

Projet Puissance 4
2021-2022
Evaluation Application Java II
Pour la semaine prochaine

Nom : Prénom : Groupe : Note : /50

		Barème	Note Etudiant	
1	Configuration : maven	1		
2	La classe Principale	1		
3	Graphe scène : <ul style="list-style-type: none"> Graphe scène : Lancer Jeu Graphe scène : La liste de partie et affichage partie Graphe scène : La liste des joueurs 	4 1.5 1.5 1		
4	Le diagramme de classes	3		
3	Pattern MVC <ul style="list-style-type: none"> Application de MVC 	3 3		
4	La classe contrôle <ul style="list-style-type: none"> Couche modele Couche view Gestion des actions 	6 2 2 2		
5	Menu <ul style="list-style-type: none"> La création de Menu 	2 2		
6	Base de données <ul style="list-style-type: none"> Création de la base des données Pattern Singleton Pattern DAO <ul style="list-style-type: none"> DAO DAO Joueur DAO Partie DAO Coup 	8ts 1.5 1.5 5		
7	View : <ul style="list-style-type: none"> Interface Lancer Jeu Interface Liste des joueurs Interface Liste des parties 	7pts 2 2 3		
8	Les actions <ul style="list-style-type: none"> Gestion d'actions boutons Jeu Gestion bouton enregistre 	6pts 3 3		
9	Gestion des fichiers <ul style="list-style-type: none"> Importer une partie Exporter une partie 	4 2 2		
	Total :	45pts		
		50pts		