

به نام خدا

Compiler Design

مهدی حق وردی



دانشگاه اصفهان

مقدمه

معرفی

مقدمه

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت های مختلف یک کامپایلر پرداخته می شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال هایی از آن قسمت نشان داده می شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می‌پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت‌های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت‌های مختلف یک کامپایلر پرداخته می‌شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال‌هایی از آن قسمت نشان داده می‌شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه‌ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می‌شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می‌پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت‌های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت‌های مختلف یک کامپایلر پرداخته می‌شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال‌هایی از آن قسمت نشان داده می‌شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه‌ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می‌شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت های مختلف یک کامپایلر پرداخته می شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال هایی از آن قسمت نشان داده می شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت های مختلف یک کامپایلر پرداخته می شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال هایی از آن قسمت نشان داده می شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می شوند.

معرفی

- زبان‌های برنامه‌نویسی، نمادها و ابزاری برای توصیف محاسبات برای انسان‌ها و کامپیوترها هستند.
- جهانی که ما می‌شناسیم به زبان‌های برنامه‌نویسی وابستگی بسیار زیادی دارد، چون تمام نرم‌افزارهای روی کامپیوترها دنیا با زبانی نوشته شده‌اند.
- اما قبل از اینکه بتوانیم آنها را اجرا (run) کنیم، باید بتوانیم آنها را به حالتی تبدیل کنیم که پردازنده‌های ما بتوانند آنها را اجرا کنند.

نرم‌افزاری که این کار را برای ما انجام می‌دهد، کامپایلر نام دارد.