TECHNOS LOG

02.2 - TYPESCRIPT





POURQUOITYPESCRIPT?

- Ajout d'une certaine robustesse au développement
- Ce n'est pas l'unique solution (CoffeeScript / Dart)
- Support des types
- Facilité de codage et éviter des erreurs
- Utilisation des interfaces / attributs pour les classes et la notion de méthodes public et privé
- Toute la documentation Angular est en TypeScript ;)
- Notion de Transpiling
 - Compilation pour le navigateur -> transformation du code
 - Attention petite latence en mode de développement.

PRE REQUIS ENVIRONNEMENT - I

- Nodejs / npm
- Site <u>www.typescriptlang.org</u>

```
Using Classes
                                                                                        var Greeter = /** @class */ (function () {
 1 class Greeter {
                                                                                              function Greeter(message) {
       greeting: string;
                                                                                                  this.greeting = message;
       constructor(message: string) {
           this.greeting = message;
                                                                                              Greeter.prototype.greet = function () {
                                                                                                  return "Hello, " + this greeting;
           return "Hello, " + this.greeting;
                                                                                              return Greeter;
                                                                                       9 }());
9 }
                                                                                       10 var greeter = new Greeter("world");
                                                                                       11 var button = document.createElement('button');
11 let greeter = new Greeter("world");
                                                                                       12 button.textContent = "Say Hello";
                                                                                       13 button onclick = function () {
13 let button = document.createElement('button');
14 button.textContent = "Say Hello";
                                                                                             alert(greeter.greet());
15 button.onclick = function() {
                                                                                       16 document.body.appendChild(button);
       alert(greeter.greet());
17 }
19 document.body.appendChild(button);
```

PRE REQUIS ENVIRONNEMENT - 2

- Dans votre terminal
 - npm install -g typescript
 - tsc —version
 - tsc main.ts —> transpiling pour le navigateur
- Fichier tsconfig.json
 - Configuration du transpiling

TOUR D'HORIZON - FUNCTION

- Check examples/typescript/function.ts
 - Définition des types d'entrées
 - Définition des types de retours
 - Paramètres par défaut
 - Paramètres optionnels
- Check examples /typescript/fatArrow.ts
 - Raccourci d'écriture (=>)
 - non perte du this dans une fonction

TOUR D'HORIZON - CLASSE

- Check examples/typescript/person.ts
 - Plus facile de déclarer des objects
 - Gestion de l'héritage
 - Gestion des attributs private public protected
 - Utilisation des méthodes statics
 - Héritage

TOUR D'HORIZON - GENERICS

- check examples/typescript/generics.ts
 - Specifier des types particuliers

TOUR D'HORIZON - INTERFACES

- check examples/typescript/interface.ts
- check examples/typescript/interface2.ts
 - Gestion de la notion d'interface
 - Gestion de multiple interface