Projet Puissance 4 2021-2022

Evaluation Application Java II

Pour la semaine prochaine

Nom: Prénom: Groupe: Note: /50

Configuration : maven				,
2			Barème	
3 Graphe scène : 4 1.5 1.5 1.5	1	Configuration : maven	1	
• Graphe scène : Lancer Jeu 1.5 • Graphe scène : La liste de partie et affichage partie 1.5 • Graphe scène : La liste des joueurs 1 4 Le diagramme de classes 3 3 Pattern MVC 3 • Application de MVC 3 4 La classe contrôle 6 • Couche modele 2 • Couche view 2 • Gestion des actions 2 5 Menu 2 • La création de Menu 2 6 Base de données 8ts • Création de la base des données 1.5 • Pattern Singleton 1.5 • Pattern DAO 5 • DAO • DAO • DAO Joueur • DAO Partie • DAO Partie 2 • Interface Lancer Jeu 2 • Interface Liste des joueurs 2 • Interface Liste des parties 3 8 Les actions 6pts • Gestion dos fichiers 4 • Importer une partie 2 • Exporter une partie 2	2	La classe Principale	1	
Pattern MVC		 Graphe scène : Lancer Jeu Graphe scène : La liste de partie et affichage partie Graphe scène : La liste des joueurs 	1.5 1.5	
● Application de MVC 3 4 La classe contrôle 6 • Couche modele 2 • Couche view 2 • Gestion des actions 2 5 Menu 2 • La création de Menu 2 6 Base de données 8ts • Création de la base des données 1.5 • Pattern Singleton 1.5 • Pattern DAO 5 • DAO • DAO Joueur • DAO Partie 2 • DAO Coup 7pts • Interface Lancer Jeu 2 • Interface Liste des joueurs 2 • Interface Liste des parties 3 8 Les actions 6pts • Gestion d'actions boutons Jeu 3 • Gestion bouton enregistre 3 9 Gestion des fichiers 4 • Importer une partie 2 • Importer une partie 2 • Exporter une partie 2 • Total : 45pts	4	Le diagramme de ciasses		
• Couche modele 2 • Couche view 2 • Gestion des actions 2 5 Menu 2 • La création de Menu 2 6 Base de données 8ts • Création de la base des données 1.5 • Pattern Singleton 1.5 • Pattern DAO 5 • DAO • DAO Joueur • DAO Partie 2 • Interface Lancer Jeu 2 • Interface Liste des joueurs 2 • Interface Liste des parties 3 8 Les actions 6pts • Gestion d'actions boutons Jeu 3 • Gestion bouton enregistre 3 9 Gestion des fichiers 4 • Importer une partie 2 • Exporter une partie 2 • Exporter une partie 2		Application de MVC	3	
5 Menu 2 6 Base de données 8ts • Création de la base des données 1.5 • Pattern Singleton 1.5 • Pattern DAO 5 • DAO 5 • DAO Joueur 5 • DAO Partie 2 • DAO Coup 2 • Interface Lancer Jeu 2 • Interface Liste des joueurs 2 • Interface Liste des parties 3 8 Les actions 6pts • Gestion d'actions boutons Jeu 3 • Gestion bouton enregistre 3 9 Gestion des fichiers 4 • Importer une partie 2 • Exporter une partie 2 • Exporter une partie 2 Total: 45pts	4	Couche modeleCouche view	2 2	
Création de la base des données Pattern Singleton Pattern DAO DAO DAO DAO DAO Joueur DAO Partie DAO Coup View: Interface Lancer Jeu Interface Liste des joueurs Interface Liste des parties Les actions Gestion d'actions boutons Jeu Gestion bouton enregistre Gestion des fichiers Importer une partie Exporter une partie Total: 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.5 1.	5	Menu	2	
 Interface Lancer Jeu Interface Liste des joueurs Interface Liste des parties Interface Liste des parties Interface Liste des parties Gestions Gestion d'actions boutons Jeu Gestion bouton enregistre Gestion des fichiers Importer une partie Exporter une partie Exporter une partie Total: 45pts 	6	 Création de la base des données Pattern Singleton Pattern DAO DAO DAO Joueur DAO Partie 	1.5 1.5	
 Gestion d'actions boutons Jeu Gestion bouton enregistre Gestion des fichiers Importer une partie Exporter une partie Total: 4 2 45pts 		View: Interface Lancer Jeu Interface Liste des joueurs Interface Liste des parties	$\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$	
9 Gestion des fichiers • Importer une partie • Exporter une partie Total: 4 2 4 4 2 4 4 4 5 4 4 4 4 4 4 4 4 4	8	 Gestion d'actions boutons Jeu 	3	
	9	Gestion des fichiers Importer une partie Exporter une partie	2 2	
		Total:	45pts 50pts	