

به نام خدا

Compiler Design

مهدی حقوردی



دانشگاه اصفهان

مقدمه

معرفی

مقدمه

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت های مختلف یک کامپایلر پرداخته می شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال هایی از آن قسمت نشان داده می شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می‌پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت‌های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت‌های مختلف یک کامپایلر پرداخته می‌شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال‌هایی از آن قسمت نشان داده می‌شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه‌ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می‌شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می‌پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت‌های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت‌های مختلف یک کامپایلر پرداخته می‌شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال‌هایی از آن قسمت نشان داده می‌شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه‌ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می‌شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می‌پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت‌های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت‌های مختلف یک کامپایلر پرداخته می‌شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال‌هایی از آن قسمت نشان داده می‌شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می‌شوند.

- در این ارائه به بررسی طراحی کامپایلر می پردازیم.
- در این ارائه سعی شده است که با نشان دادن مثال و کدهای واقعی فهم قسمت های مختلف یک کامپایلر (یا مفسر) برای شما ساده شود.
- در ابتدا به معرفی و بررسی قسمت های مختلف یک کامپایلر پرداخته می شود.
- در حین معرفی و توضیح، مثال هایی از آن قسمت نشان داده می شود،
- و در پایان دو کتاب برای مطالعه ی عمیق روی کامپایلرها و مفسرها معرفی می شوند.

معرفی

- زبان‌های برنامه‌نویسی، نمادها و ابزاری برای توصیف محاسبات برای انسان‌ها و کامپیوترها هستند.
- جهانی که ما می‌شناسیم به زبان‌های برنامه‌نویسی وابستگی بسیار زیادی دارد، چون تمام نرم‌افزارهای روی کامپیوترها دنیا با زبانی نوشته شده‌اند.
- اما قبل از اینکه بتوانیم آنها را اجرا (run) کنیم، باید بتوانیم آنها را به حالتی تبدیل کنیم که پردازنده‌های ما بتوانند آنها را اجرا کنند.