

به نام خدا

طراحی کامپیایله‌ها

تحلیل گر نحوی
قسمت دوم

فاطمه پورغلامعلی



تحلیل نحوی بالا به پایین

- روش Recursive Descent
- $A \rightarrow \alpha | \beta$
- در صورتیکه توکن خوانده شده در $\text{First}(\alpha)$ باشد، قاعده $A \rightarrow \alpha$ برای گسترش درخت پارس انتخاب میشود
- در صورتیکه توکن خوانده شده در $\text{First}(\beta)$ باشد، قاعده $A \rightarrow \beta$ برای گسترش درخت پارس انتخاب میشود
- اگر ϵ از α مشتق میشود و توکن خوانده شده در $\text{Follow}(A)$ باشد، قاعده $A \Rightarrow^* \epsilon$ انتخاب میشود

مشکلات تحلیل نحوی بالا به پایین

- تعریف مساله: با داشتن یک گرامر مستقل از متن (غیر مبهم) میخواهیم یک پارسر پیشگو بالا به پایین طراحی کنیم (نیاز به برگشت به عقب نداشته باشد)
- در روش **RD** برای هر غیرپایانه یک روال داریم
- در صورتیکه توکن خوانده شده در **First** یک قاعده باشد روال آن قاعده فراخوانی میشود
- **قاعده چپ گرد (بازگشتی چپ)** در گرامر مستقل از متن، می تواند تحلیلگر نحوی را در حلقه ی نامتناهی بیاندازد

▪ مثلاً برای قاعده ی $A \rightarrow A\alpha$ رویه ی زیر را داریم:

```
procedure A
begin
    if Lookahead is in First( $A\alpha$ ) then
        call procedure A
    end
```

- راه حل: حذف چپ گردی

▪ البته بدون این که زبان متناظر گرامر تغییر کند

مواجهه با چپ‌گردی

○ الگوریتمی برای حذف چپ‌گردی

▪ ایده‌ی اولیه:

$A \rightarrow A\alpha \mid \beta$



$A \rightarrow \beta R$
 $R \rightarrow \alpha R \mid \epsilon$

▪ مثال:

$\text{expr} \rightarrow \text{expr} + \text{term} \mid \text{expr} - \text{term} \mid \text{term}$
 $\text{term} \rightarrow \text{id}$

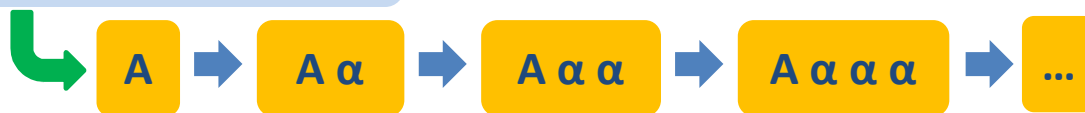


$\text{expr} \rightarrow \text{term rest}$
 $\text{rest} \rightarrow + \text{term rest} \mid - \text{term rest} \mid \epsilon$
 $\text{term} \rightarrow \text{id}$

حل مشکلات: چپ‌گردی (۱)

- گرامر دارای چپ‌گردی، قاعده‌ای دارد که به کمک آن اشتقاقی مثل $A \rightarrow^* A \alpha$ برای بعضی α ها قابل انجام است
- تحلیل نحوی بالا به پایین نمی‌تواند با چنین گرامرهایی کنار بیاید، زیرا باید تصمیم ثابتی بگیرد که نتیجتاً باعث خاتمه‌نیافتن آن خواهد شد

$$A \rightarrow A \alpha \mid \beta$$



○ به صورت کلی:

$$A \rightarrow A \alpha \mid \beta$$

گرامر دارای چپ‌گردی



$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta A' \\ A' &\rightarrow \alpha R \mid \epsilon \end{aligned}$$

گرامر بدون چپ‌گردی

حل مشکلات: چپ‌گردی (۲)

○ به شکل غیررسمی:

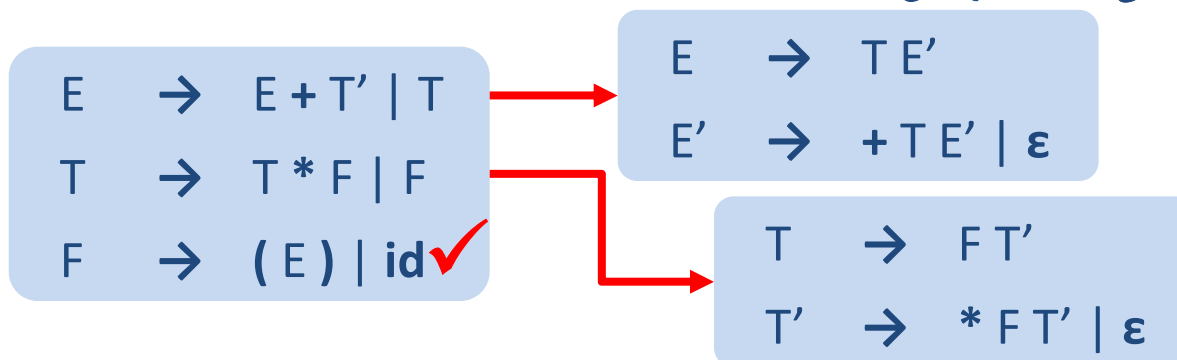
- همه‌ی قواعد مربوط به A را در نظر بگیرید و به این شکل مرتب کنید (به طوری که هیچ β_i با A آغاز نشود):

$$A \rightarrow A\alpha_1 \mid A\alpha_2 \mid \dots \mid A\alpha_m \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_n$$

- حالا روشی را که پیش‌تر گفته شد روی آن‌ها اعمال کنید:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta_1 A' \mid \beta_2 A' \mid \dots \mid \beta_n A' \\ A' &\rightarrow \alpha_1 A' \mid \alpha_2 A' \mid \dots \mid \alpha_m A' \mid \epsilon \end{aligned}$$

- با این حساب، در مثال ما:



حل مشکلات: چپ گردی (۳)

○ مشکل: اگر چپ گردی دو یا چند مرحله عمق داشته باشد، روش گفته شده

کافی نیست

$S \rightarrow A a \mid b$
 $A \rightarrow A c \mid S d \mid \epsilon$



الگوریتم حذف چپ گردی در گرامر

ورودی: گرامر G که غیرپایانه‌های آن به صورت A_1, A_2, \dots, A_n مرتب شده‌اند
 خروجی: گرامر معادلی که چپ گردی ندارد

۱- غیرپایانه‌ها را به شکل A_1, A_2, \dots, A_n مرتب کنید (که A_1 نماد شروع است)

۲- برای i از ۱ تا n شروع

برای j از ۱ تا $i - 1$ شروع

هر قاعده به شکل $A_i \rightarrow A_j \gamma$ را با قاعده‌ای به شکل

$A_j \rightarrow \delta_1 \mid \delta_2 \mid \dots \mid \delta_k$ به طوری که $A_i \rightarrow \delta_1 \gamma \mid \delta_2 \gamma \mid \dots \mid \delta_k \gamma$

قاعده‌های فعلی مربوط به A_j هستند، جایگزین کنید

پایان

چپ گردی مستقیم را از همه‌ی قاعده‌های مربوط به A_i حذف کنید

پایان

حل مشکلات: چپ گردی (۴)

○ استفاده از الگوریتم در مثال:

$$\begin{aligned} A_1 &\rightarrow A_2 a \mid b \mid \varepsilon \\ A_2 &\rightarrow A_2 c \mid A_1 d \end{aligned}$$

در مورد A_1 هیچ چپ گردی‌ای وجود ندارد

$i = 1$

برای i از 1 تا 1

$i = 2$

قاعده‌های به شکل $A_2 \rightarrow A_1 \gamma$ را با قاعده‌هایی به شکل
 $A_1 \rightarrow \delta_1 \mid \delta_2 \mid \dots \mid \delta_k$ به طوری که $A_2 \rightarrow \delta_1 \gamma \mid \delta_2 \gamma \mid \dots \mid \delta_k \gamma$
قاعده‌های فعلی مربوط به A_1 هستند، جای‌گزین می‌کنیم
بنابراین در مثال، $A_2 \rightarrow A_1 d$ به $A_2 \rightarrow A_2 a d \mid b d \mid d$ تبدیل می‌شود

$$A_1 \rightarrow A_2 a \mid b \mid \varepsilon$$

$$A_2 \rightarrow A_2 c \mid A_2 a d \mid b d \mid d$$

آنچه باقی می‌ماند:

حل مشکلات: چپ گردی (۵)

○ کار تمام نشده. هنوز باید چپ گردی را حذف کنیم:

$$A_1 \rightarrow A_2 a \mid b \mid \varepsilon$$

$$A_2 \rightarrow A_2 c \mid A_2 a d \mid b d \mid d$$

○ باید این قاعده را که پیش تر گفته شد، اعمال کنیم:

$$A \rightarrow A \alpha_1 \mid A \alpha_2 \mid \dots \mid A \alpha_m \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_n$$



$$A \rightarrow \beta_1 A' \mid \beta_2 A' \mid \dots \mid \beta_n A'$$

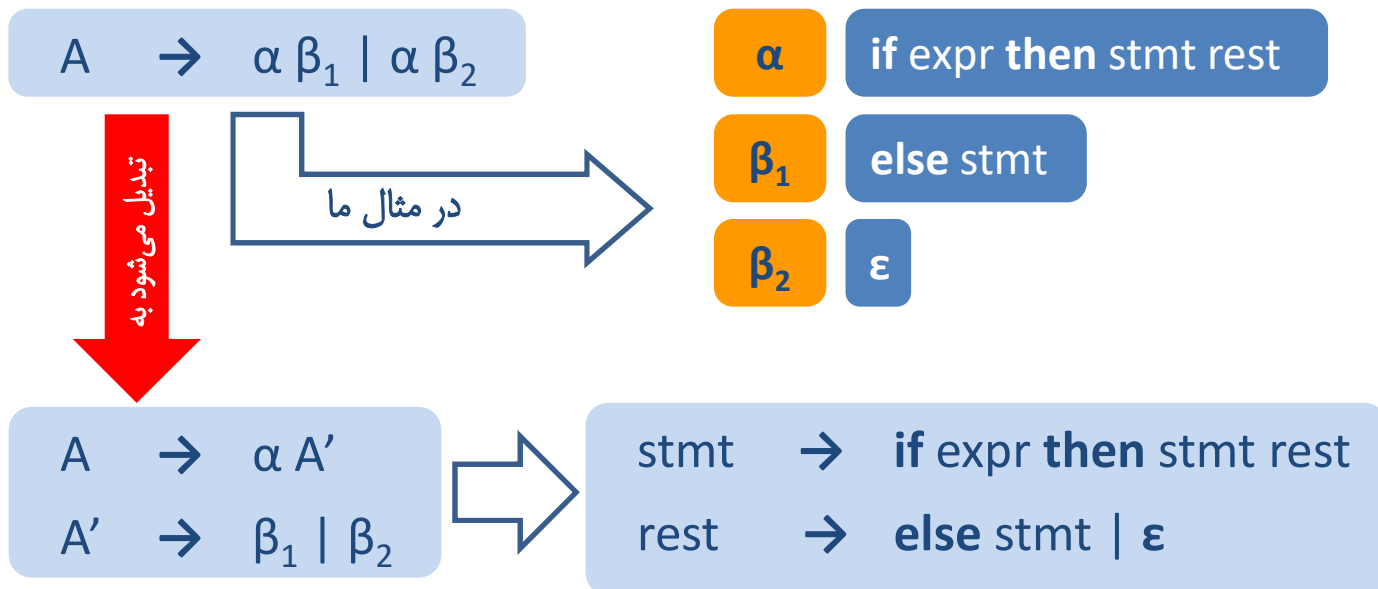
$$A' \rightarrow \alpha_1 A' \mid \alpha_2 A' \mid \dots \mid \alpha_m A' \mid \varepsilon$$

مشکل دیگر: فاکتورگیری چپ

○ مشکل: کدامیک از دو قاعده‌ی زیر باید انتخاب شود؟

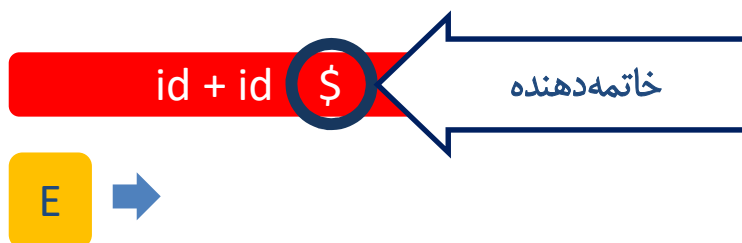
stmt \rightarrow if expr then stmt else stmt
| if expr then stmt

○ حالت کلی چنین مشکلی:



تحلیل نحوی مبتنی بر جدول

$E \rightarrow TE'$
 $E' \rightarrow +TE' \mid \epsilon$
 $T \rightarrow id$



○ (۱) پویش چپ به راست

○ (۲) یافتن اشتقاق از چپ

○ گرامر:

○ ورودی:

○ اشتقاق:

○ انباره (پشته) پردازش

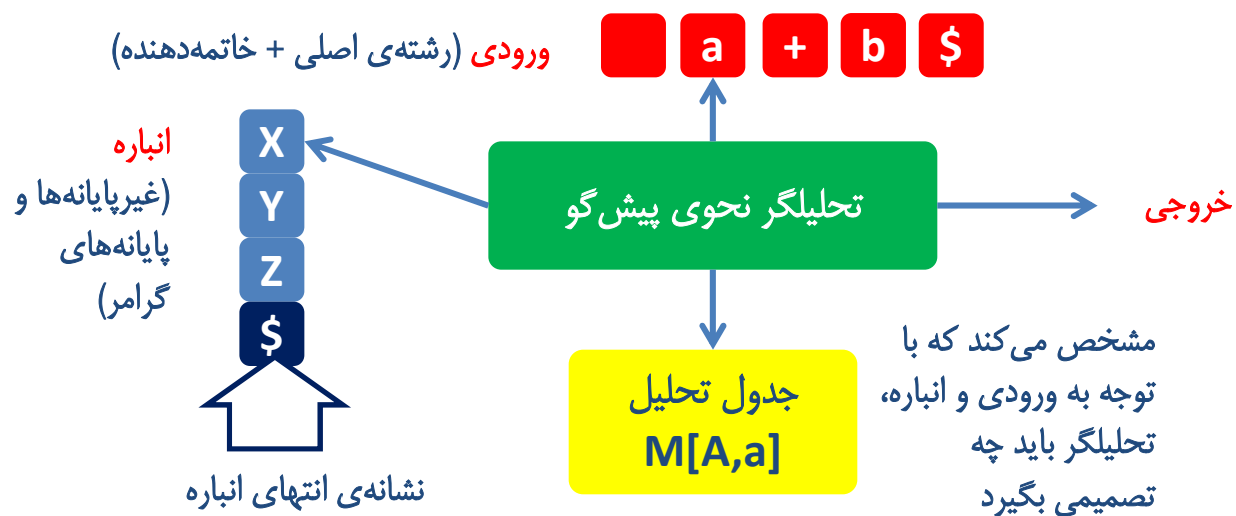
گرامرهای LL(1)

- L: پویش ورودی از چپ به راست
- L: ساخت اشتقاق از چپ
- 1: برای تصمیم‌گیری در تحلیل نحوی، علاوه بر انبار، تنها به «یک» نشانه‌ی پیش رو از ورودی نگاه می‌کند
- در جدول تحلیل گرامرهای LL(1)، در هیچ خانه‌ای ۲ قاعده به چشم نمی‌خورد
- ویژگی‌های گرامرهای LL(1):
 - مبهم نیستند و چپ‌گردی ندارند
 - برای قاعده‌هایی به شکل $A \rightarrow \alpha \mid \beta$
- 1. هیچ دو رشته از رشته‌هایی که از α و β مشتق می‌شوند، نباید با نماد یکسان (مثلاً a) شروع شوند.
- به عبارت دیگر اشتراک $First(\alpha)$ و $First(\beta)$ باید تهی باشد.
- 2. ϵ حداکثر از یکی از α یا β ممکن است مشتق شود
- 3. اگر ϵ از α مشتق می‌شود، آنگاه اشتراک $First(\beta)$ و $Follow(A)$ باید تهی باشد.
- همه‌ی گرامرها را نمی‌توان به شکل LL(1) تبدیل کرد

گرامرهای LL(1)

- بررسی LL(1) بودن یک گرامر
 - ابتدا فهرست تمام قواعد را در می آوریم
 - بعد قانون ۱ و ۲ را بررسی میکنیم
 - حالا فالو غیرپایانه ها را محاسبه میکنیم
 - حالا قانون ۳ را بررسی میکنیم

اجزاء یک پارسر LL(1)



○ رفتار کلی تحلیلگر با توجه به: **a** (ورودی فعلی)، و **X** (بالای انبار)

1. داخل انبار قرار می‌دهیم: S و انتهای رشته هم یک $\$$ قرار می‌دهیم
2. وقتی $X = a = \$$ ، کار پایان می‌یابد، و رشته‌ی ورودی پذیرفته می‌شود
3. وقتی $X = a \neq \$$ ، X را از روی انبار برمی‌داریم، نشانه‌ی بعدی را از ورودی می‌گیریم و به قدم (1) برمی‌گردیم
4. وقتی X یک غیرپایانه باشد، خانه‌ی $M[X,a]$ در جدول بررسی می‌شود:
 - اگر خطا بود، رویه‌ی برخورد با خطا فراخوانی می‌شود
 - اگر قاعده‌ای به شکل $X \rightarrow UVW$ بود، X را از روی انبار برمی‌داریم و به ترتیب U و V و W را روی انبار قرار می‌دهیم

تحلیل نحوی غیربازگشتی (۱)

○ مثال:

$E \rightarrow TE'$
 $E' \rightarrow +TE' \mid \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT' \mid \epsilon$
 $F \rightarrow (E) \mid id$

جدول M

غیرپایانه‌ها	نشانه‌ی ورودی					
	id	+	*	()	\$
E	$E \rightarrow TE'$			$E \rightarrow TE'$		
E'		$E' \rightarrow +TE'$			$E' \rightarrow \epsilon$	$E' \rightarrow \epsilon$
T	$T \rightarrow FT'$			$T \rightarrow FT'$		
T'		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow *FT'$		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow \epsilon$
F	$F \rightarrow id$			$F \rightarrow (E)$		

تحلیل نحوی غیربازگشتی (۲)

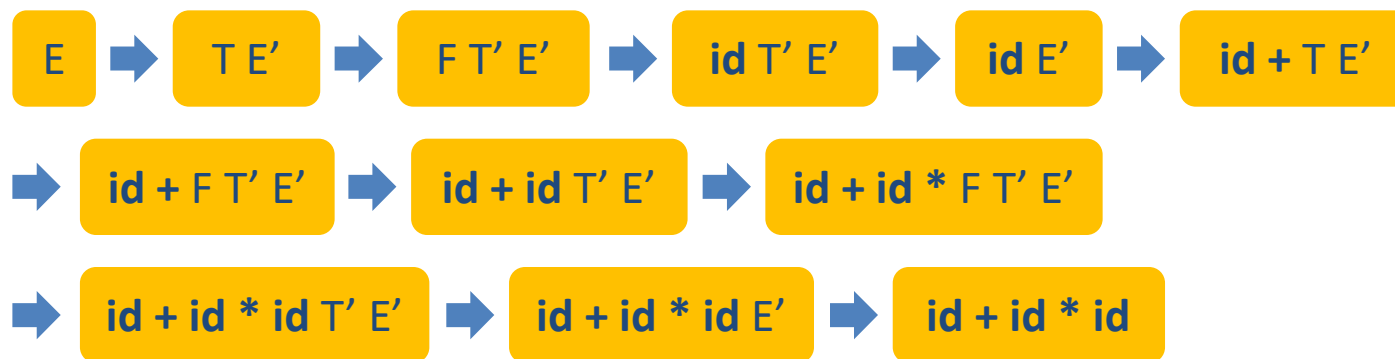
انبار	ورودی	خروجی
\$ E	id + id * id \$	$E \rightarrow TE'$
\$ E' T	id + id * id \$	$T \rightarrow FT'$
\$ E' T' F	id + id * id \$	$F \rightarrow id$
\$ E' T' id	id + id * id \$	
\$ E' T'	+ id * id \$	$T' \rightarrow \epsilon$
\$ E'	+ id * id \$	$E' \rightarrow +FE'$
\$ E' T +	+ id * id \$	
\$ E' T	id * id \$	$T \rightarrow FT'$
\$ E' T' F	id * id \$	$F \rightarrow id$
\$ E' T' id	id * id \$	
\$ E' T'	* id \$	$T' \rightarrow *FT'$
\$ E' T' F *	* id \$	
\$ E' T' F	id \$	$F \rightarrow id$
\$ E' T' id	id \$	
\$ E' T'	\$	$T' \rightarrow \epsilon$
\$ E'	\$	$E' \rightarrow \epsilon$
\$	\$	

○ مثال روند
تحلیل نحوی:

گسترش
ورودی

تحلیل نحوی غیربازگشتی (۳)

○ اشتقاق از چپ مثال قبلی:



○ پارسر **LL(1)** همواره سمت راست قواعد را طوری در انباره قرار میدهد که

سمت چپ ترین علامت بالا باشد

○ اگر این علامت غیرپایانه باشد زودتر از بقیه غیرپایانه ها گسترش می یابد

○ این معادل اشتقاق از چپ است.

چه چیزی کم داریم؟

○ جدول تحلیل M هنوز ساخته نشده است!

- یک - مجموعه‌های **First** و **Follow** را برای گرامر به دست آورید.
- دو - الگوریتم زیر را جهت ساخت جدول تحلیل اعمال کنید:

۱- قدم‌های (۲) و (۳) را به ازای هر قاعده به شکل $A \rightarrow \alpha$ تکرار می‌کنیم:

۲- اگر پایانه‌ی a در $\text{First}(\alpha)$ باشد، $A \rightarrow \alpha$ را در خانه‌ی $M[A, a]$ می‌گذاریم

۳- اگر ϵ عضو $\text{First}(\alpha)$ باشد، $A \rightarrow \alpha$ را در تمام خانه‌های $M[A, b]$

می‌گذاریم که b عضو $\text{Follow}(A)$ است

۴- همه‌ی خانه‌های باقی‌مانده‌ی جدول که خالی‌اند، معرف خطای نحوی هستند.

ساخت جدول تحلیل (۲)

○ مثال ۱:

$S \rightarrow iEtSS' \mid a$

$S' \rightarrow eS \mid \epsilon$

$E \rightarrow b$

$\text{First}(S) = \{i, a\}$

$\text{Follow}(S) = \{e, \$\}$

$\text{First}(S') = \{e, \epsilon\}$

$\text{Follow}(S') = \{e, \$\}$

$\text{First}(E) = \{b\}$

$\text{Follow}(E) = \{t\}$

$S \rightarrow iEtSS'$

$S \rightarrow a$

$E \rightarrow b$

$\text{First}(iEtSS') = \{i\}$

$\text{First}(a) = \{a\}$

$\text{First}(b) = \{b\}$

$S' \rightarrow eS$

$S' \rightarrow \epsilon$

$\text{First}(eS) = \{e\}$

$\text{First}(\epsilon) = \{\epsilon\}$

$\text{Follow}(S') = \{e, \$\}$

غیرپایانه‌ها	نشانه‌ی ورودی					
	a	b	e	i	t	\$
S	$S \rightarrow a$			$S \rightarrow iEtSS'$		
S'			$S \rightarrow \epsilon$ $S' \rightarrow eS$			$S \rightarrow \epsilon$
E		$E \rightarrow b$				

ساخت جدول تحلیل (۳)

مثال ۲: ○

$E \rightarrow T E'$
 $E' \rightarrow + T E' \mid \epsilon$
 $T \rightarrow F T'$
 $T' \rightarrow * F T' \mid \epsilon$
 $F \rightarrow (E) \mid id$

$First(E, F, T) =$

$\{ (, id \}$

$Follow(E, E') =$

$\{), \$ \}$

$First(E') =$

$\{ +, \epsilon \}$

$Follow(F) =$

$\{ *, +,), \$ \}$

$First(T') =$

$\{ *, \epsilon \}$

$Follow(T, T') =$

$\{ +,), \$ \}$

$E \rightarrow T E'$

$E \rightarrow + T E'$

$E \rightarrow b$

$First(T E') = First(T) =$

$\{ (, id \}$

$First(+ T E') =$

$\{ + \}$

$First(b) =$

$\{ b \}$

$E' \rightarrow \epsilon$

$T' \rightarrow \epsilon$

$First(\epsilon) =$

$\{ \epsilon \}$

$First(\epsilon) =$

$\{ \epsilon \}$

با توجه به قدم (۲) در الگوریتم

با توجه به قدم (۳) در الگوریتم

غیر پایانه‌ها	نشانه‌ی ورودی					
	id	+	*	()	\$
E	$E \rightarrow T E'$			$E \rightarrow T E'$		
E'		$E' \rightarrow + T E'$			$E' \rightarrow \epsilon$	$E' \rightarrow \epsilon$
T	$T \rightarrow F T'$			$T \rightarrow F T'$		
T'		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow * F T'$		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow \epsilon$
F	$F \rightarrow id$			$F \rightarrow (E)$		

تمرین

$E \rightarrow TE'$
 $E' \rightarrow +TE' \mid \epsilon$
 $T \rightarrow FT'$
 $T' \rightarrow *FT' \mid \epsilon$
 $F \rightarrow (E) \mid id \mid \epsilon$

بررسی کنید این گرامر **LL(1)** هست یا خیر
(جدول پارس را رسم کنید)

گرامرهای LL(K)

در گرامرهای LL(2) ورودی از راست به چپ با دو توکن در هر مرحله خوانده میشود

مثال $S \rightarrow ab|ac$

این گرامر LL(1) نیست اما LL(2) هست.

اگر یک توکن a داشته باشیم نمیتوان قانون درست را نمیتوانیم تشخیص دهیم

اما اگر دو توکن بخوانیم میتوان قانون درست را تشخیص داد

بررسی گرامرهای LL(2)

توابع $First'$ و $Follow'$ شبیه $First$ و $Follow$ گرامرهای LL(1)

با این تفاوت که اشاره به دو پایانه مجاور دارند (به جای یک پایانه)

(نکته $Follow'(S) = \$\$$)

شرایط LL(2) بودن گرامر: برای قوانین به شکل $A \rightarrow \alpha | \beta$

1. اشتراک $First'(\alpha)$ و $First'(\beta)$ تهی باشد
2. اگر α تک حرفی است، اشتراک $First(\alpha).Follow(A)$ و $First'(\beta)$ تهی باشد
3. اگر ϵ از α مشتق می شود، آنگاه اشتراک $First'(\beta)$ و $Follow'(A)$ باید تهی باشد.
4. اگر β تک حرفی است و ϵ از α مشتق می شود، آنگاه اشتراک $First(\beta).Follow(A)$ و $Follow'(A)$ باید تهی باشد.

(نکته اگر گرامر مبهم باشد LL(K) نیست)

پردازش خطا

- شناسایی خطاها
- پیدا کردن جایی که خطا در آن رخ داده است (مثلاً خطی از کد)
- اطلاع رسانی دقیق و روشن
- مواجهه با (یا عبور از) خطا برای ادامه‌ی کار و یافتن خطاهای احتمالی آینده
- در کامپایل برنامه‌های صحیح نباید تغییری ایجاد شود

راهبردهای مواجهه با خطا (۱)

○ حالت ترس (Panic Mode): دور انداختن نشانه‌ها تا جایی که به یک

نشانه‌ی «همگام‌سازی» (Synchronizing) برسیم

- نشانه‌های همگام‌سازی مثل: «end» و «;» و «}» در زبان‌های برنامه‌سازی
- بسته به تصمیم طراح کامپایلر
- کاستی‌ها:
 - دور انداختن ورودی باعث عدم تعریف صحیح (مثلاً تعریف متغیرها) و به این ترتیب ایجاد خطاهای بیش‌تر می‌شود
 - خطاهای احتمالی در بخشی که دور انداخته‌ایم شناسایی نمی‌شوند
- مزایا:
 - سادگی

○ سطح عبارت (Phrase Level): تصحیح محلی ورودی

- مثلاً در برخورد با «r» به جای «;»، «r» حذف و «;» اضافه می‌شود
- بسته به تصمیم طراح کامپایلر
- برای همه‌ی خطاها مناسب نیست
- می‌تواند به همراه حالت ترس استفاده می‌شود تا ورودی کم‌تری دور انداخته شود
- هر گونه تغییر (مخصوصاً انبار) باید با احتیاط انجام شود

راهبردهای مواجهه با خطا (۲)

○ قواعد خطا (Error Productions)

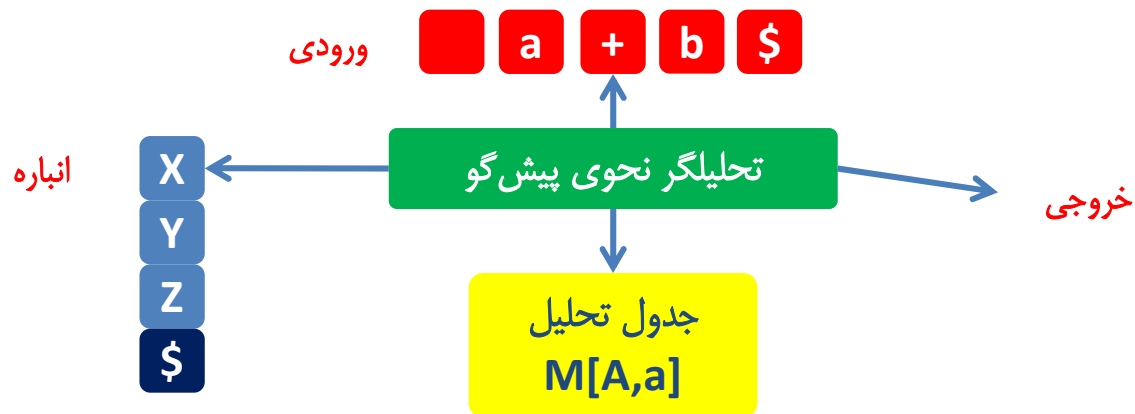
- برای خطاهای متداول افزودن قواعدی به گرامر
- ساخت یا تولید تحلیگر نحوی با گرامر تقویت شده
- مثلاً قاعده‌ای برای علامت =: (انتساب در پاسکال) به گرامر زبان C می‌افزاییم
- خطا گزارش داده می‌شود اما فرآیند کامپایل بدون وقفه ادامه می‌یابد (مزیت این روش: عدم وقفه کامپایلر)

○ تصحیح سراسری (Global Correction)

- افزودن، حذف کردن، یا جای‌گزینی نشانه‌ها نتایج متفاوت دارد و ممکن است هر کدام به تغییرات زیادی منجر شود
- الگوریتم‌هایی وجود دارند که می‌کوشند تا اقدامی در مقابل خطا انجام شود که این تغییرات را در سطح برنامه به حداقل برسانند

اصلاح خطا

○ خطا در چه صورتی رخ می‌دهد؟ یادآوری تحلیلگر نحوی:



▪ (۱) در صورتی که X پایانه باشد و با ورودی انطباق نداشته باشد

▪ (۲) در صورتی که $M[X, \text{ورودی}]$ خالی باشد

○ دو روش اصلاح:

▪ حالت ترس

▪ سطح عبارت

اصلاح خطا: روش حالت ترس (۱)

- فرض کنید A یک غیرپایانه در بالای انباره باشد
- ایده: ورودی‌ها را دور بیاندازیم تا به یکی از نشانه‌های مجموعه‌ی از پیش تعریف شده‌ی همگام‌سازی برسیم
- انتخاب اعضای مجموعه‌ی همگام‌سازی مهم است؛ مثلاً:
 - مجموعه‌ی همگام‌سازی را $\text{Follow}(A)$ در نظر بگیریم و ورودی‌ها را دور بیاندازیم تا به عضوی از این مجموعه برسیم. A را از بالای انباره برداریم و تحلیل نحوی را ادامه دهیم
 - مجموعه‌ی همگام‌سازی را $\text{First}(A)$ در نظر بگیریم و ورودی‌ها را دور بیاندازیم تا به عضوی از این مجموعه برسیم. تحلیل نحوی را از همین جا ادامه دهیم
 - ممکن است بتوان از قاعده‌های منتهی به ϵ هم استفاده کرد
- اگر پایانه‌ای بالای انباره باشد که با ورودی نخواند، آن را از روی انباره برمی‌داریم و در پیغامی می‌گوییم که آن پایانه را اضافه کرده‌ایم

اصلاح خطا: روش حالت ترس (۲)

○ ایده‌ی کلی: خانه‌های خالی جدول تحلیل را تغییر دهیم

▪ اگر خانه‌ی $M[A,a]$ خالی، و a عضو $\text{Follow}(A)$ بود، $M[A,a]$ را برابر "sync" (همگام‌سازی) قرار می‌دهیم

○ بنابراین اگر A عنصر بالای انباره، و a ورودی فعلی باشد:

- اگر A غیرپایانه، و $M[A,a]$ خالی بود، a را از ورودی دور می‌اندازیم
- اگر A غیرپایانه، و $M[A,a]$ برابر "sync" بود، A را از روی انباره برمی‌داریم
- اگر A پایانه، ولی نامساوی a بود، A را از روی انباره برمی‌داریم (در واقع به این معنی است که آن را در ورودی اضافه کرده‌ایم)

اصلاح خطا: روش حالت ترس (۳)

○ مثال جدول تحلیل تغییر یافته:

غیر پایانه‌ها	نشانه‌ی ورودی					
	id	+	*	()	\$
E	$E \rightarrow T E'$			$E \rightarrow T E'$		
E'		$E' \rightarrow + T E'$			$E' \rightarrow \epsilon$	$E' \rightarrow \epsilon$
T	$T \rightarrow F T'$			$T \rightarrow F T'$		
T'		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow * F T'$		$T' \rightarrow \epsilon$	$T' \rightarrow \epsilon$
F	$F \rightarrow id$			$F \rightarrow (E)$		

همگام‌سازی ("sync"). بر اساس مجموعه‌ی **Follow**. غیر پایانه‌ی بالای انبار را برمی‌داریم

ورودی را دور می‌اندازیم

اصلاح خطا: روش حالت ترس (۴)

انبار	ورودی	ملاحظات
\$ E	+ id * + id \$	خطا: دور انداختن +
\$ E	id * + id \$	
\$ E' T	id * + id \$	
\$ E' T' F	id * + id \$	
\$ E' T' id	id * + id \$	
\$ E' T'	* + id \$	
\$ E' T' F *	* + id \$	
\$ E' T' F	+ id \$	خطا: خانه‌ی "M[F,+]=sync"
\$ E' T'	+ id \$	F از روی انبار برداشته می‌شود
\$ E'	+ id \$	
\$ E' T +	+ id \$	
\$ E' T	id \$	
\$ E' T' F	id \$	
\$ E' T' id	id \$	
\$ E' T'	\$	
\$ E'	\$	
\$	\$	

○ مثال روند
تغییریافته‌ی
تحلیل نحوی:

پیغام خطای نمونه:
«+ به اشتباه وارد شده
است، و دور انداخته
می‌شود»

پیغام خطای نمونه:
«جمله (Term) پیدا
نشد»

نوشتن پیغام‌های خطا (۱)

○ یادآوری: هر غیرپایانه، معرف یک ساخت انتزاعی زبان است

○ مثال‌هایی از پیغام‌های خطا برای گرامر ما:

▪ اگر E معرف «عبارت» باشد:

• با فرض این که E روی انباره، و + ورودی فعلی است: «خطا در محل i: عبارت نمی‌تواند با '+'

آغاز شود» یا «خطا در محل i: عبارت نادرست است»

• به طور مشابه برای E روی انباره، و * به عنوان ورودی فعلی

▪ اگر E' معرف «انتهای عبارت» باشد:

• با فرض این که E' بالای انباره، و ورودی فعلی * یا id است: «خطا: عبارتی که در محل j شروع

شده است، در محل i ظاهری نادرست دارد»

• نکته: هر بار E را از روی انباره برمی‌داریم، محل فعلی را جایی ذخیره می‌کنیم (محلی که آخرین

عبارت تمام شده است و عبارت جدید شروع شده است j)

نوشتن پیغام‌های خطا (۲)

○ مثال‌هایی از پیغام خطا برای خانه‌ی “sync”

- فرض کنید F بالای انباره، و + ورودی فعلی است:
 - «خطا در محل i: بر خلاف انتظار، عملوند پیدا نشد»
- فرض کنید E بالای انباره، و (ورودی فعلی است:
 - «خطا در محل i: بر خلاف انتظار، عبارتی پیدا نشد»

نوشتن پیغام‌های خطا (۳)

○ مثال‌هایی از حالتی که بالای انباره پایانه‌ای است که با ورودی نمی‌خواند

▪ فرض کنید **id** بالای انباره، و **+** ورودی فعلی است:

• «خطا در محل **i**: بر خلاف انتظار، شناسه‌ای پیدا نشد»

▪ فرض کنید (بالای انباره، و ورودی فعلی پایانه‌ای غیر از (است:

• هر وقت به یک (برخوردیم، محل آن را در «انباره‌ی ویژه پرانتز باز» ذخیره می‌کنیم

• وقتی که حالت فوق اتفاق افتاد، به انباره‌ی پرانتز باز نگاه می‌کنیم تا محل آن پرانتز باز را که

بسته نشده است، بیابیم

• «خطا در محل **i**: برای پرانتز بازی که در محل **m** واقع شده، هیچ پرانتز بسته‌ای پیدا نشد» (مثلاً

در صورتی که ورودی $(id * + (id id) \$$ باشد)

تجميع پيغام‌هاى خطا با جدول تحليل

- با توجه به آن چه گفته شد، خانه‌هاى خالى جدول تحليل را مى‌توانيم با روش مناسب صدور پيغام خطا پر كنيم

حل مشکلات گرامر

- همه‌ی ویژگی‌های یک زبان برنامه‌سازی را نمی‌توان با گرامرها (زبان‌ها) ی مستقل از متن توصیف کرد، مثلاً:

- تعریف یک شناسه (مثلاً نام متغیر) پیش از استفاده از آن در ادامه‌ی برنامه
- رعایت تجانس نوع‌ها در عبارت‌ها (مثلاً جمع عدد صحیح با عدد صحیح)
- تطابق پارامترها در زمان تعریف تابع، با آرگومان‌ها در زمان فراخوانی آن

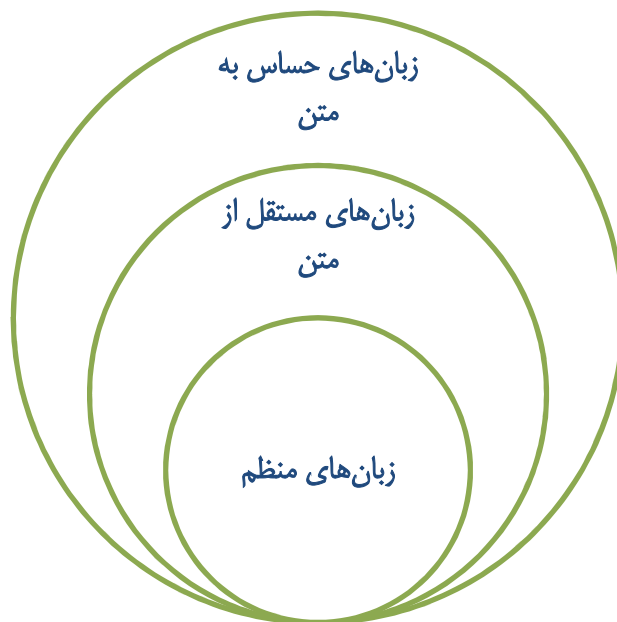
- این ویژگی‌ها و نظایر آن‌ها

«حساس به متن» اند و دسته‌ی

دیگری از زبان‌ها را معرفی

می‌کنند: **زبان‌های حساس به**

متن



زبان‌های حساس به متن

○ مثال:

▪ تعریف شناسه پیش از استفاده

$$L_1 = \{ w c w \mid w \in (a|b)^* \}$$

▪ تطابق پارامترها $(a^n b^m)$ و آرگومان‌ها $(c^n d^m)$

$$L_2 = \{ a^n b^m c^n d^m \mid n \geq 1, m \geq 1 \}$$

زبان‌های مستقل از متن (۱)

○ مثال:

$$L_3 = \{ w c w^R \mid w \in (a|b)^* \}$$

$$L_4 = \{ a^n b^m c^m d^n \mid n \geq 1, m \geq 1 \}$$

$$L_5 = \{ a^n b^n c^m d^m \mid n \geq 1, m \geq 1 \}$$

$$L_6 = \{ a^n b^n \mid n \geq 1 \}$$