1. ب ب ک: برنامه ای بنویسید که  قیمت روز دلار را به تومان بگیرد، و بعد وارد فرآیندی تکراری شود که همیشه قیمت محصولی را به دلار بگیرد و آن را به تومان تبدیل کند و نمایش دهد. بعد از هر بار انجام این کار از کاربر بپرسد ادامه می دهی ؟ اگر جواب منفی بود برنامه را متوقف کند.
2. ب ب ک مجموع اعداد 0 تا 1000 را به غیر از ضرایب 5 محاسبه کند. ( از کانتینیو استفاده شود )
3. ب ب ک از کاربری همین طور نمره بگیرد، هر موقع اعلام کرد که تمام، معدل این اعداد را محاسبه کند.

**4**-ب ب ک از دو نفر به ترتیب عدد های صعودی بگیرد، و آن ها مانند بازی هوپ باید به ضرایب 5 هوپ بگویند، اگر فردی اشتباه گفت برای او خطا محاسبه شود و برنامه تمام شود ( **در حالت پیشرفته** بازی ادامه یابد، هر موقع خطا به 3 تا رسید، فرد مقابل برنده اعلام شود.)

راهنما: برای چک کردن اینکه هر بار نوبت چه فردی است راه های مختلفی وجود دارد، یکی از این راه ها چک کردن باقی مانده عدد فعلی به 2 است ! (عدد های فرد برای نفر اول و نوبت های زوج برای نفر دوم )