

Pattern Recognition

Second Assignment

Dr. Ahmad Ali Abin

writer:Mahdie Dolatabadi

Student Id:400443077

Faculty of Computer Engineering



مقدمه:

DBSCAN یک روش خوشه بندی مبتنی براتراکم است که خوشه هارا به عنوان مناطقی با چگالی بالا میبیند که توسط مناطقی با چگالی کم از هم جدا شدهاند. برخلاف K-means، که مجموع مربع های درون خوشه ای را به حداقل میرساند و طی این روند بیشتر اشکال محدب را تشخیص می دهد، DBSCAN میتواند خوشه هارا با هر شکلی پیدا کند.

این روش با دو پارامتر کار میکند:

i. minPts:

تعداد نقاطی که لازم است در همسایگی یک نقطه باشند تا آن نقطه به عنوان نمونه اصلی در نظر گرفته شود. در واقع این پارامتر میزان تحمل الگوریتم را در برابر نویز کنترل می کند.

ii. eps

بیشترین فاصله بین دو نقطه که به عنوان همسایگی در نظر گرفته می شود.

اگر این دو پارامتر را اشتباها مقداردهی کنیم ممکن است باعث خطای الگوریتم شود. یه این معنی که یا یک دیتای واقعی که عضو یک خوشه است را به عنوان نویز در نظر بگیرد یا نویز را خوشه بندی کند.

جز اصلی DBSCAN همین نمونه های اصلی هستند. نمونه های اصلی حداقل به تعداد minPts داده با فاصله کمتر یا مساوی eps در همسایگی خود دارند. هر خوشه مجموعه ای از نمونه های اصلی است که می توان با گرفتن یک نمونه هسته به صورت بازگشتی، یافتن همه همسایههایی که نمونههای اصلی هستند و سپس یافتن نمونههای هسته همسایشان و ... ایجاد می شود. هر خوشه همچنین دارای مجموعه ای از نمونه های غیر اصلیند که در واقع فقط همسایه های نمونه های اصلی هستند و خود شرایط نمونه اصلی باز شهودی این نمونه ها معمولا در لبه یک خوشه قرار می گیرند و نقاط مرزی هستند.

مزایای DBSCAN:

- ✓ این الگوریتم قبل از اجرا نیازی به دانستن تعداد خوشهها ندارد.
 - ✓ با خوشههایی با اشکال دلخواه به خوبی عمل می کند.
 - ✓ نویز را پیدا می کند و نسبت ب موارد دور افتاده قوی است.

معایب DBSCAN:

- به دلیل اینکه یک \exp برای کل داده ها تعریف می شود، نمی تواند خوشه ها را با چگالی متفاوت تشخیص دهد.
 - ✓ به دلیل اینکه اطلاعی از دادههای ورودی نداریم انتخاب معنیدار eps کار سختی است.
 - ✔ ونهایتا نتایجش کاملا قطعی نیست زیرا الگوریتم کارش را از یک نقطه به صورت رندوم شروع می کند.

توضيح كد:



برای این تمرین دو قسمت جداگانه کد زدهام.قسنت اول دیتاستهایی ساخته شدهاند که در آن ها خوشهها دارای چگالی برابر هستند و DBSCAN برای تشخیص این خوشه ها از یکدیگر به مشکل نمیخورد.اما در قسمت دوم نمونهها یا دارای نویز هستند و یا چگالی خوشهها در آنها متفاوت است که در ادامه توضیح خواهیمداد چگونه این مساله را حل کردهایم.

قسمت اول:

دیتاستهای مورد نیاز را فرامیخوانیم. همانطور که در گزارشهای قبلی گفته شده:

- numpy برای محاسبات سنگین ریاضی (مانند ضرب دو ماتریس n*n) استفاده می شود
 - matplotlib برای ترسیم نمودار
- Sklearnکاربردهای متفاوتی دارد که در اینجا از ماژولهای DBSCAN برای پیادهسازی الگوریتم، از datasets برای ساخت نمونه های ورودی و از standardScaler برای فیت کردن دادهها استفاده می شود.

```
DBSCAN is a density-based unsupervised machine learning algorithm to clustring

[ ] import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt from sklearn.cluster import DBSCAN from sklearn import metrics from sklearn.datasets import make_blobs from sklearn.preprocessing import StandardScaler
```

در این قسمت دیتاستی به شکل حباب به مرکزیتهای (3,3), (1,1) ساختهشده:

```
Blobs data

Generate sample data

[] # Generate sample data
    centers = [[1,1], [3,3]]
    X, labels_true = make_blobs(
        n_samples=750, centers=centers, cluster_std=0.4, random_state=0)

    X = StandardScaler().fit_transform(X)
```

وسيس الگوريتم DBSCAN برروى أن اجرا شدهاست.



در نمودار زیر میبینیم که به خوبی DBSCAN این دو خوشه را از هم جدا کرده.

```
    plotting clustering data

  [ ] colors = list(map(lambda x: '#3b4cc0' if x == 1 else '#b40426', labels))
        plt.scatter(X[:,0], X[:,1], c=colors, marker="0", picker=True)
        plt.xlabel('Axis X[0]')
        plt.ylabel('Axis X[1]')
        plt.show()
                             Two clusters with data
            2.0
            1.5
            0.5
        Axis X[1]
           0.0
           -0.5
          -1.5
           -2.0
                                         0.5
                                              1.0
                                                    1.5
                                   Axis X[0]
```

حال سه نوع دیتاست با پراکندگیهای متفاوت حباب شکل،ماه و دایره ساختهایم:

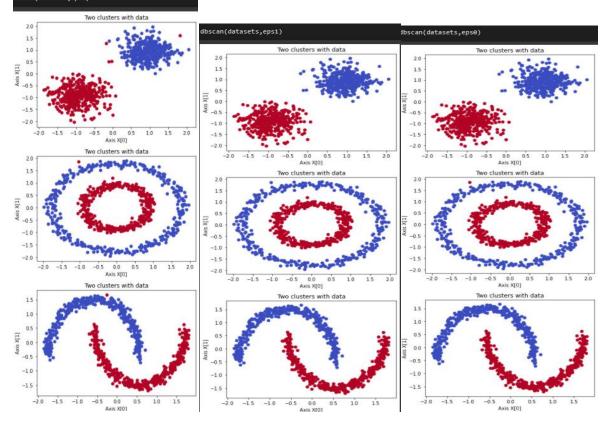
سپس با فاصله همسایگیهای متفاوت الگوریتم DBSCANرا بر روی اینها اجرا کرده و نتایج خوشهبندی را در صفحه بعد رسم-کردهایم:



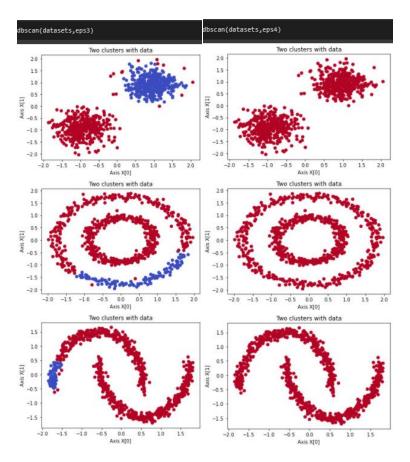
```
[] def dbscan(datasets,eps):
    for i_dataset, dataset in enumerate(datasets):

X, y = dataset
# normalize dataset
X = StandardScaler().fit_transform(X)
dbscan = cluster.DBSCAN(eps=eps[i_dataset],min_samples=5).fit(X)
y = dbscan.labels_.astype(np.int)
colors = list(map(lambda x: '#3b4cc0' if x == 1 else '#b40426', y))
plt.scatter(X[:,0], X[:,1], c=colors, marker="o", picker=True)
plt.title('Two clusters with data')
plt.xlabel('Axis X[0]')
plt.ylabel('Axis X[1]')
plt.show()
```

bscan(datasets,eps2)







مى بينيم كه DBSCAN براى ديتا ست اول(حباب) تا مرز eps = 0.73، دومى(دايره) [0.19,0.43] و اخرى(ماه) eps = [0.19,0.43] و اخرى(ماه) eps = [0.15.0.56] به درستى جواب مى دهد. البته تين كرزها به صورت دستى و با أزمون و خطا تعيين شدهاند.

قسمت دوم:

دوباره ابتدا چند كتابخانه لازم اضافه ميكنيم:

- Seaborn کتابخانه دیگری برای رسم نمودارهاست.
- کتابخانههایی که از sklearn فراخوانده شدهاند به ترتیب برای اجرای الگوریتم DBSCAN، ساخت دیتاست و پیداکردن کمترین فاصله همسایگی برای تعدادی خاص.
 - Kneed برای پیداکردن زانو یا knee در نمودار به کار میرود.

```
import seaborn as sns

from sklearn.cluster import DBSCAN

from sklearn.neighbors import NearestNeighbors
from sklearn.datasets import make_blobs, make_circles, make_moons
from kneed import KneeLocator
```

ابتدا مانند قبل نمونههای ورودی ساخته میشوند. اما نمونهها با چگالیهای متفاوت و نویز 0.12 و 0.15 درصد ساخته شدهاند.



```
centers = [[1, 0.5], [2, 2], [1, -1]]
stds = [0.1, 0.4, 0.3]
X, labels_true = make_blobs(n_samples=1000, centers=centers, cluster_std=stds, random_stat
fig = plt.figure(figsize=(5, 5))
sns.scatterplot(X[:,0], X[:,1], hue=["cluster-{}".format(x) for x in labels_true])
plt.savefig("blobs.png", dpi=300)
                            1.0
                            0.5
                            0.0
                           -0.5
                          -1.0
                                     duster-1
                           -1.5
                                         -0.5
    1.25
                                         duster-1
                                         duster-0
    1.00
    0.75
    0.50
    0.25
    0.00
   -0.25
   -0.50
                                                                                       duster-0
                                                                                       duster-2
   -0.75
                                                                                       duster-1
```

بین پارامترها epsپارامتر مهمی است که تعیین آن در این نوع دیتا ها با چگالی متفاوت به صورت دستی غبرممکن است. در کد اصلی ابتدا یک حدس زدهایم و دیدیم که الگوریتم دوخوشه را اشتباها یک خوشه در نظر گرفتهاست. در قسمت زیر تلاش کردهایم که با یک حلقه و تغییر دادن eps مقدار مناسب را پیدا کنیم.



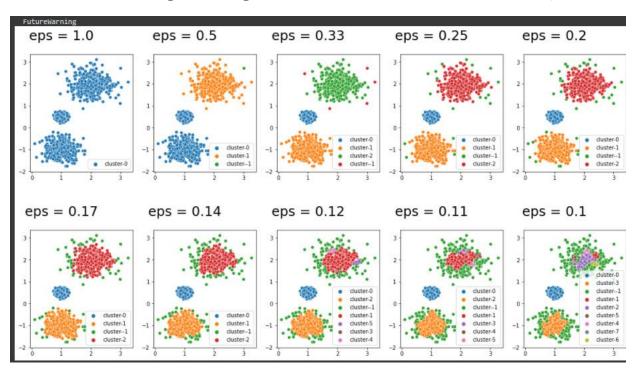
```
fig = plt.figure(figsize=(20, 10))
fig.subplots_adjust(hspace=.5, wspace=.2)
i = 1

for x in range(10, 0, -1):
    eps = 1/(11-x)
    db = DBSCAN(eps=eps, min_samples=10).fit(X)
    core_samples_mask = np.zeros_like(db.labels_, dtype=bool)
    core_samples_mask[db.core_sample_indices_] = True
    labels = db.labels_

    ax = fig.add_subplot(2, 5, i)
    ax.text(1, 4, "eps = {}".format(round(eps, 2)), fontsize=25, ha="center")
    sns.scatterplot(X[:,0], X[:,1], hue=["cluster-{}".format(x) for x in labels])
    i += 1

plt.savefig("multi_eps.png", dpi=300)
```

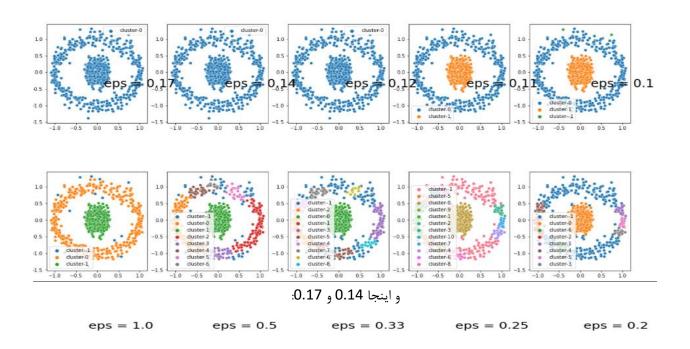
در اینجا میبینیم با حدود eps=0.17 تا eps=0.33 خوشه ها با احتساب کمی خطا به درستی تشخیص دادهشدهاند.

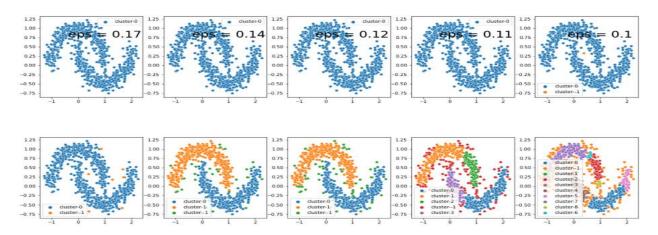


برای این نوع دیتا ست 0.1 و 0.11 و 0.17 مناسب است.



eps = 1.0 eps = 0.5 eps = 0.33 eps = 0.25 eps = 0.2





از اونجایی که epsهمون کمترین فاصلهای هست که تعداد مثلا 11 تا همسایه برای نمونههای اصلی وجود داشتهباشد، ما هم میایم برای نمونهها فاصله ای رو که براشون این تعداد همسایه وجود دارد میسنجیم و توی یک نمودار میکشیم. در سال 2011 مقالهای منتشر شد مبنی بر اینکه توی مواردی مانند این نمودار بهترین نقطه برای انتخاب eps نطقه ای هست که تا قبل از اون نمودار به طور پیوسته افزایش پیدامی کند و بعد از آن ناگهان شیب به بینهایت می رود. به این نقطه اصطلاحا knee می گویند برای پیدا کردن این نقطه ار کتابخانه knee استفاده کرده ایم که در نمودارهای صفحه بعد مشخص شده اند.

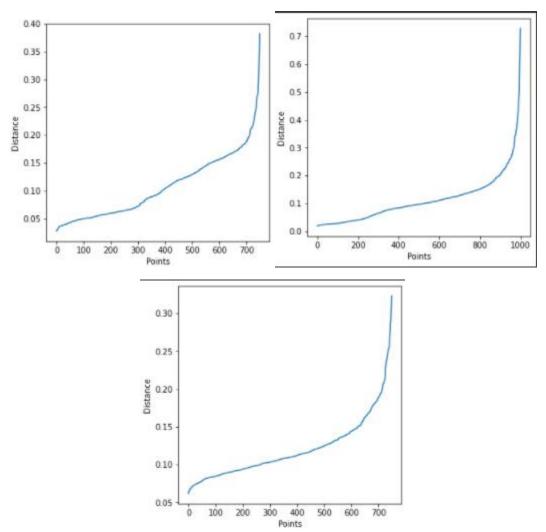


```
nearest_neighbors = NearestNeighbors(n_neighbors=11)
neighbors = nearest_neighbors.fit(X)
distances, indices = neighbors.kneighbors(X)

distances = np.sort(distances[:,10], axis=0)
i = np.arange(len(distances))
knee = KneeLocator(i, distances, S=1, curve='convex', direction='increasing', interp_method='polynomial')

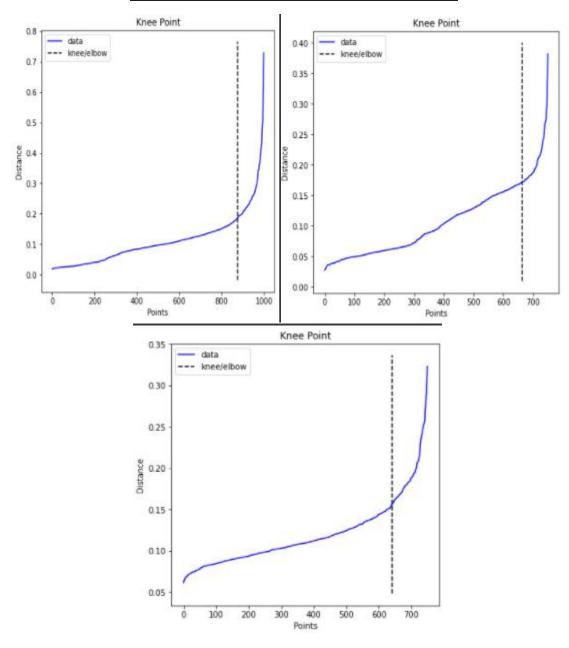
fig = plt.figure(figsize=(5, 5))
plt.plot(distances)
plt.xlabel("Points")
plt.ylabel("Distance")

plt.savefig("Distance_curve.png", dpi=300)
```



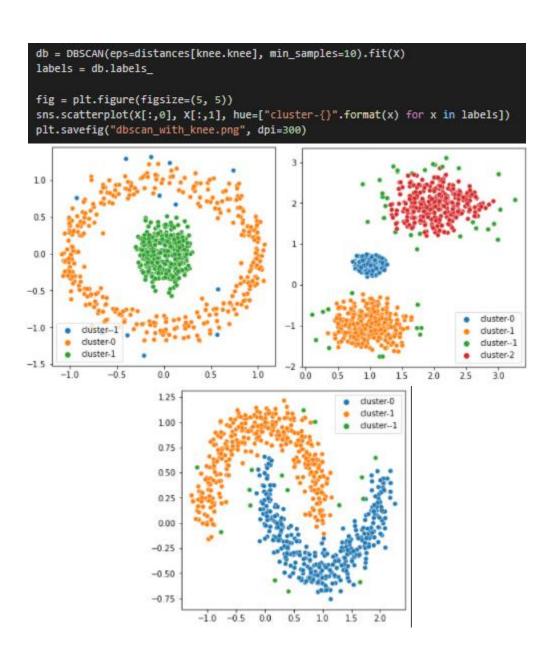


```
fig = plt.figure(figsize=(5, 5))
knee.plot_knee()
plt.xlabel("Points")
plt.ylabel("Distance")
plt.savefig("knee.png", dpi=300)
print(distances[knee.knee])
```



حال که فاصله بهینه را(distance) پیدا کردهایم مقدار آن را به eps میدهیم تا با این مقدار خوشه ها را مشخص کند.







نتيجه:

در اینجا ما میبینیم که برآورد معقولی از خوشهبندی واقعی داریم. همچنین در اینجا یک سری نقاط به عنوان خوشه -1 در نظر گرفتهشده اند که نویز محسوب شدهاند و جزو خوشههای اصلی نیستند. میتوان نهایتا این نقاط را هم با پیداکردن خوشهای که کمترین فاصله را با آنها دارد به باقی خوشهها اختصاص داد. اما در کل به نظر میرسد میتوانیم از ایت تخمین برای پیدا کردن eps استفاده کنیم.