

## PHẦN I: NGÔN NGỮ HTML

**Câu 1.** Từ HTML là từ viết tắt của từ nào ?

- a. **Hyperlinks and Text Markup Language**
- b. Home Tool Markup Language
- c. Hyper Text Markup Language
- d. Tất cả đều sai

**Câu 2.** Tổ chức nào tạo ra Web standards ?

- a. **The World Wide Web Consortium (W3C)**
- b. Microsoft
- c. Netscape
- d. Tất cả đều sai

**Câu 3.** Đây là tag (thẻ) tạo ra tiêu đề web có kích cỡ lớn nhất ?

- a. <heading>
- b. **<h1>**
- c. <h6>
- d. <head>

**Câu 4.** Đây là tag (thẻ) để xuống dòng trong web ?

- a. <lb>
- b. **<br>**
- c. <hr>
- d. <break>

**Câu 5.** Đây là tag (thẻ) tạo ra màu nền của web ?

- a. <body color="yellow">
- b. **<body bgcolor="yellow">**
- c. <background> yellow </background>
- d. <color> yellow </color>

**Câu 6.** Đây là tag (thẻ) tạo ra chữ in đậm ?

- a. **<b>**
- b. <bold>
- c. <in\_dam>
- d. <bld>

**Câu 7.** Đây là tag (thẻ) tạo ra chữ in nghiêng ?

- a. <ii>
- b. <italics>
- c. **<i>**
- d. <hr>

**Câu 8.** Chọn phân tử HTML được dùng để nhấn mạnh nội dung văn bản ?

- a. <italic>
- b. <i>
- c. **<em>**
- d. <b>

**Câu 9.** Thuộc tính HTML nào xác định một văn bản sẽ thay thế cho hình ảnh, nếu hình ảnh không thể hiển thị được ?

- a. longdesc
- b. src
- c. title
- d. alt

**Câu 10.** Phần tử HTML nào định nghĩa dữ liệu sẽ hiển thị trên thanh tiêu đề của tài liệu ?

- a. <meta>
- b. <title>
- c. <head>
- d. <html>

**Câu 11.** Ký tự nào để kết thúc một thẻ trong HTML ?

- a. /
- b. \*
- c. <
- d. ^

**Câu 12.** Chọn phần tử HTML đúng nhất để diễn tả mức quan trọng của văn bản ?

- a. <b>
- b. <strong>
- c. <important>
- d. <i>

**Câu 13.** Đoạn mã HTML nào thực hiện chèn một ảnh nền vào web ?

- a. <background img="background.gif">
- b. <body bg="background.gif">
- c. <body style="background-image:url(background.gif)">
- d. <img> background.gif </img>

**Câu 14.** Thẻ HTML nào dùng để chèn hình ảnh vào trang web ?

- a. <image src="image.gif">
- b. <img> image.gif </img>
- c. <img href="image.gif">
- d. 

**Câu 15.** Thẻ <iframe> được sử dụng để hiển thị một trang trong một trang web ?

- a. Đúng
- b. Sai
- c. Không có thẻ <iframe>

**Câu 16.** DOCTYPE nào đúng với HTML5 ?

- a. <!DOCTYPE HTML5>
- b. <!DOCTYPE html>
- c. <!DOCTYPE type='html5'>

d. <!DOCTYPE HTML PUBLIC "http://www.w3.org/TR/html5/strict.dtd" >

**Câu 17.** Thẻ HTML dùng để chạy một file video là gì ?

- a. <media>
- b. <movie>
- c. <video>
- d. <play>

**Câu 18.** Thẻ HTML dùng để chạy một file audio là gì ?

- a. <audio>
- b. <mp3>
- c. <play>
- d. <sound>

**Câu 19.** Nên sử dụng công cụ nào để tạo tài liệu html ?

- a. Notepad
- b. Word
- c. Excel
- d. OneNote

**Câu 20.** Để hiển thị một tài liệu html trên trình duyệt web, ta phải làm gì ?

- a. Chúng ta cần dịch mã nguồn html sang mã nhị phân
- b. Chạy trực tiếp tài liệu html trên trình duyệt
- c. Cần đưa mã nguồn vào máy chủ web
- d. Cần sửa hết các lỗi cú pháp trong tài liệu html

**Câu 21.** Thẻ nào sau đây là thẻ **không có ngữ nghĩa** ?

- a. <h1>
- b. <header>
- c. <img>
- d. <div>

**Câu 22.** Thẻ nào sau đây được sử dụng để đánh dấu đầu đoạn văn ?

- a. <p>
- b. <td>
- c. <br/>
- d. <begin>

**Câu 23.** Định nghĩa nào sau đây là đúng về trình duyệt web ?

- a. Trình duyệt web là một phần cứng để truy xuất, trình bày và duyệt các tài nguyên thông tin trên World Wide Web
- b. Trình duyệt web là một ứng dụng phần mềm để chỉnh sửa, phát trực tuyến và xem video trên World Wide Web
- c. Trình duyệt web là một ứng dụng phần mềm để truy xuất, trình bày và duyệt các tài nguyên thông tin trên World Wide Web
- d. Trình duyệt web là một ứng dụng phần mềm để truy xuất, trình bày và duyệt thông tin mạng xã hội trên World Wide Web

**Câu 24.** WWW được dựa trên 3 thành phần:

- a. FTP, URL, HTTP
- b. HTTP, URL, HTML**
- c. HTTP, TCP, HTML
- d. FTP, IP, HTML

**Câu 25.** Cấu trúc đơn giản của một trang HTML được khai báo theo thứ tự là:

- a. head, html, body
- b. head, title, body
- c. head, body, html
- d. html, head, body**

**Câu 26.** Hệ thống nào có nhiệm vụ phân giải tên miền thành địa chỉ IP để trình duyệt gửi lên server ?

- a. Trình duyệt
- b. Máy chủ webserver
- c. DNS (Domain Name System)**
- d. HTTP (Hyper Text Transfer Protocol )

**Câu 27.** Chọn phát biểu đúng về **tên miền**

- a. Tên miền là tên gọi nhớ về một địa chỉ IP
- b. Tên miền là tên giao dịch của 1 công ty hay tổ chức sử dụng trên Internet
- c. Công việc chuyển đổi từ tên miền sang địa chỉ IP do máy chủ DNS đảm trách.
- d. Tất cả câu trên đều đúng**

**Câu 28.** HTTP là gì ?

- a. Là giao thức truyền siêu văn bản**
- b. Là ngôn ngữ để soạn thảo nội dung các trang web
- c. Là tên của trang web
- d. Là địa chỉ của trang web

**Câu 29.** Có thể mở các file .html bằng:

- a. Trình duyệt web Internet Explorer
- b. Trình duyệt web Mozilla Firefox
- c. Trình duyệt mail như Outlook Express, Microsoft Outlook,...
- d. Câu a và b đều đúng**

**Câu 30.** Để truy cập vào một trang web chúng ta cần phải biết:

- a. Hệ điều hành đang sử dụng
- b. Tên miền của trang web**
- c. Trang web đó của nước nào
- d. Tất cả đều sai

**Câu 31.** Để nhóm các thành phần có liên quan với nhau, ta sử dụng thẻ:

- a. <pre>
- b. <div>**
- c. <blockquote>
- d. Tất cả đều sai

**Câu 32.** Để định nghĩa một tập các FRAME, ta sử dụng thẻ:

- a. <frame>
- b. <noframe>
- c. <iframe>
- d. <frameset>

**Câu 33.** Để khai báo một phần tử điều khiển nhập văn bản chỉ có một dòng, ta sử dụng thẻ:

- a. <input type="text">
- b. <input type="hidden">
- c. <input type="password">
- d. <textarea>

**Câu 34.** Để khai báo một phần tử điều khiển ẩn có chứa một VALUE để phục vụ cho các mục đích khác trên trang web mà không muốn hiển thị ra, ta sử dụng thẻ:

- a. <input type="radio">
- b. <input type="hidden">
- c. <input type="password">
- d. <input type="submit">

**Câu 35.** Đây là tag căn lề trái cho nội dung một ô trong bảng ?

- a. <tdleft>
- b. <td valign="left">
- c. <td align="left">
- d. <td left-align>

**Câu 36.** Làm sao để khi click chuột vào link thì tạo ra cửa sổ mới ?

- a. <a href="url" new>
- b. <a href="url" target="new">
- c. <a href="url" target="\_blank">
- d. <a href="url" blank="new">

**Câu 37.** Để tạo ra những ô mà chúng có thể kéo rộng ra hơn một dòng trên bảng, ta sử dụng thuộc tính:

- a. colspan
- b. align
- c. rowspan
- d. valign

**Câu 38.** Để khai báo một bảng trên trang web, ta sử dụng thẻ:

- a. <tr>
- b. <td>
- c. <table>
- d. <th>

**Câu 39.** Để khai báo một phần tử điều khiển cho phép người dùng có thể chọn một hay nhiều giá trị sử dụng thẻ:

- a. <input type="radio">

- b. `<input type="text">`
- c. `<input type="checkbox">`
- d. `<input type="textarea">`

**Câu 40.** Để định nghĩa khoảng trống giữa các cạnh (viền) của phần tử và nội dung, chúng ta sử dụng thuộc tính **padding**, có thể gán giá trị âm cho thuộc tính này không ?

- a. Không
- b. Có
- c. Tùy theo trình duyệt người dùng
- d. Tùy theo người lập trình

**Câu 41.** Để canh lề dọc cho các ô trong bảng, ta sử dụng thuộc tính:

- a. `colspan`
- b. `align`
- c. `center`
- d. `valign`

**Câu 42.** Đây là tag tạo ra một danh sách có thứ tự:

- a. `<ul>`
- b. `<list>`
- c. `<ol>`
- d. `<dl>`

**Câu 43.** Để khai báo một phần tử điều khiển khi nhấn vào sẽ gửi thông tin của form đi, ta sử dụng thẻ:

- a. `<input type="text">`
- b. `<input type="submit">`
- c. `<input type="password">`
- d. `<input type="reset">`

**Câu 44.** Đây là tag tạo ra một danh sách không có thứ tự:

- a. `<ul>`
- b. `<list>`
- c. `<ol>`
- d. `<dl>`

**Câu 45.** Để khai báo một phần tử điều khiển khi mở hộp thoại giúp người dùng mở một file trên hệ thống thư mục của máy tính, ta sử dụng thẻ:

- a. `<input type="file">`
- b. `<input type="text">`
- c. `<input type="image">`
- d. `<input type="hidden">`

**Câu 46.** Đây là tag tạo ra các danh mục của một danh sách:

- a. `<li>`
- b. `<ul>`
- c. `<ol>`
- d. `<dl>`

**Câu 47.** Đây là tag tạo ra liên kết (links) trong web:

- a. `<a url="http://www.w3schools.com"> W3Schools.com </a>`
- b. `<a>http://www.w3schools.com </a>`
- c. `<a href="http://www.w3schools.com"> W3Schools.com </a>`
- d. `<a name="http://www.w3schools.com"> W3Schools.com </a>`

**Câu 48.** Đây là tag tạo ra một danh sách drop-down :

- a. `<select>`
- b. `<list>`
- c. `<input type="dropdown">`
- d. `<input type="list">`

**Câu 49.** Đây là tên ID không đúng với quy cách đặt tên:

- a. laptrinhweb
- b. LapTrinhWeb
- c. Lap-Trinh-web
- d. `Lap%trinh^web`

**Câu 50.** Tác dụng của việc sử dụng thẻ `<div>` ?

- a. Để tiện cho việc định dạng các phần tử
- b. Để thiết kế bố cục trang web
- c. Để làm tăng tốc độ đọc trang của trình duyệt
- d. **Câu a và b đều đúng**

**Câu 51.** Thẻ nào sau đây là thẻ inline ?

- a. `<h1>`
- b. `<p>`
- c. `<ul>`
- d. `<i>`

**Câu 52.** Thẻ HTML nào dùng để ngắt dòng ?

- a. `<a>`
- b. `<br>`
- c. `<hr>`
- d. `<pre>`

**Câu 53.** Trong HTML, lựa chọn nào sau đây dùng để thêm màu nền ?

- a. `<marquee bgcolor="yellow">`
- b. `<marquee bg color:"yellow">`
- c. `<marquee color="yellow">`
- d. `<marquee bg-color="yellow">`

**Câu 53.** Trong HTML, lựa chọn nào sau đây dùng để thêm màu nền ?

- a. `<marquee bgcolor="yellow">`
- b. `<marquee bg color:"yellow">`
- c. `<marquee color="yellow">`
- d. `<marquee bg-color="yellow">`

**Câu 54.** Thẻ HTML nào dùng để hiển thị văn bản cùng với hiệu ứng cuộn (scrolling) ?

- a. <div>
- b. <scroll>
- c. <marquee>
- d. Tất cả các thẻ trên đều sử dụng được

**Câu 55.** Trong HTML, thẻ <hr> có ý nghĩa là ?

- a. Một thanh kẻ ngang
- b. Một dòng mới
- c. Một đoạn văn mới
- d. Một thanh kẻ dọc

**Câu 56.** Đây là cách chính xác để ta có thể tạo một danh sách có thứ tự, có giá trị số bắt đầu là 5 ?

- a. <ol type="1" num="5">
- b. <ol type="1" begin="5">
- c. <ol type="1" init="5">
- d. <ol type="1" start="5">

**Câu 57.** Trong HTML để viết chú thích, ta sử dụng:

- a. ## và #
- b. <!-- và -->
- c. </- và -/- >
- d. <!-- và -!>

**Câu 58.** Các thẻ HTML được đặt trong ?

- a. ! và ?
- b. # và #
- c. { và }
- d. < và >

**Câu 59.** Thẻ nào sau đây dùng để thêm hàng trong bảng ?

- a. <td> và </td>
- b. <th> và </th>
- c. <tr> và </tr>
- d. <table> và </table>

**Câu 60.** Thuộc tính nào sau đây được sử dụng để cung cấp tên **duy nhất** cho một phần tử ?

- a. class
- b. id
- c. type
- d. name



**Câu 61.** Thẻ nào sau đây chứa thẻ <tr>, <th> và <td> ?

- a. <data>
- b. <table>
- c. <group>
- d. Cả 3 thẻ trên đều đúng

**Câu 62.** Đối với danh sách không có thứ tự, các dấu đầu dòng trong HTML là gì?

- a. disc, square, triangle
- b. polygon, triangle, circle
- c. disc, circle, square
- d. Cả 3 ý trên đều đúng

**Câu 63.** Cách nào sau đây là đúng để tạo danh sách bằng các chữ cái viết thường?

- a. <ol alpha="a">
- b. <ol letter="a">
- c. <ol type="a">
- d. <ol init="a">

**Câu 64.** Thuộc tính HTML nào được sử dụng để định dạng phần tử nội tuyến ?

- a. type
- b. id
- c. style
- d. class

**Câu 65.** Thẻ nào sau đây là thẻ gốc của tài liệu HTML ?

- a. <body>
- b. <html>
- c. <head>
- d. <title>

**Câu 66.** Đối với tiêu đề của Bảng, ta có thể sử dụng ?

- a. <td>
- b. <tr>
- c. <thead>
- d. <th>

**Câu 67.** Khoảng cách đường viền (border-spacing) được tính bằng ?

- a. pixel
- b. cm
- c. dm
- d. inch

**Câu 68.** Giá trị nào sau đây **không phải** là giá trị của thuộc tính align ?

- a. justify
- b. center
- c. middle
- d. left

**Câu 69.** Loại nào sau đây **không phải** là kiểu biểu mẫu để thêm văn bản ?

- a. text input
- b. text area
- c. password input
- d. submit button

**Câu 70.** Giá trị nào sau đây không được sử dụng với thuộc tính text-decoration ?

- a. overline
- b. underline
- c. line-through
- d. inline

## PHẦN II: NGÔN NGỮ CSS

**Câu 1.** Để xác định kiểu chữ, ta sử dụng thẻ:

- a. <color>
- b. <font>
- c. <font-style>
- d. <font-size>

**Câu 2.** Để liên kết đến một file CSS bên ngoài (External Style Sheet), ta sử dụng thẻ:

- a. <style>
- b. <a>
- c. <link>
- d. <css>

**Câu 3.** Thuộc tính nào làm chữ trong tag <p> trở thành chữ **đậm** ?

- a. p { text-size:bold }
- b. <p style="font-size:bold">
- c. <p style="text-size:bold">
- d. p { font-weight:bold }

**Câu 4.** Làm thế nào để thêm màu nền cho tất cả các phần tử <h1> ?

- a. h1.all { background-color: #FFFFFF }
- b. h1 { background-color: #FFFFFF }
- c. all.h1 { background-color: #FFFFFF }
- d. Tất cả đều đúng

**Câu 5.** CSS định nghĩa các style khác nhau cho cùng một loại phần tử HTML bằng cách sử dụng:

- a. Class selector
- b. Id selector
- c. Name selector
- d. Type selector

**Câu 6.** Thuộc tính nào thay đổi kích cỡ chữ ?

- a. font-style
- b. font-size
- c. text-size
- d. text-style

**Câu 7.** Có mấy vị trí đặt CSS ?

- a. 1
- b. 2
- c. 3
- d. 4

**Câu 8. a: hover** có ý nghĩa là:

- a. Liên kết chưa nhấn vào
- b. Rê chuột vào một thành phần**
- c. Liên kết đã nhấn vào
- d. Kích hoạt một thành phần

**Câu 9.** Nhóm các đối tượng có cùng thuộc tính và có thể được sử dụng nhiều lần là:

- a. **class**
- b. id
- c. Cả 2 đáp án trên đều đúng
- d. Cả 2 đáp án trên đều sai

**Câu 10.** CSS là viết tắt của:

- a. Creative Style Sheets
- b. Computer Style Sheets
- c. Cascading Style Sheets**
- d. Colorful Style Sheets

**Câu 11.** Thuộc tính nào định nghĩa CSS ngay trong một thẻ:

- a. font
- b. class
- c. style**
- d. styles

**Câu 12.** Làm thế nào để thay đổi màu của chữ (text) ?

- a. text-color=
- b. fgcolor:
- c. color:**
- d. text-color:

**Câu 13.** Dòng nào thể hiện đúng một comment (chú thích) trong CSS ?

- a. /\* Đây là chú thích \*/**
- b. / Đây là chú thích /
- c. // Đây là chú thích
- d. \* Đây là chú thích \*

**Câu 14.** Làm thế nào để hình ở đầu mỗi dòng của một danh sách (list) có hình vuông?

- a. type:2
- b. type:square
- c. list-style-type:square**
- d. Câu a và b đều đúng

**Câu 15.** Đặt dòng liên kết với file CSS ở vùng nào trong file HTML?

- a. Trong thẻ <body>
- b. Trong thẻ <head>**
- c. Ở cuối file HTML
- d. Ở đầu file HTML

**Câu 16.** Dòng nào để thiết lập ảnh nền cố định ?

- a. background-attachment: fix
- b. background-attachment: fixed**
- c. background-attachment: scroll
- d. Tất cả đều sai

**Câu 17.** Thuộc tính text-indent dùng để?

- a. Thiết lập khoảng cách thụt đầu dòng**
- b. Thiết lập chế độ canh văn bản
- c. Thêm hiệu ứng đặc biệt cho văn bản
- d. Tất cả đều sai

**Câu 18.** Làm sao để hiển thị liên kết mà **có gạch chân** bên dưới?

- a. a {decoration:no underline}
- b. a {text-decoration: underline}**
- c. a {underline:none}
- d. a {text-decoration:none}

**Câu 19.** Làm sao để thay đổi font của mỗi phần tử ?

- a. font
- b. font:
- c. font-family:**
- d. font-family=

**Câu 20.** Làm thế nào để hiển thị viền 1 phần tử với kích thước đường viền như sau:

- top border = 10 pixels
- bottom border = 5 pixels
- left border = 20 pixels
- right border = 1pixel?

- a. border-width:5px 20px 10px 1px
- b. border-width:10px 5px 20px 1px
- c. border-width:10px 1px 5px 20px**
- d. border-width:10px 20px 5px 1px

**Câu 21.** Làm sao để thay đổi lề trái của một phần tử?

- a. margin-left:**
- b. text-indent:
- c. indent:
- d. left:

**Câu 22.** Dòng nào đặt ảnh "hinh.jpg" làm ảnh nền trang web

- a. bg-image:hinh.jpg
- b. background-image:hinh.jpg
- c. background-image:url=hinh.jpg
- d. **background-image:url(hinh.jpg)**

**Câu 23.** Mức độ ưu tiên khi áp dụng CSS là:

- a. **External CSS < Internal CSS < Inline CSS**
- b. Inline CSS < Internal CSS < External CSS
- c. Internal CSS < External CSS < Inline CSS
- d. Inline CSS < External CSS < Internal CSS

**Câu 24.** Cú pháp nào sau đây là đúng để tham chiếu đến file CSS bên ngoài ?

- a. <style src = example.css>
- b. <style src = "example.css">
- c. <stylesheet> example.css </stylesheet>
- d. **<link rel="stylesheet" type="text/css" href="example.css">**

**Câu 25.** Thuộc tính CSS nào sau đây được sử dụng để đặt hình nền của phần tử ?

- a. background-attachment
- b. background-color
- c. **background-image**
- d. background

**Câu 26.** Cú pháp nào sau đây dùng để hiển thị các liên kết **mà không có gạch chân** ?

- a. a {text-decoration : underline;}
- b. a {decoration : no-underline;}
- c. **a {text-decoration : none;}**
- d. a {text-decoration : no-under-line;}

**Câu 27.** Thuộc tính nào sau đây được sử dụng làm thuộc tính tốc ký cho thuộc tính đệm (padding) ?

- a. padding-left
- b. padding-right
- c. **padding**
- d. padding-bottom

**Câu 28.** Các giá trị âm có được phép sử dụng trong thuộc tính đệm (padding) không ?

- a. Có
- b. **Không**
- c. Có thể có có thể không
- d. Chưa có nhận định về vấn đề này

**Câu 29.** Làm thế nào để chọn các phần tử có tên class là "example" ?

- a. example
- b. #example
- c. .example
- d. class:example

**Câu 30.** Cú pháp nào sau đây là đúng để chọn tất cả các phần tử đoạn văn (paragraph) trong phần tử div:

- a. div p
- b. p
- c. div#p
- d. div~p

**Câu 31.** Thuộc tính CSS nào sau đây được sử dụng để thêm bóng cho văn bản ?

- a. text-stroke
- b. text-decoration
- c. text-shadow
- d. text-overflow

**Câu 32.** Thuộc tính CSS được sử dụng để tạo các đường viền tròn hoặc các góc được bo tròn xung quanh một phần tử là :

- a. border-collapse
- b. border-radius
- c. border-spacing
- d. border

**Câu 33.** Thuộc tính được sử dụng để xác định kiểu Internal CSS là:

- a. <style>
- b. style
- c. <link>
- d. <script>

**Câu 34.** Thuộc tính CSS được sử dụng để thiết lập khoảng cách giữa các đường viền của các ô liền kề trong bảng là :

- a. border-collapse
- b. border-radius
- c. border-spacing
- d. Tất cả các thuộc tính trên

**Câu 35.** Loại CSS nào được sử dụng trong đoạn mã sau đây ?

`<p style = "border: 2px solid red;">`

- a. Internal CSS
- b. Inline CSS
- c. External
- d. Inline CSS và Internal CSS

**Câu 36.** Thuộc tính CSS nào sau đây được sử dụng để thể hiện văn bản bị tràn mà người dùng không nhìn thấy được ?

- a. text-shadow
- b. text-stroke
- c. text-decoration
- d. text-overflow

**Câu 37.** Cú pháp đúng để tạo một gạch dòng ở trên văn bản là :

- a. text-decoration: line-through
- b. text-decoration: none
- c. text-decoration: overline
- d. text-decoration: underline

**Câu 38.** Cách nào để chọn một phần tử có ID trong CSS ?

- a. #
- b. .
- c. &
- d. ^

**Câu 39.** Trong đoạn mã dưới đây, các lề sẽ được thêm vào theo thứ tự nào ?

```
p {  
    margin: 25px 50px 75px 100px;  
}
```

- a. Bên trên, bên trái, bên dưới, bên phải
- b. Bên trên, bên dưới, bên trái, bên phải
- c. Bên trên, bên phải, bên dưới, bên trái
- d. Bên dưới, bên trái, bên trên, bên phải

**Câu 40.** Thuộc tính CSS nào được sử dụng để chỉ định các kiểu đường viền khác nhau ?

- a. border
- b. border-style
- c. border-color
- d. border-radius

**Câu 41.** Thành phần nào sau đây là một phần của CSS box model ?

- a. margin
- b. border
- c. padding
- d. Tất cả các thành phần trên

**Câu 42.** Thuộc tính CSS nào được sử dụng để căn chỉnh văn bản ?

- a. text-align
- b. text-alignment
- c. text
- d. text-position



**Câu 43.** Thuộc tính **:active** xảy ra khi :

- a. Phần tử đang bị người dùng click vào
- b. Phần tử đang bị người dùng rê chuột vào
- c. Phần tử đang bị người dùng nhấn phím bất kỳ vào
- d. Phần tử đang được kích hoạt

**Câu 44.** Cú pháp sau đây sẽ cho ra kết quả gì ?

```
h1 {  
    color:red;  
    font-size: 50px;  
    color: blue;  
    color: green;  
}
```

- a. Thẻ h1 sẽ có màu chữ là đỏ
- b. Thẻ h1 sẽ có màu chữ là xanh dương
- c. Thẻ h1 sẽ có màu chữ là xanh lá
- d. Thẻ h1 sẽ không có màu chữ

**Câu 45.** Khi muốn tạo đường viền cho một phần tử thì về cơ bản ta cần phải thực hiện các công việc theo thứ tự như thế nào ?

- (1) Thiết lập độ dày của đường viền
- (2) Xác định màu sắc của đường viền
- (3) Thiết lập kiểu đường viền cho phần tử
- (4) Tạo đường viền

- a. (4) - (3) - (2) - (1)
- b. (3) - (1) - (2) - (4)
- c. (2) - (3) - (4) - (1)
- d. (1) - (3) - (2) - (4)

**Câu 46.** Để thiết lập độ dày của đường viền ta sử dụng thuộc tính:

- a. border-width
- b. border-color
- c. border-style
- d. border

**Câu 47.** Cú pháp đúng để thêm một lớp vào một phần tử trong HTML là gì ?

- a. style = "myclass"
- b. class = myclass
- c. class = "myclass"
- d. class : myclass;

**Câu 48.** Sự khác biệt giữa "id" và "class" trong CSS là gì ?

- a. Một class được sử dụng để tạo kiểu cho một phần tử HTML cụ thể trong khi id được sử dụng để tạo kiểu cho nhiều phần tử HTML
- b. Một id được sử dụng để tạo kiểu cho một phần tử HTML cụ thể trong khi một class được sử dụng để tạo kiểu cho nhiều phần tử HTML
- c. Cả hai đều được sử dụng để tạo kiểu cho các phần tử HTML giống nhau
- d. Không ý nào đúng trong các ý trên

**Câu 49.** Các giá trị hợp lệ của thuộc tính kiểu phông chữ là gì ?

- a. italic, bold, bolder
- b. normal, bold, italic
- c. underline, bold, italic
- d. inherit, italic, normal, oblique

**Câu 50.** Cú pháp đúng của thuộc tính đường viền trong CSS là gì ?

- a. border: border-width border-style border-color
- b. border: border-color border-width border-style
- c. border: border-style border-width border-color
- d. Tất cả các ý trên

## PHẦN III: NGÔN NGỮ JAVASCRIPT

**Câu 1.** Javascript là ngôn ngữ xử lý ở:

- a. **Client**
- b. Server
- c. Client / Server
- d. Không có dạng nào

**Câu 2.** Javascript là ngôn ngữ thông dịch hay biên dịch ?

- a. Thông dịch
- b. **Biên dịch**
- c. Cả 2 dạng trên
- d. Không có dạng nào ở trên

**Câu 3.** Phương thức viết chương trình của Javascript như thế nào ?

- a. Viết riêng một trang
- b. Viết chung với HTML
- c. **Cả hai dạng trên**
- d. Không có dạng nào

**Câu 4.** Javascript là ngôn ngữ kịch bản có giấu được mã nguồn không ?

- a. **Không giấu được vì các kịch bản chạy ở client**
- b. Giấu được vì chương trình hoạt động độc lập với trình duyệt
- c. Hai phát biểu trên đều sai
- d. Hai phát biểu trên đều đúng

**Câu 5.** Javascript được bắt đầu bằng ?

- a. `<java> ... </java>`
- b. `<javascript></javascript>`
- c. **`<script></script>`**
- d. Tất cả các dạng trên

**Câu 6.** Javascript có các dạng biến:

- a. **Number, String, Boolean**
- b. Number, Integer, Char
- c. Number, String, Boolean, Null
- d. Tất cả các loại trên

**Câu 7.** Javascript có các dạng biến:

- a. **Number, String, Boolean**
- b. Number, Integer, Char
- c. Number, String, Boolean, Null
- d. Tất cả các loại trên

**Câu 8.** Trong Javascript, sự kiện **Onload** thực hiện khi:

- a. **Khi bắt đầu chương trình chạy**
- b. Khi click chuột
- c. Khi kết thúc một chương trình
- d. Khi di chuyển chuột qua

**Câu 9.** Trong Javascript, sự kiện **OnUnload** thực hiện khi:

- a. Khi bắt đầu một chương trình
- b. Khi nhấn đúp chuột
- c. Khi kết thúc một chương trình
- d. Khi di chuyển chuột qua

**Câu 10.** Trong Javascript, sự kiện **Onblur** thực hiện khi:

- a. Khi một đối tượng trong form mất focus
- b. Khi một đối tượng trong form có focus
- c. Khi di chuyển chuột qua form
- d. Khi click chuột vào nút lệnh

**Câu 11.** Trong Javascript, sự kiện **OnMouseOver** thực hiện khi:

- a. Khi một đối tượng trong form mất focus
- b. Khi một đối tượng trong form có focus
- c. Khi di chuyển chuột qua một đối tượng trong form
- d. Khi click chuột vào nút lệnh

**Câu 12.** Trong Javascript, sự kiện **OnClick** thực hiện khi:

- a. Khi một đối tượng trong form mất focus
- b. Khi một đối tượng trong form có focus
- c. Khi click chuột vào một đối tượng trong form
- d. Khi click chuột vào nút lệnh

**Câu 13.** Trong Javascript, sự kiện **OnChange** thực hiện khi:

- a. Khi một đối tượng trong form mất focus
- b. Khi một đối tượng trong form có focus
- c. Xảy ra khi giá trị của một trường trong form được người dùng thay đổi
- d. Khi click chuột vào nút lệnh

**Câu 14.** Hàm alert() dùng để làm gì ?

- a. Dùng để hiển thị một thông báo
- b. Dùng để định dạng phân tử
- c. Dùng để chuyển đổi số sang chữ
- d. Tất cả các loại trên

**Câu 15.** Mục đích của Javascript ?

- a. Javascript được tạo ra với mục đích xử lý các tác vụ phía Client
- b. Javascript được tạo ra với mục đích tạo ra các tương tác cho trang web
- c. Hai phát biểu trên đều đúng
- d. Hai phát biểu trên đều sai

**Câu 16.** Phát biểu nào đúng về biến trong Javascript ?

- a. Phải khai báo kiểu dữ liệu khi khai báo biến trong Javascript
- b. Trong Javascript, phép cộng được hiểu theo hai nghĩa: cộng hai số hoặc ghép hai chuỗi
- c. Trong Javascript, các kiểu dữ liệu của biến gồm: getDay(), getDate(), ...
- d. Khi khai báo biến, bắt buộc phải có var trước tên biến.

**Câu 17.** Cú pháp khai báo biến đúng trong Javascript:

- a. Var 1sinhvien = 6;
- b. Var x, y, z;
- c. Var x.y = 1;
- d. Var a.b.c = 2;

**Câu 18.** Kết quả của  $1 + 2 + "3" = ?$

- a. 6
- b. 123
- c. 33
- d. 15

**Câu 19.** Công cụ nào có thể được dùng để viết code Javascript:

- a. Chương trình Notepad ++
- b. Chương trình Visual Studio Code
- c. Chương trình Sublime Text
- d. Tất cả các chương trình trên

**Câu 20.** Javascript có quy tắc cơ bản là:

- a. Code Javascript đặt trong thẻ
- b. Mỗi lệnh Javascript kết thúc bằng dấu chấm phẩy
- c. Javascript phân biệt chữ hoa chữ thường
- d. Các đáp án trên đều đúng

**Câu 21.** Phát biểu nào sau đây là đúng ?

- a. Javascript là một trong ba kỹ thuật cơ bản để tạo nên trang web
- b. Javascript là ngôn ngữ lập trình, giúp viết code trong trang web để thực hiện tính toán, xử lý nội dung và định dạng trang web
- c. HTML giúp bố trí thông tin, CSS giúp định dạng thông tin, Javascript giúp tính toán và tạo hành động theo tình huống
- d. Tất cả đều đúng

**Câu 22.** Javascript có thể làm gì trong trang web:

- a. Tạo menu xổ xuống trong thanh menu
- b. Ẩn, hiện hình, đổi hình khi đưa chuột vào
- c. Tạo các hiệu ứng trong trang web như slide show, carousel, tab, ...
- d. Tất cả các phát biểu trên đều đúng