:GPS location tracker

android:id="@+id/tv_labellat" android:layout_width="100dp" android:layout_height="wrap_content" android:layout_marginTop="32dp" android:text="Lat:" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

```
android:id="@+id/tv_lat"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="32dp"
android:text="0.00"
```

<TextView

```
app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labellat"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_labellon"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="lon:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_labellat" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_lon"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="0.00"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labellon"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_lat" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_labelaltitude"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="Altitude:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
```

```
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_labellon" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_altitude"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="0.00"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labelaltitude"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/tv_labelaltitude" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_labelaccuracy"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="Accuracy:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_labelaltitude" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_accuracy"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="0.00"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labelaccuracy"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/tv_labelaccuracy" />
<TextView
```

```
android:id="@+id/tv_labelspeed"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
 android:text="Speed:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_labelaccuracy" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_speed"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="0.00"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labelspeed"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/tv_labelspeed" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_labelsensor"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="Sensor:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/sw_gps"/>
<TextView
  android:id="@+id/tv_sensor"
  android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Cell Tower + Wifi"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labelsensor"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/tv_labelsensor" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_labelupdates"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Updates:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/sw_locationsupdates" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_updates"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Off"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_labelupdates"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/tv_labelupdates" />
<Switch
  android:id="@+id/sw_locationsupdates"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:checked="true"
  android:text="Location Updates"
```

```
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/divider" />
<Switch
  android:id="@+id/sw_gps"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="GPS/SavePower"
  app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_labelupdates" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_address"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/tv_lbladdress"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/tv_lbladdress" />
<TextView
  android:id="@+id/tv_lbladdress"
  android:layout_width="100dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="Address:"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
```

```
android:id="@+id/divider"

android:layout_width="409dp"

android:layout_height="1dp"

android:layout_marginTop="32dp"

android:background="?android:attr/listDivider"
```

app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tv_address"

/>androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout<

tools:layout_editor_absoluteX="1dp" />

<View

این کد XML مربوط به طراحی یک رابط کاربری (UI) در اندروید است که از ConstraintLayoutاستفاده می کند ConstraintLayout یکی از انواع Layout در اندروید است که به شما اجازه می دهد تا عناصر مختلف را با استفاده از محدودیتهای (Constraints) مختلف نسبت به یکدیگر یا نسبت به والدینشان (Parent)مرتب کنید. در ادامه توضیح مختصری از بخشهای مختلف این کد داده شده است:

تعریف xmlns و ویژگیهای اولیه:

- xmlns:app ،xmlns:androidو مشخص کردن فضای نامهای xmlns:app ،xmlns:android و XMLاستفاده می شوند.
- android:layout_width="match_parent" و android:layout_height="match_parent"
 "android:layout_height="match_parent"
 "ConstraintLayout"

TextViewها:

هر TextView با android:idمشخص می شود که یک شناسه منحصر به فرد برای آن
 عنصر است.

- android:layout_width وandroid:layout_height وandroid:layout_width را تعیین می کنند.
 - o android:text متنی که در TextView نمایش داده می شود را مشخص می کند.
 - app:layout_constraintStart_toStartOfو app:layout_constraintTop_toTopOf app:layout_constraintTop_toBottomOfمشخص می کنند که هر app:layout_constraintTop_toBottomOf

0

Switchها:

- دو سوئیچ (Switch) با شناسههای sw_locationsupdatesو sw_gpsبرای تغییر
 وضعیتها وجود دارند.
- o android:checkedتعیین می کند که سوئیچ به صورت پیشفرض فعال باشد یا خیر.

View

یک خط تقسیم (Divider) با شناسه divider برای جدا کردن بخشهای مختلف UI
 استفاده شده است.

این کد مجموعهای از اطلاعات مختلف شامل مختصات جغرافیایی (عرض، طول، ارتفاع)، دقت، سرعت، نوع سنسور، وضعیت بهروزرسانی مکان و آدرس را در قالب TextViewها نمایش می دهد. دو سوئیچ نیز برای کنترل بهروزرسانی مکان و استفاده از GPS در این رابط کاربری گنجانده شدهاند.

سپس وارد بخش mainactivity.java میشیم و به صورت زیر عمل میکنیم:

ميايم textview ها رو مشخص ميكنيم:

TextView tv_lat , tv_lon ,tv_accuracy,...

بعد پایین تر میایم سوییچ ها رو مشخص میکنیم:

Switch sw_LocationUpdates,sw_gps

سپس داخل تابع oncreate میایم به هر کدام از متغیر ها یک آی دی میدیم:

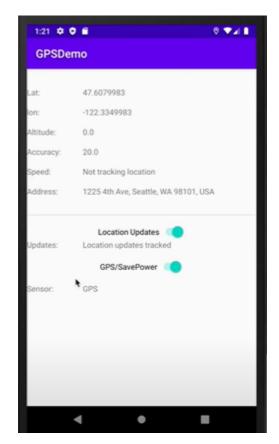
tv_lat=findviewbyid(R.id.tv_lat)

tv_lon=findviewbyid(R.id. tv_lon)

tv_accuracy=findviewbyid(R.id. tv_accuracy)

....

سپس پروژه را اجرا میکنیم و طراحی اولیه از نمای پروژه را میبینیم:



```
در این مرحله برخی از وابستگی هارو اضافه میکنیم:(به بخش Build.gradle و در بخش دپندنسی به صورت زیر عمل میکنیم):
Implementation("com.google.android.gms:play-services-location:17.0.0")
                                   سیس اگر که بتونیم تحریم را دور بزنیم همه را دانلود میکنه و فیل نمیشه که برای بنده فیل شد.
                                           خب برمیگردیم به همان فایل mainactivity.java و خط زیر را به ان اضافه میکنیم:
Fused Location Provider Client \ \ Fused Location Provider Client
                                                                                      سيس خط زير را اضافه ميكنيم:
LocationRequest LocationRequest
                      سپس داخل همان فانکشن oncreate میایم تمامی پراپرتی های مربوط به لوکیشن ریکوئست مشخص میکنیم:
LocationRequest = new LocationRequest ()
LocationRequest.setInterval(3000)
LocationRequest.setFastInterval(5000)
                                                                                                        نكته مهم:
  FusedLocationProviderClientیکی از اصلی ترین اجزای مکان یابی در اندروید است. این کلاس برای مدیریت و درخواست مکان های
                                                                                           دستگاه استفاده میشود .
                               LocationRequest کلاس دیگری است که برای تعریف تنظیمات در خواست مکان استفاده می شود.
                                    سپس در همان فایل  mainactivity.java و فانکشن oncreate به صورت زیر عمل میکنیم:
sw gps.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View view) {
    boolean isChecked = sw gps.isChecked();
    if (isChecked) {
       LocationRequest.setPriority(LocationRequest. PRIORITY _HIGH_ACCURACY)
      tv_sensor.setText("using gps sensor")
```

```
} else {
LocationRequest.setPriority(LocationRequest. PRIORITY _HIGH_ACCURACY)

tv_sensor.setText("using towers + wifi")
}

}

;({

سپس از فانکشن میلیم بیرون و یک فانکشن جدید میسازیم برای آپدیت جی پی اس و ادامه میدیم.
```