

Enumeration (enum):

نوع: Value Type

حافظه: Stack

توضیح: Enumeration یا enum در C# یک نوع مقداری است و مقادیر آن در stack ذخیره می‌شوند.

Record:

نوع: Reference Type

حافظه: Heap

توضیح: در C# 9.0 به بعد، نوع record به عنوان نوع مرجع (reference type) معرفی شده است و در heap ذخیره می‌شود. همچنین، در C# 10، ساختارهای رکورد (record struct) نیز معرفی شده‌اند که به عنوان نوع مقداری (value type) در stack ذخیره می‌شوند.

Struct:

نوع: Value Type

حافظه: Stack (مگر اینکه درون یک نوع مرجع قرار گیرد)

توضیح: Struct در C# یک نوع مقداری است و به طور پیش فرض در stack ذخیره می‌شود. اگر struct درون یک شیء مرجع (مثل یک کلاس) قرار گیرد، ممکن است در heap ذخیره شود.

Tuple:

نوع: Value Type

حافظه: Stack

توضیح: در نسخه‌های قدیمی‌تر .NET، Tuple ها به عنوان نوع مرجع (reference type) در heap ذخیره می‌شدند. اما از .NET 7.0 به بعد، Tuple ها به عنوان نوع مقداری (value type) تعریف شده‌اند و در stack ذخیره می‌شوند.