

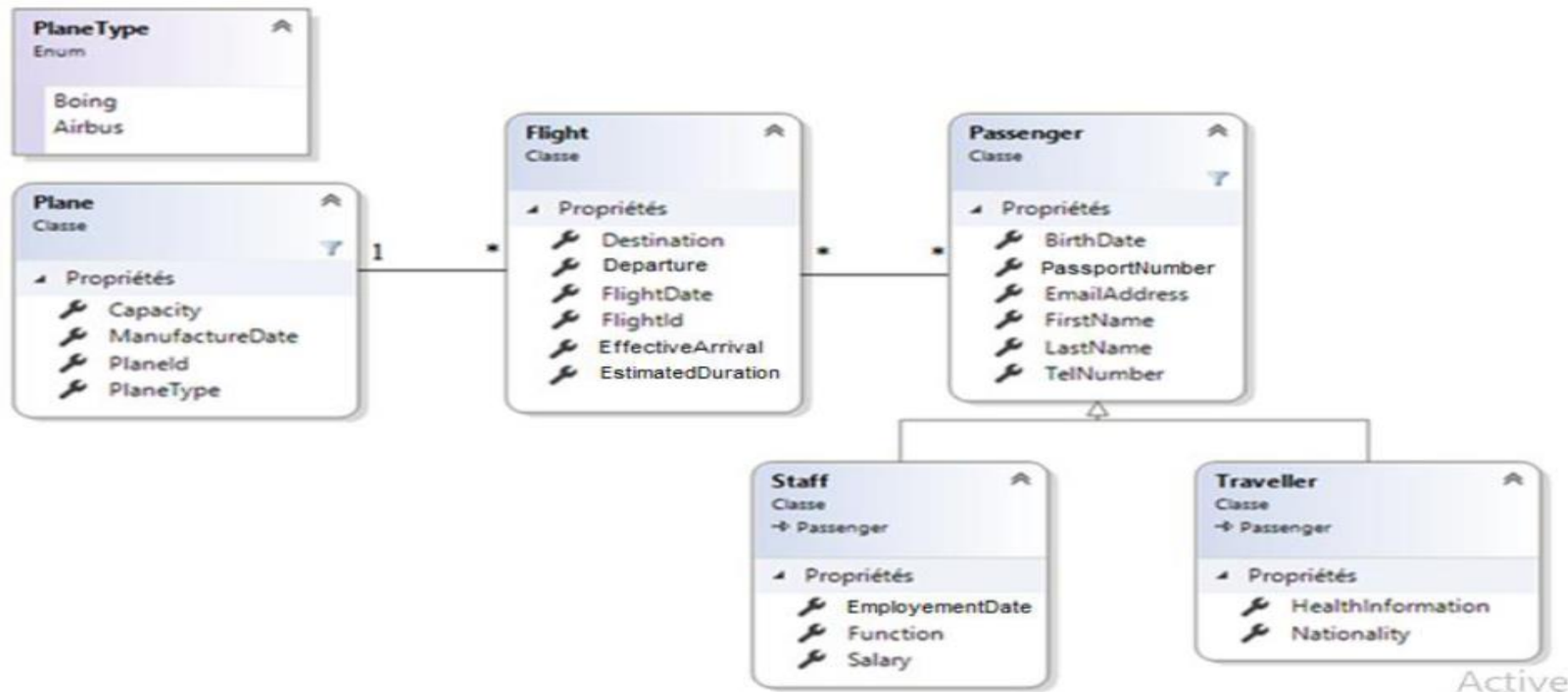


TP AIRPORT MANAGEMENT

Tarek Ayari

MISE EN PLACE DE LA SOLUTION:

Notre objectif principal est de développer une application pour la gestion des activités d'un aéroport, utilisant le framework .NET 6. Soit le diagramme de classe suivant:



PARTIE 1 : DIAGRAMME DE CLASSES

- Créer une solution vide nommé “AirportManagement” et y ajouter les projets suivants
 1. **AM.UI.Console** : Projet de type application Console (.NET 6.0)
 2. **AM.ApplicationCore** : Projet de type Bibliothèque de classe (.NET 6.0)
 3. Sous le projet AM.ApplicationCore, créer le dossier « **Domain** » et y implémenter les différentes classes du diagramme de classes ci-dessus
 4. Ajouter la référence de projet Core dans le projet Console

PARTIE 1 : DIAGRAMME DE CLASSES

4. Représenter l'héritage entre la classe **Passenger** et les deux classes **Staff** et **Traveller**
5. Implémenter les propriétés qui représentent les différents attributs.
6. Représenter les relations au biais des objets de navigation
 - a. Par exemple, la relation 1-* entre **Plane** et **Flight** sera représentée par les objets de navigation suivants :
 - i. — Une propriété de type **ICollection<Flight>** dans la classe **Plane**
 - ii. — Une propriété de type **Plane** dans la classe **Flight**

PARTIE 1 : DIAGRAMME DE CLASSES

7. Implémenter le diagramme de classes suivant :
 - a. Créer les relations **entre les différentes classes** et décorer les propriétés de navigation par le mot clé Virtual
 - i. **One to many** entre les entités « Plane » et « Flight»
 - ii. **Many to many** entre les entités « Flight» et « Passenger»
8. Réimplémenter **la méthode ToString()** pour toutes les classes qui retourne les propriétés de chaque classe

PARTIE 2 : INSTANCIATION DES OBJETS

6. Créer un objet non initialisé de type Plane en utilisant le constructeur non paramétré de la classe, puis initialiser ses attributs à travers leurs propriétés.
7. Créer le constructeur suivant pour la classe Plane.
 - `public Plane (PlaneType pt, int capacity, DateTime date)`
 - Puis créer un autre avion en utilisant ce constructeur.
 - Supprimer le constructeur crée précédemment et instancier un autre avion en utilisant les initialiseurs d'objet.
 - → C'est plus simple et intuitif d'utiliser les initialiseurs d'objets.

PARTIE 3 : POLYMORPHISME DE SURCHARGE

8. Dans l'entité **Passenger**, créer les deux méthodes **bool CheckProfile(...)**

suivantes :

- a. Une méthode pour vérifier le profile en utilisant **deux paramètres: nom** du passager et **prénom** du passager.
- b. Une méthode pour vérifier le profile en utilisant **trois paramètres: nom** du passager, **prénom** du passager et **email** du passager.
- c. Tester les deux méthodes dans le program *Main* en créant un objet *Passenger*.

PARTIE 4 : POLYMORPHISME D'HERITAGE

9. Dans la classe `Passenger`, implémenter la méthode **`PassengerType`** qui affiche « I am a passenger ».

- «I am a passenger » si l'objet est de type «`Passenger`».
 - «I'm a traveller"» si l'objet est de type «`Traveller`».
 - «I'm a staff member» si l'objet est de type «`Staff`».
- Tester la méthode `PassengerType` dans le projet console pour 3 instances de types **`Passenger`, `Staff` et `Traveller`**.

PARTIE 4 : INTERFACE ET SERVICE

10. Sous le projet « AM.ApplicationCore », créer les deux dossiers **Interfaces** et **Services**.
11. Créer l'interface **IServiceFlight** dans le dossier Interfaces et la classe **ServiceFlight** dans le dossier Services.
12. Dans la classe ServiceFlight, créer la propriété `public List<Flight> Flights {get ; set ;}` et l'initialiser à une liste vide.
 - Nous formulerons les requêtes de ce TP en se basant sur cette liste comme source de données.
- N'oubliez pas de mettre à chaque fois la signature de chaque méthode dans l'interface

PARTIE 5 : PRÉPARATION DES DONNÉES DE TEST

13. Ajouter dans le projet « AM.Domain » la classe statique **TestData** qui contient les données statiques de test du tableau suivant.

- **Planes:**

Planes		
PlaneType	Capacity	ManufactureDate
Boing	150	03/02/2015
Airbus	250	11/11/2020

PARTIE 5 : PRÉPARATION DES DONNÉES DE TEST

- **Staff:**

Staff					
FirstName	LastName	EmailAddress	BirthDate	EmploymentDate	Salary
captain	captain	Captain.captain@gmail.com	01/01/1965	01/01/1999	99999
hostess1	hostess1	hostess1.hostess1@gmail.com	01/01/1995	01/01/2020	999
hostess2	hostess2	hostess2.hostess2@gmail.com	01/01/1996	01/01/2020	999

PARTIE 5 : PRÉPARATION DES DONNÉES DE TEST

- Travellers:

Travellers					
FirstName	LastName	EmailAddress	BirthDate	HealthInformation	Nationality
Traveller1	Traveller1	Traveller1. Traveller1@gmail.com	01/01/1980	No troubles	American
Traveller2	Traveller2	Traveller2. Traveller2@gmail.com	01/01/1981	Some troubles	French
Traveller3	Traveller3	Traveller3. Traveller3@gmail.com	01/01/1982	No troubles	Tunisian
Traveller4	Traveller4	Traveller4. Traveller4@gmail.com	01/01/1983	Some troubles	American
Traveller5	Traveller5	Traveller5. Traveller5@gmail.com	01/01/1984	Some troubles	Spanish

PARTIE 5 : PRÉPARATION DES DONNÉES DE TEST

- Flights:

Flights					
FlightDate	Destination	EffectiveArrival	Plane	EstimatedDuration	Passengers
01/01/2022 15:10:10	Paris	01/01/2022 17:10:10	Airbus	110	All created travellers
01/02/2022 21:10:10	Paris	01/02/2022 23:10:10	Boing	105	
01/03/2022 5:10:10	Paris	01/03/2022 6:40:10	Boing	100	
01/04/2022 6:10:10	Madrid	01/04/2022 8:10:10	Boing	130	
01/05/2022 17:10:10	Madrid	01/05/2022 18:50:10	Boing	105	
01/06/2022 20:10:10	Lisbonne	01/06/2022 22:30:10	Airbus	200	

PARTIE 5 : PRÉPARATION DES DONNÉES DE TEST

- Dans la même classe, **créer la liste statique `List<Flight> listFlights`** et l'initialiser avec tous les vols créés précédemment.
- Dans le projet console, **créer une instance de la classe `ServiceFlights`** puis affecter `listFlights` à la **propriété `Flights`** de cette classe service.
- Tester toutes les méthodes qui suivent en se basant sur ces données de test.

PARTIE 5.1 : ITÉRATIONS / STRUCTURES CONDITIONNELLES

11. En utilisant la boucle For, implémenter la méthode **GetFlightDates (string destination)** dans la classe **ServiceFlight** qui retourne la liste des dates de vols d'une destination passée en paramètre

- Tester la méthode **GetFlightDates ()** avec plusieurs paramètres
- Reformuler la fonction en utilisant `foreach`, Re-Tester la méthode **GetFlightDates ()**

PARTIE 5.2 : ITÉRATIONS / STRUCTURES CONDITIONNELLES

11. Implémenter la méthode **GetFlights(string filterType, string filterValue)** qui affiche les vols en fonction de type de filtre et sa valeur. Le type de filtre représente un attribut de la classe Flight.

- Par exemple `GetFlights("Destination", "Paris")` permettra d'afficher les vols dont la valeur de Destination est égale Paris.
- Tester la méthode `GetFlights ()` avec plusieurs paramètres

LINQ



Présentation
Microsoft PowerPoint

PARTIE 6 : LINQ

12. Implémenter les méthodes suivantes et les tester à chaque fois dans le projet

Console:

- Reformuler la méthode **GetFlightDates(string destination)** en utilisant une requête LINQ.
- **ShowFlightDetails(Plane plane):** Afficher les dates et les destinations des vols d'un avion passé en paramètre
- **ProgrammedFlightNumber(DateTime startDate):** Retourner le nombre de vols programmés pour une semaine (7jours) à partir d'une date donnée

PARTIE 6 : LINQ

12. Implémenter les méthodes suivantes et les tester à chaque fois dans le projet

Console:

- **DurationAverage(string destination):** Retourner la moyenne de durée estimées des vols d'une destination donnée
- **OrderedDurationFlights():** Retourner les Vols ordonnés par EstimatedDuration du plus long au plus court

PARTIE 6 : LINQ

- **SeniorTravellers(Flight flight):** Retourner les 3 passagers, de type traveller, les plus âgés d'un vol
- **DestinationGroupedFlights():** Retourner les vols groupés par destination et les afficher sous ce format

Destination Paris

Décollage : 03/05/2022 12 : 10 :00

Décollage : 05/05/2022 23 : 00 :00

Décollage : 10/05/2022 21 : 15 :00

Destination Madrid

Décollage : 01/05/2022 10 : 10 :00

Décollage : 02/05/2022 13 : 10 :00

PARTIE 7 : LES MÉTHODES D'EXTENSION

17. Créer la classe **PassengerExtension** qui étend la classe **Passenger** et qui contient la méthode d'extension suivante.

- **UpperFullName(Passenger p)** : qui met en majuscule la première lettre du nom et du prénom d'un passager.
- Tester la méthode d'extension dans l'application Console