



# **PANDUAN PENULISAN LAPORAN MAGANG/PRAKTIK KERJA STMIK Amik Riau TAHUN 2021**

**FORMAT PENULISAN LAPORAN MAGANG/PRAKTIK KERJA**

**STMIK Amik Riau**



DISUSUN OLEH

PRODI TEKNIK INFORMATIKA

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Amik Riau**

**STMIK Amik Riau**

**TAHUN 2021**

# **ISI LAPORAN KERJA PRAKTEK / MAGANG**

## **BAGIAN AWAL:**

- Halaman Muka (cover)
- Halaman Judul
- Halaman Pengesahan
- Kata Pengantar
- Daftar Isi
- Daftar Tabel, Gambar, dll

## **BAGIAN ISI:**

- **BAB I PENDAHULUAN**  
Berisi latar belakang masalah; batasan permasalahan; tujuan penelitian; bentuk kegiatan, tempat dan waktu pelaksanaan, dan; sistematika penyusunan laporan.
- **BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN**  
Berisi Teori, landasan, paradigma, cara pandang; Metoda-metoda yang telah ada dan atau akan digunakan; kemudian pada bab ini juga berisi penjelasan tentang profil singkat perusahaan, sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi, dan unit pelaksanaan magang/ praktik kerja.
- **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**  
Berisi langkah pelaksanaan penelitian, mulai dari awal masalah sampai solusi yang diberikan. Misal berdasar pada gambaran dari suatu permasalahan dan gambaran umum suatu obyek yang diteliti yaitu mengungkapkan permasalahan yang lebih khusus dari judul kerja praktek mencari alternatif pemecahan masalah, dirancang suatu pemecahannya yang mungkin (berupa pengembangan sistem yang sudah ada atau pembuatan sistem baru).
- **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**  
Berisi hasil dan pembahasan dari penelitian yang telah dibuat. Bab ini juga mencakup gambar tampilan (interface) dari program serta modul program yang mendukungnya atau bentuk produk yang sudah dihasilkan.
- **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**  
Berisi simpulan-simpulan yang merupakan rangkuman dari hasil analisis kinerja pada bagian sebelumnya dan bagian ini juga berisi saran-saran yang perlu diperhatikan ber-dasar keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama pengembangan perangkat lunak.

## **BAGIAN AKHIR:**

- Daftar Pustaka  
Hanya yang terkait dan disitasi dalam bagian isi laporan
- Lampiran

Pengelolaan daftar pustaka diwajibkan menggunakan reference management software (Mendeley, EndNote, Zotero, dan lain-lain).

## PETUNJUK PENULISAN

Laporan dibuat sebanyak 3 eksemplar (dengan pembagian: 1 untuk pembimbing tempat KP, 1 untuk Dosen Pembimbing, 1 untuk Prodi) sesuai dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Kertas: diketik di atas kertas HVS/fotokopi berukuran A4 dan berat 80 mg. Perbanyakannya dapat dilakukan dengan fotokopi yang bersih dengan berat kertas 80 mg.
2. Sampul: Buffalo warna hijau.
3. Spasi: 1,5 antar baris
4. Rata: justify (rata kiri dan kanan)
5. Huruf: Hitam, 12 Times New Roman
6. Margin: Atas 3 cm, kiri 4 cm, kanan 3 cm, bawah 3 cm (termasuk nomor halaman)
7. Penulisan:
  - a. Nomor halaman:
    - Menggunakan angka romawi: i, ii, iii, dst mulai dari halaman setelah halaman judul s/d sebelum halaman **Bab I Pendahuluan**. (Letak di tengah bawah).
    - Menggunakan angka 1, 2, 3, dst mulai dari **Bab 1 Pendahuluan s/d Bab 5 Kesimpulan dan Saran** (Letak di pojok kanan atas, kecuali untuk halaman pertama Bab, maka letak ditengah bawah).
  - b. Istilah asing dicetak miring.
  - c. Huruf awal dari Judul dan Sub judul menggunakan huruf besar dan selanjutnya huruf kecil.
  - d. Gambar atau tabel:
    - Letakan ditengah-tengah
    - Gambar berupa peta/foto dicetak warna.
    - Diberi nomor dan keterangan /judul gambar & tabel:
      - Untuk gambar: Letak dibawah gambar.
      - Untuk tabel: Letak di atas tabel
    - Diberi nomor sesuai Bab.  
Contoh: *Gambar/tabel pada Bab II maka nomornya: Gambar 2.1,*  
*Gambar 2.2 ..... dst*  
*Gambar/tabel pada Bab IV maka nomornya: Gambar 4.1,*  
*Gambar 4.2 ..... dst*
8. Ketebalan minimal 40 halaman (tidak termasuk lampiran).
9. Daftar Pustaka disusun menurut abjad, tanpa nomor urut (Gunakan Mendeley).
  - a. Judul buku tidak boleh disingkat.
  - b. Nama belakang/keluarga ditulis terlebih dahulu, diikuti dengan singkatan nama depan.
  - c. Semua nama pengarang harus ditulis sesuai dengan urutannya di dalam artikel/buku.

Contoh halaman JUDUL atau SAMPUL  
DEPAN

**LAPORAN MAGANG/PRAKTIK KERJA**

**PENERAPAN EMBEDDED SYSTEM PADA PREVENTIVE  
MAINTENANCE PT. TELKOM INDONESIA  
(TIMES NEW ROMAN 14)**



**NAMA MAHASISWA (NIM)**

**DOSEN PEMBIMBING**

**NAMA DOSEN**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**STMIK Amik Riau 2021**

Contoh halaman PENGESAHAN I yang  
di tandatangani oleh Dosen Pembimbing  
dan Kaprodi

## **HALAMAN PENGESAHAN I**

# **PENERAPAN EMBEDDED SYSTEM PADA PREVENTIVE MAINTENANCE PT. TELKOM INDONESIA (TIMES NEW ROMAN 14)**

Laporan Magang/Praktik Kerja ini disusun untuk memenuhi persyaratan  
akademik Program Studi Teknik Informatika  
STMIK Amik Riau

**Menyetujui,  
Pembimbing Magang/Praktik Kerja**

**Ir. Mardainis, M. Kom  
NIDN. 1001089440**

**Menyetujui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika**

**Junadhi, M. Kom  
NIDN. 1001089001**

**PEKANBARU  
DESEMBER 2021**

Contoh halaman PENGESAHAN II  
yang di tandatangani oleh Pembimbing  
Lapangan

## **HALAMAN PENGESAHAN II**

# **PENERAPAN EMBEDDED SYSTEM PADA PREVENTIVE MAINTENANCE PT. TELKOM INDONESIA (TIMES NEW ROMAN 14)**



**PT. Telkom Indonesia., Pekanbaru  
Jl. Jend. Sudirman No.199, Pekanbaru,  
Riau, Indonesia**

Laporan Magang/Praktik Kerja ini disusun untuk memenuhi persyaratan  
akademik Program Studi Teknik Informatika  
STMIK Amik Riau

**Menyetujui,  
Pembimbing Lapangan Magang/Praktik Kerja**

**Moch. Bambang Sudarso  
NIK. 20212022**

**PEKANBARU  
DESEMBER 2021**

## DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan I	ii
Halaman Pengesahan II	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
BAB I PENDAHULUAN 1	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Permasalahan.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Bentuk Kegiatan.....	4
1.5 Tempat dan Waktu Pelaksanaan.....	5
1.6 Sistematika Penyusunan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN..... 8	
2.1 Landasan Teori	
2.1.1 Konsep Embedded System.....	9
2.2 Tinjauan Umum Perusahaan.....	10
2.2.1 Profil Singkat.....	11
2.2.2 Sejarah Singkat.....	12
2.2.3 Visi & Misi.....	13
2.2.4 Struktur Organisasi.....	14
2.2.5 Unit Pelaksanaan Kerja Praktik.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... 16	
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 30	
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan.....	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan.....	12
Gambar 2.2 Komponen Embedded System .....	12
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	20
Gambar 4.1 Rancangan Output Halaman Home.....	12

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis Sistem.....	7
Tabel 2.2 Activity Diagram.....	10
Tabel 3.1 Rancangan Database.....	15
Tabel 4.1 Hasil Pengujian.....	32

## DAFTAR PUSTAKA

- Dian Wahyu Putra, A. Prasita Nugroho, E. W. P. (2016). Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini, 1(1), 46–58.
- H, N. S. (2015). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android.(N. S. H, Ed.) (Revisi). Bandung: Informatika Bandung.
- Hasnul Arifin. (2011). Kitab Suci Teknisi Komputer. Yogyakarta: MediaKom.
- Rahadi, M. R., Satoto, K. I., & Windasari, I. P. (2016). Perancangan Game Math Adventure Sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android, 4(1), 44–49.
- Rosa A., & Shalahuddin, M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek (2end ed.). Bandung: Informatika.
- Sihite, B., Samopa, F., & Sani, A. (2013). Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality, 2(2), 397–400.
- Zamrony P. Juhara. (2016). Panduan Lengkap Pemrograman Android. (P. S. Wibowo, Ed.). Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.