

حافظه‌های ROM و BRAM

فاطمه علی‌ملکی

مهدی حق‌وردی

۲۱ آذر ۱۴۰۲

فهرست مطالب

۱	توضیحات فایل‌های تمرین	۱
۱	فایل rom8x8	۱.۱
۱	توضیحات موجودیت rom8x8	۱.۱.۱
۲	توضیحات معماری behave	۲.۱.۱
۲	فایل romram	۲.۱
۲	موجودیت romram	۱.۲.۱
۳	معماری structural	۲.۲.۱
۳	فایل clockDivider	۳.۱
۳	موجودیت clock_divide	۱.۳.۱
۳	معماری behave	۲.۳.۱
۴	تغییرات کد برای بلوک دیاگرام	۲
۴	ورودی‌ها	۱.۲
۴		۲.۲

۱ توضیحات فایل‌های تمرین

۱.۱ فایل rom8x8

این فایل، ساده‌ترین فایل این تمرین است که شامل یک موجودیت به نام rom8x8 و یک معماری به نام behave است.

۱.۱.۱ توضیحات موجودیت rom8x8

این موجودیت شامل دو پورت است:

• addr

این پورت یک ورودی std_logic_vector ۳ بیتی است که در واقع مقدار خروجی را تعیین می‌کند.

- dout

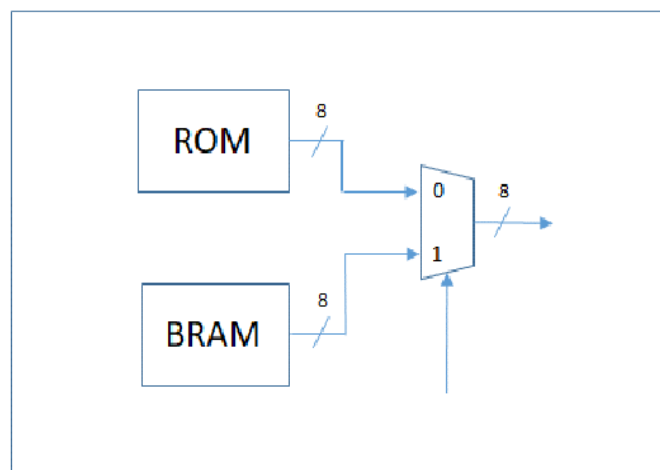
این پورت هم یک پورت خروجی از نوع `std_logic_vector` ۸ بیتی است که مقدار خروجی روی آن قرار می‌گیرد.

۲.۱.۱ توضیحات معماری behave

این تنها معماری حاضر برای موجودیت `rom8x8` است که در واقع یک decoder ۳ به ۸ است. مقادیری که برای خروجی انتخاب شده‌اند کاملاً `hard code` شده‌اند و این کاملاً با نام موجودیت (که `rom` است) هماهنگی دارد. در معماری از `language feature` عی به نام `select ... with` استفاده شده است که با توجه به مقدار `addr` خروجی را روی `dout` قرار می‌دهد.

۲.۱ فایل romram

این فایل در واقع کل پروژه و کد این شکل است:



چرا کد این شکل است؟

چون در کد مشاهده می‌شود که مشخصاً موجودیت‌های `rom8x8`، `clock_divide` و `bram8x8` در آن به عنوان یک `component` استفاده شده‌اند (که موجودیت‌هایی هستند که در شکل وجود دارند، البته مالتی پلکسری که در شکل است در قسمت معماری همین فایل تعریف شده است). کد شامل یک موجودیت به نام `romram` و یک معماری به نام `structural` است.

۱.۲.۱ موجودیت romram

موجودیت دارای دو ورودی و یک خروجی است:

- ورودی‌ها

clk_100MHZ -

از نوع std_logic و تبعا یک بیتی ست که کلاک سیستم است.

switch -

از نوع std_logic است که همان پایه‌ی انتخاب داخل شکل پروژه است.

- خروجی

leds -

یک پورت ۸ بیتی از نوع std_logic_vector است مقداری انتخاب شده روی آن قرار می‌گیرد.

۲.۲.۱ معماری structural

در قسمت معماری این فایل، ابتدا ۳ component ی که در این پروژه استفاده شده‌اند، تعریف شده‌اند و پس از آن ۵ سینگال میانی تعریف و مقداردهی اولیه شده‌اند. در قسمت begin این معماری، ابتدا ۳ component بالا اصطلاحاً port map شده و به سینگال‌های ورودی، میانی و خروجی وصل شده‌اند. معماری شامل یک process است که به سینگال clk_1Hz حساس است. سپس این فرآیند برای هر یک کلاک با مقدار ۱، با توجه به ورودی switch که ۰ باشد یا ۱، خروجی را به ترتیب با dout_rom و یا dout_bram پر می‌کند. سپس فارغ از مقدار switch یک شمارنده یا یکی اضافه می‌کند.

۳.۱ فایل clockDivider

شامل یک موجودیت و یک معماری ست:

۱.۳.۱ موجودیت clock_divide

صرفاً شامل یک ورودی و یک خروجی یک بیتی به نام‌های clk_in و clk_out است.

۲.۳.۱ معماری behave

این معماری شامل ۴ سینگال میانی و سه فرآیند است.

- سینگال‌های میانی

شامل دو سینگال از نوع unsigned به طول ۲۷ بیت، و دو سینگال یک بیتی از نوع std_logic است.

- فرایندها

قسمت معماری این فایل شامل ۳ فرایند و یک statement است که به صورت موازی اجرا می‌شوند.

کلاکی که مورد پازج در اختیار ما قرار می‌دهد، کلاک 100MHz است که چشم انسان قابلیت دیدن تغییرات آن را روی چیزی مانند LED ندارد.

برای تبدیل کردن این تعداد کلاک بسیار زیاد به یک کلاک در ثانیه می‌توان تا نصف این عدد را مقدار صفر داد و نصف دیگر را عدد یک. این فایل هم دقیقاً همین کار را انجام می‌دهد. این فایل دونه دونه کلاک‌ها را می‌شمارد و یک متغیر را با هر کلاک یکی اضافه می‌کند، تا زمانی که به مقدار 50e6 که نصف 100MHz است برسد؛ و تا این زمان، سیگنالی که روی خروجی می‌افتد را (oeb_next) صفر می‌کند.

از بعد از عدد 50e6 به همین منوال، سیگنال oeb_next مقدار ۱ را داراست.

۲ تغییرات کد برای بلوک دیاگرام

بلوک دیاگرامی که در گروه فرستادید، تغییراتی را در کد romram.vhd می‌طلبید که تغییرات آن با استفاده از پلاگین git نرم‌افزار PyCharm Community Edition عکس گرفته شده‌اند.

۱.۲ ورودی‌ها

تغییرات کلی ورودی‌ها در تصویر ۱ آورده شده‌اند.

۲.۲

فهرست تصاویر

۱	تغییرات در ورودی	۵
---	------------------	---

```

...
entity romram is
  port(
    clk_100MHz: in std_logic;
    switch: in std_logic;
    leds: out std_logic_vector(7 downto 0)
  );
end romram;

entity romram is
  port(
    clk_100MHz: in std_logic;
    switch0, switch1: in std_logic;
    leds: out std_logic_vector(7 downto 0)
  );
end romram;

```

شکل ۱: تغییرات در ورودی