

بسمه تعالی

کلیات پروژه:

هدف از این پروژه تهیه یک نرم افزار برای مدیریت قسمت فروش و بازاریابی یک شرکت تولید و پخش..... است.

در این پروژه از شما درخواست میشود تا برای کمک به بهبود سرعت ودقت کارمندان یک برنامه به شرح زیر طراحی کنید

همچنین در این برنامه باید یک باشگاه مشتریان برای بالا بردن میزان فروش طراحی کنید. مشخصات اصلی مورد نیاز سیستم به شرح زیر است:

کارمندان:

- کد کارمندی
- نام و نام خانوادگی
- شماره تلفن
- کل مبلغ فروش
- حساب کاربری (مشتریان) :

- نام کاربری
- نام و نام خانوادگی
- کد ملی
- شماره تلفن
- کل مبلغ خرید
- مقدار تخفیف
- مبلغ بدهی

سفارشات:

- شماره سفارش
- کد کاربری
- کد محصول یا محصولات
- مبلغ سفارش

- تاریخ سفارش
- تاریخ تحویل
- تعداد سفارشات ثبت شده
-

محصولات:

- کد محصول
- نام محصول
- قیمت محصول
- تعداد مانده در انبار
-

(اگر مشخصه خاص دیگری را برای هر یک از موارد فوق لازم میدانید می توانید آنها را نیز اضافه نمایید)

نکات مهم : اطلاعات مشتریان فروشگاه ها و سفارشات باید قابل ذخیره سازی و بازیابی باشد.

باشگاه مشتریان : هدف باشگاه مشتریان برای ارزشگذاری و جذب مشتریان بیشتر است.

نحوه کار باشگاه مشتریان به اینصورت است که برای هر مشتری بر اساس مقدار کل خرید که از فروشگاه انجام داده است مورد تخفیف در نظر گرفته میشود.

هر مشتری به طور متوسط هر چه مقدار خرید خود را بیشتر کند قاعدتا مقدار درصد تخفیف بیشتری دریافت میکند اما اگر کاربر خواست از تخفیف استفاده کند نباید مبلغ بدهی داشته باشد.

موضوع طراحی نوع تخصیص درصد به عهده شماست (برای مثال میتوانید به ازای هر ۱۰۰ هزار تومان خرید پنج درصد تخفیف به حساب مشتری تخصیص دهید)

نکته : مقدار تخفیف هر خرید در حساب کاربر ذخیره شده و برای سفارش بعدی میتواند استفاده کند.

تحلیل فروش در پایان هر ماه : انتخاب سیاست این بخش نیز به عهده برنامه نویس می باشد، یک رویکرد می تواند این باشد که در پایان هر ماه تعداد فروش یک کالای خاص را محاسبه کنید و اگر تعداد مناسبی بدست نیامده است آن کالا را دیگر عرضه ننمایید.

فعالیت هایی که برای این سیستم باید تعریف شود:

- ثبت یک کاربر جدید
- ثبت کارمند جدید

- تغییر مشخصات کاربر
- تغییر مشخصات کارمند
- ثبت یک محصول جدید برای عرضه
- تغییر مشخصات محصول
- ثبت سفارش جدید
- ثبت تحویل سفارش
- تحلیل فروش و باشگاه مشتریان

موارد نمره اضافه:

• استفاده از یک نرم افزار control version مانند Git

• کامنت گذار ی درست و کدنویسی بهینه

• ساخت GUI برای پروژه