

Project 1: Music Player

9813008، مهدی رحیمی - 9813006، تکین جزایری

با شروع برنامه، یک window با نام mainwindow ایجاد می شود که شامل دو دکمه با عناوین “Open Library” و “Open” “Queue” می باشد. همچنین تمامی فایل هایی که از قبل در فولدر Queue قرار داشته اند، حذف می شوند.

با فشردن دکمه اول، تابع library اجرا می شود. این تابع، یک window به نام libwindow ایجاد می کند که برای ساختن queue طراحی شده است. این window شامل یک دکمه با عنوان “Add Music” است که با اجرای تابع addMusic، نام فایل موسیقی مورد نظر را در یک window جدید دریافت کرده و آن را در فولدر Library، paste می کند. در زیر این دکمه، یک Listbox شامل فایل های موسیقی موجود در فولدر Library نمایش داده می شود که از طریق کلیک روی هر یک از آنها، یک window جدید شامل دو دکمه باز می شود که با اولی، می توان فایل مورد نظر را با copy کردن در فولدر queue قابل دسترسی برای پخش کرد و با دومی، فایل از فولدر Library حذف می شده و از دسترس برنامه خارج می شود.

با دکمه دوم در mainwindow، تابع mainQueue برای پخش queue فراخوانده می شود. این تابع در یک window، یک Listbox از فایل های فولدر Queue را نمایش می دهد و همچنین آنها را به ترتیب پخش می کند که این عمل در تابع Player انجام می گیرد.

در تابع Player، یک window به کاربر نمایش داده می شود که شامل چهار دکمه Pause، Resume، Stop و Play Again است. در زیر این دکمه ها، اطلاعات موسیقی از جمله نام، سازنده، آلبوم، ژانر و مدت زمان هر کدام در LabelFrame های جداگانه نشان داده می شود. در انتهای صفحه هم، زمان باقی مانده تا اتمام پخش موسیقی نمایش داده می شود. در صورت بسته شدن این window، موسیقی بعدی در queue به طور خودکار پخش می شود.