumas que foram selecionados pela empresa, assim deixando mais seguro a empresa.

## Cronograma anual de atividades

Atividade/Mês	Abril	Maio	Junho	Julho	Agosto	Setembro	Outubro
<b>Desenvolvimento da Ideia/Esopo</b>	Começo do esqueleto da API, do banco de dados e de algumas telas do app						
<b>1ª Entrega</b>			X				
<b>Desenvolvimento do Protótipo</b>				Termino da API e das telas do app			
<b>2ª Entrega</b>						X	
<b>Melhorias no Protótipo</b>							Melhorias e ajustes no que foi feito
							X

O nosso cronograma de atividades está dividido em que já sabemos e o que aprendemos no momento. Por causa disso, apenas começamos a API e o App, mas terminamos quase que inteiramente o banco de dados. E assim por que no segundo semestre vamos aprender o resto das coisas colocamos para finalizar a API e o App para o segundo semestre. No último mês vamos verificar o que fizemos e assim melhorar e polir o app para a entrega final.

## Perspectiva de desenvolvimento

Até o momento, o que foi feito foi o começo da API REST apenas faltando as relações dos dados, a containerização do banco de dados e da API com o docker, a maioria das relações do banco de dados, a tela de login do usuário e a tela de menu. Já que temos um começo do projeto, estamos querendo implementar todas as telas do APP e a API, completas e fazer também a conexão da API com o APP para terminar em outubro.