

3) "Картинки Рембрандта"

Воспользуемся формулой Байеса:

Событие A - картина подлинная

События X_i - эксперт i назвал картину подлинной

$$P(A) = 0,082$$

$$P(X_i|A) = 0,6 \quad P(X_i|\bar{A}) = 0,4$$

$$P(A|X) = \frac{P(X|A) \cdot P(A)}{P(X)} = \frac{0,216 \cdot 0,082}{0,076464} = \frac{0,017712}{0,076464} = 0,2316... \approx 0,2316$$

$$P(X) = P(X_1|\bar{A}) \cdot P(X_2|\bar{A}) \cdot P(X_3|\bar{A}) \cdot P(\bar{A}) + P(X_1|A) \cdot P(X_2|A) \cdot P(X_3|A) \cdot P(A) = 0,058752 + 0,017712 = 0,076464$$

"Лутбоксы"

По сути мы имеем дело с 2 независимыми событиями \Rightarrow

если найдём матожидание для получения 1 премия, найдём матожидание для 2:

матожидание складывается из исходов и вероятностей этих исходов:

1) n - число открытий до Трешура
Найдём вероятности этих исходов

$$\begin{aligned} n=1: & \frac{1}{67} \\ n=2: & \frac{66}{67} \cdot \frac{1}{66} \Rightarrow \text{можно использовать формулу для последовательности} \\ n=3: & \frac{66}{67} \cdot \frac{65}{66} \cdot \frac{1}{65} \end{aligned}$$

$$E(n) = \sum_{n=1}^{67} \frac{1}{68-n} \cdot n \cdot \prod_{i=1}^{n-1} \frac{68-i}{68-i+1}$$

Считать это было бы проблематично поэтому напишем функцию

в R/Python, которая за нас это сделает.

Далее код на R (но он почти идентичен на Python)

Чтобы проверить правильность подсчётов, можно симулировать эксперимент.

```
fx <- function(x) {
  #probability to get premium on this move
  value = 1 / (68 - x)
  #calculate probability of previous sequence
  gx <- function(i) {
    # instantiate sequence
    values <- seq(1:i)
    # calculate product of probabilities
    return (prod((67 - values) / (67 - values + 1)))
  }
  # if it first try, remove probability sequence
  if (x - 1 == 0) {
    return (x * value)
  }
  else{
    # else calculate probability
    probabilities <- gx(x - 1)
    return (x * value * probabilities)
  }
}
sum(unlist(lapply(1:67, fx))) == 34
```

```
data <- c()
n_exp = 10
simulate_exp <- function(n_exp) {
  data <- c()
  for (exp in 1:n_exp) {
    contents <- c("premium", rep("common", 66))
    i <- 1
    pick <- sample(contents, size = 1, replace = F)
    while (pick == "common") {
      new_len <- length(contents) - 1
      contents <- contents[1:new_len]
      print(length(contents))
      i = i + 1
      pick <- sample(contents, size = 1, replace = F)
    }
    data[exp] = i
  }
  return(data)
}
t1 <- simulate_exp(10000)
mean(t1) #=34.079
```

получили среднее кол-во открытий близким к расчётному \Rightarrow всё ок.

Итого: для того, чтобы получить 1 Трешура или лотку, нужно открыть в среднем 34 лутбоксы

для 2 нужно будет открыть 68 т.к события независимые